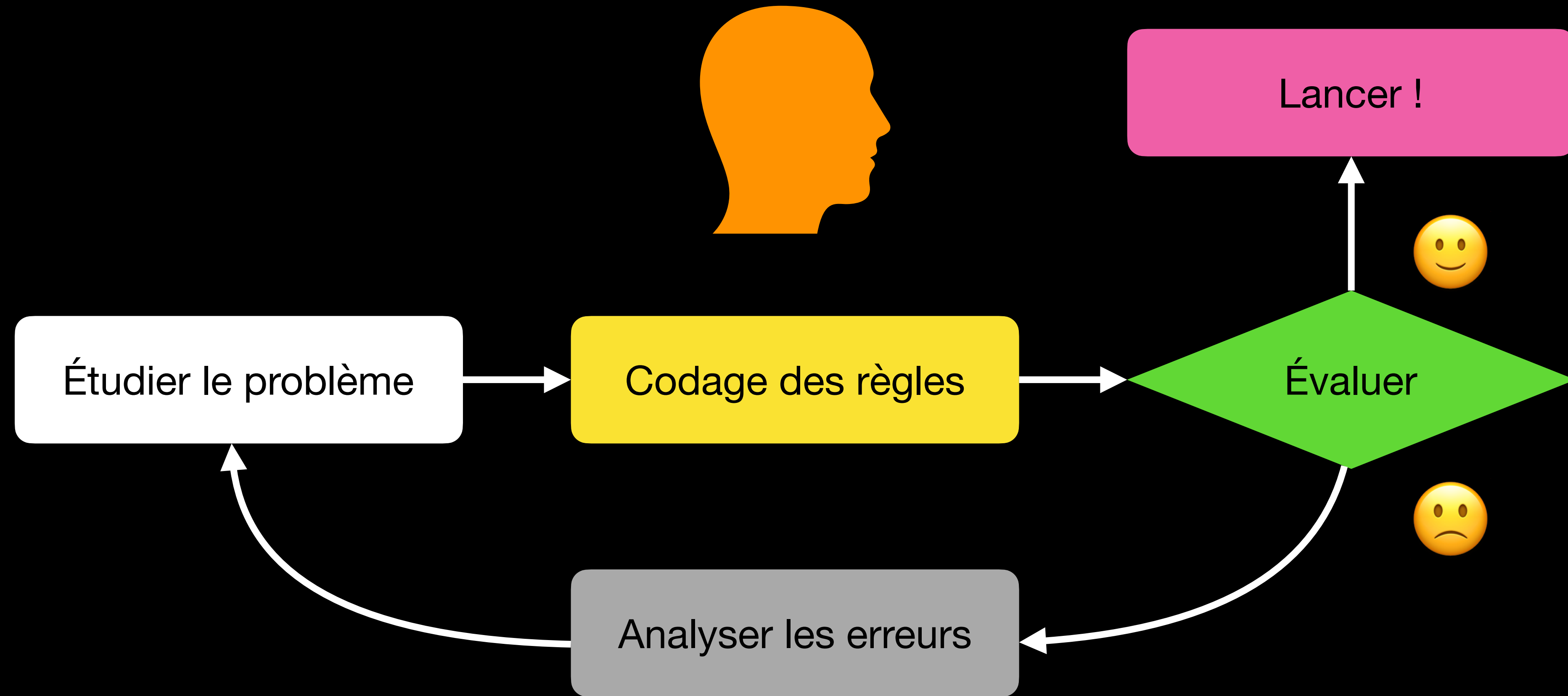
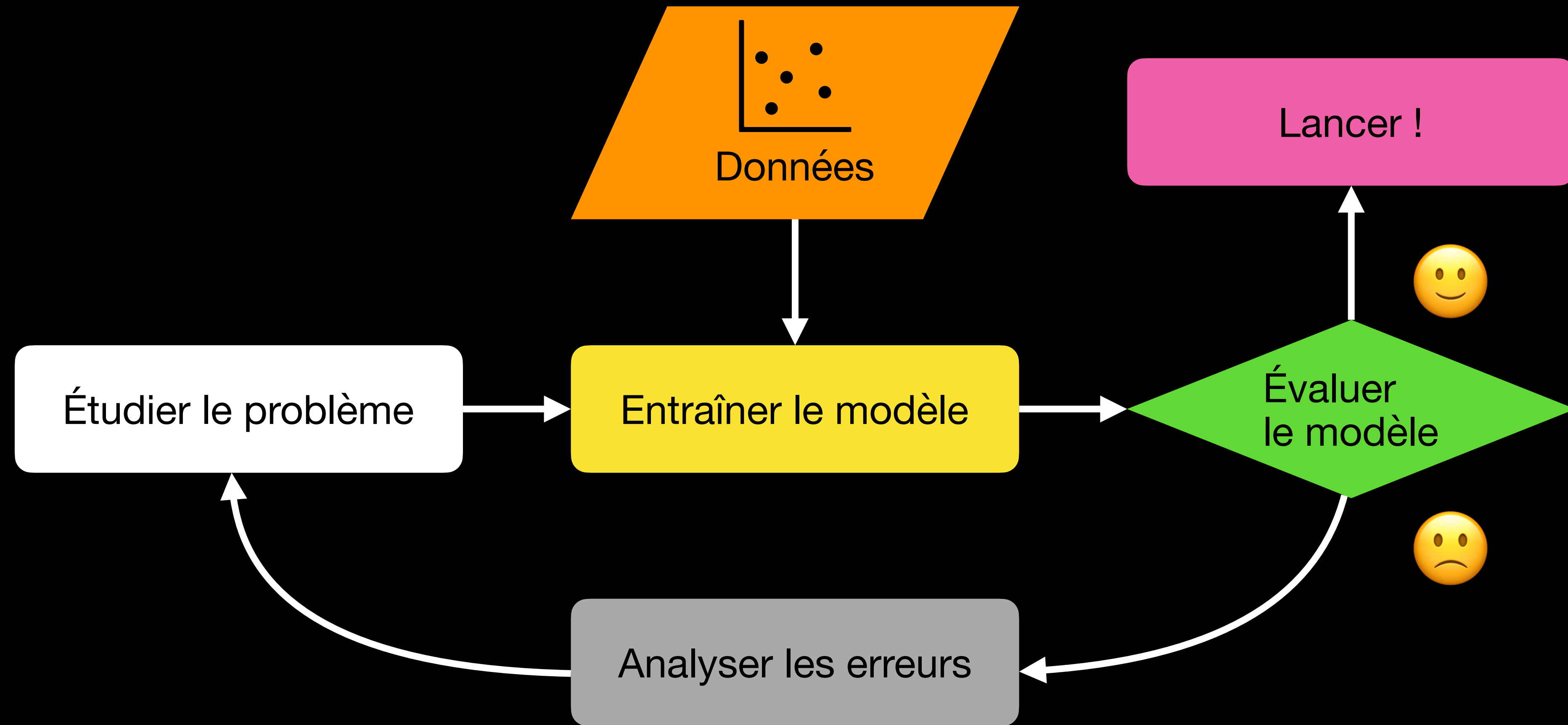


Use case : SPAM

# Approche traditionnelle



# Approche Machine Learning



# Introduction IA

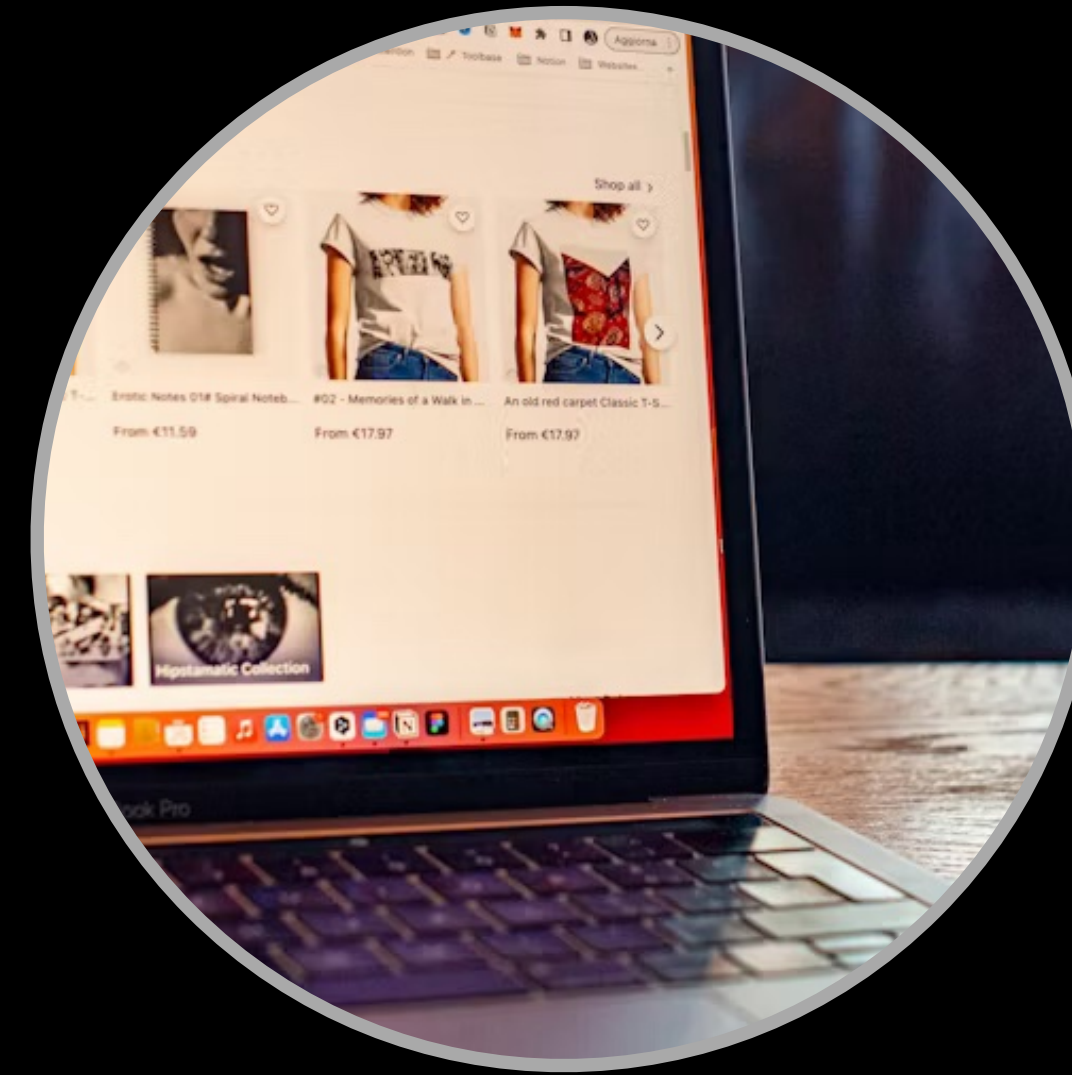




# L'IA dans notre quotidien



Contenu  
personnalisé sur  
les réseaux  
sociaux



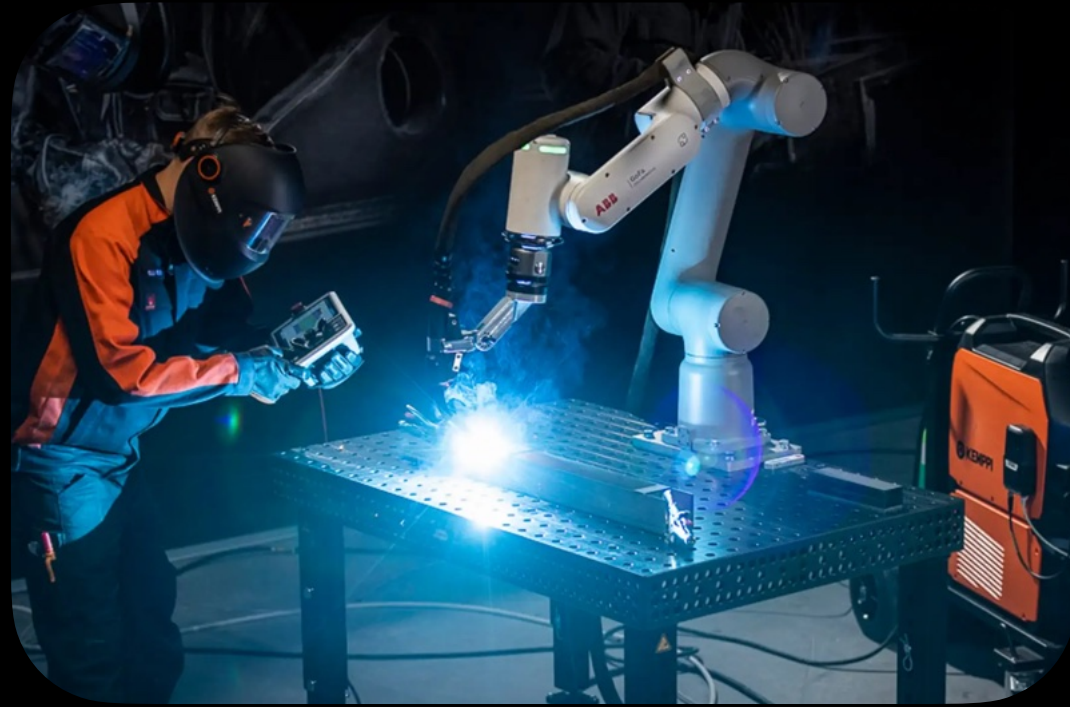
Produits favoris,  
suggestions



Ajustement  
automatique de  
la température



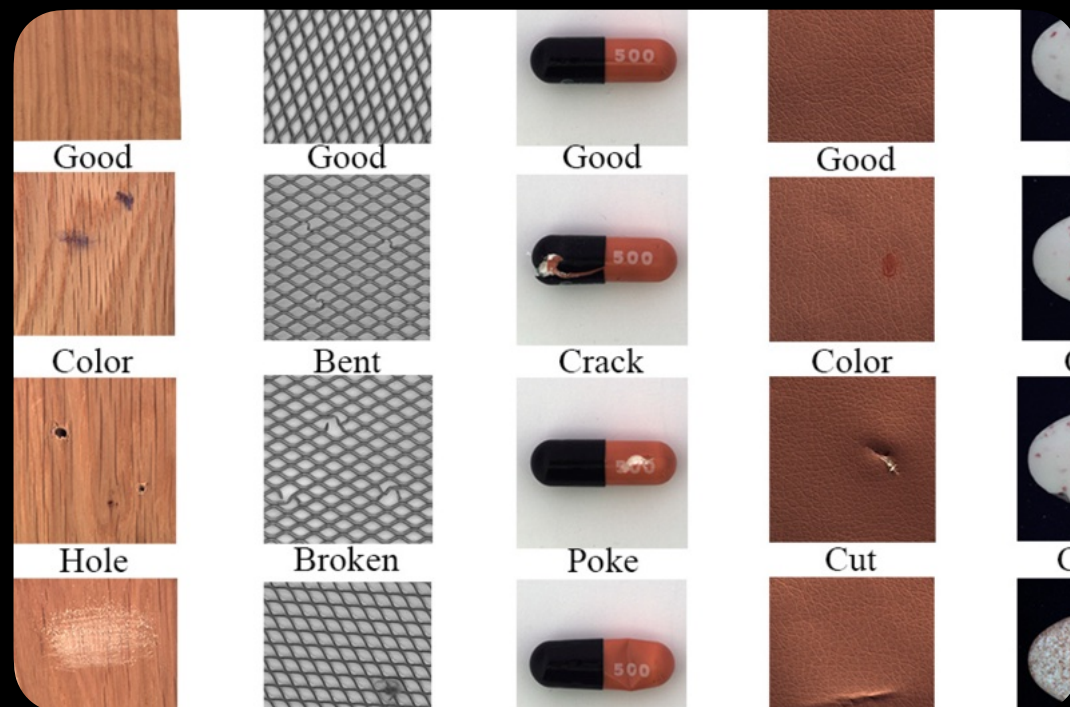
# L'IA dans l'industrie



Cobots



Gestion de l'énergie



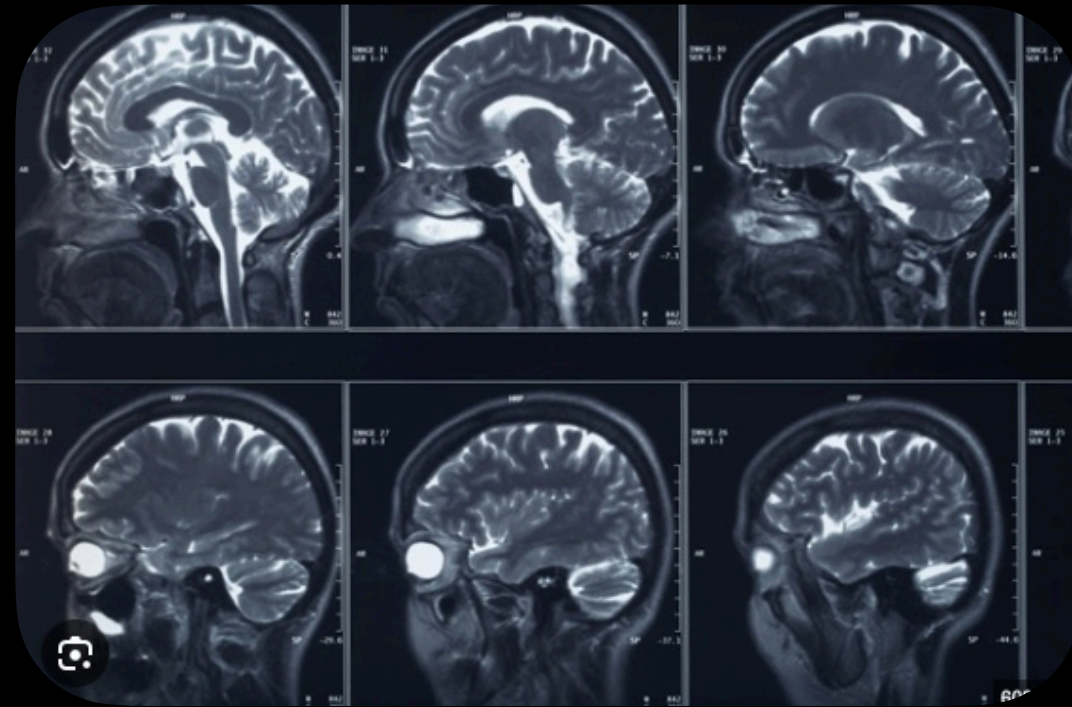
Détection de pièces défectueuses



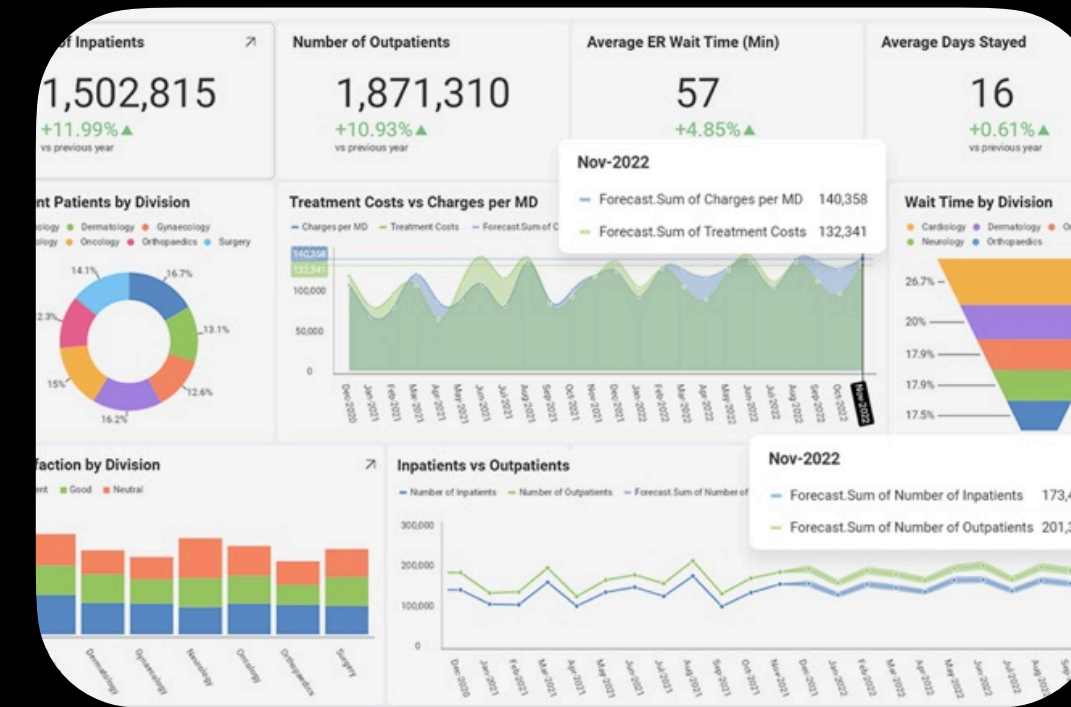
Détection des contaminations



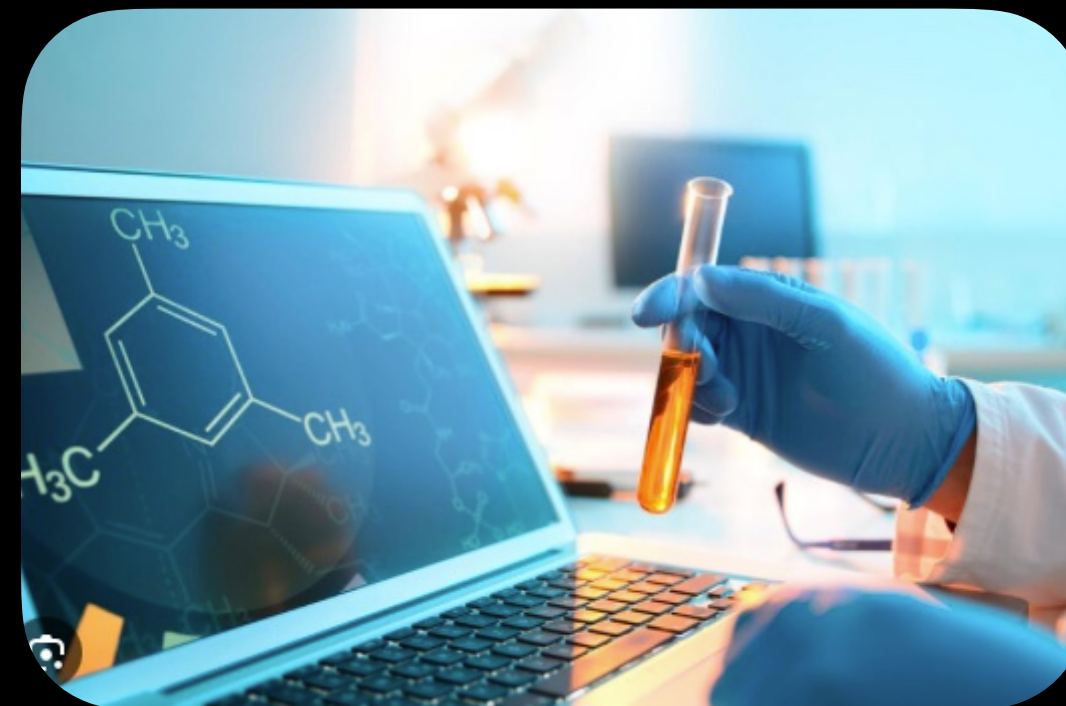
# L'IA dans la santé



Analyse  
imagerie  
médicale



Analyse  
prédictive



Recherche  
médicale

# L'IA dans la finance



Investissements



Gestion du  
patrimoine



Management  
du risque



Et l'IA dans le retail, à votre avis ?

Qu'est-ce que  
l'IA ?

*"Chaque aspect de l'apprentissage  
ou toute autre caractéristique de  
l'intelligence peut, en principe, être  
décrit de manière si précise qu'une  
machine peut être conçue pour le  
simuler." (1955)*



John McCarthy

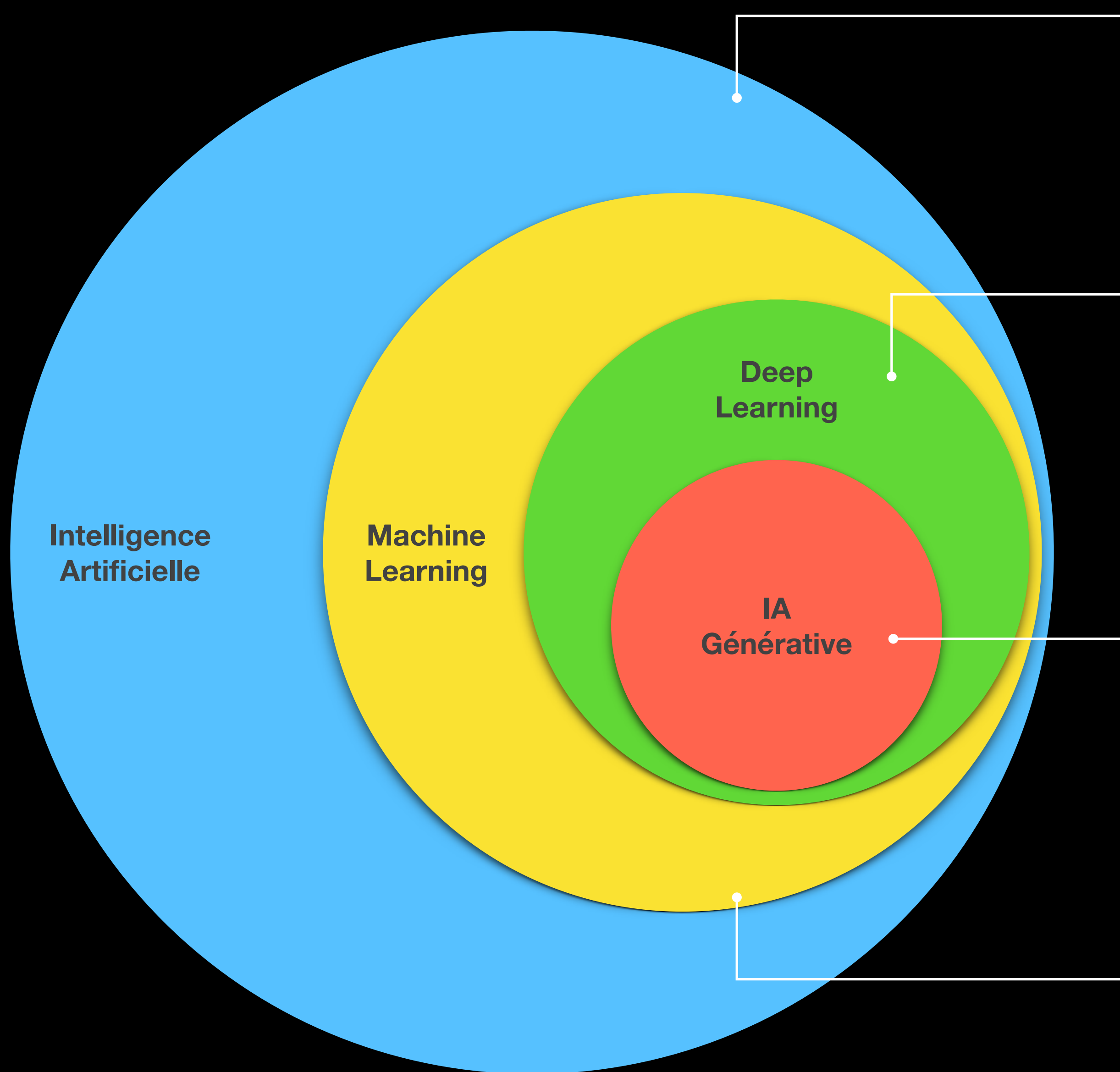


Qu'est-ce que  
l'IA ?

*"Toute technologie informatique qui permet de résoudre des problèmes complexes qu'on aurait cru réservés à l'intelligence humaine."*



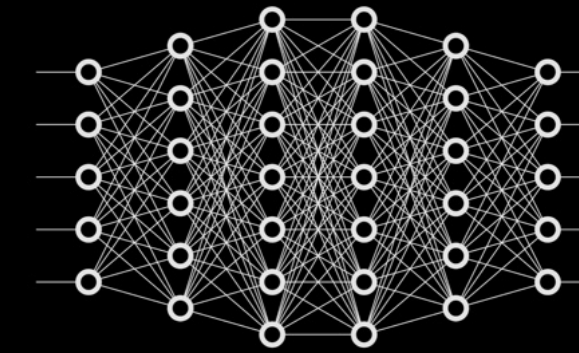
Cédric Villani



Simulation des facultés cognitives humaines



Réseaux de neurones



Deep Learning

IA Générative

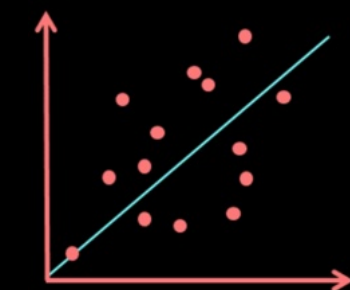
LLM



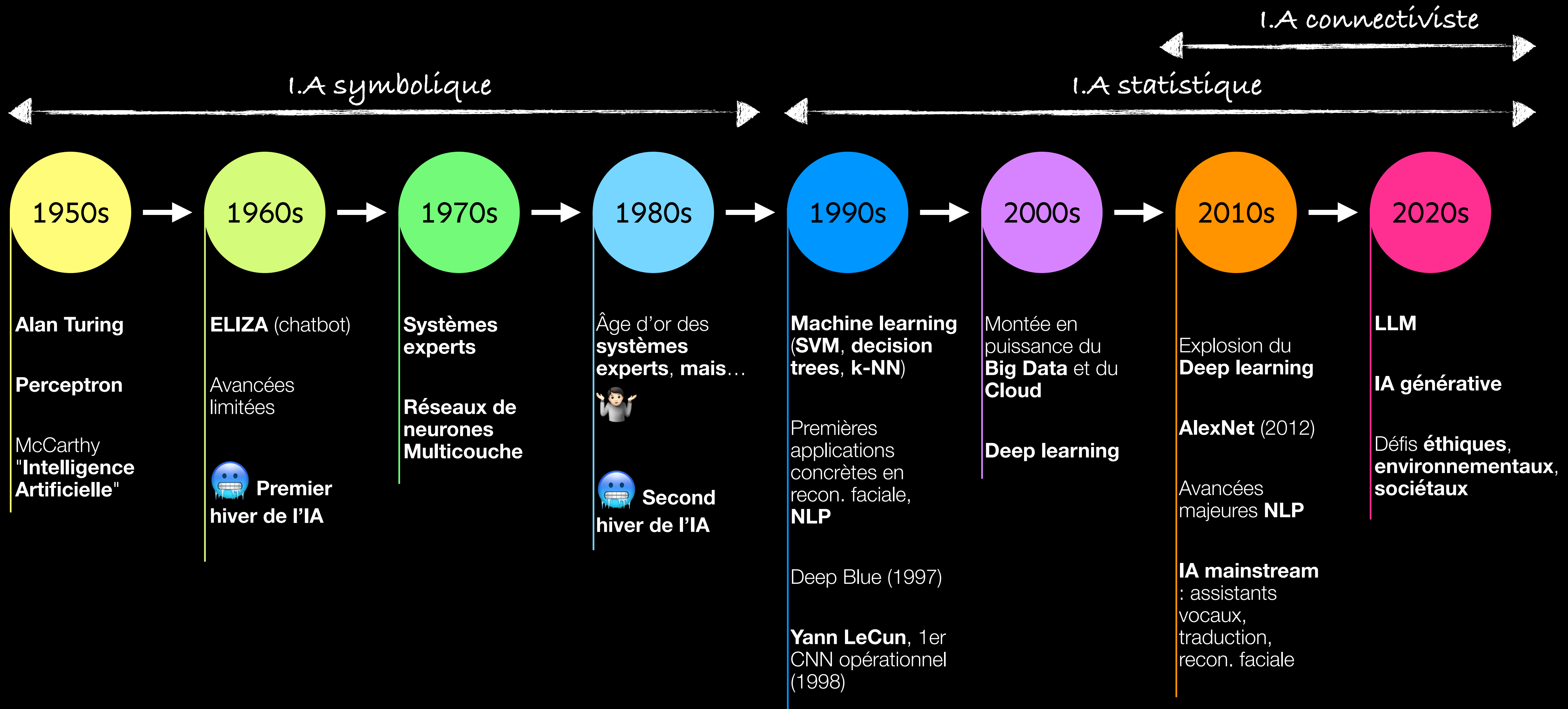
Gemini



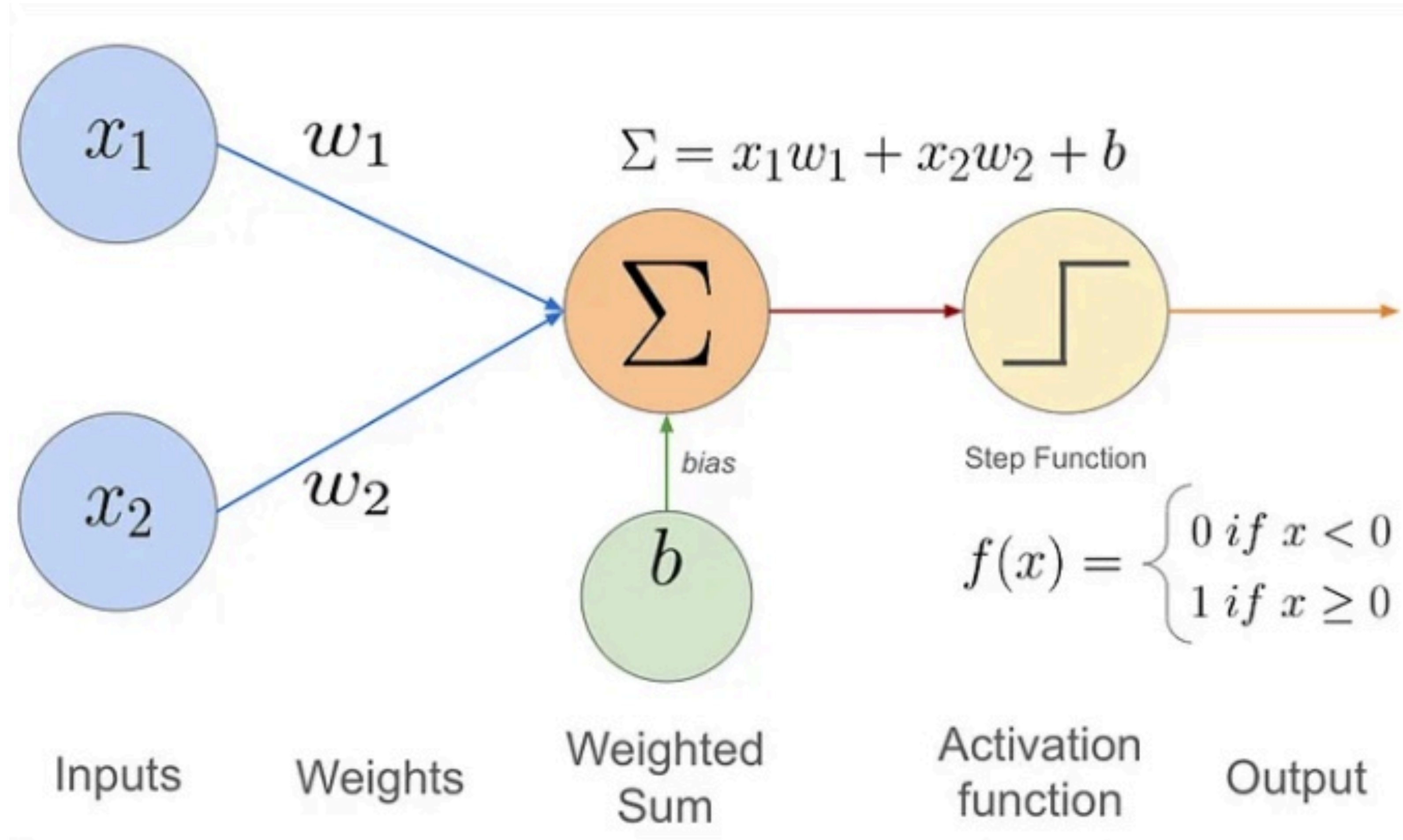
Apprentissage automatique à partir de données





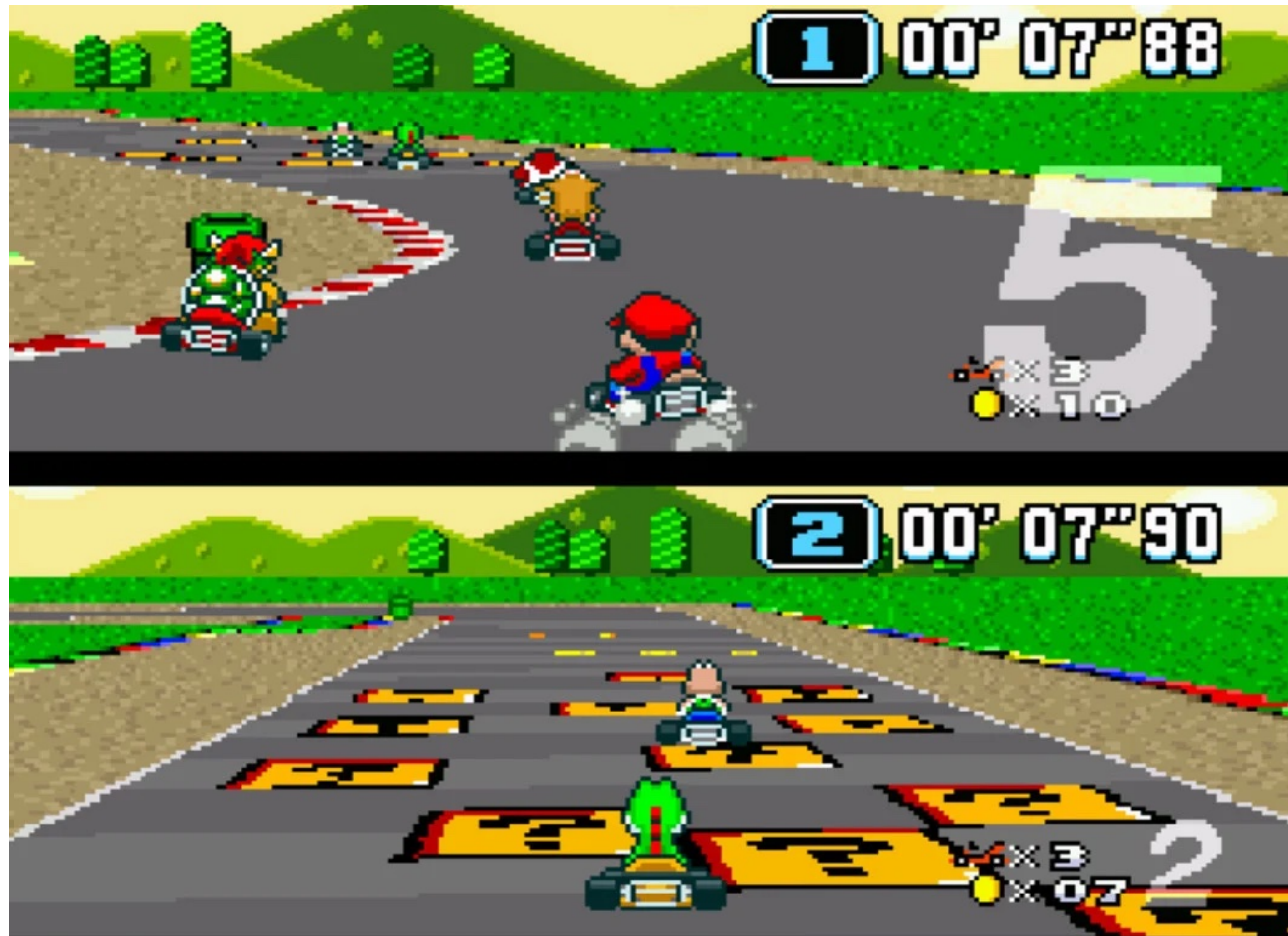


# Perceptron





# Systemes experts



```
# Faits (l'état du jeu pour le bot)
state = {
    "ennemi_proche": True,
    "objet_en_main": "carapace rouge",
    "vie_avancee": False,
    "niveau_difficulte": "moyen"
}

# Règles : (conditions, action)
rules = [
    ("ennemi_proche", "objet_en_main == 'carapace rouge'", "lancer carapace rouge"),
    ("ennemi_proche", "objet_en_main == 'banane'", "poser banane derrière"),
    ("not ennemi_proche", "objet_en_main == 'champignon'", "utiliser turbo"),
    ("vie_avancee", "objet_en_main == None", "défense passive"),
]

# Moteur d'inférence simple
def infer(state, rules):
    actions = []
    for conditions, action in rules:
        if all(eval(condition, {}, state) for condition in conditions):
            actions.append(action)
    return actions

# Exécution
actions = infer(state, rules)

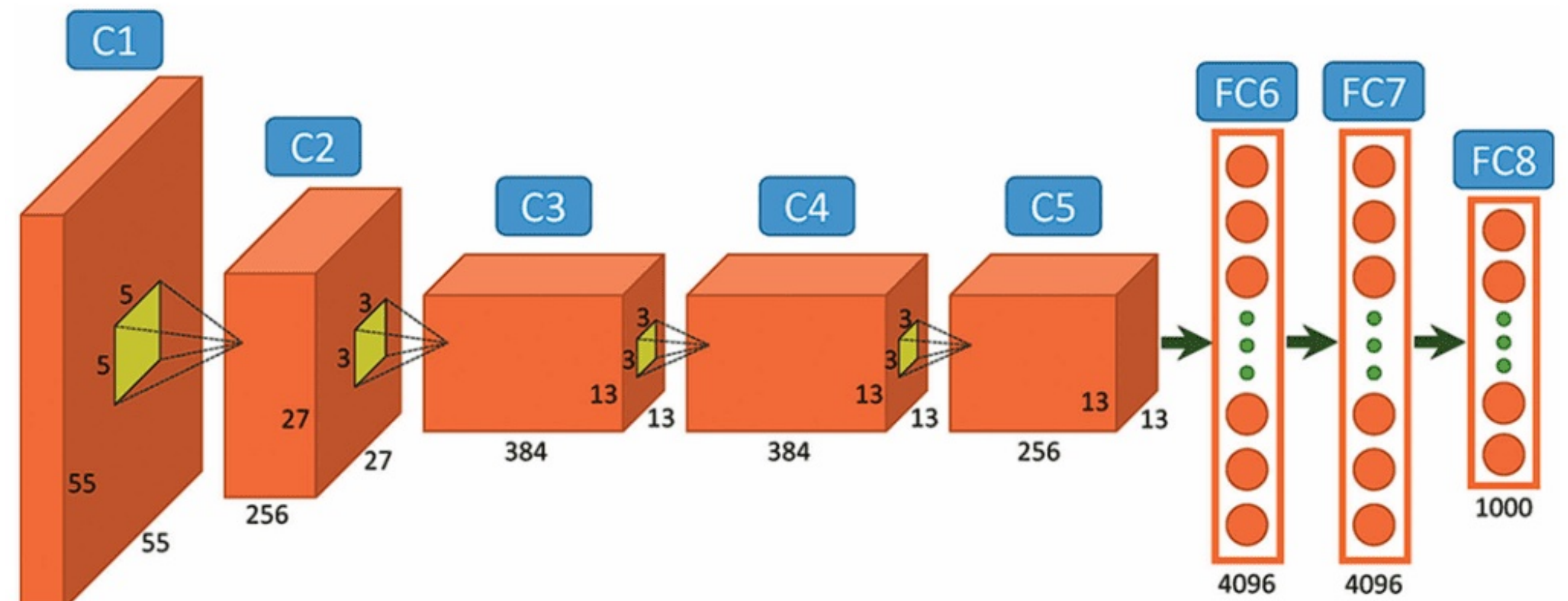
print("Action(s) décidée(s) par le bot Mario Kart :)")
for a in actions:
    print(f"→ {a}")
```



# AlexNet architecture révolutionnaire (computer vision)



Dataset ImageNet



CNN : Convolutional Neural Network



# CRISP-DM : Cross-Industry Standard Process for Data Mining

