

Propiedades y métodos de strings



Para JavaScript los strings son como un array de caracteres.

Por esta razón disponemos de **propiedades** y **métodos** muy útiles a la hora de trabajar con la información que hay adentro.



Los **strings** en JavaScript

En muchos sentidos, para JavaScript, un **string** no es más que un **array de caracteres**. Al igual que en los arrays, la primera posición siempre será 0.

```
{ } let nombre = 'Fran';
```

~~~~~  
0 1 2 3

Para acceder a un carácter puntual de un string, nombramos al string y, **dentro de los corchetes**, escribimos el **índice** al cual queremos acceder.

```
{ } nombre[2];  
// accedemos a la letra a, el índice 2 del string
```

# .length

Esta **propiedad** retorna la **cantidad total de caracteres** del string, incluidos los espacios.

Como es una propiedad, al invocarla, no necesitamos los paréntesis.

```
let miSerie = 'Mad Men';  
miSerie.length; // devuelve 7  
  
{ } let arrayNombres = ['Bart', 'Lisa', 'Moe'];  
arrayNombres.length; // devuelve 3  
  
arrayNombres[0].length; // Corresponde a 'Bart', devuelve 4
```

# .indexOf()

Busca, en el string, el string que recibe como parámetro.

- **Recibe** un elemento a buscar en el array.
- **Retorna** el primer índice donde encontró lo que buscábamos. Si no lo encuentra, retorna un -1.

```
{  
  let saludo = '¡Hola! Estamos programando';  
  
  saludo.indexOf('Estamos'); // devuelve 7  
  saludo.indexOf('vamos'); // devuelve -1, no lo encontró  
  saludo.indexOf('o'); // encuentra la letra 'o' que está en la  
                        posición 2, devuelve 2 y corta la ejecución  
}
```



Ya vimos antes que una función es un bloque de código que nos permite agrupar funcionalidad para usarla muchas veces.

Cuando una **función le pertenece a un objeto**, en este caso nuestro string, la llamamos **método**.



# .slice()

Corta el string y devuelve una parte del string donde se aplica.

- **Recibe** 2 números como parámetros (pueden ser negativos):
  - El índice desde donde inicia el corte.
  - El índice hasta donde hacer el corte (es opcional).
- **Retorna** la parte correspondiente al corte.

```
let frase = 'Breaking Bad Rules!';

{} frase.slice(9,12); // devuelve 'Bad'
    frase.slice(13); // devuelve 'Rules!'
    frase.slice(-10); // ¿Qué devuelve? ¡A investigar!
```

# .trim()

Elimina los espacios que estén al principio y al final de un string.

- **No recibe** parámetros.
- No quita los espacios del medio.

```
{  
  let nombreCompleto = '  Homero Simpson  ';  
  nombreCompleto.trim(); // devuelve 'Homero Simpson'  
  
  let nombreCompleto = '  Homero  J.  Simpson  ';  
  nombreCompleto.trim(); // devuelve 'Homero  J.  Simpson'  
}
```



# .split()

Divide un string en partes.

- **Recibe** un string que usará como separador de las partes.
- **Devuelve un array** con las partes del string.

```
let cancion = 'And bingo was his name, oh!';

cancion.split(' ');
// devuelve ['And', 'bingo', 'was', 'his', 'name', ' ', 'oh!']

cancion.split(', ');
// devuelve ['And bingo was his name', 'oh!']
```

# .replace()

Reemplaza una parte del string por otra.

- **Recibe** dos strings como parámetros:
  - El string que queremos buscar.
  - El string que usaremos de reemplazo.
- **Retorna** un nuevo string con el reemplazo.

```
let frase = 'Aguante Phyton!';  
{ } frase.replace('Phyton', 'JS'); // devuelve 'Aguante JS!'  
frase.replace('Phy', 'JS'); // devuelve 'Aguante JSton!'
```



Si bien **cada método** realiza una **acción muy simple**, cuando los **combinamos** podemos lograr **resultados** mucho más **complejos y útiles**.



**DigitalHouse** >  
Coding School