

# Cupcake miniprojekt



Lav denne opgave i grupper på fra 2-3 personer.

Opgaven skal afleveres den **23/12-2016** på wiseflow.

## Web shop

I skal lave en simple web shop i HTML, JSP og Servletter. Data skal gemmes i en MySQL database.

Web shoppen sælger cupcakes men kun som med egen afhentning. Kunderne kan altså bastille cupcakes via webshoppen og derefter selv møde op og afhente dem.

Cupcakes har en bund og en top, som kan kombineres på mange forskellige måder, men en cupcake må altid have én bund og én top. Bunde og Toppe kan findes i Appendix A.

Hver kunde har en konto i butikken og kunden kan kun oprette en ordre, hvis der er penge nok på kontoen til at betale for den givne ordre. Selve betalingen bliver udført af et andet system, men penge trækkes fra

bruger kontoen når en ordre afsendes. Det er derfor nødvendigt at en kunde logger ind med brugernavn og password før hun kan få adgang til sin konto og dermed til at lave en bestilling.

Følgende punkter skal laves

### 1. Database forbindelse

Lav en web applikation med en klasse der er ansvarlig for at lave database forbindelsen. Denne klasse skal indeholde al den nødvendige information for at kunne oprette forbindelsen.

### 2. Login

Opret en database til projektet og lav en user tabel. En bruger skal have. Brugernavn, password og en konto balance.

I skal bruge en User klasse til at holde informationer om de enkelte brugere fra databasen. Lav en Mapper klasse, der indeholder alle de nødvendige kald til databasen: opret bruger, hent bruger baseret på brugernavn, authenticate bruger mm.

Lav en web side som giver brugeren mulighed for at skrive sit brugernavn og password.

Lav en servlet der kan modtage oplysningerne og verificere brugeren. Hvis brugeren er ok sendes han videre til selve webshoppen.

### 3. Selve web shoppen

Shop siden viser, hvem der er logget ind og hvor mange penge hun har på kontoen lige nu.

Siden viser desuden også en liste af både alle de kage bunde og alle toppe der er tilgængelige.

Brugeren skal nu kun vælge en bund + en top + hvor mange af den type kager man vil bestille. Brugeren skal kunne bestille forskellige cupcakes på den samme ordre.

Der er brug for en Ordre klasse som kan indeholde information om de enkelte ordreliner: bund+top+antal og et samlet beløb for ordren.

### 4. Indkøbskurven

Denne skal være knyttet til sessionen sådan at brugeren kan være i gang med at købe forskellige cup cakes også selv om hun kommer væk fra shopping siden.

Indkøbskurven skal have nogle ordrelinjer som indeholder information om cupcakes (bunde og toppe) og deres antal. En sådan ordrelinje skal være et objekt som også indeholder et ordre\_id for at gøre klar til opgave 5.

### 5. Ordren

Når alle cup cakes er tilføjet til indkøbskurven kan ordren færdiggøres. Dette skaber en faktura med et id og en kunde (user). Fakturaen og alle ordrelinjerne gemmes i databasen. Den totale sum af ordren skal beregnes og beløbet skal trækkes fra brugerens konto. Hvis brugeren ikke har råd til ordren, skal der laves en besked til brugen om at ordren ikke er mulig.

## 6. Kundesiden

På denne side skal brugeren kunne se alle sine egne tidligere ordre. Hvis brugeren klikker på en bestemt ordre skal denne ordre vises med alle ordrelinjerne. Hvis det er muligt skal dette laves så det ligner en printet faktura.

## Appendix A – cupcakes

### Bunde

Bund	Pris
Chocolate	5.00
Vanilla	5.00
Nutmeg	5.00
Pistacio	6.00
Almond	7.00

### Toppe

Top	Pris
Chocolate	5.00
Blueberry	5.00
Raspberry	5.00
Crispy	6.00
Strawberry	6.00
Rum/Raisin	7.00
Orange	8.00
Lemon	8.00
Blue cheese	9.00