

SiCF, SiCP et SiGP

Documentation et théorie

Auteur :
Stephan RUNIGO

1^{er} novembre 2017

Résumé

Objet : Ce document (en cours de construction), accompagne les programmes SiCP, SiCF et SiGP (eux mêmes en cours de développement).

Contenu : Il contient un manuel d'installation et d'utilisation ainsi que quelques développements théoriques liés à ces programmes de simulations numériques.

Public concerné : Ce document s'adresse aux enseignants et aux étudiants du supérieur des sections sciences physiques et informatique.

SiCP, SiCF et SiGP sont des simulateurs numériques d'équations physiques offrant une représentation graphique et une interaction dynamique avec les paramètres physiques. Destinés à un usage pédagogique, ils permettent de visualiser le comportement des systèmes physiques simulés. Cette documentation accompagne ces programmes.

Les deux premiers chapitres présentent les simulateurs, fournissent une procédure d'installation et précisent les commandes permettant l'interaction avec les programmes.

Les deux chapitres suivants fournissent un certain nombre de développements théoriques liés aux phénomènes physiques et à la numérisation des équations.

Enfin, le dernier chapitre rassemble les informations liées à la structure des programmes.

Table des matières

1	Présentation et installation	1
1.1	Présentation des simulateurs	1
1.1.1	SiCF et SiCP, simulateurs d'oscillateurs couplés	1
1.1.2	SiCF, corde vibrante et transformée de fourier	1
1.1.3	SiCP, chaîne de pendules couplés	2
1.1.4	SiGP, thermodynamique statistique	2
1.2	Installation des simulateurs	2
2	Utilisation des simulateurs	4
2.1	SiCF et SiCP	4
2.1.1	Résumé des options	4
2.1.2	Résumé du clavier SiCF et SiCP	5
2.1.3	Graphisme SiCP	5
2.1.4	Sauvegarde et initialisation dans SiCF	5
2.1.5	Détails des contrôles	5
2.1.5.1	Équation simulée	5
2.1.5.2	Paramètres des pendules	6
2.1.5.3	Forme de la dissipation	6
2.1.5.4	Conditions aux limites	6
2.1.5.5	Moteur premier pendule	6
2.1.5.6	Moteur Josephson	6
2.1.5.7	Contrôle de la simulation	7
2.1.5.8	Information	7
2.2	SiGP	7
2.2.1	Options et commande du clavier	7
2.2.1.1	Résumé des options	7
2.2.2	Résumé du clavier	7
2.2.2.1	Cloison centrale	8
2.2.2.2	Thermostats	8
2.2.2.3	Taille du trou	8
2.2.2.4	Contrôle de la simulation	8
2.2.2.5	Information	8
3	Modèles physiques	9
3.1	La chaîne de pendule	9
3.1.1	La chaîne de pendule	9
3.1.1.1	L'équation de la chaîne de pendule	9
3.1.1.2	Expressions de l'énergie	9
3.2	L'équation de Sine-Gordon	10
3.2.1	L'équation de Sine-Gordon	10
3.2.2	Les solitons, solutions de l'équation de Sine-Gordon	10
3.2.3	Phénomènes physiques associés aux solitons	10
3.3	La corde vibrante	11

3.3.1	La corde vibrante	11
3.3.2	La transformée de fourrier	11
3.4	Les chocs de particules	11
3.4.1	Les chocs de particules	11
3.4.2	Chocs de deux particules	11
4	Mathématique et numérique	12
4.1	Discrétisation	12
4.1.1	Discrétisation des dérivées	12
4.1.1.1	Dérivé symétrisée	12
4.1.2	Discrétisation de la relation fondamentale de la dynamique	12
4.1.3	Variables réduites	13
4.2	Perspective et repère SiCP	14
4.2.1	Coordonnées polaires	14
4.2.2	Mathématique	14
4.2.3	Classes	14
4.2.4	Projection	15
4.3	Transformée de fourrier rapide	15
5	Développement	16
5.1	Langage	16
5.1.1	C	16
5.1.2	SDL 1.2	16
5.2	Modèle Vue Controleur	16
5.2.1	Les répertoires des simulateurs	16
5.2.2	Le modèle	16
5.2.3	La vue	16
5.2.4	Le controleur	16
5.3	Diagrammes	17
5.3.1	diagramme de classes de SiCP	17
5.4	Valeurs implicites	17
5.4.1	Réglage de dt, durée et pause	17
5.4.2	Limite infinie	18
5.4.3	dt et dissipation maximale	18
5.4.3.1	Limitation des valeurs des variables	18
5.4.3.2	Paramètres physiques	18
5.4.3.3	Paramètres dynamiques	18
5.4.3.4	Énergie maximale	18
5.4.3.5	Dans SiGP	18
	Bibliographie	19

Chapitre 1

Présentation et installation

1.1 Présentation des simulateurs

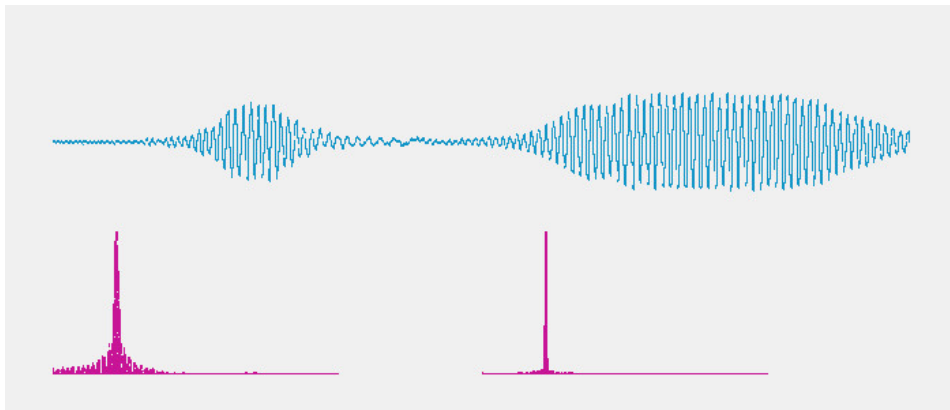
Les simulateurs SiCP, SiCF et SiGP sont des programmes informatiques écrits en C et utilisant la bibliothèque SDL. Ils donnent une représentation graphique des phénomènes physiques simulés numériquement. Ils permettent également de faire varier les paramètres physiques de manière dynamique.

1.1.1 SiCF et SiCP, simulateurs d'oscillateurs couplés

SiCF et SiCP sont des simulateurs d'oscillateurs couplés à une dimension. Ils possèdent un certain nombre de caractéristiques communes :

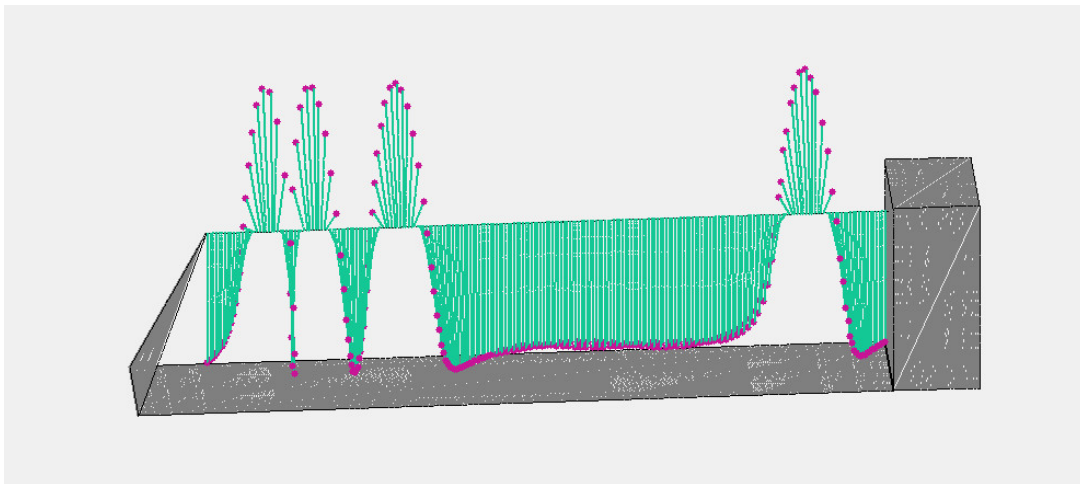
- Représentation graphique des systèmes physiques simulés,
- Modification dynamique des paramètres physiques,
- Moteur sinusoïdale, carré, ou impulsionnelle,
- Conditions aux limites peuvent être périodique, libre ou fixe.

1.1.2 SiCF, corde vibrante et transformée de fourier



- Simulation numérique d'une corde vibrante.
- Représentation graphique de la corde.
- Calcul de la transformée de fourier.
- Représentation du spectre.
- Enregistrement et rechargement des situations.
- Conditions initiales préenregistrées.

1.1.3 SiCP, chaîne de pendules couplés



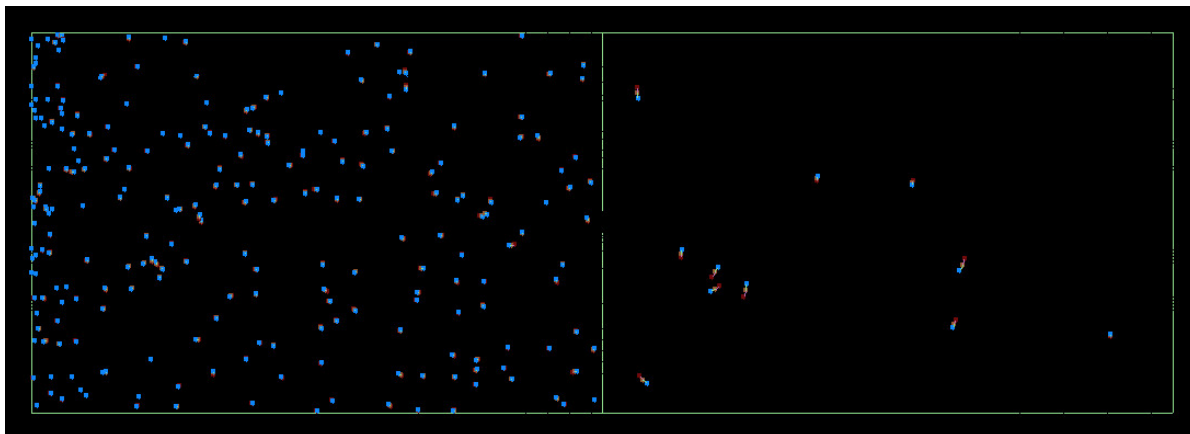
Nombre de pendule variable.

Simulation de l'équation de sine-gordon et du courant josephson.

Graphisme en 3 dimensions, déplacement du point du vue.

1.1.4 SiGP, thermodynamique statistique

Le simulateur de gaz parfait SiGP permet de visualiser une interprétation statistique de la détente de Joule, du démon de Maxwell ainsi que du contact avec un ou deux thermostats.



Simulation de collisions élastiques.

Représentation graphique.

Ajustement de la température des parois.

Paroi centrale et détente de joule.

Paroi centrale et démon de Maxwell.

1.2 Installation des simulateurs

Cette section traite de l'installation des simulateurs SiGP, SiCF et SiCP sur un système d'exploitation de type debian. Le téléchargement se fait avec un navigateur internet, la compilation et l'exécution se font dans un terminal. L'installation des outils de compilation nécessite les privilèges du super-utilisateur.

Installation des outils de compilation

```
sudo apt-get install gcc make libsdl-dev
```

Téléchargement des sources

Télécharger les fichiers .zip sur github

```
https://github.com/runigo/SiCP/archive/master.zip  
https://github.com/runigo/SiCF/archive/master.zip  
https://github.com/runigo/SiGP/archive/master.zip
```

Décompresser les fichiers .zip

```
unzip SiCP-master.zip  
unzip SiCF-master.zip  
unzip SiGP-master.zip
```

Compilation

La commande **make** dans le répertoire des sources produit un fichier exécutable :

```
SiCF pour SiCF  
SiCP pour SiCP  
SiGP pour SiGP
```

Exécution

En ligne de commande, avec d'éventuelles options

```
./SiCF [OPTION]  
./SiCP [OPTION]  
./SiGP [OPTION]
```

La fenêtre graphique donne une représentation de la simulation,
Le terminal affiche les informations.

Chapitre 2

Utilisation des simulateurs

Cette section traite des interactions entre le programme et l'utilisateur.

2.1 SiCF et SiCP

Lorsque le programme est démarré en ligne de commande, il est possible de passer un certain nombre d'option. Elle sont communiqué au programme à l'aide du nom de l'option suivie d'un nombre. Par exemple pour démarrer SiCF avec un fond sombre et une discrétisation du temps égale à 0,00033 seconde :

```
./SiCF fond 17 dt 0.00033
```

Pour démarrer SiCP avec un fond sombre, un nombre de pendules égale à 50 et trois solitons :

```
./SiCP fond 17 soliton 3 nombre 50
```

2.1.1 Résumé des options

option	valeur	clavier	commande
fond	(fond>0 & fond<255)		Couleur du fond
soliton	(soliton > -99 & soliton < 99)	Y,H	déphasage entre les extrémités *
dt	(dt > 0.0 & dt < DT_MAX)		discrétisation du temps
frequence	()	P, M	fréquence du générateur
dissipation	()	E, D	dissipation
equation	(equation > 0 & equation < 5)	F1, F2, F3, F4	choix de l'équation
pause	(pause > 5 pause < 555)		temps de pause en ms
duree	()	F11, F12	Nombre d'évolution du système entre les afficha
mode	()	Entrée	Mode -1 : Wait, 1 : Poll
nombre	(nombre > 0 & nombre < 1099)		Nombre de pendules **
aide	()		Affiche l'aide
help	()		Affiche l'aide

* Initialise le déphasage entre le dernier pendule et le premier pendule dans le cas des conditions aux limites périodique. ** Spécifique à SiCP.

2.1.2 Résumé du clavier SiCF et SiCP

Le clavier permet de modifier les paramètres physiques. La fenêtre graphique doit être active, le terminal affiche les informations.

A	Z	E	R	T	Y	U	I	O	P
Couplage	Masse	Dissip.	supprimD	Gravit.	Phi	Ampl.	impuls.	sinus	Fréquence
Q	S	D	F	G	H	J	K	L	M
moinsC	moinsM	plusD	formeD	moinsG	moins Φ	moinsA		carré	moinsF
W	X	C	V	B	N				
périodique	libres	fixe	ExtAbsD	libFix	fixLib				

Les touches de fonctions donnent un certain nombre de contrôles et d'information :

Contrôles				Information				Contrôles			
F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
Équation simulé (SiCF)				Énergie, graphe				Vitesse de la simulation			

Le choix de l'équation simulée est spécifique à SiCF. F5 dresse un bilan énergétique. F6 affiche les paramètres physiques du système

F1	F2	F3	F4	F5	F6
Pendules	Harmoniques	Corde	asymétrique	Énergie	Système

F8 permet de modifier le graphisme de SiCP. F9 et F12 modifient rapidement la vitesse de la simulation, F10 et F11 la modifie modérément. La touche **Entrée** change le mode avec ou sans attente, en mode avec attente, l'appuie sur une touche permet l'évolution du système.

F8	F9	F10	F11	F12	Entrée
Support (SiCP)	-Sim	-Sim	+Sim	+Sim	mode

2.1.3 Graphisme SiCP

Cliquer et déplacer le pointeur de la souris permet de déplacer le point de vue de l'observateur. La touche F8 permet de supprimer/ajouter le support dans SiCP.

2.1.4 Sauvegarde et initialisation dans SiCF

Cette fonctionnalité nécessite la présence du répertoire donnee/enregistrement dans le répertoire de l'exécutable. La touche majuscule permet d'accéder aux fonctions d'enregistrement et de réinitialisation des positions des pendules. Lorsque la touche majuscule est enfoncé, les touches a, z, e, r, t, y, u, i, o et p ré-initialisent la position de la corde dans différentes configurations préréglées. Les touches w, x, c, v, b et n enregistrent la position de la corde dans l'état actuel, les touches q, s, d, f, g et h réinitialisent la position de la corde dans les états enregistrés.

2.1.5 Détails des contrôles

2.1.5.1 Équation simulée

Il s'agit d'une spécificité de SiCF. Lorsque le mode asymétrique est activé, les touches Z et S ne change la masse de la corde que pour la moitié droite.

- 1 : **gravitation** forceRappel = sinus de la position du pendule
- 2 : **linearisation** forceRappel = proportionnelle à la position du pendule
- 3 : **corde vibrante** forceRappel = 0
- 4 : **corde vibrante asymétrique** permet de changer la masse sur une demi-corde.

2.1.5.2 Paramètres des pendules

- Couplage** : A, Q : Augmente, diminue le couplage entre les pendules.
- Masse** : Z, S : Augmente, diminue la masse des pendules.
- Dissipation** : E, D : Augmente, diminue les frottements visqueux.
- Gravitation** : T, G : Augmente, diminue l'accélération de la gravitation.

2.1.5.3 Forme de la dissipation

La touche V supprime les frottements sauf pour les derniers pour lesquels les frottements s'accroissent. Ceci permet d'obtenir une extrémité "absorbante", permettant la simulation d'une corde infinie.

- Supprimer** : E : Supprime les frottements visqueux.
- Former** : F : Active les frottements visqueux sur toute la chaîne.
- Absorber** : V : Active les frottements visqueux sur la fin de la chaîne, crée une extrémité absorbante.

2.1.5.4 Conditions aux limites

- Périodique** : W : Le dernier pendule est couplé au premier.
- Libres** : X : Les deux extrémités sont libres.
- Fixes** : C : Les deux extrémités sont fixes.
- libre-fixe** : B : Le premier pendule est libre et le dernier pendule est fixe.
- fixe-libre** : N : Le premier pendule est fixe et le dernier pendule est libre.

2.1.5.5 Moteur premier pendule

- Impulsion** : I : Crée une impulsion.
- Sinus** : O : Active, désactive le moteur sinusoïdale.
- Sinus** : L : Active le moteur carré.
- Amplitude** : U, J : Augmente, diminue l'amplitude du moteur.
- Fréquence** : P, M : Augmente, diminue la fréquence du moteur.

2.1.5.6 Moteur Josephson

- Activation** : \rightarrow : Crée, supprime un courant josephson.
- Amplitude** : \uparrow, \downarrow : Augmente, diminue le courant.
- Sens** : \leftarrow : Inverse le sens du courant josephson.

2.1.5.7 Contrôle de la simulation

F9 et F12 modifient rapidement la vitesse de la simulation, F10 et F11 la modifient modérément. La touche **Entrée** change le mode avec ou sans attente, en mode avec attente, l'appuie sur une touche permet l'évolution du système.

Mode : **Entrée** : Change le mode de la simulation : évolution automatique ou pas à pas.

Accélérer : F11 et F12 : Accélère la simulation.

Ralentir : F9 et F10 : Ralentit la simulation.

2.1.5.8 Information

Énergie : F5 : Information énergétique de la chaîne.

Système : F6 : Affiche les paramètres physiques du système.

2.2 SiGP

Lorsque le programme est démarré en ligne de commande, il est possible de passer un certain nombre d'option. Elle sont communiqué au programme à l'aide du nom de l'option suivie d'un nombre. Par exemple pour démarrer SiGP avec deux thermostat et sans cloison :

```
./SiGP thermostat 2 cloison 0
```

2.2.1 Options et commande du clavier

2.2.1.1 Résumé des options

option	valeur	clavier	commande
pause	$5 < d < 555$		pause entre les affichages en ms
duree	$1 < d < 99$	flèches	vitesse de la simulation
cloison	$-3 < d < 3$	w-n	cloison si $< > 0$
thermostat	$-2 < d < 2$	o , l	système isolé si $= 0$
vitesse	$0.03 < f < 33.3$		Vitesse initiale
temperature	$0.0000003 < f < 90\ 000$	p , m	Température thermostat
gauche	$0.0000003 < f < 90\ 000$	u , j	Thermostat gauche
droite	$0.0000003 < f < 90\ 000$	i , k	Thermostat droite

2.2.2 Résumé du clavier

Le clavier permet de modifier les paramètres physiques. La fenêtre graphique doit être active, le terminal affiche les informations.

A	Z	E	R	T	Y	U	I	O	P
Trou	Tmax						1 T°	isolé	Tempér.
Q	S	D	F	G	H	J	K	L	M
moinsT	Tinf						2 T°	carré	moinsT
W	X	C	V	B	N				
Enceinte	Cloison	Trou	Démon de Maxwell						

2.2.2.1 Cloison centrale

option	clavier	commande
0	W	Pas de cloison
1	X	Cloison fermée
2	C	Cloison percée
-1	B	Cloison percée et démon de maxwell
-2	N	Cloison et démon de maxwell

2.2.2.2 Thermostats

option	clavier	Commande
0	O	Système isolé
1	I	Température gauche-droite identiques
	P	Augmente T
	M	Diminue T
2	K	Température gauche-droite différentes
	U	Augmente T à droite
	J	Diminue T à droite
	Y	Augmente T à gauche
	H	Diminue T à gauche

2.2.2.3 Taille du trou

option	clavier	Commande
	A, Q	augmente, diminue
	Z, S	Taille max, min

2.2.2.4 Contrôle de la simulation

F9 et F12 modifient rapidement la vitesse de la simulation, F10 et F11 la modifient modérément. La touche Entrée change le mode avec ou sans attente, en mode avec attente, l'appuie sur une touche permet l'évolution du système.

Mode : Entrée : Change le mode de la simulation : évolution automatique ou pas à pas.

Accélérer : F11 et F12 : Accélère la simulation.

Ralentir : F9 et F10 : Ralentit la simulation.

2.2.2.5 Information

Énergie : F5 : Information énergétique de la chaîne.

Système : F6 : Affiche les paramètres physiques du système.

Chapitre 3

Modèles physiques

Ce chapitre traite des modèles physiques liés aux phénomènes abordés par les simulateurs.

3.1 La chaine de pendule

3.1.1 La chaine de pendule

3.1.1.1 L'équation de la chaine de pendule

La chaîne de pendule est constituée d'une série de pendules pesants. Chaque pendule étant couplé avec ses deux plus proches voisins à l'aide d'un fil de torsion.[3][2]

$$\frac{d^2\theta_n}{dt^2} - c^2 \frac{\theta_{n+1} + \theta_{n-1} - 2\theta_n}{a^2} + \omega_0^2 \sin \theta_n = 0$$

$$\begin{array}{llll} \frac{k}{m} & \frac{vitesse^2}{longueur^2} & T^{-2} & \frac{k}{m} = \frac{c^2}{a^2} \\ \frac{g}{l} & pulsation^2 & T^{-2} & \frac{g}{l} = \omega_0^2 \end{array}$$

La relation fondamentale de la dynamique, donne, en prenant en compte les frottements visqueux :

$$ml \frac{d^2\theta_n}{dt^2} = -mg \sin \theta_n - kl\Delta\theta_n(t) - \beta \frac{d\theta_n}{dt}$$

avec	θ_n	angle	radian
	m	masse	M
	g	pesanteur	LT ⁻²
	k	torsion	MT ⁻²
	l	longueur	L
	β	frottement	ML ² T ⁻¹

3.1.1.2 Expressions de l'énergie

La force de rappel, s'exerçant sur la masse m, dû au fil de torsion entre les pendules est :

$$f_{torsion} = -kl\Delta\theta_n = -kl (2\theta_n - \theta_{n-1} - \theta_{n+1})$$

L'énergie potentielle entre les pendules n et n-1 est :

$$E_{couplage} = \frac{1}{2} kl^2(\theta_n - \theta_{n-1})^2$$

La force de rappel dû à la gravitation est :

$$f_{gravitation} = -mg \sin \theta_n$$

L'énergie potentielle de pesanteur de la masse m est :

$$E_{pp} = mgl(1 - \cos \theta_n)$$

La linéarisation de cette dernière force aboutit à une force de rappel harmonique :

$$f_{ressort} = -mg\theta_n$$

L'énergie potentielle correspondante est alors :

$$E_{pp} = \frac{1}{2} mgl\theta_n^2$$

Enfin, l'énergie cinétique découle du travail de

$$ml \frac{d^2\theta_n}{dt^2}$$

Et vaut

$$E_c = \frac{1}{2} ml \left(\frac{d\theta_n}{dt} \right)^2$$

La force de frottement visqueux est :

$$f_{frottement} = -\beta \frac{\theta_n(t) - \theta_n(t - dt)}{dt}$$

La présence de cette force implique une dissipation de l'énergie. En l'absence de cette force, on doit observer une conservation de l'énergie totale.

À ces forces il faut ajouter le courant Josephson, correspondant à une constante additive dans la relation fondamentale de la dynamique ainsi que la force s'exerçant sur le premier pendule lors de l'excitation de la chaîne.

3.2 L'équation de Sine-Gordon

Cette section traite de l'équation de sine-gordon et de ses solutions

3.2.1 L'équation de Sine-Gordon

C'est une équation différentielle du second ordre, non linéaire, à deux variables [3].

$$\frac{\partial^2 \theta}{\partial t^2} - c^2 \frac{\partial^2 \theta}{\partial x^2} + \omega_0^2 \sin \theta = 0$$

3.2.2 Les solitons, solutions de l'équation de Sine-Gordon

Une solution de l'équation de Sine-Gordon, appelée soliton, est

$$\theta(x, t) = 4 \arctan \exp(\omega t - kx)$$

Elle correspond à une variation de 2π de la valeur de θ sur une distance de l'ordre de k^{-1} . Le soliton se déplace à la vitesse v .

3.2.3 Phénomènes physiques associés aux solitons

La **jonction Josephson**. Constitué par une jonction isolante entre deux supraconducteur.

Les **motifs du pelage des animaux** [7]

Les **frontières**. New-York possède un quartier chinois et un quartier italien. Le grignotage de Little Italy par Chinatown montre le déplacement de la brutale variation des densités de population chinoise et italienne.

3.3 La corde vibrante

Cette section traite de l'équation des cordes vibrantes, de ses solutions et de la transformée de fourier.

3.3.1 La corde vibrante

C'est une équation différentielle du second ordre, linéaire, à deux variables [4].

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} - c^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} = 0$$

3.3.2 La transformée de fourier

La transformée de fourier correspond à la décomposition d'une fonction sur une base de fonctions harmoniques. [6]

$$\hat{u}(k) = \int_{-\infty}^{+\infty} u(x) e^{-2i\pi kx} dx$$

3.4 Les chocs de particules

3.4.1 Les chocs de particules

On applique les lois de conservations de l'énergie et de l'impulsion :

$$\begin{aligned} \sum m_i v_i'^2 &= \sum m_i v_i^2 & \sum m_i \vec{v}_i' &= \sum m_i \vec{v}_i \\ \sum m_i v_i'^2 &= \sum m_i v_i^2 & \sum m_i \vec{v}_i' &= \sum m_i \vec{v}_i \\ m_i \mathbf{v}_i'^2 &= m_i \mathbf{v}_i^2 & m_i \mathbf{v}_i' &= m_i \mathbf{v}_i \end{aligned}$$

3.4.2 Chocs de deux particules

La conservations de l'énergie donne :

$$m_1 v_1'^2 + m_2 v_2'^2 = m_1 v_1^2 + m_2 v_2^2$$

La conservations de l'impulsion donne :

$$m_1 \vec{v}_1' + m_2 \vec{v}_2' = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2$$

Dans le référentiel du centre de masse :

$$(m_1 + m_2) \vec{v} = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2$$

Chapitre 4

Mathématique et numérique

Ce chapitre traite des modèles mathématiques et numériques liés aux simulateurs.

4.1 Discrétisation

La discrétisation de l'équation du mouvement se fait à l'aide de l'algorithme de Verlet. Cet algorithme consiste à symétriser la dérivée par rapport au temps puis d'obtenir une expression de $x(t + dt)$ en fonction de $x(t)$ et $x(t - dt)$. Cette expression permet de simuler de proche en proche le comportement du système physique. La solution discrète se rapproche de la solution analytique si la valeur de dt est convenablement choisie. En dehors d'un certain encadrement de dt , la solution discrète s'éloigne de la solution analytique.

4.1.1 Discrétisation des dérivées

4.1.1.1 Dérivée symétrisée

Par définition, la dérivée symétrique est :

$$\frac{dx}{dt} = \frac{x(t + dt) - x(t - dt)}{2 dt}$$

On en déduit l'expression suivante de la dérivée seconde :

$$\frac{d^2x}{dt^2} = \frac{x(t + 2 dt) - x(t) - x(t) + x(t - 2 dt)}{4 dt^2}$$

Le changement de variable $dt' = 2 dt$ simplifie cette expression :

$$\frac{d^2x}{dt^2} = \frac{x(t + dt) - 2x(t) + x(t - dt)}{dt^2}$$

Une expression disymétrique de la vitesse peut être utilisée pour l'évaluation des forces de viscosité ainsi que pour le calcul de l'énergie cinétique avant le calcul de la nouvelle valeur de $x(t + dt)$.

$$\frac{dx}{dt} = \frac{x(t + dt) - x(t)}{dt}$$

Après l'incrément, $\frac{dx}{dt} = \frac{x(t) - x(t - dt)}{dt}$

4.1.2 Discrétisation de la relation fondamentale de la dynamique

L'équation de la chaîne de pendules couplés (3.1.1) donne ici :

$$\frac{x(t + dt) - 2x(t) + x(t - dt)}{dt^2} = -\frac{g}{l} \sin x(t) - \frac{k}{m} \Delta x(t) - \frac{\beta}{ml} \frac{x(t) - x(t - dt)}{dt}$$

soit

$$x(t + dt) - 2x(t) + x(t - dt) = -\frac{g dt^2}{l} \sin x(t) - \frac{k dt^2}{m} \Delta x(t) - \frac{\beta dt}{ml} (x(t) - x(t - dt))$$

soit avec

$$\begin{array}{lll} l & \text{longueur} & L \\ \beta & \text{frottement} & ML^2T^{-1} \end{array}$$

La force de rappel dû au fil de torsion entre les pendules est :

$$f_{torsion} = -k\Delta x(t) = -k(2x[i] - x[i - 1] - x[i + 1])$$

avec

$$\begin{array}{lll} x & \text{angle} & \text{radian} \\ k & \text{torsion} & MLT^{-2} \end{array}$$

La force de rappel dû à la gravitation est :

$$f_{gravitation} = -mg \sin x(t)$$

avec

$$\begin{array}{lll} m & \text{masse} & M \\ g & \text{pesanteur} & LT^{-2} \end{array}$$

soit

$$-dt^2 \frac{g}{l} \sin x(t) - dt^2 \frac{k}{m} \Delta x(t) - dt \frac{a}{m} (x(t) - x(t - dt)) = (x(t + dt) - 2x(t) + x(t - dt))$$

avec

$$\Delta x(t) = (2x[i] - x[i - 1] - x[i + 1])$$

4.1.3 Variables réduites

Les variables réduites sont sans dimension . Elles prennent en compte la discrétisation du temps. Le signe prend en compte le caractère « de rappel » des forces.

$$\begin{array}{l} \text{alpha} = -\frac{a}{m} dt \\ \text{gamma} = -\frac{g}{l} dt^2 \\ \text{kapa} = -\frac{k}{m} dt^2 \end{array}$$

Définition des variables numériques

$$\text{force}[i] = \text{gamma}.\sin x + \text{kapa}.\Delta x + \text{alpha}.(x(t) - x(t - dt))$$

Simulation Numérique

$$(x(t + dt) - 2x(t) + x(t - dt)) = \text{force}[i]$$

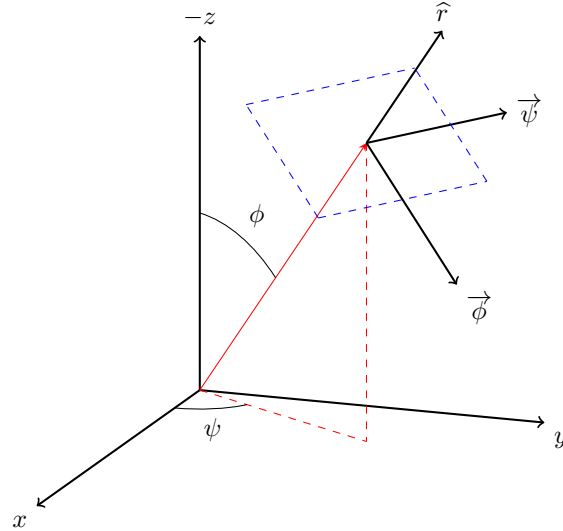
soit

$$x(t + dt) = 2x(t) - x(t - dt) + \text{force}[i]$$

4.2 Perspective et repère SiCP

Cette section traite de la définition des coordonnées intervenant dans la projection en perspective de SiCP

4.2.1 Coordonnées polaires



$$\vec{r} = \begin{pmatrix} \cos \psi \cdot \sin \phi \\ \sin \psi \cdot \sin \phi \\ \cos \phi \end{pmatrix},$$

$$\vec{\psi} = \text{largeur} \cdot \begin{pmatrix} -\sin \psi \\ \cos \psi \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$\vec{\phi} = \text{hauteur} \cdot \begin{pmatrix} -\cos \psi \cdot \cos \phi \\ -\sin \psi \cdot \cos \phi \\ \sin \phi \end{pmatrix}.$$

4.2.2 Mathématique

System : θ_i .

Chaine : r_i .

Support : R_i .

Point de vue : M, i_M, j_M, k_M .

4.2.3 Classes

System : nouveau[N].

Chaine : chaine[N], support[12], largeur, hauteur.

Point de vue : perspective, distance, psi, phi.

4.2.4 Projection

$$\textbf{System-Chaine} : \mathbf{r}_i = \begin{pmatrix} \text{largeur}/2N(i - N/2) \\ \text{hauteur} \cdot \sin \theta_i \\ \text{hauteur} \cdot \cos \theta_i \end{pmatrix}.$$

$$\textbf{Point de vue} : \vec{r} = \begin{pmatrix} \cos \psi \cdot \sin \phi \\ \sin \psi \cdot \sin \phi \\ \cos \phi \end{pmatrix}, \vec{\psi} = \text{largeur} \cdot \begin{pmatrix} -\sin \psi \\ \cos \psi \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{\phi} = \text{hauteur} \cdot \begin{pmatrix} -\cos \psi \cdot \cos \phi \\ -\sin \psi \cdot \cos \phi \\ \sin \phi \end{pmatrix}.$$

$$\textbf{Chaine-Rendu} : \mathbf{g}_i = \begin{pmatrix} (\mathbf{r}_i - \mathbf{M}) \cdot \mathbf{k}_M + \text{hauteur}/2 \\ (\mathbf{r}_i - \mathbf{M}) \cdot \mathbf{j}_M + \text{largeur}/2 \end{pmatrix}.$$

4.3 Transformée de fourier rapide

Cette section traite de la numérisation de la transformée de fourier grâce aux algorithmes DFT et FFT. [\[1\]](#)

Chapitre 5

Développement

Ce chapitre traite de la structure et du développement des programmes de simulation

5.1 Langage

5.1.1 C

Les programmes SiCF, SiCF et SiGP sont écrit en C [5] [8]

5.1.2 SDL 1.2

L'utilisation de la librairie SDL permet la réalisation d'une interface efficace avec l'utilisateur.

5.2 Modèle Vue Contrôleur

5.2.1 Les répertoires des simulateurs

- `donnees` : Inclusion des librairies, constantes et valeurs initiales du système et du graphisme
- `fonctions` : Outils mathématique. Fonctions et projection du système
- `modele` : Système simulé.
- `graphisme` : Représentation graphique et affichage
- `controle` : Liaison entre le système et l'interface graphique
- `objet` : Nécessaire à la compilation

5.2.2 Le modèle

Le système est un ensemble de pendules couplés

5.2.3 La vue

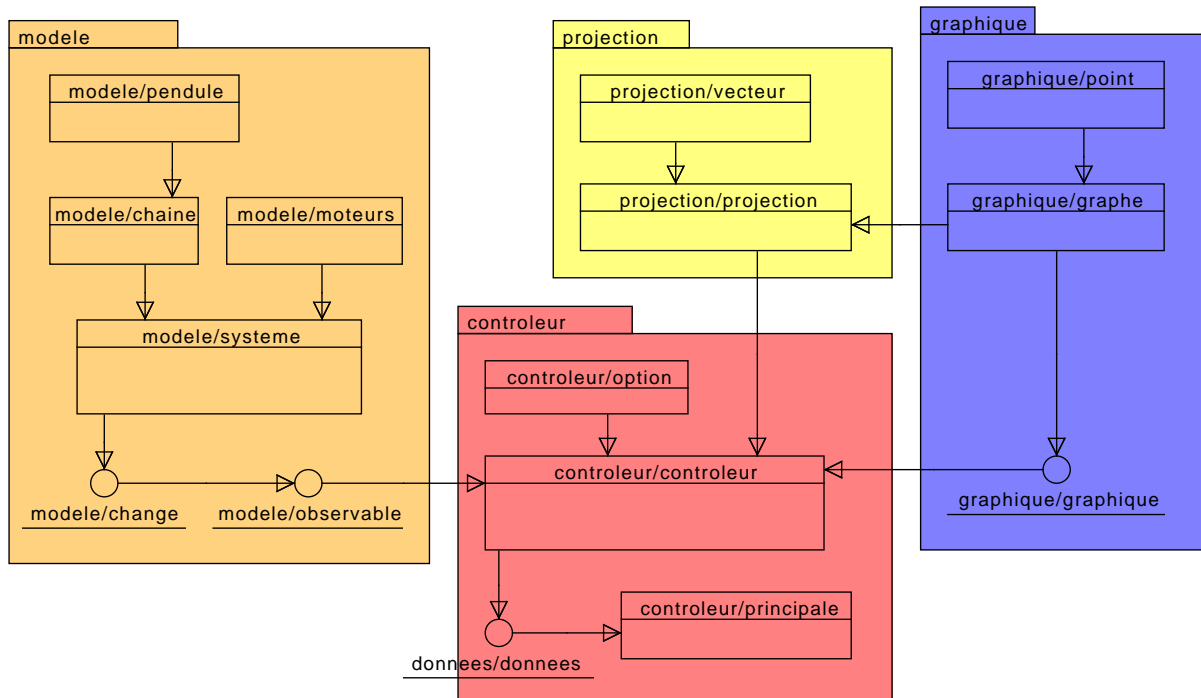
Construit une représentation graphique du système et affiche celle-ci.

5.2.4 Le contrôleur

Exécute alternativement la vue et le modèle. Exécute les actions du clavier.

5.3 Diagrammes

5.3.1 diagramme de classes de SiCP



5.4 Valeurs implicites

5.4.1 Réglage de dt, durée et pause

Une incrémentation du système correspond à une avancée dans le temps de **dt**. La longueur des pendules est fixé à 25 cm afin de battre la seconde : Période égale à une seconde

$$\begin{aligned}
 T &= 2\pi\sqrt{l/g} = 1 \\
 g/l &= 4\pi^2 = 39,478 \\
 l &= 0,25 \text{ cm}
 \end{aligned}$$

Empiriquement, un affichage graphique par 30 ms, est obtenue avec une pause de l'ordre de 25ms. Si à chaque affichage correspond à une centaine d'incrémentations de dt,

$$\begin{aligned}
 dt \times \text{duree} &= \text{delay} \\
 dt \times 100 &= 0,03 \\
 dt &= 0,0003
 \end{aligned}$$

La valeur de duree peut être changée dynamiquement avec les touches F11 et F12 afin de faire varier la vitesse de la simulation. La valeur de dt peut être réglée avec l'option **dt** au démarrage du programme, celle de delay par l'option **pause**. Dans SiCP, les valeurs implicites de **dt** et **duree** sont égale à 0,0003 et 91, celle de pause est égale à 25. Ces valeurs peuvent être affinée suivant le microprocesseur afin d'avoir un pendule qui bat la seconde.

5.4.2 Limite infinie

La touche **v** supprime les frottements sauf pour les derniers pour lesquels les frottements s'accroissent. Ceci permet d'obtenir une extrémité "absorbante".

pendule de « précédent » à « nombre $\times 5 / 6$ » : dissipation de 10 à 1,

pendule précédents : dissipation = 0,0

5.4.3 dt et dissipation maximale

La touche **v** supprime les frottements sauf pour les derniers pour lesquels les frottements s'accroissent. Ceci permet d'obtenir une extrémité "absorbante".

$$dt \times \text{DISSIPATION_MAX} = \text{constante}$$

$$0.0003 \times 333 = 0,0999$$

$$\text{dissipation maximale} = 0,0999/dt$$

5.4.3.1 Limitation des valeurs des variables

Au delà de certaines valeurs de certain paramètres dynamiques, la simulation s'éloigne du comportement physique.

Pour des raisons de discrétisation

En raisons de possibles erreurs d'algorithme

En raisons de possibles erreurs d'écriture

5.4.3.2 Paramètres physiques

5.4.3.3 Paramètres dynamiques

Au delà de certaines valeurs de certain paramètres dynamiques, la simulation s'éloigne de l'évolution physique.

Vitesse des mobiles

Distance entre les mobiles

Énergie

5.4.3.4 Énergie maximale

La valeur de l'énergie permettrait de limiter un certain nombres d'erreurs.

5.4.3.5 Dans SiGP

Lorsque l'énergie est supérieur à ENERGIE_SECURITE, La position des mobiles pourrait être divisées par deux dans les équations linéaires

1 009 200 790 976 791 136 174 080

585 891 747 701 731 153 149 952

999000555444333222111

#define ENERGIE_SECURITE 777666555444333222111

Bibliographie

- [1] Pierre Audibert. *Transformée de Fourier discrète (DFT) et transformée de Fourier rapide (FFT)*. Université Paris 8, 20. [Last modified : jeudi 13 février 2014 21 :57 :26].
- [2] Cyrille Barreteau. Équation de sine-gordon, solitons et dislocations. http://iramis.cea.fr/spsi/cbarreteau/methodes_mathematiques/documents/tut5_2005_2eme.pdf, 2006. [Last modified : jeudi 12 janvier 2006].
- [3] R. Belmont. Équation et solitons de sine-gordon. <http://userpages.irap.omp.eu/~rbelmont/mypage/numerique/SineGordon.pdf>, 2014. [Last modified : mercredi 24 septembre 2014].
- [4] Benjamin Boutin. *Équation des ondes*. Editeur1, 2012. [Last modified : jeudi 08 mars 2012 07 :33 :03].
- [5] Claude Delannoy. *Le guide complet du langage C*. Eyrolles, 2014. [ISBN : 978-2-212-14012-5].
- [6] François Rodier. *Distributions et Transformation de Fourier*. Mc Graw-Hill, 1991. [ISBN : 2-7042-1004-7].
- [7] L.G. Vidiani. *Les motifs des pelages d'animaux*. Editeur1, 2014. [Online ; accessed 16-January-2014].
- [8] Tony Zhang. *Le langage C*. campusPress, 2002. [ISBN : 2-7440-1518-0].