

L'adaptation d'Antidote pour le Web

Gabriel Aubut-Lussier

Gabriel Aubut-Lussier





L'adaptation d'Antidote pour le Web (1/n)

Avertissement

- La présentation qui va suivre est inspirée de la réalité
- Le code et les concepts qui seront présentés peuvent être :
 - simplifiés par rapport à la réalité
 - modernisés par rapport à la réalité

Postulats

Définitions de *postulat*, nom masculin

- MATHÉMATIQUES, LOGIQUE Principe que l'on demande d'admettre comme vrai sans démonstration.
 - *≠* FORMAL *postulate*
- RELIGION Période qui précède le noviciat dans un monastère ou une communauté religieuse.
 - ≠ postulate [...]

Précisions

De postulatum; du latin postulatum, 'demande'... >>>



Afficher l'API

m. s. un postulat [pòstylà]

Variantes régionales

postulat

QUÉBEC [pòstylà]
FRANCE [pòstyla]

[a] amour, bateau, lac[à]† pâte, rat, là-bas

† Surtout au Québec.

Postulats

- L'état de l'application n'est pas connu côté serveur
- La couche linguistique n'est pas connue côté client
- JSON est un format adéquat pour échanger des données
- La librairie RapidJSON est adéquate pour traiter du JSON
- La librairie Beast est adéquate pour un serveur HTTP
 - Mise à jour par rapport à ma présentation de mars 2017

Sommaire

- 1. REST
- 2. Multifil
- 3. Tests asynchrones
- 4. Conclusion
- 5. Bonus : Anecdotes de problèmes en production
- 6. Bonus : États globaux

1. REST

REST

- Il faut concevoir une interface REST composée de plusieurs routes (déterminées par le path d'un URL)
- Les intrants d'une route proviennent de plusieurs sources
- Une route produit, à titre d'extrant, une réponse HTTP
- Chaque route est associée à un gestionnaire; c'est-àdire : une fonction

Intrants

- Représentent un danger; tout doit être validé
- Différentes sources d'intrants :
 - Le verbe HTTP (GET, POST, etc.)
 - À même la route (ex. : GET /utilisateur/42)
 - Le query string (ex. : GET /search?q=isocpp)
 - Le body de la requête (ex. : POST /submit)
 - L'entête HTTP Cookie (ex. : Cookie: a=b)
 - Un entête HTTP quelconque (ex. : Referrer: https://isocpp.org)

Extrant

- La réponse HTTP est composée :
 - du code de statut HTTP
 - d'entêtes HTTP
 - d'un *body* qui est optionnel

Gestionnaire

- Implémenté avec une fonction
- Peut consommer tous les intrants fournis par la requête
- Doit produire une *réponse*
- N'est jamais invoqué s'il y a un problème de validation

Signatures

```
template <typename T,
          typename Req,
          typename R,
          typename ... Params>
concept Gestionnaire = Extrant<R>
                       && Intrant<Params, Req>...
                       && std::is_invocable_r<
                                                R,
                                                Τ,
                                                Req
                                              >::value:
template <typename T>
concept Extrant = Serialiseur<T::serialiseur_type,</pre>
                               T::value_type>;
template <typename T, typename Req>
concept Intrant = Validateur<T::validateur_type, T::value_type>
                  && Source<T::source_type, T::key_type, Req>;
```

Signatures

Avantages

- La structure du JSON contenu dans une réponse est maintenant typée et vérifiée par le compilateur
- Impossible de faire varier la structure de la réponse pour deux invocations différentes du même gestionnaire
- Chaque paramètre doit être validé
- Les validations ne font plus partie de la logique pour gérer les requêtes valides

En résumé

- Le système de type de C++ peut être utilisé afin d'imposer des principes de sécurité informatique
- Un routeur de requêtes d'API REST n'est pas suffisant : la validation des intrants doit être au coeur du design

2. Multifil

Multifil

- Ne pas sous-estimer le problème
- Il n'est pas suffisant de croire qu'on a la bonne solution
- Chaque bogue lié au multifil coûte cher à analyser
- Chaque patch complexifie le problème

Catégories de types

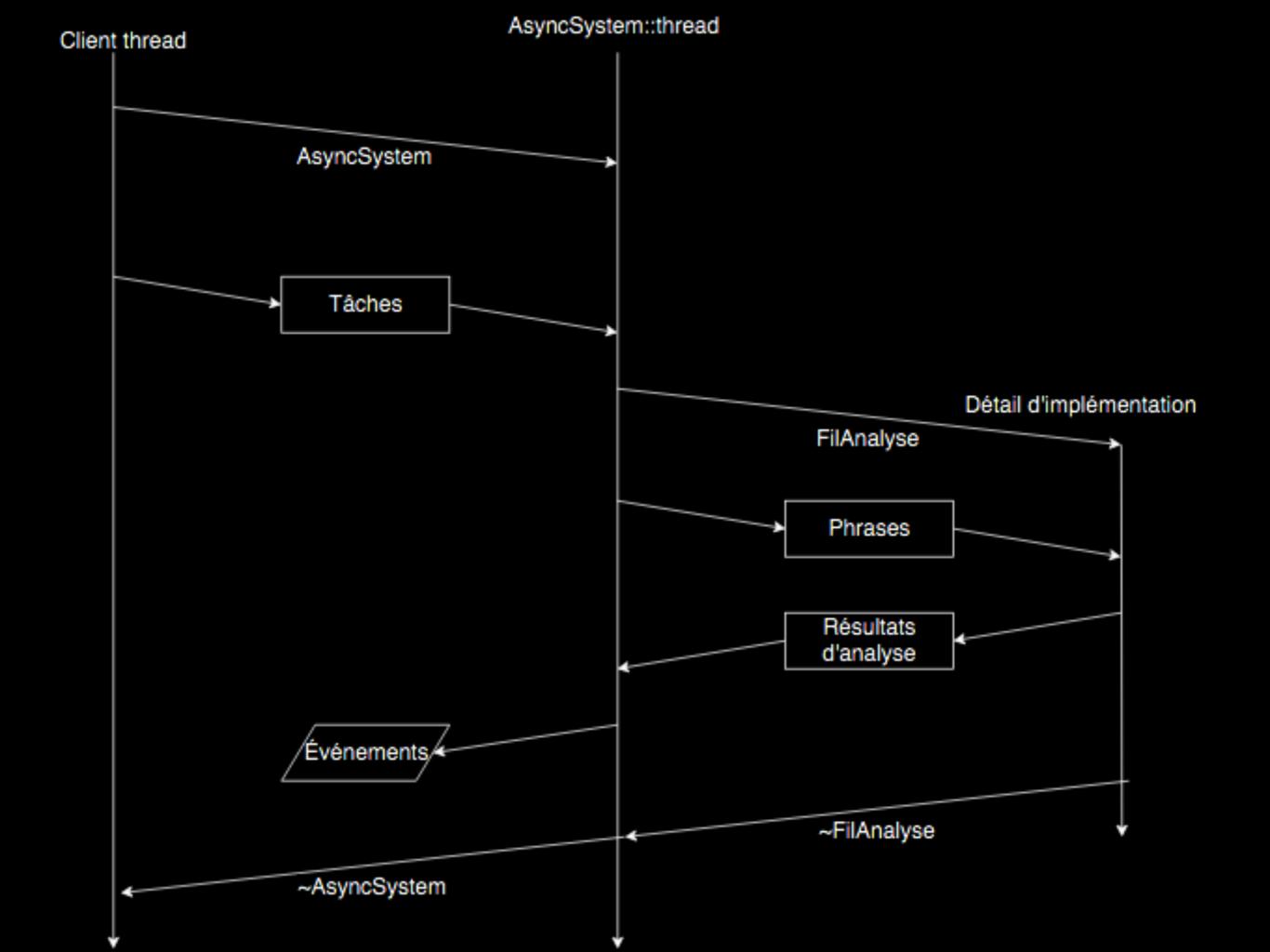
- Thread-safe
- Thread-compatible (const signific aussi race-free)
- Thread-unsafe

Outils

- ThreadGuard<T>
- boost::synchronized_value<T>
- SynchronizedConditionVariable<T>
- etc.

Données partagées

- Identifier et circonscrire les données partagées
- Les encapsuler avec le bon outil
- Minimiser la quantité de données partagées
- Minimiser le temps passé à manipuler les données partagées



Données partagées

- Identifier et circonscrire les données partagées
- Les encapsuler avec le bon outil
- Minimiser la quantité de données partagées
- Minimiser le temps passé à manipuler les données partagées

En résumé

- Utiliser des primitives de synchronisation existantes pour :
 - prévenir les erreurs
 - communiquer l'intention
- Concevoir des types Thread-compatible
- Modéliser et minimiser les données partagées

4. Conclusion

Conclusion

• 1. REST

- Imposer des principes de sécurité via le système de type
- Mettre la validation des intrants au coeur du design

2. Multifil

- Utiliser des primitives de synchronisation existantes
- Concevoir des types Thread-compatible
- Modéliser et minimiser les données partagées

Merci!

- Questions?
- Commentaires!
- Bonus...