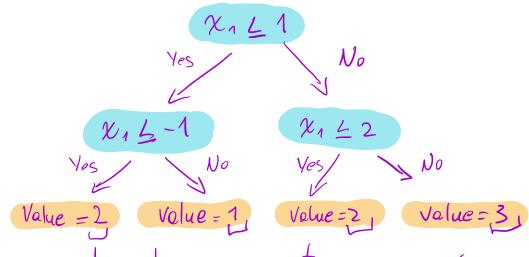
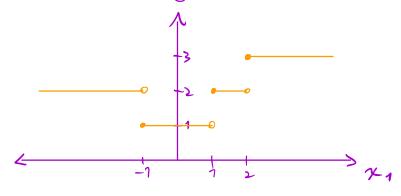
Arboles de regresión

La idea de usar regresión con un airbol es similar a lo que haciamos antes, pero en vez de retornar una clase retornamos un volor numérico.

Por ejemplo, el siguiente érbol de decisión en bese e 21 se ve de la siguiente forma:

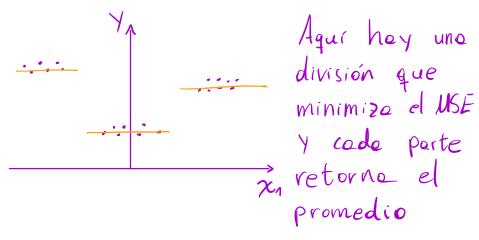


Represente le siguiente función:



Ahora bien, i cómo entrenamos un árbd para regresión? El algoritmo es el mismo, pero en vez de impureza de Gini vamos a usar el MSE:

Entonces, según nuestros datos buscamos hacer un "split" que minimice el MSE:



Ojo! Como vimos en el círbol de ejemplo, la feature x, aparece en más de un nivel. Esto pasa con las features no binarias en Clasificación también

il pare mas de une voriable?

Padamas in buscando el par (x

Podemos ir buscando el par (K, tk), con K feature y tk threshold, de forma greedy al igual que antes.

Pare evitar el overfitting vamos e:

1) Limitar le profundided del árbol
2) Definir el mínimo número de elementos
en un nodo pare hacer split.

Para entender esto mejor lo vamos a ver en código.