

目标：随机模式能否覆盖开发想要的测试场景

随机模式会覆盖哪些场景

- 测试角度

正向验证 - 符合spec规则是否能顺利执行 反向验证 - 违反spec规则是否会报错 正向反向比例可控

当前某一步出现错误，在不做teardown的情况下，后面的行为能否顺利执行

- 测试场景

覆盖场景: adv/scan/random_addr/wl/bond/smp/conn/gatts/gattc/pa/gpio/pawr/cte 当前不放入随机模式的场景：抢占/时序/past/电流测试/sleep

- 测试形态

一端作为被测端，对其采取随机模式 设置配合端，根据被测端行为和参数确定配合的行为和参数，来辅助验证被测端的行为

cursor: pointer; background-color: #f0f0f0; border-radius: 5px; padding: 2px 10px; margin-right: 10px;">💡 **adv_interval scan占空比 scan_timeout是否要放入随机模式？**

- adv_interval scan占空比 scan_timeout在性能测试/压测中已经覆盖
- scan_window和scan_interval有效性通过电流图确定
- 如果放入计算公式是什么？ swl给出过一个，所有人是否认可？
- 能否cover空气中测试？长短包和干扰
- 若都认可且认为可以cover，随机出问题不能认为是QA的问题

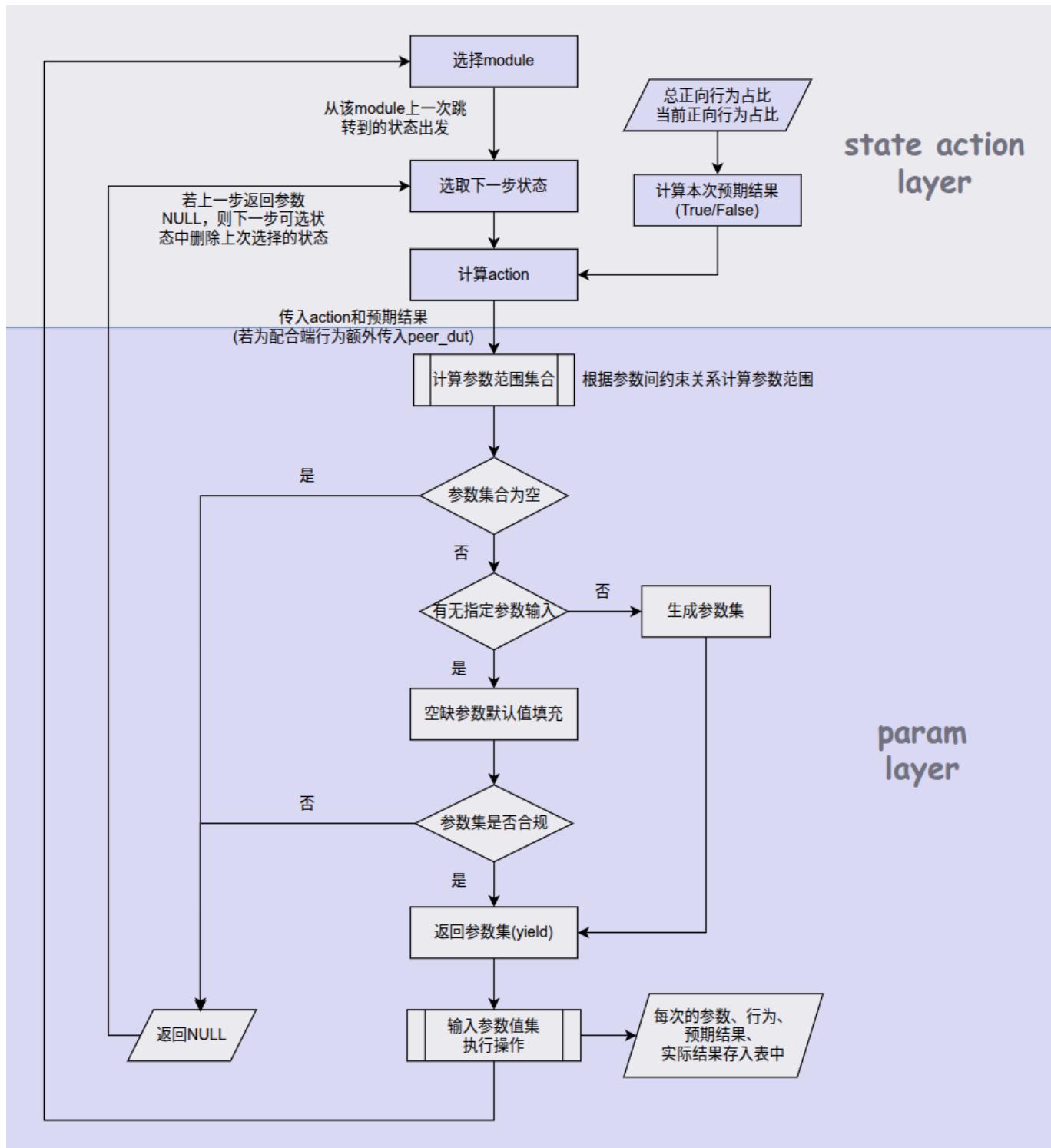
随机模式的随机是指什么？

- 状态行为随机
- 参数随机

确定module -> 确定next_state -> 确定action -> 确定param

module: adv/ext_adv/scan/ext_scan/random_addr/wl/bond/smp/conn/gatts/gattc/pa/gpio/pawr/cte

随机模式流程



状态行为随机 假设随机到的module是adv adv所有状态：IDLE, STOP, START 状态转移过程通过状态转移矩阵实现：

```
class AdvTrans(BaseTrans):
    STATE = ['IDLE', 'STOP', 'START']
    TRANS_ACTION: dict[int, list[int | str | None]] = {
        # IDLE                      STOP                  START
        0: [None,                   2,                   'start_adv'],   #
        IDLE
        1: ['clear_adv', 'set_adv_raw_data',       'start_adv'],   #
    }
```

```
STOP
2: [1,
     'stop_adv', 'set_adv_raw_data']      #
START
}
```

将矩阵索引与状态进行映射 -- 0 : IDLE 1 : STOP 2 : START 状态分为当前状态和下一步状态，状态转移矩阵 TRANS_ACTION，行索引i表示当前状态，列索引j表示下一步状态 TRANS_ACTION[i][j] 表示从从i状态转移到j状态，需要经历的路径

TRANS_ACTION[0][1] = 2 表示从IDLE状态到STOP状态要先经过2状态 -> 路径为[TRANS_ACTION[0][2], TRANS_ACTION[2][1]] -> ['start_adv', 'stop_adv'] 在每一个当前状态随机选择下一个要到达的状态，生成路径
