# L3 语义分析 实验报告

181250015 陈彦泽

# 1 实现功能

利用L2生成的语法分析树和属性文法,完成错误类型1-17的检测

# 2 实现方法

- 1. 使用L2生成语法分析树本人L2的main函数写在 syntax. y 中, L3中为了实现方便, 提取到了 main 文件中, 因为对C比较熟悉, 就用改成了 main. c
- 2. 定义符号表 hashtable. c , 实现基本的查找、插入功能
- 3. 在 semantic.c 中进行属性文法的语义分析,基本思想就是DFS遍历生成的语法树,将**继承属性**以参数的形式传给**下层节点的解析函数**,如果有**综合属性**,就使**下层节点的解析函数**的**返回给上层节点的解析函数**

## 3. 一些实现细节

## 3.1 L2的遗传问题

在L2中的 addChild 方法中,规则是如果节点是NULL就不插入为子节点

```
void addChild(Node* parent, Node* son) {
    if(parent == NULL||son==NULL) {
        return;
    }
}
```

这可能导致少添加节点,比如 CompSt : LC DefList StmtList RC

```
CompSt (1)

LC

StmtList (2) ···

RC
```

这种情况下因为 DefList==NULL 不会被添加,但实际上应该要添加的,不然L3在分析的时候,由于 n. child[1] 有两种情况(DefList、StmtList),无法通过 n->child[1]->identifier 进行判断,会增加很多不必要的麻烦。所以去掉 son==NULL 的判断,并响应的修改了L2中递归打印语法树的方法。

### 3.2 各种NULL处理

cyz@cyz-ubuntu:/mnt/hgfs/share\_ubuntu/compilers/Lab\$ ./parser tests/lab3/my.cmm
Segmentation fault (core dumped)

在L3实验中,最常见的错误就是Segmentation fault了。在这次实验中,基本上遇到的所有情况都是因为递归调用的函数返回NULL,但上层函数没有对NULL进行了判断,对其进行了 -> 操作导致的。

此外,本实验中基本所有地方在 printError 后就会 return NULL ,但为了**错误恢复**也有例外,比如在 VarDec 中,这是为了在定义函数时候,如果参数的命名重复了,会报错,但是函数的参数关心的类型信息依然会被保留,这使得下文在函数调用时候可以进行参数的检查。

## 3.3 为什么需要FieldList?

本次实验不需要实现作用域,一开始的想法就是直接遇到定义就查表/添加,但是后来发现一些需求必须使用一个数据结构将域存起来:

- 函数的参数——为了在函数调用时候进行参数检查
- 结构体的域——为了比较两个结构体是否结构等价

#### 3.4 退出时机

在本次实验中,发现类型检查的过程中,遇到错误退出时机也需要考虑,以讲义中要求说明的例2为例

在遇到函数定义时,不会检查第二个函数定义内发生的错误

也就是说在FunDec中首先要检查ID,如果有错误就直接返回NULL

```
if(check(n->child[0]->value)==1){// 先检查是否重复了,重复就不加入
printError(ERROR_FUN_REDEF, n->child[0]->line, n->child[0]->value);
return NULL;
}
```

而在ExtDef中,对FunDec的返回值进行检查,如果是NULL,就就算后续有ComSt,也不进行检查了

```
Function func = FunDec(tmp,t);
if(func==NULL){ // 有错误,比如重复定义了,直接退出
return;
}else{
...CompSt(n->child[2],t);
}
```