

User stories

De speler wil een van zijn units kunnen selecteren als hij er op klikt.

De speler wilt een unit kunnen verplaatsen naar een ander vak als hij een een unit heeft geselecteerd, en op een legaal vak klikt.

De speler wilt dat zijn unit tegen andere units vecht als zij op hetzelfde vakje komen te staan.

De speler wilt aan het begin van het spel zijn units kunnen plaatsen op zijn deel van het bord.

De speler wilt dat al zijn units in een rij vooruit bewegen als hij in die rij een gevecht wint, of er een bom in die rij afgaat.

De speler wilt een nieuwe game kunnen beginnen via het main menu.

De speler wilt de game van een ander kunnen joinen met een local IP address.

De speler wilt een pop-up scherm krijgen met een 'Disconnect' knop als de ander zijn internetverbinding verliest.

De speler wilt via het in-game pause menu terug gaan naar het main menu.

De speler wilt ten aller tijde het geluid van het spel kunnen uit- of inschakelen via de 'Mute' knop.

De speler wilt een eindscherm krijgen, met een knop om terug te gaan naar het main menu, als het spel afloopt.