

TEMA 2

Contenido

1.- Funcionamiento de un servidor Web.....	2
1.1.- Servicio de ficheros estáticos.....	3
1.2.- Contenido dinámico.....	4
1.3.- Protocolo HTTP y HTTPS.....	5
1.4.- Tipos MIME.....	6
1.4.1.- Configurar el servidor para enviar los tipos MIME correctos.....	8
2.- Hosts virtuales. Creación, configuración y utilización.....	10
2.1.- Virtualhosts basados en nombre.....	11
2.2.- Virtualhosts basados en IP.....	12
2.3.- Virtualhosts basados en varios servidores principales.....	13
3.- Módulos.....	14
3.1.- Operaciones sobre módulos.....	14
4.- Acceso a carpetas seguras.....	16
4.1.- Certificados digitales, AC y PKI.....	17
4.2.- Módulo ssl para apache.....	18
4.3.- Crear un servidor virtual seguro en Apache (I).....	18
4.3.1.- Crear un servidor virtual seguro en Apache (II).....	19
4.3.2.- Crear un servidor virtual seguro en Apache (III).....	20
4.4.- Comprobar el acceso seguro al servidor.....	21
5.- Autenticación y control de acceso.....	22
5.1.- Autenticar usuarios en apache mediante LDAP.....	23
6.- Monitorización del acceso: Archivos de registro (logs).....	25
6.1.- Directivas para archivos de registro.....	26
6.2.- Rotación de los archivos de registro (I).....	26
6.2.1.- Rotación de los archivos de registro (II).....	27
7.- Despliegue de aplicaciones sobre servidores Web.....	30
Anexo I - /etc/apache/sites-available/default.....	32
Anexo II - /etc/mime.types.....	33
Anexo III - /etc/apache2/sites-available/default-ssl.....	44
Anexo IV - openssl_autofirmado.txt.....	47
Anexo V - Instalación y configuración de OpenLDAP.....	48
Instalación de OpenLDAP.....	48
Configuración inicial de OpenLDAP.....	48
Asistente de configuración de slapd.....	48
Pregunta sobre la eliminación de la base de datos.....	48
Utilización LDAP versión 2.....	48
Arranque y parada manual del servidor LDAP.....	48
Anexo VI - Instalación y configuración del servidor OpenLDAP en Debian 6.....	49
Anexo VII.- Despliegue aplicación Opencart.....	51

Configuración y administración de servidores Web.

Caso práctico

A la empresa BK Programación le ha surgido un nuevo proyecto: una empresa con varias sucursales quiere montar una aplicación web por sucursal.

Ada, la directora, considera que para afrontar este proyecto y atender así la demanda ofrecida, deben configurar un nuevo equipo servidor. Para tal fin se reúne con María:

-Hola María -dijo Ada-, nos han ofrecido un nuevo proyecto relacionado con servicios web, pienso que podemos afrontarlo, pero quería saber tu opinión: ¿con la infraestructura que tenemos ahora ves necesario el montaje de otro equipo servidor dedicado a este proyecto o con lo que tenemos nos arreglamos?

-Pienso -dijo María- que tal como estamos ahora, sí o sí, independientemente de los recursos que consume este nuevo proyecto necesitamos la configuración de otro equipo servidor. Además debemos configurar dos entornos: el de pruebas y el de producción. ¿Para cuándo sería el proyecto?

-El proyecto debemos entregarlo con fecha final dentro de tres meses.

-Entonces, creo que si todo sigue su cauce normal no tendremos ningún tipo de problema para la ejecución del proyecto. ¿Qué recursos humanos habías pensado y dispones para destinar al proyecto?

-Ahora disponemos de todo el personal de la empresa y cuento contigo y con Juan para que os coordinéis las funciones de este proyecto.

-Pues por mí, no veo objeción al mismo.

-Bien -asintió Ada-, entonces no se hable más, tendremos que configurar otro equipo servidor y aceptamos el proyecto.

Así, la empresa BK Programación envió un presupuesto a la empresa del proyecto, ésta lo aprobó y comenzó el trabajo.

Para afrontar el nuevo proyecto al que se enfrenta BK Programación se acuerda en una reunión en la que asistieron: Ada, María y Juan, quien sería destinado al nuevo proyecto y las funciones a realizar en el mismo. Así, en dicha reunión se determinó que María sería la encargada del montaje, configuración y administración del nuevo equipo servidor y Juan el encargado de coordinar con el resto del personal la creación y funcionamiento de las aplicaciones web del proyecto.

María, entonces, se puso manos a la obra y determinó el siguiente escenario de trabajo para el equipo servidor de este proyecto:

- ✓ Sistema Operativo: Debian GNU/Linux 6.0
- ✓ Servidor Web: Apache (apache2)
 - Configuración de Red:
 - Servidor Web: 192.168.200.250
 - Cliente de pruebas (desde donde se lanza el navegador): 192.168.200.100

"Se debe hacer todo tan sencillo como sea posible, pero no más sencillo."

Albert Einstein

Hay que tener en cuenta que en el escenario las IP empleadas son **IP privadas**, sin existencia en Internet, por lo cual siempre que se haga referencia a las mismas a través de nombre de dominios, deberá existir un **servidor DNS** que las resuelva en local o bien en su defecto deberán existir las entradas correspondientes en el fichero del sistema local `/etc/hosts`.

1.- Funcionamiento de un servidor Web.

Caso práctico

Para poder llevar a buen fin el proyecto, María, reúne al equipo destinado al mismo, ya que quiere que todo el personal tenga claro los requisitos, entregables y fechas de ejecución del proyecto. Así, en esta reunión informativa para todo el equipo destinado al proyecto, trató los siguientes temas:

1. *Recursos del equipo servidor.*
2. *Conectividad del equipo servidor.*
3. *Servidor web empleado: El porqué de su elección y funcionamiento.*
4. *Posibilidades del servidor web empleado.*
5. *Requisitos de las aplicaciones web del proyecto.*
6. *Entregables y fechas.*

¿Alguna vez te has parado a pensar qué existe detrás de una página web? ¿Por qué al escribir un nombre en un navegador puedes visionar una página web? ¿Por qué no tienes acceso a determinadas páginas? ¿De qué modo puedes impedir el acceso a determinados sitios de una página: por directorio, por usuario? ¿Cómo se puede establecer una comunicación segura en una transición bancaria? ...

Hoy en día utilizamos Internet como una herramienta común: para el trabajo, para el ocio... Pero sin duda el elemento fundamental que usamos no es otro que el navegador, gracias al cual podemos sacar partido a todo lo que se encuentra en Internet: comprar entradas para el cine, acceder a nuestra cuenta bancaria, averiguar el tiempo que hará el fin de semana... pero nada de esto tendría sentido si detrás de cada página web a la que accedemos no existiera un servidor web, el cual permite que la página esté accesible 24x7 (24 horas al día y 7 días a la semana, es decir, siempre).

Detrás de cada página web debe existir un servidor web que ofrezca esa página, bien a los internautas, a los trabajadores de una empresa -por tratarse de una página web interna, de la empresa, no accesible a Internet-, o a todo aquel que disponga de una conexión de red con la cual pueda acceder a la página.

La configuración del servidor web dependerá de las páginas web que ofrezca, así la configuración no será la misma si la página posee contenido estático o no, o si se necesita que modifique el contenido según interacción del usuario, o si se necesita de comunicación segura en la transición de información, o si se debe tener en cuenta el control de acceso a determinados sitios de la página. Por lo tanto según las páginas web que se ofrezcan el servidor web deberá estar configurado para tal fin: con soporte PHP, con soporte de cifrado, con soporte de control de acceso, etc.



Pero ¿un servidor web pueda alojar varias páginas web o solamente una? Es más, ¿puede alojar varios sitios (*Conjunto de páginas web*), dominios de Internet (*Nombre por el cual se reconoce a un grupo de dispositivos o equipos conectados a la red. Éstos pueden ser nombres locales, no existentes en Internet, pero son mayoritariamente utilizados para su uso en Internet, por ejemplo: debian.org*) o solamente uno, esto es, permite hosts virtuales (*Dominios independientes que se pueden alojar en un mismo servidor web*)? Pues, un servidor web puede alojar varias páginas, sitios, dominios de Internet, pero hay que tener en cuenta que la elección del servidor web será muy importante para la configuración y administración de uno o múltiples sitios, ya que: ¿puede el servidor web ser modular -fácilmente se le pueden añadir o quitar características-, o por la contra si queremos añadirle una funcionalidad que no posea en la instalación base debemos desinstalarlo e instalarlo de nuevo, por ejemplo: hasta ahora el servidor web solamente ofrecía páginas estáticas pero queremos ofrecer también páginas web dinámicas, qué hacemos: modular o nueva instalación.

También tenemos que pensar que todo puede crecer y lo que ahora era un servidor web que ofrecía x número de páginas necesitamos que ofrezca $x*y$, con lo cual tenemos que prever la escalabilidad del servidor web, y también la estabilidad: ¿cómo se comporta ante múltiples conexiones simultáneas?

De nada servirá tener instalado un servidor web sin saber cómo se va a comportar ofreciendo el servicio, con lo cual será muy importante previamente y durante el funcionamiento del servidor establecer unas pruebas de funcionamiento del mismo y registrar lo acontecido.

Por todo lo anteriormente comentado veremos cómo configurar y administrar el servidor Apache (apache2), ya que soporta: páginas web estáticas, dinámicas, hosts virtuales, seguridad mediante cifrado, autenticación y control de acceso, modularización y monitorización de archivos de registro.

1.1.- Servicio de ficheros estáticos.

¿Es necesario que todas las páginas web se modifiquen constantemente? ¿Un blog sería útil si el contenido no sufre cambios? ¿Y un manual? ¿Si actualizamos un manual la página deja de ser estática?

Todas aquellas páginas web que durante el tiempo no cambian su contenido no necesariamente son estáticas. Una página estática puede modificarse, actualizando su contenido y seguir siendo estática, ¿entonces? Entonces debemos diferenciar cuando accedemos a una página web entre código ejecutable en el lado del servidor y en el lado del cliente -equipo que solicita la página mediante el cliente web (navegador)-. Si al acceder a una página web no es necesaria la intervención de código en el lado del servidor -por ejemplo código PHP- o en el lado del cliente -por ejemplo javascript- entonces entenderemos que la página es estática, si por el contrario es necesaria la intervención en el lado del servidor y/o en el lado del cliente entenderemos que la página es dinámica.

Ofrecer páginas estáticas es simple, puesto que solamente se necesita que el servidor web disponga de soporte html/xhtml/css o incluso solamente html/xhtml. En cuanto a configuración y administración del servidor es el caso más simple: solamente se necesita un soporte mínimo base de instalación del servidor Apache, esto es, no se necesita por ejemplo soporte PHP. En cuanto a rendimiento del servidor, sigue siendo el caso más beneficioso: no necesita de ejecución de código en el lado del servidor para visionar la página y tampoco necesita ejecución de código en el lado del cliente, lo que significa menos coste de CPU y memoria en el servidor y en el cliente, y por lo tanto una mayor rapidez en el acceso a la información de la página.



Para poder ofrecer páginas estáticas mediante el servidor Apache simplemente copias la página en la ruta correspondiente donde quieres que se visione la página. Así por ejemplo cuando se instala Apache en un GNU/Linux Debian 6 se crean una serie de rutas en el equipo servidor similar a la estructura siguiente.

Rutas de interés en la instalación de Apache (apache2)

Rutas de interés en la instalación de Apache (apache2) en un GNU/Linux Debian

/etc/apache2/	/etc/apache2/sites-available/
├── apache2.conf	├── default
├── conf.d	└── default-ssl
├── envvars	
├── httpd.conf	/var/www/
├── magic	└── index.html
├── mods-available	
├── mods-enabled	/etc/apache2/mods-available/mime.conf
├── ports.conf	
├── sites-available	/etc/apache2/apache2.conf
└── sites-enabled	

En la instalación de Apache se crea una página web en `/var/www/index.html` referenciada a través del [archivo default](#) (`/etc/apache/sites-available/default`), éste contiene la configuración por defecto, generada en la instalación de Apache, para esa página. Si solamente quieres servir una página web la forma más fácil de hacerlo sería sustituyendo la página `index.html`, referenciada en `default`, por la página que quieres servir, por ejemplo `empresa.html`. Puedes comprobarlo siguiendo el procedimiento:

1. Abres el navegador en la página por defecto creada en la instalación de Apache: `index.html`.
2. Sustituyes los archivos en el servidor. Ten en cuenta que la página a servir debe siempre poseer el nombre `index.html`.
3. Pulsas F5 en el navegador para actualizar la página y la página que verás será la tuya.

Si lo que quieres es servir otra página, por ejemplo `empresa.html`, simplemente no le cambies como antes el nombre, deja el que posee la página. Ahora podrás ver dos páginas en el servidor: la página `index.html` y la página `empresa.html`. Si lo que quieres es servir más páginas pues, como antes, simplemente vas subiendo al servidor las páginas e incluso podrías organizarlas en carpetas.

Te proponemos que hagas un viaje por la página web de documentación de Apache.
<http://httpd.apache.org/docs/2.2/es/>

1.2.- Contenido dinámico.

"El progreso consiste en el cambio."

Miguel de Unamuno

Muchas veces seguro que te encuentras visitando una página web y la información te parece tan interesante que procedes y guardas en **Favoritos** la dirección URL (*dirección de Internet de un recurso válida para su posible utilización a través de Internet, la cual permite que el navegador la encuentre y la muestre de forma adecuada, por ejemplo: <http://www.debian.org>*) para una posterior visión, pero cuando de nuevo deseas ver la página resulta que lo que estás viendo no tiene nada que ver o es distinto de lo que esperabas, ¿qué ha ocurrido? Pues puede que la página haya cambiado su contenido o que la página que visitas posee contenido no estático, dinámico, dependiente del código ejecutado en el servidor o en el cliente al acceder a la página.



Imagínate que accedes a una página web y dependiendo si posees una cuenta de usuario u otra el contenido es distinto, o que presionas en una imagen de la página y se produce un efecto en la misma, o que el contenido cambia dependiendo del navegador. De cualquier forma la página ha sido modificada mediante una interacción con el usuario y/o el navegador, por lo tanto nos encontramos con una página dinámica.

Como bien puedes pensar, una página dinámica, necesita más recursos del servidor web que una página estática, ya que consume más tiempo de CPU y más memoria que una página estática. Además la configuración y administración del servidor web será más compleja: cuántos más módulos tengamos que soportar, más tendremos que configurar y actualizar. Esto también tendrá una gran repercusión en la seguridad del servidor web: cuántos más módulos más posibilidades de problemas de seguridad, así si la página web dinámica necesita, para ser ofrecida, de ejecución en el servidor debemos controlar que es lo que se ejecuta.

Algunos módulos con los que trabaja el servidor web Apache para poder soportar páginas dinámicas son: `mod_actions`, `mod_cgi`, `mod_cgid`, `mod_ext_filter`, `mod_include`, `mod_ldap`, `mod_perl`, `mod_php5`, `mod_python`.

En el siguiente enlace a la página de Apache puedes ampliar la información que te proporcionamos sobre los módulos.

<http://httpd.apache.org/docs/2.2/es/mod>

Abres el navegador y solicitas una página a un servidor web: ¿cuál de las siguientes acciones indica que la página solicitada no es dinámica?



La página tiene un panel de control, al cual accedes mediante tu usuario y tu contraseña, los cuales nunca cambias. La página entonces establece comunicación con una base de datos y te permite el acceso a tu perfil, distinto del perfil del administrador de la página.



Al pasar el puntero por encima de una imagen, ésta se redimensiona y al salir vuelve al tamaño original.



Cuando visitas la página con distintos navegadores aparece un comentario de alerta indicando el navegador con el cual estás accediendo a la página.



La página solicitada es un manual sobre el Servidor Apache, y está totalmente escrita en código HTML y CSS.

Aquellas páginas cuyo contenido no depende de la interacción del usuario, del navegador o un sistema gestor de bases de datos son páginas estáticas.

1.3.- Protocolo HTTP y HTTPS.

¿Quieres conservar la información de forma confidencial? ¿Quieres transferir información de forma segura? Si estás pensando en este tipo de preguntas necesariamente estás pensando en el protocolo HTTPS (*protocolo basado en el protocolo HTTP, destinado a la transferencia segura de datos mediante cifrado, es decir, es la versión segura de HTTP*) y no en el protocolo HTTP (*protocolo usado en cada transacción de la World Wide Web*).



El protocolo HTTPS permite que la información viaje de forma segura entre el cliente y el servidor, por la contra el protocolo HTTP envía la información en texto claro, esto es, cualquiera que accediese a la información transferida entre el cliente y el servidor puede ver el contenido exacto y textual de la información.

Para asegurar la información, el protocolo HTTPS requiere de certificados y siempre y cuando sean validados, la información será transferida cifrada. Pero cifrar la información requiere un tiempo de computación, por lo que será perjudicado el rendimiento del servidor web. Así, ¿es necesario que toda, absolutamente toda, la información sea transferida entre el cliente y servidor de forma cifrada? A lo mejor solamente es necesario que sea cifrada la autenticación a dicha información, por eso en algunas páginas web puede que el servidor esté configurado para que en todo el dominio esté cifrada su información o simplemente el intento de acceso a la misma.

Un servidor web, como Apache, puede emitir certificados, pero puede que en algún navegador sea interpretado como peligroso, esto suele ser debido a que los navegadores poseen en su configuración una lista de Entidades Certificadoras que verifican, autentican y dan validez a los certificados. ¿Tú, confiarías en un DNI que no fuese certificado por una entidad de confianza como el Ministerio del Interior? Pues, lo mismo le pasa a los navegadores, solamente confían en quien confían. Eso no quiere decir que no puedes crear tus certificados en un servidor web, de hecho muchas empresas lo hacen, sobre todo para sitios internos o externos en los que solamente puede acceder personal autorizado por la propia empresa. Ahora si, si utilizas certificados mediante Apache en un sitio visible a través de Internet y accesible por cualquier usuario, o bien eres una empresa o entidad en la que de por si confía el usuario o la imagen de la empresa o entidad quedará muy mal parada, ya que lo más probable es que el usuario no aceptará la comunicación, por visionar en el navegador un aviso de problema de seguridad.

El protocolo HTTPS utiliza cifrado sobre SSL/TLS (*protocolos criptográficos que proporcionan comunicaciones seguras por una red, comúnmente Internet*) que proporcionan autenticación y privacidad. Entonces, si necesitas que la información viaje cifrada debes emplear el protocolo HTTPS, en caso contrario el protocolo HTTP. Hay que dejar claro que la utilización del protocolo HTTPS no excluye ni impide el protocolo HTTP, los dos pueden convivir en un mismo dominio.

Bien, pero, ¿cómo funcionan? En el protocolo HTTP cuando escribes una dirección URL en el navegador, por ejemplo `http://www.debian.org/index.es.html`, antes de ver la página en el navegador existe todo un juego de protocolos, sin profundizar en todos ellos básicamente lo que ocurre es lo siguiente: se traduce el dominio DNS (*sistema de nomenclatura jerárquica para computadoras, servicios o cualquier recurso conectado a Internet o a una red privada, por ejemplo: apache.org determina un dominio org (organización) y un subdominio que identifica en este caso la máquina o conjunto de máquinas de nombre apache*) por una IP, una vez obtenida la IP se busca en ella si un servidor web aloja la página solicitada en el puerto 80 (*número utilizado en las comunicaciones cliente/servidor, en transmisiones TCP o UDP comprendido entre 1 y 65535, que indica por donde tiene lugar la conexión con un servidor. Están estandarizados, esto es, un servidor suele estar activo siempre por definición en un puerto determinado, pero éste puede que sea modificado en la configuración del servidor. Por ejemplo un servidor web espera en el puerto TCP 80*), puerto TCP (*es uno de los protocolos fundamentales en Internet. Garantiza que los datos serán entregados en su destino sin errores y una vez recogidos ponerlos en el mismo orden en que se transmitieron*) asignado por defecto al protocolo HTTP. Si el servidor web aloja la página ésta será transferida a tu navegador. Sin embargo cuando escribes en el navegador una dirección URL con llamada al protocolo HTTPS, el procedimiento es similar al anterior pero un poco más complejo, así se traduce el dominio DNS por una IP, con la IP se busca el servidor web que aloja la página solicitada en el puerto 443, puerto TCP asignado por defecto al protocolo HTTPS, pero ahora antes de transferir la página a tu navegador se inicia una negociación SSL, en la que entre otras cosas el servidor envía su certificado -el navegador aunque es poco habitual también puede enviar el suyo-. Si el certificado es firmado por un Entidad Certificadora de confianza se acepta el certificado y se cifra la comunicación con él, transfiriendo así la página web de forma cifrada.

Puedes hacer que un servidor web para una determinada página espere los protocolos HTTP y HTTPS en puertos TCP distintos del 80 y 443 respectivamente. Eso sí, cuando visites la página web a mayores en la dirección URL debes especificar el puerto TCP, por ejemplo: `http://www.tupagina.local:8080`, de esta forma el servidor web espera la petición de la página `www.tupagina.local` en el puerto 8080; del mismo modo en la dirección URL: `https://www.tupagina.local:4333` espera la petición de la página `www.tupagina.local` en el puerto 4333. Como ves, puedes configurar los puertos, pero ten en cuenta que cualquiera que quisiera acceder a esas páginas debería saber el puerto TCP de la solicitud. Entonces, quiere decir que ¿aunque no escribas el puerto TCP en las direcciones URL estas se interpretan en el puerto 80 y 443 para el protocolo HTTP y HTTPS respectivamente? Pues sí, así es. Es lo mismo escribir `http://www.tupagina.local:80` que `http://www.tupagina.local` y es lo mismo escribir `https://www.tupagina.local:443` que `https://www.tupagina.local`.

En la página <http://www.warriorsofthe.net/index.html> puedes encontrar un vídeo muy ameno sobre el funcionamiento de Internet.

1.4.- Tipos MIME.

¿Cómo se transmite un vídeo por Internet, con qué codificación? ¿Cómo sabe un navegador que al seguir un enlace de vídeo el programa que debe utilizar para reproducirlo?

El estándar Extensiones Multipropósito de Correo de Internet o MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions), especifica como un programa debe transferir archivos de texto, imagen, audio, vídeo o cualquier archivo que no esté codificado en US-ASCII. **MIME** está especificado en seis RFC (*Request for Comments. Serie de documentos en los que se detalla prácticamente todo lo relacionado con la tecnología de la que se sirve Internet: protocolos, recomendaciones, comunicaciones...*):

RFC2045	http://tools.ietf.org/html/rfc2045
RFC 2046	http://tools.ietf.org/html/rfc2046
RFC 2047	http://tools.ietf.org/html/rfc2047
RFC 4288	http://tools.ietf.org/html/rfc4288
RFC4289	http://tools.ietf.org/html/rfc4289
RFC2077	http://tools.ietf.org/html/rfc2077

¿Cómo funciona? Imagínate el siguiente ejemplo: Transferencia de una página web.

Cuando un navegador intenta abrir un archivo el estándar MIME le permite saber con qué tipo de archivo está trabajando para que el programa asociado pueda abrirlo correctamente. Si el archivo no tiene un tipo MIME especificado el programa asociado puede suponer el tipo de archivo mediante la extensión del mismo, por ejemplo: un archivo con extensión **.txt** supone contener un archivo de texto.

Bien, pero ¿cómo lo hace?

El navegador solicita la página web y el servidor antes de transferirla confirma que la petición requerida existe y el tipo de datos que contiene. Esto último, mediante referencia al tipo MIME al que corresponde. Este diálogo, oculto al usuario, es parte de las cabeceras HTTP (*Son el lenguaje que utilizan el cliente(navegador web) y el servidor web para comunicarse entre sí. Se puede considerar cada cabecera como un mensaje aparte en el sentido de la comunicación entre el cliente y el servidor. Primero hay unas cuantas preguntas (cabeceras de solicitud), las cuales son respondidas (cabeceras de respuesta)*), protocolo que se sigue en la web.

En ese diálogo, en las cabeceras respuestas del servidor existe el campo **Content-Type**, donde el servidor avisa del tipo MIME de la página. Con esta información, el navegador sabe cómo debe presentar los datos que recibe. Por ejemplo cuando visitas <http://www.debian.org/index.es.html> puedes ver como respuesta en la cabecera del servidor el campo **Content-Type: text/html**, indicando que el contenido de la página web es tipo texto/html:

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Fri, 13 May 2011 18:11:36 GMT
Server: Apache
Last-Modified: Fri, 13 May 2011 16:22:52 GMT
Etag: "3a9b-4a32ab7a76f00"
Accept-Ranges: bytes
Cache-Control: max-age=86400
Expires: Sat, 14 May 2011 18:11:36 GMT
Vary: Accept-Encoding
Content-Encoding: gzip
Content-Length: 4864
Keep-Alive: timeout=15, max=100
Connection: Keep-Alive
Content-Type: text/html
Content-Language: es
```

Cada identificador de tipo MIME consta de dos partes. La primera parte indica la categoría general a la que pertenece el archivo como, por ejemplo, **"text"**. La segunda parte del identificador detalla el tipo de archivo específico como, por ejemplo, **"html"**. Un identificador de tipo MIME **"text/html"**, por ejemplo, indica que el archivo es una página web estándar.

Los tipos MIME pueden indicarse en tres lugares distintos: el servidor web, la propia página web y el navegador.

- ✓ El servidor debe estar capacitado y habilitado para manejar diversos tipos MIME.
- ✓ En el código de la página web se referencia tipos MIME constantemente en etiquetas link, script, object, form, meta, así por ejemplo:

➔ El enlace a un archivo hoja de estilo CSS:

```
<link href="/miarchivo.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

➔ El enlace a un archivo código javascript:

```
<script language="JavaScript" type="text/javascript" src="scripts/mijavascript.js">
```

- ✓ Con las etiquetas meta podemos hacer que la página participe en el diálogo servidor-cliente, especificando datos MIME:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
```

- ✓ El navegador del cliente también participa, además de estar capacitado para interpretar el concreto tipo MIME que el servidor le envía, también puede, en el diálogo previo al envío de datos, informar que tipos MIME puede aceptar la cabecera http_accept, así por ejemplo una cabecera http_accept tipo de un navegador sería:

```
text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
```

El valor `*/*` significa que el navegador aceptará cualquier tipo MIME

Complementos del navegador Firefox para ver cabeceras HTTP/HTTPS:

Tamper Data <https://addons.mozilla.org/es-ES/firefox/addon/tamper-data/>

Live HTTP Headers <https://addons.mozilla.org/es-ES/firefox/addon/live-http-headers/>

1.4.1.- Configurar el servidor para enviar los tipos MIME correctos.

En un servidor web podemos especificar el tipo MIME por defecto para aquellos archivos que el servidor no pueda identificar automáticamente como pertenecientes a un tipo concreto, esto es, para aquellos los cuales no se resuelven según su extensión.

Para el servidor web Apache se utilizan dos directivas: `DefaultType` y `ForceType`.

- ✓ `DefaultType` asigna la cabecera Content-Type a cualquier archivo cuya MIME no pueda determinarse desde la extensión del archivo.
- ✓ `ForceType` hace que todos los ficheros cuyos nombres tengan una equivalencia con lo que se especifique sean servidos como contenido del tipo MIME que se establezca.

Ejemplos:

- ✓ `DefaultType text/plain` : Esto significa que cuando el navegador web solicita y recibe ese archivo como respuesta, desplegará el contenido como un archivo de texto.
- ✓ `DefaultType text/html` : Desplegará el contenido como un archivo HTML.
- ✓ `ForceType image/gif` : Desplegará el contenido como un archivo de imagen gif.
- ✓ `ForceType video/mp4` : Desplegará el contenido como un archivo de vídeo mp4.

En el siguiente enlace puedes encontrar más información sobre la directiva `DefaultType`.

<http://httpd.apache.org/docs/2.0/mod/core.html#defaulttype>

Puedes consultar más información en la documentación de Apache sobre directivas.

<http://httpd.apache.org/docs/2.0/mod/directives.html>

<http://httpd.apache.org/docs/2.0/mod/quickreference.html>

En el servidor web Apache existe el archivo `/etc/apache2/mods-available/mime.conf` donde encontrarás una referencia al archivo [/etc/mime.types](#), el cual contiene la lista de tipos MIME reconocidos por el servidor.

En el siguiente enlace encontrarás la lista oficial de los tipos MIME.

<http://www.iana.org/assignments/media-types/>

Abres el navegador y solicitas una página web que contiene un vídeo con la extensión .flv a un servidor web Apache: ¿cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas teniendo en cuenta que el vídeo puede reproducirse y visualizarse sin problemas?



El servidor web no identifica el tipo MIME pero la extensión .flv es reconocida por el navegador, es por esto que el navegador asocia el programa correspondiente al vídeo y se reproduce sin problemas.



El archivo no es reconocido por el servidor web, por lo que el servidor web envía al navegador otro tipo MIME, compatible con el esperado y el vídeo se reproduce sin problemas.



Si la extensión .flv no es reconocida por el navegador ni por el servidor web es debido a que el tipo MIME es reconocido por cómo está programada la página web.



El servidor web no identifica el tipo MIME pero como el servidor web reconoce la extensión .flv modifica la programación de la página web incorporando el código necesario para la reproducción del vídeo.

El archivo se reproduce porque el tipo MIME viene especificado por el código programado en la página web o porque programa asociado supone el tipo de archivo mediante su extensión.

2.- Hosts virtuales. Creación, configuración y utilización.

Caso práctico

A la empresa BK Programación le ha surgido el siguiente proyecto: una empresa con varias sucursales quiere montar una aplicación web por sucursal. La empresa en cuestión consta de 7 sucursales. Todas ellas dedicadas a la misma línea de negocio. Así, las aplicaciones tendrán un frontal similar, pero estarán personalizadas dependiendo de la situación de la sucursal, de tal forma que los banners, logos e imágenes de cada aplicación serán monumentos locales a la zona de la sucursal.

El equipo de trabajo del proyecto está coordinado por María, ella es la encargada del montaje, creación y configuración del servidor web donde irán alojadas las aplicaciones web.

La empresa quiere que las sucursales puedan ser localizadas en Internet mediante URLs tipo:

`www.sucursal-zonaX.empresa-proyecto.com`, donde X puede variar de 1 a 7. Además quiere que si las páginas se buscan sin `www` éstas sigan viéndose, es decir, que `sucursal-zonaX.empresa-proyecto.com` se dirija a la misma página que `www.sucursal-zonaX.empresa-proyecto.com`

La empresa también desea que exista un único panel de control de usuarios, en la URL `www.empresa-proyecto.panel-de-control.com`, de tal forma que según el perfil que posea el usuario podrá ver un contenido u otro. Así, desea que los comerciales tengan la posibilidad de saber que productos y cantidades de los mismos existen en stock. Al panel de control se accede a través de un enlace configurado en cada aplicación.

María se reúne con Juan, el encargado del desarrollo de las aplicaciones web, y con Antonio, que ejerce el rol del usuario destinado a comprobar el buen funcionamiento de las aplicaciones haciendo pruebas con distintos navegadores:

—Pienso —dijo María— que la mejor forma de llevar a buen puerto el proyecto se realiza configurando hosts virtuales en el servidor web Apache y no solamente colgando las aplicaciones web en un directorio raíz común para luego, cada una, disponer de su espacio en una carpeta independiente.

—Sí, —dijo Juan—, además tenemos que tener en cuenta la seguridad del panel de control, deberíamos pensar en el protocolo HTTPS, para asegurarnos que la información vaya cifrada.

—Estoy de acuerdo —afirmó María—. Entonces, Antonio, deberás hacer las pruebas mediante HTTP y HTTPS.

—Vale, de acuerdo —dijo Antonio—.



Anteriormente hemos visto como poder alojar múltiples páginas web en el servidor web Apache, pero todas pertenecientes al mismo sitio/dominio, es decir, todas pertenecientes a **empresa.com**, entonces, ¿no se puede alojar páginas de distintos dominios en el mismo servidor web? La respuesta es que sí, si se puede, ¿cómo?, mediante la configuración de hosts virtuales o virtualhosts. Éstos básicamente lo que hacen es permitir que un mismo servidor web pueda alojar múltiples dominios, así configurando hosts virtuales podemos alojar: **empresa1.com**, **empresa2.com**, ..., **empresaN.com** en el mismo servidor web. Cada empresa tendrá su virtualhost único e independiente de las demás.

Aunque como se ha comentado anteriormente cada virtualhost es único e independiente de los demás, todo aquello que no esté incluido en la definición de cada virtualhost se heredará de la configuración principal: **apache2.conf** (`/etc/apache2/apache2.conf`), así, si quieres definir una directiva común en todos los virtualhost no debes modificar cada uno de los virtualhost introduciendo esa directiva sino que debes definir esa directiva en la configuración principal del servidor web Apache, de tal forma que todos los virtualhost heredarán esa directiva, por ejemplo en `apache2.conf` puedes encontrar la directiva `Timeout 300`, que establece la directiva `Timeout` igual a 300 segundos, esto es, indica el número de segundos antes de que se cancele un conexión por falta de respuesta.

Existen tres tipos de virtualhost: basados en nombre, basados en IP y basados en varios servidores principales.

Si no tienes configurado un servidor DNS con las entradas de dominio necesarias, puedes generar estas entradas modificando el archivo `/etc/hosts`, añadiéndolas al final del mismo:

```
#IP nombre-dominio
192.168.200.250 empresa1.com www.empresa1.com
192.168.200.250 empresa2.com www.empresa2.com
```

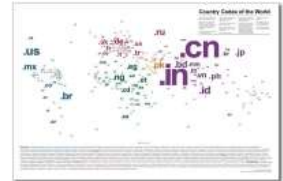
Cada campo de cada entrada puede ir separado por espacios o por tabulados.

Estas entradas solamente serán efectivas en el equipo en el que se modifique el archivo `/etc/hosts`. Así debes modificar el archivo `/etc/hosts` en cada equipo que quieres que se resuelvan esas entradas.

2.1.- Virtualhosts basados en nombre

La IP que debemos poner siempre en la definición de la directiva Virtualhost es la IP del servidor web, en nuestro escenario:

```
IP Servidor Web=192.168.200.250
```



¿Cómo lo haces? Sigues el procedimiento:

1. En la configuración de Apache2 existe un directorio `/etc/apache2/sites-available` donde se definen los virtualhosts, cada virtualhost en un fichero de texto de configuración distinto, así crea los dos ficheros siguientes en la ruta `/etc/apache2/sites-available`.
2. Fichero configuración virtualhost: `empresa1`

```
<VirtualHost IP_Servidor_Web:80>
DocumentRoot /var/www/empresa1/
ServerName www.empresa1.com.
ServerAlias empresa1.com empresa1.es www.empresa1.es
</VirtualHost>
```

3. Fichero configuración virtualhost: `empresa2`

```
<VirtualHost IP_Servidor_Web:80>
DocumentRoot /var/www/empresa2/
ServerName www.empresa2.com.
ServerAlias empresa2.com empresa2.es www.empresa2.es
</VirtualHost>
```

Explicación fichero virtualhost:

`<VirtualHost IP_Servidor_Web:80>` : Inicio etiqueta virtualhost, define la IP del servidor web donde se aloja la página de la empresa, en este caso `empresa1`. El puerto TCP para el protocolo HTTP por defecto es el 80, definido en la configuración principal del servidor, mediante la directiva **Listen**, por lo cual no es necesario ponerlo. Se pueden usar varias directivas **Listen** para especificar varias direcciones y puertos de escucha. El servidor responderá a peticiones de cualquiera de esas direcciones y puertos. Por ejemplo, para hacer que el servidor acepte conexiones en los puertos 80 y 8080, usa:

```
Listen 80
Listen 8080
```

Para hacer que el servidor acepte conexiones en dos direcciones IP y puertos diferentes, usa:

```
Listen 192.168.200.250:80
Listen 192.168.200.251:8080
```

- ✓ `DocumentRoot /var/www/empresa1/` : Definición de la ruta donde está alojada la página web en el servidor, en este caso: `/var/www/empresa1/` mediante la directiva `DocumentRoot`.
- ✓ `ServerName www.empresa1.com` : Definición del nombre DNS que buscará la página alojada en la ruta anterior del servidor mediante la directiva `ServerName`. Es el nombre que escribes en el navegador para visitar la página.
- ✓ `ServerAlias empresa1.com` : La directiva `ServerAlias` permite definir otros nombres DNS para la misma página.

- ✓ `</VirtualHost>` : Fin de la etiqueta `VirtualHost`: fin de la definición de este virtualhost para la empresa1.

Si deseas que tu servidor web ofrezca en la misma IP las URL:

`www.sucursal-zona2.empresa-proyecto.com`, `sucursal-zona2.empresa-proyecto.com`
`www.empresa-proyecto.panel-de-control.com`.

donde las 2 primeras identifican el mismo sitio web y la última otro totalmente distinto. Entonces, ¿podrías utilizar para definir los virtualhosts?

- ☐ Un solo fichero.
- ☒ Dos ficheros.
- ☐ No se pueden utilizar virtualhosts, debido a que los dominios son distintos.
- ☐ Incorrecta la pregunta ya que las URL están mal definidas, no pueden contener el carácter guión.

Si, ya que las 3 URL definen 2 sitios totalmente distintos.

2.2.- Virtualhosts basados en IP

La IP que debemos poner ahora en la definición de la directiva Virtualhost cambia, cada IP corresponde a una interfaz de red del servidor web, en nuestro escenario:

```
IP1_Servidor_Web=192.168.200.250
IP2_Servidor_Web=192.168.200.251
```



Este método no aporta ventajas sobre el anterior, es más, aún puede ser más difícil de mantener si las IP del servidor web se modifican con cierta frecuencia.

¿Cómo lo haces? Sigues el mismo procedimiento usado para los virtualhost basado en nombre, únicamente se diferencia en los ficheros a crear para los virtualhost, así:

1. En la configuración de Apache2 existe un directorio `/etc/apache2/sites-available` donde se definen los virtualhost, cada virtualhost en un fichero de texto de configuración distinto, así crea los dos ficheros siguientes en la ruta `/etc/apache2/sites-available`.

2. Fichero configuración virtualhost: `empresa3`

```
<VirtualHost IP1_Servidor_Web:80>
DocumentRoot /var/www/empresa3/
ServerName 192.168.200.250
</VirtualHost>
```

3. Fichero configuración virtualhost: `empresa4`

```
<VirtualHost IP2_Servidor_Web:80>
DocumentRoot /var/www/empresa4/
ServerName 192.168.200.251
</VirtualHost>
```

Explicación fichero virtualhost:

`<VirtualHost>`: Inicio etiqueta virtualhost, define la IP1 del servidor web donde se aloja la página de la empresa, en este caso `empresa3`. El puerto TCP por defecto es el 80, definido en la configuración principal del servidor, mediante la directiva Listen, por lo cual no es necesario ponerlo. Se pueden usar varias directivas `Listen` para especificar varias direcciones y puertos de escucha. El servidor responderá a peticiones de cualquiera de esas direcciones y puertos. Por ejemplo, para hacer que el servidor acepte conexiones en los puertos 80 y 8080, usa:

```
<VirtualHost IP1_Servidor_Web:80>
DocumentRoot /var/www/empresa3/
ServerName www.empresa3.com.
ServerAlias empresa3.com empresa3.es www.empresa3.es
</VirtualHost>
```

Para hacer que el servidor acepte conexiones en dos direcciones IP y puertos diferentes, usa:

```
<VirtualHost IP2_Servidor_Web:80>
DocumentRoot /var/www/empresa4/
ServerName www.empresa4.com.
ServerAlias empresa4.com empresa4.es www.empresa4.es
</VirtualHost>
```

- ✓ `DocumentRoot /var/www/empresa3/`: Definición de la ruta donde está alojada la página web en el servidor, en este caso: `/var/www/empresa3/` mediante la directiva `DocumentRoot`.
- ✓ `ServerName www.empresa3.com`: Definición del nombre DNS que buscará la página alojada en la ruta anterior del servidor mediante la directiva `ServerName`. Es el nombre que escribes en el navegador para visitar la página.
- ✓ `ServerAlias empresa3.com`: La directiva `ServerAlias` permite definir otros nombres DNS para la misma página.
- ✓ `</VirtualHost>`: Fin de la etiqueta VirtualHost: fin de la definición de este virtualhost para la empresa3.

En el siguiente enlace encontrarás información sobre la directiva `RewriteRule`, la cual te puede evitar tener que utilizar la directiva `ServerAlias`, pues te permite reescribir las direcciones URL.

http://httpd.apache.org/docs/2.2/mod/mod_rewrite.html#rewriterule

2.3.- Virtualhosts basados en varios servidores principales

"Cuando me preguntan cuándo estará listo un programa, contesto: depende de cuánto trabaje usted en ello."

Richard Stallman

Este método es el más complejo de todos, solo tiene sentido cuando quieras tener varios archivos de configuración **apache2.conf** independientes organizando cada uno sus propios hosts virtuales, en otro caso, mejor emplear alguno de los dos métodos anteriores.

XAMPP es una forma fácil de instalar y usar el servidor web Apache con MySQL, PHP y Perl. XAMPP, basta con descargarlo, extraerlo y comenzar.



En este momento hay cuatro versiones de XAMPP, para: Linux, Windows, Mac OS X y Solaris.

<http://www.apachefriends.org/es/xampp.html>

Te proponemos los siguientes enlaces con interesantísimos vídeos sobre la instalación y uso de XAMPP en Windows.

<http://informatica.iesancllemente.net/screencast/xampp/>

3.- Módulos.

Caso práctico

Está bien -pensó María-. Manos a la obra. Debo montar un nuevo servidor web Apache y necesito... veamos:

✓ Que varias aplicaciones web atiendan en el mismo dominio, tal que:

`sucursal-zonaX.empresa-proyecto.com`, `www.sucursal-zonaX.empresa-proyecto.com`

✓ Un único panel de control de usuarios, en la URL `www.empresa-proyecto.panel-de-control.com`,

✓ También soporte SSL para cifrado.

✓ Soporte para páginas dinámicas mediante PHP.

✓ Y soporte para control de usuarios LDAP.

Uhm..., ya lo tengo claro. Tengo que montar Apache con varios módulos, así primero instalaré Apache, luego verificaré que módulos vienen instalados por defecto, si me conviene dejarlos instalados o no, igual tengo que desinstalar alguno y tendré que investigar cuales son los módulos nuevos a instalar.

Muy bien, pues lo dicho: ¡Manos a la obra!



La importancia de un servidor web radica en su: estabilidad, disponibilidad y escalabilidad. Es muy importante poder dotar al servidor web de nuevas funcionalidades de forma sencilla, así como del mismo modo quitárselas. Es por esto que la posibilidad que nos otorga el servidor web Apache mediante sus módulos sea uno de los servidores web más manejables y potentes que existen: que necesito soporte SSL pues módulo SSL, que necesito soporte PHP pues módulo PHP, que necesito soporte LDAP pues módulo LDAP, que necesito...

En Debian, y derivados, existen dos comandos fundamentales para el funcionamiento de los módulos en el servidor web Apache: `a2enmod` y `a2dismod`.

- ✓ `a2enmod`: Utilizado para habilitar un módulo de apache. Sin ningún parámetro preguntará que módulo se desea habilitar. Los ficheros de configuración de los módulos disponibles están en `/etc/apache2/mods-available/` y al habilitarlos se crea un enlace simbólico desde `/etc/apache2/mods-enabled/`.
- ✓ `a2dismod`: Utilizado para deshabilitar un módulo de Apache. Sin ningún parámetro preguntará que módulo se desea deshabilitar. Los ficheros de configuración de los módulos disponibles están en `/etc/apache2/mods-available/` y al deshabilitarlos se elimina el enlace simbólico desde `/etc/apache2/mods-enabled/`.
- ✓ Si no dispones de esos comandos para poder habilitar y deshabilitar módulos Apache simplemente haces lo que ellos: crear los enlaces simbólicos correspondientes desde `/etc/apache2/mods-enabled/` hasta `/etc/apache2/mods-available/`.

`a2ensite` es un comando (en Debian y derivados) para habilitar configuraciones de "sitios web" en Apache2. Los ficheros de configuración de los "sitios web" disponibles (normalmente son configuraciones de hosts virtuales) están en `/etc/apache2/sites-available/` y al habilitarlos se crea un enlace simbólico desde `/etc/apache2/sites-enabled/`

Puedes consultar más información en la documentación de Apache sobre módulos.

<http://httpd.apache.org/docs/2.2/es/mod/>

La instalación o desinstalación de un módulo no implica la desinstalación de Apache o la nueva instalación de Apache perdiendo la configuración del servidor en el proceso, simplemente implica la posibilidad de poder trabajar en Apache con un nuevo módulo o no.

3.1.- Operaciones sobre módulos.

"Me lo contaron y lo olvidé. Lo vi y lo entendí. Lo hice y lo aprendí."

Confucio

Los módulos de Apache puedes instalarlos, desinstalarlos, habilitarlos o deshabilitarlos, así, puedes tener un módulo instalado pero no habilitado. Esto quiere decir que aunque instales módulos hasta que los habilites no funcionarán.



En la tabla siguiente encontrarás un resumen de operaciones, ejemplos y comandos necesarios que se le pueden realizar a los módulos:

Operaciones sobre módulos Apache en un GNU/Linux Debian

Operaciones sobre módulos Apache en un en un GNU/Linux Debian	
Instalar un módulo	Ejemplo: Instalar el módulo ssl
<code>apt-get install nombre-modulo</code>	<code>apt-get install libapache2-mod-gnutls</code>
Desinstalar un módulo	Ejemplo: Desinstalar el módulo ssl
<code>apt-get remove nombre-modulo</code>	<code>apt-get remove libapache2-mod-gnutls</code>
Habilitar un módulo	Ejemplo: Habilitar el módulo ssl
<code>a2enmod nombre-modulo-apache</code>	<code>a2enmod ssl</code>
Deshabilitar un módulo	Ejemplo: Deshabilitar el módulo ssl
<code>a2dismod nombre-modulo-apache</code>	<code>a2dismod ssl</code>

Para habilitar un módulo Apache, en Debian, también puedes ejecutar el comando `a2enmod` sin parámetros. La ejecución de este comando ofrecerá una lista de módulos a habilitar, escribes el módulo en cuestión y el módulo se habilitará. Del mismo modo para deshabilitar un módulo Apache, en Debian, puedes ejecutar el comando `a2dismod` sin parámetros. La ejecución de este comando ofrecerá una lista de módulos a deshabilitar, escribes el módulo en cuestión y el módulo se deshabilitará.

Una vez habilitado o deshabilitado los módulos Apache sólo reconocerá estos cambios cuando recargues su configuración, con lo cual debes ejecutar el comando: `/etc/init.d/apache2 restart`

Si la configuración es correcta y no quieres reiniciar Apache puedes recargar la configuración mediante el comando: `/etc/init.d/apache2 reload`.

Si no dispones de los comandos `a2enmod` y `a2dismod` puedes habilitar y deshabilitar módulos Apache creando los enlaces simbólicos correspondientes desde `/etc/apache2/mods-enabled/` hasta `/etc/apache2/mods-available/`, por ejemplo si quisieras habilitar el módulo ssl:

1. Te sitúas en el directorio `/etc/apache2/mods-available`.
`cd /etc/apache2/mods-available`
2. Verificas que el módulo aparece en esta ruta y por lo tanto está instalado
`ls ssl.*`

Este comando debe listar dos ficheros: `ssl.conf` (la configuración genérica del módulo) y `ssl.load` (la librería que contiene el módulo a cargar)

3. Creas el enlace simbólico para habilitar el módulo:

```
ln -s /etc/apache2/mods-available/ssl.load /etc/apache2/mods-enabled/ssl.load
ln -s /etc/apache2/mods-available/ssl.conf /etc/apache2/mods-enabled/ssl.conf
```

Estos comandos crean los enlaces `/etc/apache2/mods-enabled/ssl.conf` y `/etc/apache2/mods-enabled/ssl.load` que apuntan a los ficheros `/etc/apache2/mods-available/ssl.conf` y `/etc/apache2/mods-available/ssl.load` respectivamente.

4. Recargas la configuración de Apache:

```
/etc/init.d/apache2 restart
```

5. El módulo ssl ya está habilitado.

Y si quisieras deshabilitarlo, simplemente eliminas en `/etc/apache2/mods-enabled` los enlaces simbólicos creados, así si quisieras deshabilitar el módulo `ssl` ejecutarías el siguiente comando:

```
rm -f /etc/apache2/mods-enabled/ssl.*
```

Por último, no te olvides recargar la configuración de Apache: `/etc/init.d/apache2 restart`

4.- Acceso a carpetas seguras.

Caso práctico

En el transcurso del proyecto sobre aplicaciones web de varias sucursales para una empresa en las oficinas de la empresa BK Programación tuvo lugar la siguiente charla:

Bien, -le dijo Ana a Ada-, ya tenemos casi configurado el servidor web Apache.

- ¿Entonces?- preguntó Ada-

-Nos falta la configuración de la navegación de forma segura, para que la comunicación viaje cifrada.

-¿Os llevará mucho tiempo?

-Bueno...



"Depende qué tan hombre eres."

Miguel de Icaza

¿Todas las páginas web que están alojadas en un sitio deben ser accesibles por cualquier usuario?
¿Todas las accesibles deben enviar la información sin cifrar, en texto claro? ¿Es necesario que todo el trasiego de información navegador-servidor viaje cifrado?

Existe la posibilidad de asegurar la información sensible que viaja entre el navegador y el servidor, pero esto repercutirá en un mayor consumo de recursos del servidor, puesto que asegurar la información implica en que ésta debe ser cifrada, lo que significa computación algorítmica.

El cifrado al que nos referimos es el cifrado de clave pública o asimétrico: **clave pública (kpub)** y **clave privada (kpriv)**. La **kpub** interesa publicarla para que llegue a ser conocida por cualquiera, la **kpriv** no interesa que nadie la posea, solo el propietario de la misma. Ambas son necesarias para que la comunicación sea posible, una sin la otra no tiene sentido, así una información cifrada mediante la **kpub** solamente puede ser descifrada mediante la **kpriv** y una información cifrada mediante la **kpriv** solo puede ser descifrada mediante la **kpub**.

<http://www.criptored.upm.es/intypedia/video.php?id=criptografia-asimetrica&lang=es>

En el cifrado asimétrico podemos estar hablando de individuos o de máquinas, en nuestro caso hablamos de máquinas y de flujo de información entre el **navegador (A)** y el **servidor web (B)**. Ver la siguiente tabla como ejemplo de funcionamiento del cifrado asimétrico:

Funcionamiento del cifrado asimétrico.



$A(\text{inf}) \rightarrow \text{inf cifrada} \rightarrow B [\text{descifrar inf}] \rightarrow B(\text{inf}) = A(\text{inf})$

$A(\text{inf}) \rightarrow \text{inf cifrada} = [(\text{inf})]_{k_{\text{pub}}B} \rightarrow B [\text{inf. cifrada}]_{k_{\text{priv}}B} \rightarrow B(\text{inf}) = A(\text{inf})$

Identificación

A	Navegador web.
inf cifrada = $[(\text{inf})]_{k_{\text{pub}}B}$	Información cifrada mediante la clave pública de B obtenida a través de un certificado digital.
$[\text{inf. cifrada}]_{k_{\text{priv}}B}$	Información descifrada mediante la clave privada de B.
B	Servidor web.

Como ves, **A** envía la información cifrada mediante la **kpubB** y **B** la descifra mediante su clave privada(**kprivB**), por lo que se garantiza la confidencialidad de la información. Pero, ¿estás seguro

que B es quién dice que es? ¿Es quién debe ser? ¿Cómo garantizas la autenticidad de B? Pues ya que supones que B es quien dice ser mediante un certificado digital, debes confiar en ese certificado, así ¿quién emite certificados digitales de confianza? Igual que el DNI es emitido por una entidad certificadora de confianza, el Ministerio del Interior, en Internet existen autoridades de certificación (CA ó AC) que aseguran la autenticidad del certificado digital, y así la autenticidad de B, como: [VeriSign](#) y [Thawte](#). Pero, como ya hemos comentado el Servidor Web Apache permite ser CA, por lo que tienes la posibilidad de crear tus propios certificados digitales, ahora bien, ¿el navegador web(A) confiará en estos certificados? Pues, en principio no, por lo que los navegadores avisarán que la página a la cuál intentas acceder en el servidor web representa un peligro de seguridad, ya que no existe en su lista de autoridades certificadoras de confianza. En determinados casos, por imagen, puede ser un problema, pero si la empresa posee una entidad de importancia reconocida o el sitio es privado y no público en Internet o sabes el riesgo que corres puedes aceptar la comunicación y el flujo de información viajará cifrado.

4.1.- Certificados digitales, AC y PKI.

Un certificado digital es un documento electrónico que asocia una clave pública con la identidad de su propietario, individuo o máquina, por ejemplo un servidor web, y es emitido por autoridades en las que pueden confiar los usuarios. Éstas certifican el documento de asociación entre clave pública e identidad de un individuo o máquina (servidor web) firmando dicho documento con su clave privada, esto es, mediante firma digital.

La idea consiste en que los **dos extremos de una comunicación, por ejemplo cliente (navegador web) y servidor (servidor web Apache)** puedan confiar directamente entre sí, si ambos tienen relación con una tercera parte, que da fe de la fiabilidad de los dos, aunque en la práctica te suele interesar solamente la fiabilidad del servidor, para saber que te conectas con el servidor que quieres y no con otro servidor *-supuestamente cuando tú te conectas con el navegador al servidor eres tú y no otra persona la que establece la conexión-*. Así la necesidad de una **Tercera Parte Confiable (TPC ó TTP, Trusted Third Party)** es fundamental en cualquier entorno de clave pública. La forma en que esa tercera parte avalará que el certificado es de fiar es mediante su firma digital sobre el certificado. Por tanto, podremos confiar en cualquier certificado digital firmado por una tercera parte en la que confiamos. La **TPC** que se encarga de la firma digital de los certificados de los usuarios de un entorno de clave pública se conoce con el nombre de **Autoridad de Certificación (AC)**.

El modelo de confianza basado en **Terceras Partes Confiables** es la base de la definición de las **Infraestructuras de Clave Pública (ICP o PKIs, Public Key Infrastructures)**. Una Infraestructura de Clave Pública es un conjunto de protocolos, servicios y estándares que soportan aplicaciones basadas en criptografía de clave pública.

Algunos de los servicios ofrecidos por una **ICP (PKI)** son los siguientes:

- ✓ Registro de claves: emisión de un nuevo certificado para una clave pública.
- ✓ Revocación de certificados: cancelación de un certificado previamente emitido.
- ✓ Selección de claves: publicación de la clave pública de los usuarios.
- ✓ Evaluación de la confianza: determinación sobre si un certificado es válido y qué operaciones están permitidas para dicho certificado.
- ✓ Recuperación de claves: posibilidad de recuperar las claves de un usuario.

Las **ICP (PKI)** están compuestas por:

- ✓ **Autoridad de Certificación (AC)**: realiza la firma de los certificados con su clave privada y gestiona la lista de certificados revocados.
- ✓ **Autoridad de Registro (AR)**: es la interfaz hacia el mundo exterior. Recibe las solicitudes de los certificados y revocaciones, comprueba los datos de los sujetos que hacen las peticiones y traslada los certificados y revocaciones a la **AC** para que los firme.

Existen varios formatos para certificados digitales, pero los más comúnmente empleados se rigen por el estándar UIT-T (es la organización de las Naciones Unidas para las tecnologías de la información y la comunicación. En su calidad de coordinador mundial de gobiernos y sector privado, la función de la UIT abarca tres sectores fundamentales, a saber: radiocomunicaciones, normalización y desarrollo) [X.509](#). El certificado X.509 contiene los siguientes campos: versión, nº de serie del certificado, identificador del algoritmo de firmado, nombre del emisor, periodo de validez, nombre del sujeto, información de clave pública del sujeto, identificador único del emisor, identificador único del sujeto y extensiones.



4.2.- Módulo ssl para apache.

Todos los días los bancos efectúan transferencias bancarias, así como también aceptan conexiones a sus páginas web para ofrecer su servicio online. ¿Qué pasaría si cualquiera pudiese interceptar una comunicación bancaria de ese tipo? ¿Sería interesante cifrar la información efectuada antes y durante la conexión bancaria?



El método de cifrado SSL/TLS utiliza un método de cifrado de clave pública (cifrado asimétrico) para la autenticación del servidor.

El **módulo ssl** es quien permite cifrar la información entre navegador y servidor web. En la instalación por defecto éste módulo no viene activado, así que debes ejecutar el siguiente comando para poder activarlo: `a2enmod ssl`

Este módulo proporciona SSL v2/v3 y TLS v1 para el Servidor Apache HTTP; y se basa en Open SSL (Paquete de herramientas de administración y bibliotecas relacionadas con la criptografía, que suministran funciones criptográficas, entre otros, a navegadores web para acceso seguro a sitios mediante el protocolo HTTPS) para proporcionar el motor de la criptografía.

En el siguiente enlace puedes encontrar más información sobre el módulo ssl
http://httpd.apache.org/docs/2.2/es/mod/mod_ssl.html

¿Cómo harías, en Debian 6, para deshabilitar el módulo ssl de Apache?

Mediante el comando `a2dismod ssl` y recargando el servicio Apache: `/etc/init.d/apache2 reload` ó `/etc/init.d/apache2 restart`.

Y ¿cómo lo harías si no dispones del comando para Debian?

Quitando los enlaces existentes en `mods-enabled` que apunten a los archivos ssl correspondientes de la carpeta `mods-available`, por ejemplo en un Debian 6 eliminarías los archivos: `ssl.conf` y `ssl.load` situados en `/etc/apache2/mods-enabled/` y recargando el servicio Apache: `/etc/init.d/apache2 reload` ó `/etc/init.d/apache2 restart`

4.3.- Crear un servidor virtual seguro en Apache (I).

En Debian, Apache posee por defecto en su instalación el fichero `/etc/apache2/sites-available/default-ssl`, que contiene la configuración por defecto de SSL. En su contenido podemos ver las siguientes líneas:

```
SSLEngine on
SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/ssl-cert-snakeoil.pem
SSLCertificateKeyFile /etc/ssl/private/ssl-cert-snakeoil.key
```

donde,

SSLEngine on : Activa o desactiva SSL

SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/ssl-cert-snakeoil.pem : Certificado digital del propio servidor Apache

SSLCertificateKeyFile /etc/ssl/private/ssl-cert-snakeoil.key : Clave privada del servidor Apache.

Esas líneas lo que quieren decir es que Apache permite conexiones SSL y posee un certificado digital autofirmado por sí mismo -ya que Apache actúa como entidad certificadora-.

Cuando activaste el módulo ssl, mediante el comando `a2enmod ssl` permitiste que Apache atienda el protocolo SSL. Así, si ahora lanzas el navegador **Firefox** con la dirección de tu servidor web Apache mediante el protocolo HTTPS, verás una imagen similar a la siguiente:



Lo que indica que el certificado digital del servidor no viene firmado por una **AC** contenida en la lista que posee el navegador, sino por el mismo Apache. Si lo compruebas haciendo clic en **Detalles Técnicos** verás algo similar a:

192.168.200.250 usa un certificado de seguridad no válido.

No se confía en el certificado porque está autofirmado.
El certificado sólo es válido para debian-servidor-fp.

(Código de error: sec_error_untrusted_issuer)

Ahora tienes dos opciones: Confiar en el certificado o no.

- ✓ Si confías haces clic en **Entiendo los riesgos y Añadir excepción...**
Una vez que confías puedes, antes de **Confirmar excepción de seguridad**, ver el contenido del certificado. Si estás de acuerdo la comunicación se establece y la información viaja cifrada.
- ✓ Si no confías haces clic en **¡Sácame de aquí!**

¿Pero...? Como eres AC puedes firmar certificados e incluso puedes generar también tu propio certificado autofirmado similar al que viene por defecto en Apache.

Hay que tener en cuenta que la negociación SSL es dependiente totalmente de la IP, no del nombre del sitio web, así no puedes servir distintos certificados en una misma IP.

4.3.1.- Crear un servidor virtual seguro en Apache (II).

En una distribución Debian 6 el procedimiento para generar un certificado digital sería el siguiente:

1. Instalación del paquete openssl

```
apt-get install openssl
```

2. Crear un certificado autofirmado para el servidor web.

```
mkdir /etc/apache2/tus-ssl/  
make-ssl-cert /usr/share/ssl-cert/ssleay.cnf /etc/apache2/tus-ssl/apache.pem
```

Cuando se solicite el nombre del servidor HTTP indicar el nombre DNS que corresponda a la IP del certificado, por ejemplo: **autofirmado.ssl.empresa-proyecto.com**

El nombre de dominio **autofirmado.ssl.empresa-proyecto.com** debe resolverse a una IP mediante un servidor DNS o en su defecto mediante el fichero **/etc/hosts**.

El fichero generado **/etc/apache2/tus-ssl/apache.pem** contiene tanto el certificado del servidor como la clave privada asociada al mismo.

El comando, de Debian, `make-ssl-cert` permite generar certificados autofirmados para pruebas. Los datos de configuración del certificado a generar se indican en `/usr/share/ssl-cert/ssleay.cnf`. Internamente hace uso de las utilidades de la librería `openssl`.

3. Editar la configuración SSL por defecto en el archivo `/etc/apache2/sites-available/default-ssl` para indicar el certificado del servidor y su respectiva clave privada asignando los siguientes valores a los parámetros :

```
SSLEngine on
SSLCertificateFile /etc/apache2/tus-ssl/apache.pem
SSLCertificateKeyFile /etc/apache2/tus-ssl/apache.pem
```

4. Asegúrate que el fichero `/etc/apache2/ports.conf` incluya el valor `Listen 443`
5. Habilita el soporte SSL en Apache y habilita la configuración SSL por defecto:

```
a2enmod ssl
a2ensite default-ssl
/etc/init.d/apache2 restart
```

En el equipo cliente, **192.168.200.100**, lanzas el navegador:

1. Indicar `https://autofirmado.ssl.empresa-proyecto.com` en la barra de direcciones.
2. Dará un aviso de que la AC que firma el certificado del servidor no está reconocida. Añadir la correspondiente excepción de seguridad y permitir la descarga y aceptación del certificado. Antes de aceptarlo puedes ver el contenido del certificado:



4.3.2.- Crear un servidor virtual seguro en Apache (III).

De forma genérica, por si no posees el comando `make-ssl-cert`, puedes emplear el comando `openssl` para generar los certificados. Por ejemplo:

1. Instalación del paquete `openssl`:
`apt-get install openssl`
2. Genera el certificado y la clave privada de tu autoridad de certificación (AC)
`mkdir /etc/apache2/tus-ssl/`
`cd /etc/apache2/tus-ssl/`



Puedes ver la ejecución de los dos comandos que se utilizan en el anexo `openssl_autofirmado.txt`

```
openssl req -new -nodes -keyout tupaginaweb.key -out tupaginaweb.csr
```

Este comando genera dos archivos:

- ✓ La clave privada con el que firmarás tus futuros certificados: `tupaginaweb.key`
- ✓ El certificado con la clave pública de la AC: `tupaginaweb.csr`

Este comando pedirá algunos datos: nombre de empresa, país, contraseña... La contraseña, puedes omitirla, pero por seguridad es conveniente crearla para utilizarla cuando firmes un certificado SSL .

3. Autofirma el certificado. Puedes hacerlo porque eres una AC, de tal forma que el primer certificado que firmas es el de tu propia AC.

```
openssl x509 -in tupaginaweb.csr -out tupaginaweb.crt -req -signkey tupaginaweb.key -days 3650
```

El campo `days 3650` significa que el certificado de tu AC tardará 10 años en caducar.

4. Editar la configuración SSL por defecto en el archivo `/etc/apache2/sites-available/default-ssl` para indicar el certificado del servidor y su respectiva clave privada asignando los siguientes valores a los parámetros :

```
SSLEngine on
SSLCertificateFile /etc/apache2/tus-ssl/tupaginaweb.crt
SSLCertificateKeyFile /etc/apache2/tus-ssl/tupaginaweb.key
```

5. Asegúrate que el fichero `/etc/apache2/ports.conf` incluya el valor `Listen 443`

6. Habilita el módulo ssl y la configuración SSL por defecto.

```
a2enmod ssl
a2ensite default-ssl
/etc/init.d/apache2 restart
```

En el archivo `/usr/share/doc/apache2.2-common/README.Debian.gz` encontrarás información sobre como configurar SSL y crear certificados autofirmados.

4.4.- Comprobar el acceso seguro al servidor.

"La manera de estar seguro es no sentirse nunca seguro."

Proverbio español

A continuación una serie de actuaciones que te servirán para comprobar que el acceso seguro que estableces con el servidor seguro es el esperado:

- ✓ Siempre que te conectes mediante SSL a una página web y el certificado no sea admitido, debes ver los campos descriptivos del certificado antes de generar la excepción que te permita visitar la página.
 - ✓ Debes comprobar en el certificado si la página a la que intentas acceder es la misma que dice el certificado.
 - ✓ Típicamente en los navegadores, si no está configurado lo contrario, cuando accedes mediante cifrado SSL a una página web puedes ver en algún lugar del mismo un icono: un candado, por lo cual debes verificar su existencia para asegurarte que estás accediendo por https.
- Incluso si el certificado pertenece a alguna AC que el navegador posee en su lista de AC puedes ver en la barra de direcciones indicaciones del tipo de certificado con el que se cifra la comunicación.
- ✓ Revisar la lista de certificados admitidos que posee tu navegador. En **Firefox**, versión > 3.x , donde x es el número de revisión de la versión 3, puedes verlas dirigiéndote por las pestañas a:
`Editar → Preferencias → Avanzado → Cifrado → Ver certificados`
- Revisar la lista de revocaciones que posee tu navegador. En **Firefox**, versión > 3.x , donde x es el número de revisión de la versión 3, puedes verlas dirigiéndote por las pestañas a:

`Editar → Preferencias → Avanzado → Cifrado → Listas de revocación`

Puedes **Importar/Exportar** certificados en los navegadores, con lo cual los puedes llevar a cualquier máquina. Esto es muy útil cuando necesitas un certificado personal en máquinas distintas.



En el siguiente enlace encontrarás información muy interesante, amena y explicativa sobre la seguridad de la información y el cifrado.

<http://www.criptored.upm.es/intypedia/index.php?lang=es>

5.- Autenticación y control de acceso.

Caso práctico

La reunión tuvo lugar.

El equipo de BK Programación destinado al proyecto de aplicaciones web para varias sucursales de una empresa llegó a un acuerdo para la autenticación y el control de acceso sobre la aplicación de panel de control. Se barajaron varias alternativas: usuarios del sistema, ficheros de usuarios, base de datos SQL y LDAP. Al final se decantaron por dos opciones: ficheros de usuarios para el estado de pruebas y LDAP para la aplicación definitiva, con lo cual establecieron el siguiente protocolo de actuación:

- ✓ *En la aplicación de desarrollo montada por María se realizarán las pruebas, siendo los encargados de las mismas Antonio y Carlos.*
- ✓ *El diseño web de la aplicación recaerá en Ana: banners, logos ...*
- ✓ *Juan se dedicará a la programación del panel de control: autenticación por medio de LDAP*
- ✓ *La encargada de montar el servicio LDAP, integrarlo en Apache y conseguir el control de acceso fue María.*

Ante la espera que María instale y configure Apache con LDAP, y con ello imposibilidad de probar la autenticación por LDAP, María crea un fichero de usuarios para autenticarse en la aplicación y todos empiezan a trabajar en el resto de las cosas.

Puede que interese impedir el acceso a determinadas páginas ofrecidas por el servidor web, así: ¿crees que a una empresa le interesaría que cualquiera tuviera acceso a determinada información confidencial?, o puede que interese controlar el acceso hacia un servicio a través de la web, como el correo electrónico. Para este tipo de casos tenemos que pensar en la autenticación y el control de acceso.



Cuando nos autenticamos en una web suele transferirse la información de autenticación a una base de datos, que puede existir en la misma máquina que el servidor web o en otra totalmente diferente. Suelen emplearse bases de datos SQL o LDAP para la autenticación de usuarios, siendo OpenLDAP (<http://www.openldap.org/>) una de las alternativas más empleadas.

Puedes visitar el enlace de wikipedia [AAA](http://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_AAA) (Autenticación, Autorización y Registro. Conjunto de herramientas, procedimientos y protocolos que garantizan un tratamiento coherente de las tareas de autenticación, autorización y registro de actividad de las entidades que tienen acceso a un sistema de información) donde encontrarás más información referente a la autenticación:

http://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_AAA

HTTP proporciona un método de autenticación básico de usuarios: **basic**. Este método ante una petición del cliente (navegador web) al servidor cuando se solicita una URL mostrará un diálogo pidiendo usuario y contraseña. Una vez autenticado el usuario, el cliente volverá a hacer la petición al servidor pero ahora enviando el usuario y contraseña, en texto claro (sin cifrar) proporcionados en el diálogo. Es recomendable entonces si empleas este método que lo hagas combinado con conexión SSL (HTTPS).

En la autenticación HTTP Basic es muy típico utilizar archivos .htaccess en los directorios que queremos controlar el acceso. Puedes encontrar un ejemplo sobre basic con https en el archivo

`virtualhost-ssl-basic:`

```
<IfModule mod_ssl.c>
#<VirtualHost default :443>
<VirtualHost 192.168.200.250:443>
    ServerAdmin web-autenticacion@empresa-proyecto.com
    ServerName web-con-autenticacion-basic.empresa-proyecto.com
    DocumentRoot /var/www/web-con-autenticacion-basic
    <Directory /var/www/web-con-autenticacion-basic/>
        AllowOverride AuthConfig
```

```
Options Indexes FollowSymLinks MultiViews
Order allow,deny
allow from all
</Directory>
ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error-web-autenticacion-basic.log
LogLevel warn
CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/ssl_access-web-autenticacion-basic.log combined
SSLEngine on
SSLCertificateFile /etc/apache2/tus-ssl/tupaginaweb.crt
SSLCertificateKeyFile /etc/apache2/tus-ssl/tupaginaweb.key
</VirtualHost>
</IfModule>
```

y un ejemplo sobre `.htaccess` en el archivo `htaccess` :

```
AuthType Basic
AuthName "Web con Autenticacion Basic"
AuthUserFile /etc/apache2/web.htpasswd
##Require valid-user
Require user user1
```

Para usar archivos `.htaccess`, necesitas tener una configuración en el servidor que permita poner directivas de autenticación en estos archivos, mediante la directiva `AllowOverride`, así:

```
AllowOverride AuthConfig
```

Puedes visitar el siguiente enlace donde encontrarás más información referente a la autenticación http basic:

<http://httpd.apache.org/docs/2.0/es/howto/auth.html>

También se puede controlar el acceso mediante IP. Puedes encontrar un ejemplo en el archivo `virtualhost-control-por-IP`:

```
<VirtualHost IP_Servidor_Web:80>
Alias /carpeta-controlada "/usr/srv/control/carpeta-controlada/"
<Directory "/usr/srv/control/carpeta-controlada/">
    Order deny,allow
    Deny from all
    Allow from IP permiso concedido
</Directory>
DocumentRoot /usr/srv/control/carpeta-controlada
ServerName www.empresa.com.
ServerAlias empresa.com
</VirtualHost>
```

5.1.- Autenticar usuarios en apache mediante LDAP.

Se ha comentado en el apartado anterior que el servidor web Apache permite la autenticación de usuarios mediante LDAP. Esto es posible mediante los módulos `ldap` y `authnz_ldap`.

En este anexo se encuentra cómo instalar y configurar un servidor OpenLDAP pero también deberías visitar la siguiente web

http://www.ite.educacion.es/formacion/materiales/85/cd/linux/m6/instalacin_y_configuracion_de_openldap.html

Para una instalación de OpenLDAP en Debian 6 visita el enlace al siguiente documento:

Instalación y configuración del servidor OpenLDAP en Debian 6

En el siguiente enlace encontrarás más información sobre la autenticación LDAP para el servidor web Apache mediante el módulo `authnz_ldap`.

http://httpd.apache.org/docs/2.2/mod/mod_authnz_ldap.html

Para el buen funcionamiento de lo expuesto a continuación se asume que tanto Apache2 como OpenLDAP están instalados y configurados:

1. Habilita el soporte LDAP para Apache2:

```
a2enmod authnz_ldap
/etc/init.d/apache2 restart
```

2. Configura el virtualhost `autenticacion-ldap-apache` como sigue:

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot /var/www/autenticacion-ldap
    ServerName www.empresa-proyecto.panel-de-control.com
    ServerAlias www.autenticacion-ldap.empresa-proyecto.com
    <Directory /var/www/autenticacion-ldap>
        AllowOverride All
    </Directory>
    ErrorLog /var/log/apache2/error-autenticacion-ldap.log
    LogLevel warn
    CustomLog /var/log/apache2/access-autenticacion-ldap.log combined
</VirtualHost>
```

La directiva `AllowOverride All` es necesaria para habilitar ficheros `.htaccess`

3. Crea el fichero `/var/www/autenticacion-ldap/.htaccess` que permite configurar la autenticación ldap para el virtualhost anterior:

```
AuthName "Autenticacion por LDAP"
AuthType Basic
AuthBasicProvider ldap
AuthzLDAPAuthoritative on
AuthLDAPUrl ldap://127.0.0.1/ou=usuarios,dc=proyecto,dc=com?uid
Require ldap-user user1LDAP
```

La directiva `Require ldap-user admin` permite la autenticación al usuario `user1LDAP`, todos los demás usuarios tienen el acceso denegado.

4. Accede a la URL: `www.empresa-proyecto.panel-de-control.com` ó `www.autenticacion-ldap.empresa-proyecto.com`



6.- Monitorización del acceso: Archivos de registro (logs).

Caso práctico

¿Qué, quién, dónde, cuándo, por qué ha pasado? Eso es lo que queremos saber en todo momento - comentó María-. Recordad que es necesario guardar los archivos de registro al menos durante 1 año según la LSSI/CE. Tenemos que estar preparados ante cualquier petición de los logs (requerimiento judicial) por parte de las administraciones. Es por esto que tú, Antonio, vas a realizar una batería de pruebas: accesos a páginas existentes y no existentes, búsqueda de listado de ficheros y no solamente el index.html, accesos no permitidos a bases de datos, accesos controlados por IP, por usuario, etc.

Muy bien, eso está hecho -dijo Antonio-.

Tan importante como es configurar un servidor web lo es mantener y comprobar su correcto funcionamiento, y para ello debes ayudarte de los logs o archivos de registro que te permiten revisar y estudiar su funcionamiento

Apache permite mediante diversas directivas crear archivos de registro que guardarán la información correspondiente a las conexiones con el servidor. Esta información es guardada en formato CLF (**Common Logon Format**) por defecto. Ésta es una especificación utilizada por los servidores web para hacer que el análisis de registro entre servidores sea mucho más sencillo, de tal forma que independientemente del servidor web utilizado podamos emplear el mismo método de análisis de registro, ya sea mediante lectura, mediante programas ejecutables (scripts) o mediante programas propios de análisis de registro.

En un archivo de registro en formato CLF cada línea identifica una solicitud al servidor web. Esta línea contiene varios campos separados con espacios. Cada campo sin valor es identificado con un guión (-). Los campos empleados en una configuración por defecto de Apache2 son los definidos en la siguiente tabla:

Ejemplo log Apache en formato CLF		
192.168.200.100 - - [05/May/2011:17:19:18 +0200] "GET /index.html HTTP/1.1" 200 20		
Campos (especificadores)	Definición	Ejemplo
host (%h)	Identifica el equipo cliente que solicita la información en el navegador.	192.168.200.100
ident (%l)	Información del cliente cuando la máquina de éste ejecuta <code>identd</code> y la directiva <code>IdentityCheck</code> está activada.	
authuser (%u)	Nombre de usuario en caso que la URL solicitada requiera autenticación HTTP.	
date (%t)	Fecha y hora en el que se produce la solicitud al servidor. Va encerrado entre corchetes. Este campo tiene su propio formato: <code>[día/mes/año:hora:minuto:segundo zona]</code>	[05/May/2011:17:19:18 +0200]
request (%r)	Petición del cliente, esto es, la página web que está solicitando. En el ejemplo: <code>/index.html</code> , esto es, dentro de la raíz del dominio que se visite la página	/index.html
status (%s ó %>s)	Identifica el código de estado HTTP de tres dígitos que se devuelve al cliente.	200
Bytes (%b)	Sin tener en cuenta las cabeceras HTTP el número de bytes devueltos al cliente.	20

Cada campo tiene su especificador, el cual se emplea en las directivas de Apache para indicar que campo queremos registrar.

6.1.- Directivas para archivos de registro.

El contexto de aplicación de todas las directivas que se indican a continuación en la siguiente tabla puede ser el de la configuración principal del servidor así como el de la configuración de los host virtuales.

Directivas para archivos de registro.	
Directivas	Definición
<code>TransferLog</code>	Directiva que define el nombre del archivo de registro o al programa al que se envía la información de registro. Emplea los especificadores asignados por la directiva <code>LogFormat</code> .
<code>LogFormat</code>	Directiva que define el formato del archivo de registro asignado con la directiva <code>TransferLog</code>
<code>ErrorLog</code>	Directiva que permite registrar todos los errores que encuentre Apache. Permite guardar la información en un archivo de registro o bien en <code>syslog</code>
<code>CustomLog</code>	Directiva similar a la directiva <code>TransferLog</code> , pero con la particularidad que permite personalizar el formato de registro empleando los especificadores anteriormente vistos.
<code>CookieLog</code>	Directiva que define el nombre del archivo de registro donde registrar información sobre cookies

La tabla siguiente muestra la sintaxis y el uso de las anteriores directivas:

Sintaxis y uso de directivas para archivos de registro	
Directiva TransferLog	
Sintaxis	<code>TransferLog nombre_fichero_archivo_registro tubería_para_enviar_al_programa_la_información_de_registro</code>
Uso	<code>TransferLog logs/acceso_a_empresal.log</code>
Directiva LogFormat	
Sintaxis	<code>LogFormat nombre_fichero_archivo_registro [opcional_alias] [opcional_alias] permite definir un logformat con un nombre de tal forma que cuando hacemos referencia al nombre lo hacemos al logformat vinculado.</code>
Uso	<code>LogFormat logs/acceso_a_empresal.log</code>
Directiva ErrorLog	
Sintaxis	<code>ErrorLog nombre_fichero_archivo_registro</code>
Uso	<code>ErrorLog logs/acceso_a_empresal.log</code>
Directiva CustomLog	
Sintaxis	<code>CustomLog nombre_fichero_archivo_registro tubería_para_enviar_al_programa_la_información_de_registro [variable_de_entorno_opcional]</code>
Uso	<code>CustomLog logs/acceso_a_empresal.log</code>
Directiva CookieLog	
Sintaxis	<code>CookieLog nombre_fichero_archivo_registro</code>
Uso	<code>CookieLog logs/acceso_a_empresal.log</code>

En GNU/Linux puedes comprobar en tiempo real desde un terminal en el equipo que guarda los logs -que puede ser el propio equipo servidor web- que es lo que ocurre cuando accedes a una página web observando el contenido de los archivos de registro mediante el comando: `tail -f nombre_archivo_de_registro.log`

6.2.- Rotación de los archivos de registro (I).

Como los archivos de registro a medida que pasa el tiempo van incrementando su tamaño, debe existir una política de mantenimiento de registros para que éstos no consuman demasiados recursos

en el servidor, así es conveniente rotar los archivos de registro, esto es, hay que depurarlos, comprimirlos y guardarlos. Básicamente tienes dos opciones para rotar tus registros: **rotatelogs** un programa proporcionado por Apache, o **logrotate**, una utilidad presente en la mayoría de los sistemas GNU/Linux.

No debes olvidar que la información recopilada en los **ficheros log** se debe conservar al menos durante 1 año por eventuales necesidades legales, de este modo, además de rotarlos se opta habitualmente por **comprimir logs**.



Uso de rotatelogs

```
CustomLog "|ruta_rotatelogs ruta_log_a_rotar numero_segundos|tamaño_máximoMB" alias_logformat
```

Ejemplos

Rotar el archivo de registro access.log cada 24 horas

```
CustomLog "|/usr/sbin/rotatelogs /var/log/apache2/access.log 86400" common
```

Rotar el archivo de registro access.log cada vez que alcanza un tamaño de 5 megabytes

```
CustomLog "|/usr/sbin/rotatelogs /var/logs/apache2/access.log 5M" common
```

Rotar el archivo de registro error.log cada vez que alcanza un tamaño de 5 megabytes y el archivo se guardará con el sufijo de formato : YYYY-mm-dd-HH_MM_SS (Año-Mes-Día-Hora_Minutos_Segundos)

```
ErrorLog "|/usr/sbin/rotatelogs /var/logs/errorlog.%Y-%m-%d-%H %M %S 5M" common
```

Los ficheros rotados por intervalo de tiempo, lo harán siempre y cuando en el intervalo de tiempo definido existan nuevos datos.

Por defecto, si no se define formato mediante ningún modificador % para guardar los archivos de registro, el sufijo nnnnnnnnnn (10 cifras) se agrega automáticamente y es el tiempo en segundos tras pasados desde las 24 horas (medianoche).

El **alias logformat** es muy interesante, porque permite definir un grupo de modificadores en una palabra, de tal forma que incorporando esa palabra en la directiva log correspondiente estás activando todo un grupo de modificadores. En Apache existen predefinidos en el archivo **/etc/apache2/apache2.conf** los alias **logformat**: **vhost_combined**, **combined**, **common**, **referer** y **agent**, que puedes ver a continuación

Alias predefinidos

Alias logformat predefinidos en /etc/apache2/apache2.conf

```
LogFormat "%v:%p %h %l %u %t \"%r\" %>s %O \"%{Referer}i\" \"%{User-Agent}i\"" vhost combined
LogFormat "%h %l %u %t \"%r\" %>s %O \"%{Referer}i\" \"%{User-Agent}i\"" combined
LogFormat "%h %l %u %t \"%r\" %>s %O" common
LogFormat "%{Referer}i -> %U" referer
LogFormat "%{User-agent}i" agent
```

Es conveniente que le des una visita al manual de **rotatelogs**: `man rotatelogs`.

6.2.1.- Rotación de los archivos de registro (II).

El programa **logrotate** rota, comprime y envía archivos de registro a diario, semanalmente, mensualmente o según el tamaño del archivo. Suele emplearse en una tarea diaria del cron (*Programa empleado en sistemas GNU/Linux para la automatización de tareas a intervalos regulares: minutos, horas, días ...*).



En **Debian** puedes encontrar los siguientes archivos de configuración para **logrotate**:

- ✓ **/etc/logrotate.conf** : Define los parámetros globales, esto es, los parámetros por defecto de logrotate. Te mostramos un fichero de este tipo:

```
# ejecutar "man logrotate" para más información

# rotar log semanalmente
weekly

# mantener logs durante 4 semanas
rotate 4

# rotar y crear nuevo log aunque esté vacío el anterior
create
# descomentar si quieres comprimir logs
#compress

# ubicación de paquetes para el rotado de logs
include /etc/logrotate.d

# los logs wtmp o btmp los haremos rotar aquí
/var/log/wtmp {
    missingok
    monthly
    create 0664 root utmp
    rotate 1
}

/var/log/btmp {
    missingok
    monthly
    create 0664 root utmp
    rotate 1
}

# los logs del sistema se pueden rotar aquí
```

- ✓ **/etc/logrotate.d/apache2** : Define para apache2 el rotado de logs, todos aquellos parámetros que no se encuentren aquí recogen su valor del fichero /etc/logrotate.conf. Puedes ver un archivo tipo a continuación:

```
/var/log/apache2/*.log {
    weekly → rotar log semanalmente
    missingok
    rotate 52 → mantener los logs durante 52 semanas
    compress → Archivos comprimidos mediante gzip por defecto
    delaycompress
    notifempty
    create 640 root adm → rotar y crear nuevo log, aunque esté vacío el anterior, con
    permisos 640, usuario root y grupo adm
    sharedscripts
    postrotate → Una vez rotado se recarga la configuración de apache2
        /etc/init.d/apache2 reload > /dev/null
    endscript
}
```

Uso de logrotate

Comprobar la correcta configuración de la rotación de un log

```
/usr/sbin/logrotate -d /etc/logrotate.d/apache2
```

Forzar la ejecución de logrotate

```
/usr/sbin/logrotate-f /etc/logrotate.conf
```

/etc/cron.daily/logrotate: Fichero tipo para ejecutar logrotate diariamente en el cron

```
#!/bin/sh

test -x /usr/sbin/logrotate || exit 0

/usr/sbin/logrotate /etc/logrotate.conf
```

Ejemplo para añadir al archivo crontab del sistema (crontab -e)

```
# Rotar logs de apache con logrotate a las 3 am

0 03 * * * root /usr/sbin/logrotate /etc/logrotate.conf > /dev/null 2>&1
```

El **rotado de logs** descrito anteriormente lo podemos aplicar a cualquier otra herramienta del sistema. Es conveniente que le des una visita al manual de **logrotate**: `man logrotate`.

Busca las palabras escondidas en la sopa de letras

	Z	V	J	M	Q	T	B	Z	A	M	I	V	
1. Formato archivo de registro	F	H	I	P	S	U	Y	L	H	S	N	H	CLF
2. Dominios independientes	V	B	A	R	P	E	C	O	I	R	S	S	VIRTUALHOST
configurables	A	D	T	U	T	Y	I	G	D	O	P	L	
3. Protocolo criptográfico	L	X	H	U	P	U	M	S	F	L	X	A	SSL
4. Sistema de autenticación de	T	J	T	I	N	O	A	E	T	B	D	E	LDAP
usuarios	Z	C	L	F	Y	E	U	L	S	Z	X	G	LOGS
5. Archivos de registro	N	H	V	B	N	L	T	S	H	R	K	J	AC
6. Verisign, Thawte, ...	A	C	F	G	B	K	P	B	N	O	T	O	HTTPS
7. Asegurar http	F	T	Y	U	I	T	K	P	E	S	S	W	
8. Políticas para los cambios de	K	O	R	O	T	A	C	I	O	N	H	T	ROTACIÓN
registro	W	S	X	H	V	G	H	R	U	B	N	Y	
	F	G	H	J	K	L	R	T	F	I	V	S	

Rellena los huecos con la palabra: `a2ensite` `available` `443` `enabled` `a2enmod` `80`

Servidores web

En apache2 utilizas el comando		para habilitar módulos	a2enmod
El puerto TCP		suele identificar a HTTPS	443
En apache2 utilizas el comando		para habilitar sitios	a2ensite
En apache2 el directorio mods-		contiene los módulos habilitados	enabled
En apache2 el directorio mods-		contiene los módulos posibles	available
El puerto TCP		suele identificar a HTTP	80

7.- Despliegue de aplicaciones sobre servidores Web.

Caso práctico

La empresa ha quedado muy contenta con el proyecto realizado por BK Programación, con lo cual ha considerado la posibilidad de contratarlos para un nuevo proyecto: la creación de una tienda virtual para la venta del material de la empresa a través de Internet. Para ello mantuvieron una reunión con los siguientes integrantes de BK Programación: Ada, la directora de la empresa y Juan el encargado de desarrollo de aplicaciones web.

-Juan -comentó-, pienso que se podría aprovechar para este proyecto varias aplicaciones de software libre, así el costo se abarataría y la comunidad de programadores es una garantía para la estabilidad del proyecto.

-Entonces -preguntó el representante de la empresa-, el desarrollo del proyecto mediante software libre y no la creación de una tienda virtual propia ¿reduciría el costo y el tiempo de desarrollo del proyecto?

-Sí, -dijo Juan-, existen varias aplicaciones de software libre en el mercado para tiendas virtuales, como: OpenCart, Magento, osCommerce.

-¿Cuál nos recomiendas?

-Pues, hoy en día, OpenCart, pero cualquiera de las tres son una buena elección.

Normalmente las aplicaciones sobre servidores web necesitan de los siguientes elementos para su correcto funcionamiento: `soporte php` y `soporte sql`.

El servidor web puede tener soporte php, pero el soporte sql debe ser ofrecido por otro servidor al que pueda acceder el servidor web. Este servidor con soporte sql puede estar configurado en el mismo equipo que el servidor web o en otro.

El procedimiento suele ser el siguiente:

1. Se descarga la aplicación.
2. Se configura para que sea visible a través del servidor web.
3. Suele traer una página de instalación que verifique si el servidor web cumple los requisitos para la instalación de la aplicación.
4. Es necesaria antes de finalizar el proceso de instalación autenticarse al servidor sql con un usuario con permisos para crear/modificar una base de datos. Puede que previamente se tenga que crear la base de datos para que el proceso de instalación genere las tablas necesarias en la misma.
5. Se pide un usuario y contraseña para poder acceder a la aplicación web.
6. Fin de la instalación.

A continuación, en el siguiente documento puedes ver un ejemplo basado en la aplicación **Opencart**.

En este documento se supone que tienes funcionando el siguiente entorno básico: [Apache](#), [MySQL](#) y [PHP](#). En Debian 6, instalado Apache, puedes lograrlo con el comando:

```
apt-get install libapache2-mod-auth-mysql mysql-server-5.5 php5-mysql curl php5-curl php5-gd libgd-tools
```

Otra buena opción sería instalar el paquete [XAMMP para GNU/Linux](#):

En los siguientes enlaces encontrarás demos de las aplicaciones para tienda virtual: OpenCart, Magento, osCommerce.

<http://www.opencart.com/index.php?route=demonstration/demonstration>

<http://demo.magentocommerce.com/>

<http://demo.oscommerce.com/>

Anexo I - /etc/apache/sites-available/default

```
<VirtualHost *:80>
    ServerAdmin webmaster@localhost

    DocumentRoot /var/www
    <Directory />
        Options FollowSymLinks
        AllowOverride None
    </Directory>
    <Directory /var/www/>
        Options Indexes FollowSymLinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        allow from all
    </Directory>

    ScriptAlias /cgi-bin/ /usr/lib/cgi-bin/
    <Directory "/usr/lib/cgi-bin">
        AllowOverride None
        Options +ExecCGI -MultiViews +SymLinksIfOwnerMatch
        Order allow,deny
        Allow from all
    </Directory>

    ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error.log

    # Possible values include: debug, info, notice, warn, error, crit,
    # alert, emerg.
    LogLevel warn

    CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/access.log combined

    Alias /doc/ "/usr/share/doc/"
    <Directory "/usr/share/doc/">
        Options Indexes MultiViews FollowSymLinks
        AllowOverride None
        Order deny,allow
        Deny from all
        Allow from 127.0.0.0/255.0.0.0 ::1/128
    </Directory>
</VirtualHost>
```

Anexo II - /etc/mime.types

```
#####
#
# MIME-TYPES and the extensions that represent them
#
# This file is part of the "mime-support" package. Please send email (not a
# bug report) to mime-support@packages.debian.org if you would like new types
# and/or extensions to be added.
#
# The reason that all types are managed by the mime-support package instead
# allowing individual packages to install types in much the same way as they
# add entries in to the mailcap file is so these types can be referenced by
# other programs (such as a web server) even if the specific support package
# for that type is not installed.
#
# Users can add their own types if they wish by creating a ".mime.types"
# file in their home directory. Definitions included there will take
# precedence over those listed here.
#
# Note: Compression schemes like "gzip", "bzip", and "compress" are not
# actually "mime-types". They are "encodings" and hence must _not_ have
# entries in this file to map their extensions. The "mime-type" of an
# encoded file refers to the type of data that has been encoded, not the
# type of encoding.
#
#####

application/activemessage
application/andrew-inset          ez
application/annodex               anx
application/applefile
application/atom+xml              atom
application/atomcat+xml           atomcat
application/atomserv+xml          atomsrv
application/atomicmail
application/batch-SMTP
application/beep+xml
application/bbolin                lin
application/cals-1840
application/cap                   cap pcap
application/commonground
application/cu-seeme              cu
application/cybercash
application/davmount+xml          davmount
application/dca-rft
application/dec-dx
application/docbook+xml
application/dsptype               tsp
application/dvcs
application/ecmascript            es
application/edi-consent
application/edi-x12
application/edifact
application/eshop
application/font-tdpfr
application/futuresplash          spl
application/ghostview
application/hta                   hta
application/http
application/hyperstudio
application/iges
application/index
application/index.cmd
application/index.obj
application/index.response
application/index.vnd
application/iotp
application/ipp
application/isup
application/java-archive          jar
application/java-serialized-object ser
application/java-vm              class
application/javascript           js
application/m3g                  m3g
application/mac-binhex40         hqx
```

application/mac-compactpro	cpt
application/macwriteii	
application/marc	
application/mathematica	nb nbp
application/ms-tnef	
application/msaccess	mdb
application/msword	doc dot
application/mxf	mxf
application/news-message-id	
application/news-transmission	
application/ocsp-request	
application/ocsp-response	
application/octet-stream	bin
application/oda	oda
application/ogg	ogx
application/parityfec	
application/pdf	pdf
application/pgp-encrypted	
application/pgp-keys	key
application/pgp-signature	pgp
application/pics-rules	prf
application/pkcs10	
application/pkcs7-mime	
application/pkcs7-signature	
application/pkix-cert	
application/pkix-crl	
application/pkixcmp	
application/postscript	ps ai eps epsi epsf eps2 eps3
application/prs.alvestrand.titrax-sheet	
application/prs.cww	
application/prs.nprend	
application/qsig	
application/rar	rar
application/rdf+xml	rdf
application/remote-printing	
application/riscos	
application/rss+xml	rss
application/rtf	rtf
application/sdp	
application/set-payment	
application/set-payment-initiation	
application/set-registration	
application/set-registration-initiation	
application/sgml	
application/sgml-open-catalog	
application/sieve	
application/slate	
application/smil	smi smil
application/timestamp-query	
application/timestamp-reply	
application/vemmi	
application/whoispp-query	
application/whoispp-response	
application/wita	
application/x400-bp	
application/xhtml+xml	xhtml xht
application/xml	xml xsl xsd
application/xml-dtd	
application/xml-external-parsed-entity	
application/xspf+xml	xspf
application/zip	zip
application/vnd.3M.Post-it-Notes	
application/vnd.accpac.simply.aso	
application/vnd.accpac.simply.imp	
application/vnd.acucobol	
application/vnd.aether.imp	
application/vnd.android.package-archive	apk
application/vnd.anser-web-certificate-issue-initiation	
application/vnd.anser-web-funds-transfer-initiation	
application/vnd.audiograph	
application/vnd.bmi	
application/vnd.businessobjects	
application/vnd.canon-cpdl	
application/vnd.canon-lips	
application/vnd.cinderella	cdy
application/vnd.claymore	
application/vnd.commerce-battelle	


```

application/vnd.commonspace
application/vnd.comsocaller
application/vnd.contact.cmsg
application/vnd.cosmocaller
application/vnd.ctc-posml
application/vnd.cups-postscript
application/vnd.cups-raster
application/vnd.cups-raw
application/vnd.cybank
application/vnd.dna
application/vnd.dpgraph
application/vnd.dxr
application/vnd.ecdis-update
application/vnd.ecowin.chart
application/vnd.ecowin.filerequest
application/vnd.ecowin.fileupdate
application/vnd.ecowin.series
application/vnd.ecowin.seriesrequest
application/vnd.ecowin.seriesupdate
application/vnd.enliven
application/vnd.epson.esf
application/vnd.epson.msf
application/vnd.epson.quickanime
application/vnd.epson.salt
application/vnd.epson.ssf
application/vnd.ericsson.quickcall
application/vnd.eudora.data
application/vnd.fdf
application/vnd.ffsns
application/vnd.flographit
application/vnd.framemaker
application/vnd.fsc.weblaunch
application/vnd.fujitsu.oasys
application/vnd.fujitsu.oasys2
application/vnd.fujitsu.oasys3
application/vnd.fujitsu.oasysgp
application/vnd.fujitsu.oasysprs
application/vnd.fujixerox.ddd
application/vnd.fujixerox.docuworks
application/vnd.fujixerox.docuworks.binder
application/vnd.fut-misnet
application/vnd.google-earth.kml+xml      kml
application/vnd.google-earth.kmz          kmz
application/vnd.grafeq
application/vnd.groove-account
application/vnd.groove-identity-message
application/vnd.groove-injector
application/vnd.groove-tool-message
application/vnd.groove-tool-template
application/vnd.groove-vcard
application/vnd.hhe.lesson-player
application/vnd.hp-HPGL
application/vnd.hp-PCL
application/vnd.hp-PCLXL
application/vnd.hp-hpid
application/vnd.hp-hps
application/vnd.httpphone
application/vnd.hzn-3d-crossword
application/vnd.ibm.Minipay
application/vnd.ibm.afplinedata
application/vnd.ibm.modcap
application/vnd.informix-visionary
application/vnd.intercon.formnet
application/vnd.intertrust.digibox
application/vnd.intertrust.nncp
application/vnd.intu.qbo
application/vnd.intu.qfx
application/vnd.irepository.package+xml
application/vnd.is-xpr
application/vnd.japannet-directory-service
application/vnd.japannet-jpnstore-wakeup
application/vnd.japannet-payment-wakeup
application/vnd.japannet-registration
application/vnd.japannet-registration-wakeup
application/vnd.japannet-setstore-wakeup
application/vnd.japannet-verification
application/vnd.japannet-verification-wakeup
application/vnd.koan

```

```

application/vnd.lotus-1-2-3
application/vnd.lotus-approach
application/vnd.lotus-freelance
application/vnd.lotus-notes
application/vnd.lotus-organizer
application/vnd.lotus-screencam
application/vnd.lotus-wordpro
application/vnd.mcd
application/vnd.mediastation.cdkey
application/vnd.meridian-slingshot
application/vnd.mif
application/vnd.minisoft-hp3000-save
application/vnd.mitsubishi.misty-guard.trustweb
application/vnd.mobius.daf
application/vnd.mobius.dis
application/vnd.mobius.msl
application/vnd.mobius.plc
application/vnd.mobius.txf
application/vnd.motorola.flexsuite
application/vnd.motorola.flexsuite.adsi
application/vnd.motorola.flexsuite.fis
application/vnd.motorola.flexsuite.gotap
application/vnd.motorola.flexsuite.kmr
application/vnd.motorola.flexsuite.ttc
application/vnd.motorola.flexsuite.wem
application/vnd.mozilla.xul+xml          xul
application/vnd.ms-artgalry
application/vnd.ms-asf
application/vnd.ms-excel                  xls xlb xlt
application/vnd.ms-lrm
application/vnd.ms-pki.seccat             cat
application/vnd.ms-pki.stl                stl
application/vnd.ms-powerpoint             ppt pps
application/vnd.ms-project
application/vnd.ms-tnef
application/vnd.ms-works
application/vnd.mseq
application/vnd.msign
application/vnd.music-niff
application/vnd.musician
application/vnd.netfpx
application/vnd.noblenet-directory
application/vnd.noblenet-sealer
application/vnd.noblenet-web
application/vnd.novadigm.EDM
application/vnd.novadigm.EDX
application/vnd.novadigm.EXT
application/vnd.oasis.opendocument.chart      odc
application/vnd.oasis.opendocument.database   odb
application/vnd.oasis.opendocument.formula     odf
application/vnd.oasis.opendocument.graphics   odg
application/vnd.oasis.opendocument.graphics-template  otg
application/vnd.oasis.opendocument.image      odi
application/vnd.oasis.opendocument.presentation  odp
application/vnd.oasis.opendocument.presentation-template  otp
application/vnd.oasis.opendocument.spreadsheet ods
application/vnd.oasis.opendocument.spreadsheet-template  ots
application/vnd.oasis.opendocument.text        odt
application/vnd.oasis.opendocument.text-master  odm
application/vnd.oasis.opendocument.text-template  ott
application/vnd.oasis.opendocument.text-web     oth
application/vnd.osa.netdeploy
application/vnd.openxmlformats-officedocument.spreadsheetml.sheet  xlsx
application/vnd.openxmlformats-officedocument.spreadsheetml.template  xltx
application/vnd.openxmlformats-officedocument.presentationml.presentation  pptx
application/vnd.openxmlformats-officedocument.presentationml.slideshow  ppsx
application/vnd.openxmlformats-officedocument.presentationml.template  potx
application/vnd.openxmlformats-officedocument.wordprocessingml.document  docx
application/vnd.openxmlformats-officedocument.wordprocessingml.template  dotx
application/vnd.palm
application/vnd.pg.format
application/vnd.pg.asasli
application/vnd.powerbuilder6
application/vnd.powerbuilder6-s
application/vnd.powerbuilder7
application/vnd.powerbuilder7-s
application/vnd.powerbuilder75

```

application/vnd.powerbuilder75-s	
application/vnd.previewsystems.box	
application/vnd.publishare-delta-tree	
application/vnd.pvi.ptidl	
application/vnd.pwg-xhtml-print+xml	
application/vnd.rapid	
application/vnd.rim.cod	cod
application/vnd.s3sms	
application/vnd.seemail	
application/vnd.shana.informed.formdata	
application/vnd.shana.informed.formtemplate	
application/vnd.shana.informed.interchange	
application/vnd.shana.informed.package	
application/vnd.smaf	mmf
application/vnd.sss-cod	
application/vnd.sss-dtf	
application/vnd.sss-ntf	
application/vnd.stardivision.calc	sdc
application/vnd.stardivision.chart	sds
application/vnd.stardivision.draw	sda
application/vnd.stardivision.impress	sdd
application/vnd.stardivision.math	sdf
application/vnd.stardivision.writer	sdw
application/vnd.stardivision.writer-global	sgl
application/vnd.street-stream	
application/vnd.sun.xml.calc	sxc
application/vnd.sun.xml.calc.template	stc
application/vnd.sun.xml.draw	sxd
application/vnd.sun.xml.draw.template	std
application/vnd.sun.xml.impress	sxi
application/vnd.sun.xml.impress.template	sti
application/vnd.sun.xml.math	sxm
application/vnd.sun.xml.writer	sxw
application/vnd.sun.xml.writer.global	sxg
application/vnd.sun.xml.writer.template	stw
application/vnd.svd	
application/vnd.swiftview-ics	
application/vnd.symbian.install	sis
application/vnd.triscape.mxs	
application/vnd.trueapp	
application/vnd.truedoc	
application/vnd.tve-trigger	
application/vnd.ufdl	
application/vnd.uplanet.alert	
application/vnd.uplanet.alert-wbxml	
application/vnd.uplanet.bearer-choice	
application/vnd.uplanet.bearer-choice-wbxml	
application/vnd.uplanet.cacheop	
application/vnd.uplanet.cacheop-wbxml	
application/vnd.uplanet.channel	
application/vnd.uplanet.channel-wbxml	
application/vnd.uplanet.list	
application/vnd.uplanet.list-wbxml	
application/vnd.uplanet.listcmd	
application/vnd.uplanet.listcmd-wbxml	
application/vnd.uplanet.signal	
application/vnd.vcx	
application/vnd.vectorworks	
application/vnd.vidsoft.vidconference	
application/vnd.visio	vsd
application/vnd.vividence.scriptfile	
application/vnd.wap.sic	
application/vnd.wap.slc	
application/vnd.wap.wbxml	wbxml
application/vnd.wap.wmlc	wmlc
application/vnd.wap.wmlscriptc	wmlsc
application/vnd.webturbo	
application/vnd.wordperfect	wpd
application/vnd.wordperfect5.1	wp5
application/vnd.wrq-hp3000-labelled	
application/vnd.wt.stf	
application/vnd.xara	
application/vnd.xfdl	
application/vnd.yellowriver-custom-menu	
application/x-123	wk
application/x-7z-compressed	7z
application/x-abiword	abw
application/x-apple-diskimage	dmg

application/x-bcpio	bcpio
application/x-bittorrent	torrent
application/x-cab	cab
application/x-cbr	cbr
application/x-cbz	cbz
application/x-cdf	cdf cda
application/x-cdlink	vcd
application/x-chess-pgn	pgn
application/x-core	
application/x-cpio	cpio
application/x-csh	csh
application/x-debian-package	deb udeb
application/x-director	dcr dir dxr
application/x-dms	dms
application/x-doom	wad
application/x-dvi	dvi
application/x-httpd-eruby	rhtml
application/x-executable	
application/x-font	pfa pfb gsf pcf pcf.Z
application/x-freemind	mm
application/x-futuresplash	spl
application/x-gnumeric	gnumeric
application/x-go-sgf	sgf
application/x-graphing-calculator	gcf
application/x-gtar	gtar tgz taz
application/x-hdf	hdf
application/x-httpd-php	phtml pht php
application/x-httpd-php-source	phps
application/x-httpd-php3	php3
application/x-httpd-php3-preprocessed	php3p
application/x-httpd-php4	php4
application/x-httpd-php5	php5
application/x-ica	ica
application/x-info	info
application/x-internet-signup	ins isp
application/x-iphone	iii
application/x-iso9660-image	iso
application/x-jam	jam
application/x-java-applet	
application/x-java-bean	
application/x-java-jnlp-file	jnlp
application/x-jmol	jnz
application/x-kchart	chrt
application/x-kdelnk	
application/x-killustrator	kil
application/x-koan	skp skd skt skm
application/x-kpresenter	kpr kpt
application/x-kspread	ksp
application/x-kword	kwd kwt
application/x-latex	latex
application/x-lha	lha
application/x-lyx	lyx
application/x-lzh	lzh
application/x-lzx	lzx
application/x-maker	frm maker frame fm fb book fbdoc
application/x-mif	mif
application/x-ms-wmd	wmd
application/x-ms-wmz	wmz
application/x-msdos-program	com exe bat dll
application/x-msi	msi
application/x-netcdf	nc
application/x-ns-proxy-autoconfig	pac dat
application/x-nwc	nwc
application/x-object	o
application/x-oz-application	oza
application/x-pkcs7-certreqresp	p7r
application/x-pkcs7-crl	crl
application/x-python-code	pyc pyo
application/x-qgis	qgs shp shx
application/x-quicktimeplayer	qtl
application/x-redhat-package-manager	rpm
application/x-ruby	rb
application/x-rx	
application/x-sh	sh
application/x-shar	shar
application/x-shellscript	
application/x-shockwave-flash	swf swfl

application/x-silverlight	scr
application/x-stuffit	sit sitx
application/x-sv4cpio	sv4cpio
application/x-sv4crc	sv4crc
application/x-tar	tar
application/x-tcl	tcl
application/x-tex-gf	gf
application/x-tex-pk	pk
application/x-texinfo	texinfo texi
application/x-trash	~ % bak old sik
application/x-troff	t tr roff
application/x-troff-man	man
application/x-troff-me	me
application/x-troff-ms	ms
application/x-ustar	ustar
application/x-videolan	
application/x-wais-source	src
application/x-wingz	wz
application/x-x509-ca-cert	crt
application/x-xcf	xcf
application/x-xfig	fig
application/x-xpinstall	xpi
audio/32kadpcm	
audio/3gpp	
audio/amr	amr
audio/amr-wb	awb
audio/amr	amr
audio/amr-wb	awb
audio/annodex	axa
audio/basic	au snd
audio/flac	flac
audio/g.722.1	
audio/l16	
audio/midi	mid midi kar
audio/mp4a-latm	
audio/mpa-robust	
audio/mpeg	mpga mpega mp2 mp3 m4a
audio/mpegurl	m3u
audio/ogg	oga ogg spx
audio/parityfec	
audio/prs.sid	sid
audio/telephone-event	
audio/tone	
audio/vnd.cisco.nse	
audio/vnd.cns.anp1	
audio/vnd.cns.infl	
audio/vnd.digital-winds	
audio/vnd.everad.plj	
audio/vnd.lucent.voice	
audio/vnd.nortel.vbk	
audio/vnd.nuera.ecelp4800	
audio/vnd.nuera.ecelp7470	
audio/vnd.nuera.ecelp9600	
audio/vnd.octel.sbc	
audio/vnd.qcelp	
audio/vnd.rhetorex.32kadpcm	
audio/vnd.vmx.cvsd	
audio/x-aiff	aif aiff aifc
audio/x-gsm	gsm
audio/x-mpegurl	m3u
audio/x-ms-wma	wma
audio/x-ms-wax	wax
audio/x-pn-realaudio-plugin	
audio/x-pn-realaudio	ra rm ram
audio/x-realaudio	ra
audio/x-scpls	pls
audio/x-sd2	sd2
audio/x-wav	wav
chemical/x-alchemy	alc
chemical/x-cache	cac cache
chemical/x-cache-csf	csf
chemical/x-cactvs-binary	cbin cascii ctab
chemical/x-cdx	cdx
chemical/x-cerius	cer
chemical/x-chem3d	c3d
chemical/x-chemdraw	chm

chemical/x-cif	cif
chemical/x-cmdf	cmdf
chemical/x-cml	cml
chemical/x-compass	cpa
chemical/x-crossfire	bsd
chemical/x-csml	csml csm
chemical/x-ctx	ctx
chemical/x-cxf	cxf cef
#chemical/x-daylight-smiles	smi
chemical/x-embl-dl-nucleotide	emb embl
chemical/x-galactic-spc	spc
chemical/x-gameess-input	inp gam gamin
chemical/x-gaussian-checkpoint	fch fchk
chemical/x-gaussian-cube	cub
chemical/x-gaussian-input	gau gjc gjf
chemical/x-gaussian-log	gal
chemical/x-gcg8-sequence	gcg
chemical/x-genbank	gen
chemical/x-hin	hin
chemical/x-isostar	istr istr
chemical/x-jcamp-dx	jdx dx
chemical/x-kinemage	kin
chemical/x-macmolecule	mcm
chemical/x-macromodel-input	mmmd mmod
chemical/x-mdl-molfile	mol
chemical/x-mdl-rdfile	rd
chemical/x-mdl-rxnfile	rxn
chemical/x-mdl-sdfile	sd sdf
chemical/x-mdl-tgf	tgf
#chemical/x-mif	mif
chemical/x-mmCIF	mcif
chemical/x-mol2	mol2
chemical/x-molconn-Z	b
chemical/x-mopac-graph	gpt
chemical/x-mopac-input	mop mopcrt mpc zmt
chemical/x-mopac-out	moo
chemical/x-mopac-vib	mvb
chemical/x-ncbi-asn1	asn
chemical/x-ncbi-asn1-ascii	prt ent
chemical/x-ncbi-asn1-binary	val aso
chemical/x-ncbi-asn1-spec	asn
chemical/x-pdb	pdb ent
chemical/x-rosdal	ros
chemical/x-swissprot	sw
chemical/x-vamas-iso14976	vms
chemical/x-vmd	vmd
chemical/x-xtel	xtel
chemical/x-xyz	xyz
image/cgm	
image/g3fax	
image/gif	gif
image/ief	ief
image/jpeg	jpeg jpg jpe
image/naplps	
image/pcx	pcx
image/png	png
image/prs.btif	
image/prs.pti	
image/svg+xml	svg svgz
image/tiff	tiff tif
image/vnd.cns.inf2	
image/vnd.djvu	djvu djv
image/vnd.dwg	
image/vnd.dxf	
image/vnd.fastbidsheet	
image/vnd.fpx	
image/vnd.fst	
image/vnd.fujixerox.edmics-mmr	
image/vnd.fujixerox.edmics-rlc	
image/vnd.mix	
image/vnd.net-fpx	
image/vnd.svf	
image/vnd.wap.wbmp	wbmp
image/vnd.xiff	
image/x-canon-cr2	cr2
image/x-canon-crw	crw

image/x-cmu-raster	ras
image/x-coreldraw	cdr
image/x-coreldrawpattern	pat
image/x-coreldrawtemplate	cdt
image/x-corelphotopaint	cpt
image/x-epson-erf	erf
image/x-icon	ico
image/x-jg	art
image/x-jng	jng
image/x-ms-bmp	bmp
image/x-nikon-nef	nef
image/x-olympus-orf	orf
image/x-photoshop	psd
image/x-portable-anymap	pnm
image/x-portable-bitmap	pbm
image/x-portable-graymap	pgm
image/x-portable-pixmap	ppm
image/x-rgb	rgb
image/x-xbitmap	xbm
image/x-xpixmap	xpm
image/x-xwindowdump	xwd
inode/chardevice	
inode/blockdevice	
inode/directory-locked	
inode/directory	
inode/fifo	
inode/socket	
message/delivery-status	
message/disposition-notification	
message/external-body	
message/http	
message/s-http	
message/news	
message/partial	
message/rfc822	eml
model/iges	igs iges
model/mesh	msh mesh silo
model/vnd.dwf	
model/vnd.flatland.3dml	
model/vnd.gdl	
model/vnd.gs-gdl	
model/vnd.gtw	
model/vnd.mts	
model/vnd.vtu	
model/vrml	wrl vrml
model/x3d+vrml	x3dv
model/x3d+xml	x3d
model/x3d+binary	x3db
multipart/alternative	
multipart/appledouble	
multipart/byteranges	
multipart/digest	
multipart/encrypted	
multipart/form-data	
multipart/header-set	
multipart/mixed	
multipart/parallel	
multipart/related	
multipart/report	
multipart/signed	
multipart/voice-message	
text/cache-manifest	manifest
text/calendar	ics icz
text/css	css
text/csv	csv
text/directory	
text/english	
text/enriched	
text/h323	323
text/html	html htm shtml
text/iuls	uls
text/mathml	mml
text/parityfec	


```

text/plain                                asc txt text pot brf
text/prs.lines.tag
text/rfc822-headers
text/richtext                             rtx
text/rtf
text/scriptlet                            sct wsc
text/t140
text/texmacs                             tm ts
text/tab-separated-values                 tsv
text/uri-list
text/vnd.abc
text/vnd.curl
text/vnd.DMClientScript
text/vnd.flatland.3dml
text/vnd.fly
text/vnd.fmi.flexstor
text/vnd.in3d.3dml
text/vnd.in3d.spot
text/vnd.IPTC.NewsML
text/vnd.IPTC.NITF
text/vnd.latex-z
text/vnd.motorola.reflex
text/vnd.ms-mediapackage
text/vnd.sun.j2me.app-descriptor         jad
text/vnd.wap.si
text/vnd.wap.sl
text/vnd.wap.wml                         wml
text/vnd.wap.wmlscript                   wmls
text/x-bibtex                             bib
text/x-boo                                boo
text/x-c++hdr                             h++ hpp hxx hh
text/x-c++src                             c++ cpp cxx cc
text/x-chdr                               h
text/x-component                          htc
text/x-crontab
text/x-csh                                csh
text/x-csrc                               c
text/x-dsrc                               d
text/x-diff                               diff patch
text/x-haskell                            hs
text/x-java                               java
text/x-literate-haskell                   lhs
text/x-makefile
text/x-moc                                moc
text/x-pascal                             p pas
text/x-pcs-gcd                            gcd
text/x-perl                               pl pm
text/x-python                             py
text/x-scala                              scala
text/x-server-parsed-html
text/x-setext                             etx
text/x-sh                                 sh
text/x-tcl                                tcl tk
text/x-tex                                 tex ltx sty cls
text/x-vcalendar                          vcs
text/x-vcard                              vcf

video/3gpp                                3gp
video/annodex                             axv
video/dl                                   dl
video/dv                                  dif dv
video/fli                                  fli
video/gl                                   gl
video/mpeg                                 mpeg mpg mpe
video/mp4                                  mp4
video/quicktime                            qt mov
video/ogg                                  ogv
video/parityfec
video/pointer
video/vnd.fvt
video/vnd.motorola.video
video/vnd.motorola.videop
video/vnd.mpegurl                         mxu
video/vnd.mts
video/vnd.nokia.interleaved-multimedia
video/vnd.vivo

```

video/x-flv	flv
video/x-la-asf	lsf lsf
video/x-mng	mng
video/x-ms-asf	asf asx
video/x-ms-wm	wm
video/x-ms-wmv	wmv
video/x-ms-wmx	wmx
video/x-ms-wvx	wvx
video/x-msvideo	avi
video/x-sgi-movie	movie
video/x-matroska	mpv mkv
x-conference/x-cooltalk	ice
x-epoc/x-sisx-app	sisx
x-world/x-vrml	vrml vrml wrl

Anexo III - /etc/apache2/sites-available/default-ssl

```

<IfModule mod_ssl.c>
<VirtualHost _default_:443>
    ServerAdmin webmaster@localhost

    DocumentRoot /var/www
    <Directory />
        Options FollowSymLinks
        AllowOverride None
    </Directory>
    <Directory /var/www/>
        Options Indexes FollowSymLinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        allow from all
    </Directory>

    ScriptAlias /cgi-bin/ /usr/lib/cgi-bin/
    <Directory "/usr/lib/cgi-bin">
        AllowOverride None
        Options +ExecCGI -MultiViews +SymLinksIfOwnerMatch
        Order allow,deny
        Allow from all
    </Directory>

    ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error.log

    # Possible values include: debug, info, notice, warn, error, crit,
    # alert, emerg.
    LogLevel warn

    CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/ssl_access.log combined

    Alias /doc/ "/usr/share/doc/"
    <Directory "/usr/share/doc/">
        Options Indexes MultiViews FollowSymLinks
        AllowOverride None
        Order deny,allow
        Deny from all
        Allow from 127.0.0.0/255.0.0.0 ::1/128
    </Directory>

    #
    # SSL Engine Switch:
    # Enable/Disable SSL for this virtual host.
    SSLEngine on

    #
    # A self-signed (snakeoil) certificate can be created by installing
    # the ssl-cert package. See
    # /usr/share/doc/apache2.2-common/README.Debian.gz for more info.
    # If both key and certificate are stored in the same file, only the
    # SSLCertificateFile directive is needed.
    SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/ssl-cert-snakeoil.pem
    SSLCertificateKeyFile /etc/ssl/private/ssl-cert-snakeoil.key

    #
    # Server Certificate Chain:
    # Point SSLCertificateChainFile at a file containing the
    # concatenation of PEM encoded CA certificates which form the
    # certificate chain for the server certificate. Alternatively
    # the referenced file can be the same as SSLCertificateFile
    # when the CA certificates are directly appended to the server
    # certificate for convinience.
    #SSLCertificateChainFile /etc/apache2/ssl.crt/server-ca.crt

    #
    # Certificate Authority (CA):
    # Set the CA certificate verification path where to find CA
    # certificates for client authentication or alternatively one
    # huge file containing all of them (file must be PEM encoded)
    # Note: Inside SSLCACertificatePath you need hash symlinks
    #       to point to the certificate files. Use the provided
    #       Makefile to update the hash symlinks after changes.
    #SSLCACertificatePath /etc/ssl/certs/
    #SSLCACertificateFile /etc/apache2/ssl.crt/ca-bundle.crt

    #
    # Certificate Revocation Lists (CRL):
    # Set the CA revocation path where to find CA CRLs for client

```

```

# authentication or alternatively one huge file containing all
# of them (file must be PEM encoded)
# Note: Inside SSLCAREvocationPath you need hash symlinks
#       to point to the certificate files. Use the provided
#       Makefile to update the hash symlinks after changes.
#SSLCAREvocationPath /etc/apache2/ssl.crl/
#SSLCAREvocationFile /etc/apache2/ssl.crl/ca-bundle.crl

# Client Authentication (Type):
# Client certificate verification type and depth. Types are
# none, optional, require and optional_no_ca. Depth is a
# number which specifies how deeply to verify the certificate
# issuer chain before deciding the certificate is not valid.
#SSLVerifyClient require
#SSLVerifyDepth 10

# Access Control:
# With SSLRequire you can do per-directory access control based
# on arbitrary complex boolean expressions containing server
# variable checks and other lookup directives. The syntax is a
# mixture between C and Perl. See the mod_ssl documentation
# for more details.
#<Location />
#SSLRequire (    %{SSL_CIPHER} !~ m/^(EXP|NULL)/ \
#               and %{SSL_CLIENT_S_DN_O} eq "Snake Oil, Ltd." \
#               and %{SSL_CLIENT_S_DN_OU} in {"Staff", "CA", "Dev"} \
#               and %{TIME_WDAY} >= 1 and %{TIME_WDAY} <= 5 \
#               and %{TIME_HOUR} >= 8 and %{TIME_HOUR} <= 20       ) \
#               or %{REMOTE_ADDR} =~ m/^192\.76\.162\. [0-9]+$/
#</Location>

# SSL Engine Options:
# Set various options for the SSL engine.
# o FakeBasicAuth:
#   Translate the client X.509 into a Basic Authorisation. This means that
#   the standard Auth/DBMAuth methods can be used for access control. The
#   user name is the 'one line' version of the client's X.509 certificate.
#   Note that no password is obtained from the user. Every entry in the user
#   file needs this password: 'xxj3lZMTZzkVA'.
# o ExportCertData:
#   This exports two additional environment variables: SSL_CLIENT_CERT and
#   SSL_SERVER_CERT. These contain the PEM-encoded certificates of the
#   server (always existing) and the client (only existing when client
#   authentication is used). This can be used to import the certificates
#   into CGI scripts.
# o StdEnvVars:
#   This exports the standard SSL/TLS related 'SSL_*' environment variables.
#   Per default this exportation is switched off for performance reasons,
#   because the extraction step is an expensive operation and is usually
#   useless for serving static content. So one usually enables the
#   exportation for CGI and SSI requests only.
# o StrictRequire:
#   This denies access when "SSLRequireSSL" or "SSLRequire" applied even
#   under a "Satisfy any" situation, i.e. when it applies access is denied
#   and no other module can change it.
# o OptRenegotiate:
#   This enables optimized SSL connection renegotiation handling when SSL
#   directives are used in per-directory context.
#SSLOptions +FakeBasicAuth +ExportCertData +StrictRequire
<FilesMatch "\.(cgi|shtml|phtml|php)$">
    SSLOptions +StdEnvVars
</FilesMatch>
<Directory /usr/lib/cgi-bin>
    SSLOptions +StdEnvVars
</Directory>

# SSL Protocol Adjustments:
# The safe and default but still SSL/TLS standard compliant shutdown
# approach is that mod_ssl sends the close notify alert but doesn't wait for
# the close notify alert from client. When you need a different shutdown
# approach you can use one of the following variables:
# o ssl-unclean-shutdown:
#   This forces an unclean shutdown when the connection is closed, i.e. no
#   SSL close notify alert is send or allowed to received. This violates
#   the SSL/TLS standard but is needed for some brain-dead browsers. Use
#   this when you receive I/O errors because of the standard approach where
#   mod_ssl sends the close notify alert.
# o ssl-accurate-shutdown:

```

```
# This forces an accurate shutdown when the connection is closed, i.e. a
# SSL close notify alert is send and mod_ssl waits for the close notify
# alert of the client. This is 100% SSL/TLS standard compliant, but in
# practice often causes hanging connections with brain-dead browsers. Use
# this only for browsers where you know that their SSL implementation
# works correctly.
# Notice: Most problems of broken clients are also related to the HTTP
# keep-alive facility, so you usually additionally want to disable
# keep-alive for those clients, too. Use variable "nokeepalive" for this.
# Similarly, one has to force some clients to use HTTP/1.0 to workaround
# their broken HTTP/1.1 implementation. Use variables "downgrade-1.0" and
# "force-response-1.0" for this.
BrowserMatch "MSIE [2-6]" \
    nokeepalive ssl-unclean-shutdown \
    downgrade-1.0 force-response-1.0
# MSIE 7 and newer should be able to use keepalive
BrowserMatch "MSIE [17-9]" ssl-unclean-shutdown

</VirtualHost>
</IfModule>
```

Anexo IV - openssl_autofirmado.txt

```
/etc/apache2/tus-ssl# openssl req -new -nodes -keyout tupaginaweb.key -out tupaginaweb.csr
Generating a 1024 bit RSA private key
.....++++++
.+++++
writing new private key to 'tupaginaweb.key'
-----
You are about to be asked to enter information that will be incorporated
into your certificate request.
What you are about to enter is what is called a Distinguished Name or a DN.
There are quite a few fields but you can leave some blank
For some fields there will be a default value,
If you enter '.', the field will be left blank.
-----
Country Name (2 letter code) [AU]:ES
State or Province Name (full name) [Some-State]:
Locality Name (eg, city) []:
Organization Name (eg, company) [Internet Widgits Pty Ltd]:
Organizational Unit Name (eg, section) []:
Common Name (eg, YOUR name) []:autofirmado.ssl.empresa-proyecto.com
Email Address []:

Please enter the following 'extra' attributes
to be sent with your certificate request
A challenge password []:
An optional company name []:
root@debian-servidor-fp:/etc/apache2/tus-ssl# openssl x509 -in tupaginaweb.csr -out
tupaginaweb.crt -req -signkey tupaginaweb.key -days 3650
Signature ok
subject=/C=ES/ST=Some-State/O=Internet Widgits Pty Ltd/CN=autofirmado.ssl.empresa-proyecto.com
Getting Private key
root@debian-servidor-fp:/etc/apache2/tus-ssl#
```

Anexo V - Instalación y configuración de OpenLDAP

Para simplificar la administración de los usuarios del sistema es ideal utilizar una base de datos accesible mediante LDAP. Almacenar las cuentas de usuario de forma centralizada en un único repositorio facilitará la creación, modificación y eliminación de cuentas de usuario y grupos de usuarios. Será necesario configurar los PCs de la red para que utilicen el servidor LDAP como servidor de autenticación.

Instalación de OpenLDAP

El servidor OpenLDAP está disponible en el paquete **slapd** por tanto, lo instalaremos utilizando **apt-get**. También nos conviene instalar el paquete **ldap-utils** que contiene utilidades adicionales:

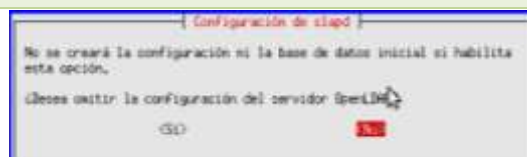
```
// Instalación del servidor LDAP
sudo apt-get install slapd ldap-utils
```

Configuración inicial de OpenLDAP

Los archivos de configuración del servidor LDAP se almacenan en la carpeta **/etc/ldap/**. En lugar de editar manualmente dichos archivos, es mejor lanzar el asistente de configuración de **slapd**. Para ello debemos ejecutar el siguiente comando:

```
//Lanzar el asistente de configuración de slapd
sudo dpkg-reconfigure slapd
```

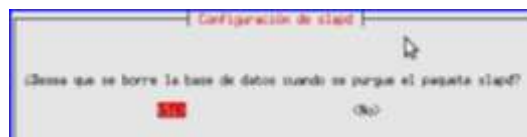
Lo primero que nos pregunta el asistente es si deseamos omitir la configuración del servidor LDAP:



Asistente de configuración de slapd

Obviamente responderemos que no, ya que precisamente lo que queremos es configurar el servidor LDAP.

Después nos preguntará si queremos que se elimine la base de datos cuando quitemos slapd. Para evitar confusiones con bases de datos anteriores, lo mejor es responder Sí:



Pregunta sobre la eliminación de la base de datos

Luego nos preguntará si deseamos utilizar LDAP versión 2, respondemos que no ya que apenas se utiliza.



Utilización LDAP versión 2

Con esto habremos concluido la configuración inicial del servidor LDAP.

Arranque y parada manual del servidor LDAP

El servidor LDAP, al igual que todos los servicios en Debian, dispone de un script de arranque y parada en la carpeta **/etc/init.d**.

```
// Arrancar o reiniciar el servidor LDAP
sudo /etc/init.d/slapd restart

// Parar el servidor LDAP
sudo /etc/init.d/slapd stop
```


Anexo VI - Instalación y configuración del servidor OpenLDAP en Debian 6

Escenario: debian-servidor-fp --> IP: 192.168.200.250
Procedimiento a realizar como usuario root:

1) Actualiza el sistema operativo.

```
root@debian-servidor-fp:~# apt-get update
root@debian-servidor-fp:~# apt-get upgrade
```

2) Instala los paquetes necesarios para el funcionamiento de OpenLDAP. La instalación te pedirá una contraseña, como puedes ver a continuación la contraseña es 'admin'

```
root@debian-servidor-fp:~# apt-get install slapd ldap-utils
Administrator password: admin
Confirm password: admin
```

3) Verifica que el servidor OpenLDAP está activo, por defecto, en el puerto TCP 389

```
root@debian-servidor-fp:~# netstat -natp | grep 389
tcp        0      0 0.0.0.0:389          0.0.0.0:*            LISTEN      1775/slapd
tcp6       0      0 :::389              :::*                  LISTEN      1775/slapd
```

4) Configura el servidor OpenLDAP. Los valores utilizados los puedes ver a continuación del comando

```
root@debian-servidor-fp:~# dpkg-reconfigure slapd
Omit OpenLDAP config ? No
Domain name : proyecto.com
organisation name : proyecto.com
admin password : admin
admin password : admin
database module to use : HDB
delete database when purging the package ? No
Move the previous database ? Si
Allow LDAPv2 ? No
```

5) Continuación de la configuración del servidor OpenLDAP. Edita el archivo /etc/ldap/slapd.d/cn=config/olcDatabase=\{1\}hdb.ldif y cambia todas las cadenas

'dc=nodomain' por 'dc=proyecto,dc=com', similar a como se expone a continuación:

```
root@debian-servidor-fp:~# cat /etc/ldap/slapd.d/cn=config/olcDatabase=\{1\}hdb.ldif | sed -e "s/dc=nodomain/dc=proyecto,dc=com/g" > a.txt
```

```
root@debian-servidor-fp:~# mv a.txt /etc/ldap/slapd.d/cn=config/olcDatabase=\{1\}hdb.ldif
```

```
root@debian-servidor-fp:~# nano /etc/ldap/slapd.d/cn=config/olcDatabase=\{1\}hdb.ldif
```

```
dn: olcDatabase={1}hdb
objectClass: olcDatabaseConfig
olcDatabase: {1}hdb
olcDbDirectory: /var/lib/ldap
olcSuffix: dc=proyecto,dc=com
olcAccess: {0}to attrs=userPassword,shadowLastChange by self write by anonymous auth by dn="cn=admin,dc=proyecto,dc=com" write by * none
olcAccess: {1}to dn.base="" by * read
olcAccess: {2}to * by self write by dn="cn=admin,dc=proyecto,dc=com" write by * read
olcLastMod: TRUE
olcRootDN: cn=admin,dc=proyecto,dc=com
olcRootPW: e1NTSEF9bThuNDVrOGZCRVhHVz1BYUpud0ZGYk1lQUtvanVsSnE=
olcDbCheckpoint: 512 30
olcDbConfig: {0}set_cachesize 0 2097152 0
olcDbConfig: {1}set_lik_max_objects 1500
olcDbConfig: {2}set_lik_max_locks 1500
olcDbConfig: {3}set_lik_max_lockers 1500
olcDbIndex: objectClass eq
structuralObjectClass: olcHdbConfig
entryUUID: 1e80cb3e-1f44-1030-9fab-8b0calca9cc2
creatorsName: cn=admin,cn=config
createTimestamp: 20110530200658Z
entryCSN: 20110530200658.710565Z#000000#000#000000
modifiersName: cn=admin,cn=config
modifyTimestamp: 20110530200658Z
```

7) Activa los cambios del servidor OpenLDAP

```
root@debian-servidor-fp:~# /etc/init.d/slapd restart
Stopping OpenLDAP: slapd.
Starting OpenLDAP: slapd.
```

8) Testea el servidor OpenLDAP:

```
root@debian-servidor-fp:~# slaptest
hdb_db_open: database "dc=proyecto,dc=com": unclean shutdown detected; attempting recovery.
```

```
hdb_db_open: database "dc=proyecto,dc=com": recovery skipped in read-only mode. Run manual
recovery if errors are encountered.
config file testing succeeded

9) Instala los paquetes necesarios para que Apache funcione con LDAP
root@debian-servidor-fp:~# apt-get install libapache2-mod-vhost-ldap

10) Habilita el módulo LDAP para Apache:
root@debian-servidor-fp:~# a2enmod authnz_ldap

11) Reinicia Apache:
root@debian-servidor-fp:~# /etc/init.d/apache2 restart

12) Crea la estructura básica del dominio LDAP mediante la ejecución de un fichero basica.ldif
root@debian-servidor-fp:~# nano basica.ldif
# Objetos raíz del dominio
dn: dc=proyecto,dc=com
objectClass: top
objectClass: dcObject
objectClass: organization
o: proyecto.com
dc: proyecto
description: Raiz de dominio

# Usuarios
dn: ou=usuarios,dc=proyecto,dc=com
objectClass: organizationalUnit
ou: usuarios

# Grupos
dn: ou=grupos,dc=proyecto,dc=com
objectClass: organizationalUnit
ou: grupos

root@debian-servidor-fp:~# ldapadd -x -D cn=admin,dc=proyecto,dc=com -w admin -f basica.ldif
adding new entry "dc=proyecto,dc=com"

adding new entry "ou=usuarios,dc=proyecto,dc=com"

adding new entry "ou=grupos,dc=proyecto,dc=com"

13) Añadiendo un usuario a LDAP de nombre pruebas y contraseña: 123456 mediante el archivo
usuario.ldif:
root@debian-servidor-fp:~# cat usuario.ldif
# Usuario
dn: uid=pruebas,ou=usuarios,dc=proyecto,dc=com
objectClass: inetOrgPerson
objectClass: posixAccount
objectClass: shadowAccount
uid: pruebas
sn: daw02
givenName: Pruebas
cn: Pruebas daw02
displayName: Pruebas DAW02
uidNumber: 10000
gidNumber: 10000
userPassword: 123456
gecos: Pruebas DAW02
loginShell: /bin/bash
homeDirectory: /home/pruebas
shadowExpire: -1
shadowFlag: 0
shadowWarning: 7
shadowMin: 8
shadowMax: 999999
shadowLastChange: 10877
mail: pruebas.daw02@proyecto.com
initials: PD

root@debian-servidor-fp:~# ldapadd -x -D cn=admin,dc=proyecto,dc=com -w admin -f usuario.ldif
adding new entry "uid=pruebas,ou=usuarios,dc=proyecto,dc=com"

14) Reiniciar LDAP y Apache
root@debian-servidor-fp:/etc/apache2/sites-available# /etc/init.d/slaped restart

root@debian-servidor-fp:/etc/apache2/sites-available# /etc/init.d/apache2 restart
```

Anexo VII.- Despliegue aplicación Opencart.

"El movimiento se demuestra andando."

Diógenes de Sínope

Procede con el siguiente ejemplo: **Instalación de OpenCart**

1. Descarga y descomprime la aplicación:

- ✓ En la página de descarga de OpenCart(<http://www.opencart.com/index.php?route=download/download>) puedes ver los requisitos para la instalación de Opencart: **Web Server** (preferably Apache) , **PHP** (at least 5.2) , **MySQL** , **Curl** , **Fsock**

- ✓ Descarga el último paquete estable de Opencart de la página web de descarga en `/tmp/pruebas`

```
mkdir /tmp/pruebas
wget -c http://opencart.googlecode.com/files/opencart\_v1.4.9.5.zip (6 MB)
```

- ✓ Descomprime el paquete

```
cd /tmp/pruebas
apt-get install unzip
unzip opencart_v1.4.9.5.zip
```

2. Lee el fichero de instalación `install.txt`.

3. Crea el virtualhost para Opencart:

- ✓ Copia la carpeta upload en el servidor web. Para ello genera en `/etc/apache2/sites-available/` un virtualhost de nombre `tienda-virtual` como el siguiente:

```
<VirtualHost 192.168.200.250:80
    DocumentRoot /var/www/tienda-virtual
    ServerName          ww.tienda-virtual.empresa-proyecto.com           ErrorLog
    /var/log/apache2/error_tienda-virtual.log
    CustomLog var/log/apache2/access_tienda-virtual.log "%h %l %u %t \"%r\" %s %b
    \"%{Referer}i\" %I %O"
</VirtualHost>
```

- ✓ Ahora mueve la carpeta `upload` con el nombre `tienda-virtual` en `/var/www/tienda-virtual`
- ✓ Activa el sitio nuevo tienda-virtual: `a2ensite tienda-virtual`
- ✓ Recarga la configuración de Apache: `/etc/init.d/apache2 reload`
- ✓ Verifica que los siguientes ficheros y carpetas tengan permisos de escritura en `/var/www/tienda-virtual/`: `chmod 0755` ó `0777` para: `image/`, `image/cache/`, `image/data/`, `system/cache/`, `system/logs/`, `download/`, `config.php`, `admin/config.php`

4. Crea la base de datos para OpenCart y el usuario con permisos en la misma:

Asegúrate que posees una base de datos mysql para Opencart y un usuario distinto de root con permisos en la misma:

- ✓ Primero, debes crear una nueva base de datos para tu sitio Opencart:

```
/usr/bin/mysql -h127.0.0.1 -uroot -p -e "CREATE DATABASE db_opencart;"
```

donde:

- ➔ `root` es el usuario administrador de MySQL y por lo tanto tiene los privilegios para crear una base de datos.
- ➔ `db_opencart` es el nombre de la base de datos de opencart que acabas de crear.

MySQL te pide la contraseña del usuario root y luego crea los archivos iniciales de la base de datos.

- ✓ Segundo, creas el usuario con privilegios en la base de datos de nuevo se requiere la contraseña de root-.

```
/usr/bin/mysql -h127.0.0.1 -uroot -p -e "GRANT
SELECT,UPDATE,INSERT,DELETE,DROP,INDEX,ALTER,CREATE ON "db_opencart".*
TO "db_user_opencart"@localhost IDENTIFIED BY 'opencart';"
```

donde:

- ➔ `'db_opencart'` es el nombre de tu base de datos
- ➔ `'db_user_opencart@localhost'` es el nombre de usuario de MySQL que posee los privilegios en la base de datos `'db_opencart'`.

→ 'opencart' es la contraseña requerida para iniciar sesión como el usuario 'db_user_opencart' en MySQL

- ✓ Tercero, para activar los nuevos cambios ejecuta:

```
/usr/bin/mysql -h127.0.0.1 -uroot -p -e "flush privileges;"
```

Alternativamente puedes usar, si lo posees, tu panel de control Web o bien phpMyAdmin para crear la base de datos 'db_opencart' y el usuario 'db_user_opencart'

5. Visita la página principal de tu Opencart, por ejemplo: <http://www.tienda-virtual.empresa-proyecto.com/>
6. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.
7. Una vez acabada la instalación borra la carpeta `install`.
8. Puedes ya visitar tu tienda online en: <http://www.tienda-virtual.empresa-proyecto.com/> y tu panel de administración en: <http://www.tienda-virtual.empresa-proyecto.com/admin/>