

EmTech Emerging Technologies Institute

Fundamentos de Programación con Python

"PROYECTO FINAL"

2da semana Diciembre 2020 Integrantes:

Leobardo Julian Quiroga Lechuga **Tutor:** Jaime Saúl Alonso Sánchez



ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	3
DEFINICIÓN DEL CÓDIGO	3
SOLUCIÓN AL PROBLEMA	6
CONCLUSIÓN	7
ÍNDICE DE FIGURAS	
Ilustración 1: Log In del usuario (simple)	3
Ilustración 2: Filtro de Búsquedas	
Ilustración 3: Ventas por mes de los mejores productos	4
Ilustración 4: Lista de mejores y peores reseñas	5
Ilustración 5: Ventas por mes (p.1)	
Ilustración 6: Ventas por mes (p.2)	6
Ilustración 7: Ganancias por mes	
Ilustración 8: Ganancias totales	



INTRODUCCIÓN

Como cierre de bloque se realizará el análisis de datos mediante la programación en el lenguaje de Pyhton. En el cual se presenta una situación de la cual LifeStore es una tienda virtual que maneja una amplia gama de artículos, en la cual se cuenta con una amplia cantidad de artículos en almacén, los cuales no generan ganancias. Además que se detectaron una disminución de búsquedas en ciertas categorías, haciendo proporcional una pérdida de ventas.

El proyecto consiste en generar un código que muestre los datos mensualmente para su análisis individual conforme a lo solicitado por la empresa, con el fin de radicalizar en una solución óptima en baso a los datos que se recaudaran y mostrarán.

DEFINICIÓN DEL CÓDIGO

```
#Importamos las listas del archivo "lifestore_file" para no codificar debajo de la base de datos
     from lifestore_file import lifestore_products, lifestore_searches, lifestore_sales
     from collections import defaultdict
     #Los datos del usuario ya están precargados en la base de datos
     USUARIO = 'Liontári'
     CONTRASENA = 'Pok3m0n98'
   #La cadena a continuación son condiciones a cumplir en dado caso que el usuario vierta mal sus datos
username = input('Ingrese su nombre de usuario:\n > ')
password = input('Ingrese la contraseña:\n > ')
    if username == USUARIO:
     if password == CONTRASENA:
       print("Buen día! Bienvenido al programa, Jimmy")
     #Comparando la base de datos con lo que el ususario ingrese
        print("Contraseña erronea")
      print("El ususario no existe")
     #En dado caso de ser erróneo, se regresa un mensaje correspondiente y se detiene el programa
```

Ilustración 1: Log In del usuario (simple)

EMTECH

```
#En este bloque se busca el # de productos buscados
#Se suman a una lista vacía
mayores busquedas = []
for search in lifestore_searches:
 id search=search[0]
 prod search=search[1]
  mayores_busquedas.append(prod_search)
def leaders(xs, top=15):
  counts = defaultdict(int)
  for x in xs:
   counts[x] += 1
  return sorted(counts.items(), reverse=True, key=lambda tup: tup[1])[:top]
#Finamente se hace un conteo de las veces que se encuentra cada "ID" en la lista
zs = list(mayores busquedas)
print("Mayores busquedas")
print("(Id_Producto, # Búsquedas )")
print(leaders(zs)[0:10])
print("Menores busquedas")
print("(Id_Producto, # Búsquedas )")
print(leaders(zs)[-6:-1])
```

Ilustración 2: Filtro de Búsquedas

```
#Se solicita al usuario seleccionar un mes para mostrarle resultados del mes
num_mes=int(input("Inserta el número de mes: "))
meses=["/01/","/02/","/03/","/04/","/05/","/06/","/07/","/08/","/09/","/10/","/11/","/12/"]
ventas_mes = []
#en base al número de veces que aparece en el mes
for venta in lifestore_sales:
 fecha_venta = venta[3]
 id_venta=venta[1]
 if meses[num_mes-1] in fecha_venta:
   ventas_mes.append(id_venta)
def leaders(xs, top=10):
 counts = defaultdict(int)
 for x in xs:
   counts[x] += 1
 return sorted(counts.items(), reverse=True, key=lambda tup: tup[1])[:top]
xs = list(ventas_mes)
print("(Id_Producto, # Ventas en el mes)")
print(leaders(xs)[0:5])
```

Ilustración 3: Ventas por mes de los mejores productos



```
score_mejores=[]
 score_peores=[]
 for venta in lifestore_sales:
   score=venta[2]
   id_venta=venta[1]
  if score == 5:
    score_mejores.append(id_venta)
     score == 1
     score_peores.append(id_venta)
 #Condicinamos la búsqueda en base al mejor y peor reseña (5 y 1) para agregar la ID a la lista vacía
def leaders(xs, top=10):
  counts = defaultdict(int)
     counts[x] += 1
   return sorted(counts.items(), reverse=True, key=lambda tup: tup[1])[:top]
 xs = list(score_mejores)
 print("(Id_Producto, Veces con score de 5)")
 print(leaders(xs)[0:5])
 def leaders(xs, top=10):
  counts = defaultdict(int)
    counts[x] += 1
   return sorted(counts.items(), reverse=True, key=lambda tup: tup[1])[:top]
 xs = list(score mejores)
 print("(Id_Producto, Veces con score de 1)")
 print(leaders(xs)[0:5])
```

Ilustración 4: Lista de mejores y peores reseñas

```
#Creación de una lista vacía a la cual se le añadirán las ventas
      ventas = []
      for sale in lifestore_sales:
          refund = sale[4]
100
          if refund == 1:
          else:
              ventas.append(sale)
      #Creación de una lista con los meses a buscar
      #Se añade una lista vacía dentro de la lista principal para segregar los valores obtenidos
108
      meses = [
109
110
111
      ventas_por_mes = []
      for mes in meses:
          lista_vacia = []
          ventas_por_mes.append(lista_vacia)
```

Ilustración 5: Ventas por mes (p.1)

EMTECH

Ilustración 6: Ventas por mes (p.2)

```
#Creación de la lista vacía de ganancias
#Se suman las ganancias por cada ID encontrado en el mes
gancias_mensuales = []
for venta_mensual in ventas_por_mes:
    ganancia_del_mes = 0
    for id venta in venta mensual:
        indice_de_venta = id_venta - 1
        info_de_venta = lifestore_sales[indice_de_venta]
        id_prod = info_de_venta[1]
        indice_de_prod = id_prod - 1
        info_del_prod = lifestore_products[indice_de_prod]
        precio_de_prod = info_del_prod[2]
        ganancia del mes = ganancia del mes + precio de prod
    gancias_mensuales.append(ganancia_del_mes)
print("Ganancias por mes: ")
print(gancias_mensuales)
```

Ilustración 7: Ganancias por mes

```
#Se suman los datos de ganancia de cada mes obtenidos previamente con una función
total_anual=sum(gancias_mensuales)
print(f"El total de ganancias en el año fue de ${total_anual}: ")
```

Ilustración 8: Ganancias totales

SOLUCIÓN AL PROBLEMA

Comenzaríamos por remover del almanaque aquellos productos que coincidan con una vente baja, baja puntuación y/o baja reseña, independientemente si el producto tuvo buenas reseñas



o puntuación, pero obtuvo un bajo número de ventas es algo a considerar para removerlo de la lista de productos a ofrecer, para remover estos productos se podría hacer una oferta al mercado con un costo reducido, no necesariamente para obtener un margen de ganancia por producto a lo habitual, si no mucho menor, solo con el fin de quedar "tablas" al momento de venderlos y así reducir inventario para no volver a comprar/fabricar dichos productos.

CONCLUSIÓN

Fue un reto realizar la programación de este proyecto, disfrute los obstáculos y el apredizaje que deja. Es un proyecto que tiene un gran margen de mejora, sin duda alguna. Pero logré comprender de una mejor manera la lógica detrás de un código y las diferentes maneras que hay para resolver un mismo punto.

Logré cumplir los objetivos del proyecto, de la mejor manera que se me ocurrió. Es algo "rústico" la manera que expresé los resultados. Espero mejoras en lo que hago.