

Частичная специализация
функций(?) и классов. Контейнеры
STL. Итераторы. Библиотека
<algorithm>

Мстоян Амиран

Разбор домашнего задания

Частичная специализация шаблона

```
1 template <class T, int size> // size является non-type параметром шаблона
2 class StaticArray
3 {
4 private:
5     // Параметр size отвечает за длину массива
6     T m_array[size];
7
8 public:
9     T* getArray() { return m_array; }
10
11     T& operator[](int index)
12     {
13         return m_array[index];
14     }
15 };
```

```
template <typename T, int size>
void print(StaticArray<T, size> &array)
{
    for (int count = 0; count < size; ++count)
        std::cout << array[count] << ' ';
}
```

Проблема:

```
1 int main()
2 {
3     // Объявляем массив типа char
4     StaticArray<char, 14> char14;
5
6     strcpy_s(char14.getArray(), 14, "Hello, world!");
7
8     // Выводим элементы массива
9     print(char14);
10
11     return 0;
12 }
```

H e l l o , w o r l d !

Подход №1

```
// Шаблон функции print() с полной специализацией шаблона класса StaticArray для работы с типом char и длиной массива 14
template <>
void print(StaticArray<char, 14> &array)
{
    for (int count = 0; count < 14; ++count)
        std::cout << array[count];
}

int main()
{
    // Объявляем массив типа char
    StaticArray<char, 14> char14;

    strcpy_s(char14.getArray(), 14, "Hello, world!");

    // Выводим элементы массива
    print(char14);

    return 0;
}
```

Проблема подхода:

```
int main()
{
    // Объявляем массив типа char
    StaticArray<char, 12> char12;

    strcpy_s(char12.getArray(), 12, "Hello, dad!");

    // Выводим элементы массива
    print(char12);

    return 0;
}
```

Подход №2:

```
1 // Шаблон функции print() с частично специализированным шаблоном класса StaticArray<char, size> в качестве параметра
2 template <int size> // size по-прежнему является non-type параметром
3 void print(StaticArray<char, size> &array) // мы здесь явно указываем тип char
4 {
5     for (int count = 0; count < size; ++count)
6         std::cout << array[count];
7 }
```


Проблема частичной специализации методов

```
1 template <class T, int size> // size является non-type параметром шаблона
2 class StaticArray
3 {
4     private:
5         // Параметр size отвечает за длину массива
6         T m_array[size];
7
8     public:
9         T* getArray() { return m_array; }
10
11         T& operator[](int index)
12         {
13             return m_array[index];
14         }
15
16         void print()
17         {
18             for (int i = 0; i < size; i++)
19                 std::cout << m_array[i] << ' ';
20             std::cout << "\n";
21         }
22 };
```

Решение?

```
1 // Не работает
2 template <int size>
3 void StaticArray<double, size>::print()
4 {
5     for (int i = 0; i < size; i++)
6         std::cout << std::scientific << m_array[i] << " ";
7     std::cout << "\n";
8 }
```

Решение??

```
template <int size> // size является non-type параметром шаблона
class StaticArray<double, size>
{
private:
    // Параметр size отвечает за длину массива
    double m_array[size];

public:
    double* getArray() { return m_array; }

    double& operator[](int index)
    {
        return m_array[index];
    }
    void print()
    {
        for (int i = 0; i < size; i++)
            std::cout << std::scientific << m_array[i] << ' ';
        std::cout << "\n";
    }
};
```

Последовательные контейнеры

- Последовательные контейнеры поддерживают указанный пользователем порядок вставляемых элементов.

Последовательные контейнеры

- vector
- array
- deque(double ended queue)
- list
- forward_list

Ассоциативные контейнеры

- В ассоциативных контейнерах элементы вставляются в заранее определенном порядке — , например, как отсортировано по возрастанию. Также доступны неупорядоченные ассоциативные контейнеры. Ассоциативные контейнеры можно объединить в два подмножества: сопоставления (set) и наборы (map).

Ассоциативные контейнеры

- map
- set

Контейнеры-адаптеры

- queue
- priority_queue
- stack

<algorithm>

Non-modifying sequence operations:

<u>all_of</u>	Test condition on all elements in range (function template)
<u>any_of</u>	Test if any element in range fulfills condition (function template)
<u>none_of</u>	Test if no elements fulfill condition (function template)
<u>for_each</u>	Apply function to range (function template)
<u>find</u>	Find value in range (function template)
<u>find_if</u>	Find element in range (function template)
<u>find_if_not</u>	Find element in range (negative condition) (function template)
<u>find_end</u>	Find last subsequence in range (function template)
<u>find_first_of</u>	Find element from set in range (function template)
<u>adjacent_find</u>	Find equal adjacent elements in range (function template)
<u>count</u>	Count appearances of value in range (function template)
<u>count_if</u>	Return number of elements in range satisfying condition (function template)
<u>mismatch</u>	Return first position where two ranges differ (function template)
<u>equal</u>	Test whether the elements in two ranges are equal (function template)
<u>is_permutation</u>	Test whether range is permutation of another (function template)
<u>search</u>	Search range for subsequence (function template)
<u>search_n</u>	Search range for elements (function template)

<u>copy</u>	Copy range of elements (function template)
<u>copy_n</u>	Copy elements (function template)
<u>copy_if</u>	Copy certain elements of range (function template)
<u>copy_backward</u>	Copy range of elements backward (function template)
<u>move</u>	Move range of elements (function template)
<u>move_backward</u>	Move range of elements backward (function template)
<u>swap</u>	Exchange values of two objects (function template)
<u>swap_ranges</u>	Exchange values of two ranges (function template)
<u>iter_swap</u>	Exchange values of objects pointed to by two iterators (function template)
<u>transform</u>	Transform range (function template)
<u>replace</u>	Replace value in range (function template)
<u>replace_if</u>	Replace values in range (function template)
<u>replace_copy</u>	Copy range replacing value (function template)
<u>replace_copy_if</u>	Copy range replacing value (function template)
<u>fill</u>	Fill range with value (function template)
<u>fill_n</u>	Fill sequence with value (function template)
<u>generate</u>	Generate values for range with function (function template)
<u>generate_n</u>	Generate values for sequence with function (function template)
<u>remove</u>	Remove value from range (function template)
<u>remove_if</u>	Remove elements from range (function template)
<u>remove_copy</u>	Copy range removing value (function template)
<u>remove_copy_if</u>	Copy range removing values (function template)
<u>unique</u>	Remove consecutive duplicates in range (function template)

<u>min</u>	Return the smallest (function template)
<u>max</u>	Return the largest (function template)
<u>minmax</u>	Return smallest and largest elements (function template)
<u>min_element</u>	Return smallest element in range (function template)
<u>max_element</u>	Return largest element in range (function template)
<u>minmax_element</u>	Return smallest and largest elements in range (function template)