

**1a. Modeller****Vægt: 75%**

Gør rede for brugen af modeller/diagrammer (domæne, klasse, sekvens, EER) i jeres projekt – herunder

- Formål, indhold og indbyrdes sammenhæng
- Sammenhæng med Java-koden.

**1b. Organisatorisk implementering af IT-systemer****Vægt: 25%**

Gør rede for den modstand, der kan være imod indførelse af nye IT-systemer samt hvordan man kan håndtere det.

---

**2a. Java programmering mod databasen****Vægt: 75%**

Gør rede for brugen af JDBC til at kommunikere med databasen fra jeres Java program

**2b. Roller og samarbejde****Vægt: 25%**

Beskriv jeres erfaringer med Scrum-rollefordeling og samarbejde i jeres projektføreløb.

---

**3a. Fejlhåndtering****Vægt: 75%**

Gør rede for fejlhåndtering i jeres projekt – herunder

- I Java – f.eks.
  - Håndtering af brugerinput
  - Exceptions
- I databasen – f.eks.
  - Fremmednøgler

**3b. Aktivitetsdiagrammer****Vægt: 25%**

Præsenter et aktivitetsdiagram fra jeres projekt.

---

**4a. Javakode og tilhørende modeller/diagrammer****Vægt: 75%**

Gennemgå Java koden, der implementerer en user story.

- Inddrag mindst ét af jeres designdiagrammer.

**4b. Forretningsmodellering****Vægt: 25%**

Gør rede for jeres forretningsmodellering (formål/mål) og user stories - herunder

- sammenhængen mellem diagrammer og den efterfølgende systemudvikling.
-

**5a. Web teknologier****Vægt: 75%**

Gør rede for brugen af jsp og servlet i jeres projekt, herunder

- Arkitektur
- Request – og response objekt
- Session objekt

**5b. Domænemodel****Vægt: 25%**

Gør rede for formål og indhold.

---

**6a. MySQL på Linux****Vægt: 75%**

Redegør for hvordan I har brugt en MySQL server på digitalocean, specielt

- Redegør for hvordan den installeres og hvad forskellen er mellem en linux bruger og en database bruger er.
- Hvordan I kan flytte filer fra jeres lokale maskine til digitalocean

Redegør for hvordan I fra Java tilgår databasen på digitalocean, og hvilke rettigheder den bruger der bruges har på databasen.

**6b. Sprint Backlog****Vægt: 25%**

Gør rede for sprint backloggen i jeres projekt herunder

- dashboard
  - tasks
- 

**7a. Designprincipper****Vægt: 75%**

Gør rede for brugen af OO designprincipper i jeres projekt

- F.eks.:Kobling, Binding, Lagdeling og Facade
- Inddrag relevante diagrammer og Java-kode.

**7b. Planlægning og styring af projektet****Vægt: 25%**

Gør rede for estimering og prioritering af user stories i jeres projekt.

- Hvorfor og hvordan?
-

**8a. Datakonsistens****Vægt: 75%**

Gør rede for sikring af datakonsistens i jeres program, herunder

- Primærnøgler- og fremmednøgler
- Brugerinput, herunder javascript
- Vis eksempel på ovenstående i jeres projekt

**8b. Kravspecificering****Vægt: 25%**

Beskriv, hvordan I specificerede krav i jeres projekt

---

**9a. Det logiske database-design****Vægt: 75%**

Gør rede for det relationelle skema i jeres projekt – herunder

- normalisering (1. – 3. normalform)
- Hvornår vil man afvige fra normalformerne
- sammenhæng mellem tabeller og Java-klasser (mapning)

**9b. Målsætning med indførsel af IT-systemer****Vægt: 25%**

Gør rede for hvad virksomheden forventer at få ud af indførelsen af det nye system. Kom ind på formål og mål.

---

**10a. Git & Github****Vægt: 75%**

Gør rede for hvordan I har brugt Git i jeres projekt,

- specielt hvilken gitignore fil der er brugt
- hvordan branches er brugt under udviklingen

**10b. Produkt Backlog****Vægt: 25%**

Gør rede for formål og indhold af produkt backloggen i jeres projekt

---

**11a. SQL til forespørgsel i databasen****Vægt: 75%**

Gør rede for anvendelse af SQL til forespørgsel i databasen i jeres projekt.

- Select
- Vis Java-kode til afvikling af SQL-kommandoer

**11b. Iterativ systemudvikling****Vægt: 25%**

Gør rede for principperne i Scrum, herunder

- hvordan et af jeres sprints blev gennemført i projektet
-

**12a. SQL ændringer af databasen****Vægt: 75%**

Gør rede for anvendelse af SQL til at ændre databasen i jeres projekt

- oprette tabeller og ændre tabelindhold
- Vis Java-kode til afvikling af SQL-kommandoer

**12.b Organisatorisk implementering af IT-systemer****Vægt: 25%**

Præsenter jeres nyhedsbrev og implementeringsplan – herunder hvordan disse kan bidrage til at mindske modstand mod det nye system.

---

**13a. Test****Vægt: 75%**

Gør rede for testaktiviteter i jeres projekt, herunder:

- Test coverage i forbindelse med test
- Afvikling af test – herunder Java-kode til JUnit test

**13.b Sprint aktiviteter****Vægt: 25%**

Gør rede for hvordan I gennemførte sprints i jeres projekt, herunder:

- nedbrydning af user stories til tasks, daily scrum møder og sprint reviews

---

**14a. Algoritmer & collections****Vægt: 75%**

Gør rede store-O notation, og for:

- Søgning i lister, arrays og træer
- Sortering – specielt forskel på en  $O(n^2)$  og en  $O(n \cdot \log_2 n)$  sortering

**14.b Iterativ systemudvikling (magen til 11b)****Vægt: 25%**

Gør rede for principperne i Scrum, herunder

- hvordan et af jeres sprints blev gennemført i projektet