

INFORMAÇÃO PESSOAL

Concluído Mestrado em Engenharia Informática. Empenhado e interessado nas áreas de back-end, web-development e machine learning.

Fluente em português e inglês.

COMPETÊNCIAS

- Java / Kotlin
- Javascript / Typescript
- C
- Python
- SQL
- React
- Spring

CONTACTOS

TIm:

935 313 268

Email:

goncaloandrezprates@gmail.com

in www.linkedin.com/in/goncaloprates

GONÇALO ANDREZ PRATES

Engenheiro Informático

PROJETOS

Bolseiro do Projeto Floresta Limpa

NOVA School of Science and Technology | 2023-2024

- Integração de scripts de machine learning num Sistema de Informação que executa no Google Cloud.

Projeto AfterSights

Projeto pessoal | 2022 - 2024

- Desenvolvimento de uma aplicação web de busca de eventos e atividades a partir de um mapa.
- Back-end desenvolvido em kotlin e Spring. Executa a partir do sistema cloud Azure.
- Front-end desenvolvido em React, com o framework Next.js e programado em typescript.
- Base de dados PostgreSQL.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Professor de TIC

Escola Básica Miquelina Pombo | 2022

- Aulas extracurriculares lecionadas ao 3° e 4° Ano.
- Desenvolvidas competências de ensino e comunicação.

Estagiário em Consultoria

LinkCom - Link Consulting | 2021

- Estágio curricular relacionado com Robotic Process Automation para automatização do processamento de faturas.

Nadador Salvador

Associação Humanitária SUESTE | 2019

- Formação em Suporte Básico de Vida.

FORMAÇÃO ACADÉMICA

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

NOVA School of Science and Technology | 2018 - 2023

- Curso concluído com média de 17.
- Dissertação nas áreas de deteção remota e machine learning, utilizando python. Foram criados modelos para ajudar a classificar o estado da floresta.
- Cadeiras de mestrado focadas principalmente em **back-end**, front-end, sistemas cloud, bases de dados e machine learning.