1.Структурное программирование

2.Технологии структурного программирования и ООП

3.Этапы разработки ПО с использованием объектно-ориентированного подхода.

4.Анализ, проектирование, эволюция и модификация

5.Рабочие продукты объектно-ориентированного анализа и проектирования.

6.Понятие ООП.

7.Инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

8.Объекты, классы, домены и отношения между ними.

9.Объектно-ориентированный анализ.

10.Концепции информационного моделирования.

11.Объектно-ориентированный анализ.

12.Концепции информационного моделирования.

13.Понятия классов, атрибутов и связей.

14.Формализация связей. ООА(Объектно-ориентированный анализ)

15.Динамическое поведение объектов – жизненные циклы.

16.Понятие состояния, событий и действий. ООА

17.Динамика систем – модель взаимодействия объектов.

18.Схемы взаимодействия объектов в подсистеме.

19.Каналы управления.

20.Имитирование. ООА.

21.Диаграммы потоков данных действий.

22.Понятие процессов и потоков управления.

23.Модель доступа к объектам.

24.Объектно-оринетрованное программирование.

25.Принципы проектирования.

26.Архитектурный домен.

27.Шаблоны для создания прикладных классов.

28.Объектно-ориентированное программирование: Диаграмма класса, схема структуры класса, диаграмма зависимостей, диаграмма наследования.

Перечень вопросов

1.Структурное программирование: нисходящая разработка, использование базовых логических структур, сквозной структурный контроль.

2.Технологии структурного программирования и ООП. Их преимущества и недостатки.

3.Этапы разработки ПО с использованием объектно-ориентированного подхода. Анализ, проектирование, эволюция и модификация. Рабочие продукты объектно-ориентированного анализа и проектирования.

4.Понятие ООП. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм. Объекты, классы, домены и отношения между ними.

5.Объектно ориентированный анализ. Концепции информационного моделирования. Понятия классов, атрибутов и связей. Формализация связей.

6.ООА. Динамическое поведение объектов – жизненные циклы. Понятие состояний, событий и действий.

7.ООА. Динамика систем – модель взаимодействия объектов. Схемы взаимодействия объектов в подсистеме. Каналы управления. Имитирование.

8.ООА.Диаграммы потоков данных действий. Понятие процессов и потоков управления. Модель доступа к объектам.

9.Объектно ориентированное проектирование. Принцип проектирования. Архитектурный домен. Шаблоны для создания прикладных классов.

10. Объектно-ориентированное программирование : диаграмма класса, схема структуры класса, диаграмма зависимостей, диаграмма наследования.

Литература:

1.