

Jeremy Fierstone Email: fierston@essi.fr

SAR5 – Novembre 2002

Merci à Mireille Blay-Fornarino, Didier Donsez Michel Riveill, Microsoft, Sun ... pour leurs slides



- Généralités
- Architecture
- SOAP
- WSDL
- UDDI
- Implémentations
 - Les APIs Java (JAXP, JAX-RPC, JAXM, JAXR, JAXB)
 - Implémentation avec JAX-RPC
 - Apache SOAP, Apache Axis
- Conclusion

Généralités



Un Service Web, c'est quoi?

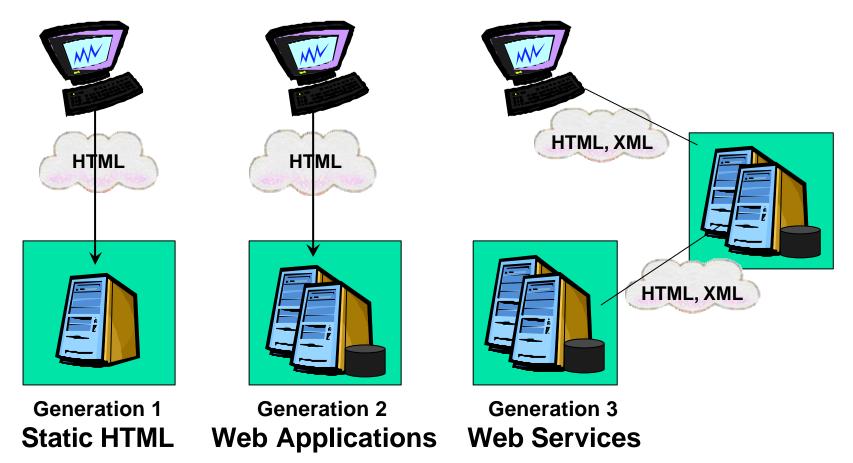
- Un service Web est une « unité logique applicative » accessible en utilisant les protocoles standard d'Internet
- Une «librairie» fournissant des données et des services à d'autres applications.
- Un objet métier qui peut être déployé et combiné sur Internet avec une faible dépendance vis-à-vis des technologies et des protocoles.
- Combine les meilleurs aspects du développement à base de composants et du Web.

Un Service Web, c'est quoi?

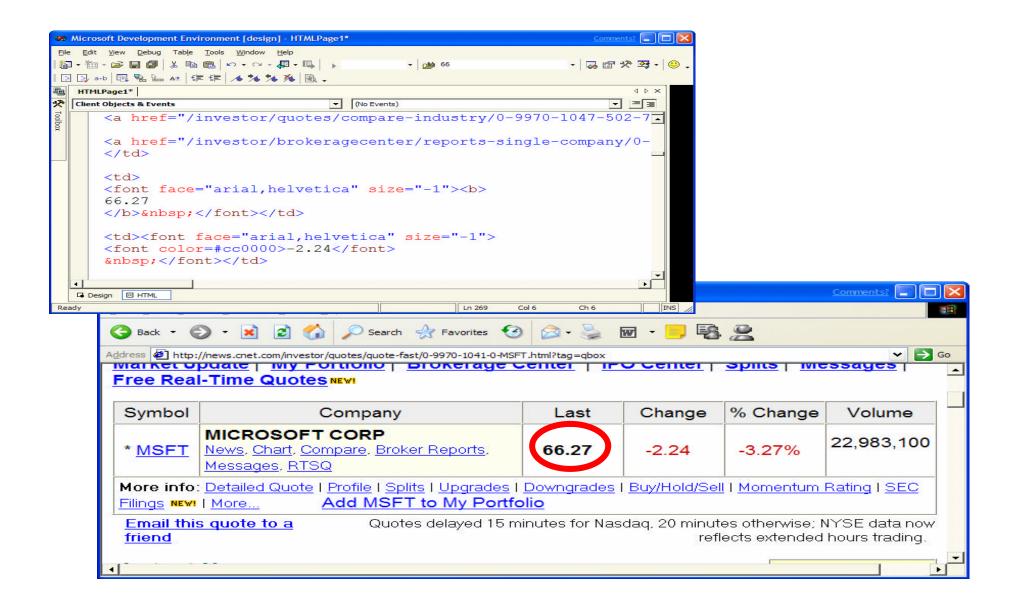
- Caractéristiques:
 - Réutilisable
 - Indépendamment de
 - la plate-forme (UNIX, Windows, ...)
 - l'implémentation (VB, C#, Java, ...)
 - l'architecture sous-jacente (.NET, J2EE, Axis...)



Evolution du Web



Exemple



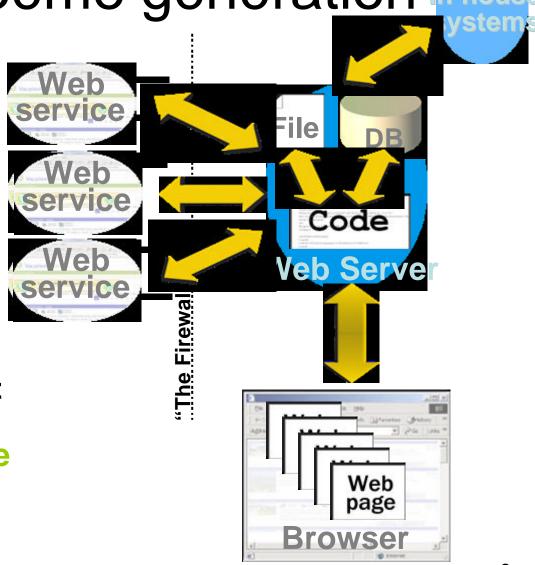
Le Web 3ème génération

Aujourd'hui Un site Web fournie des pages HTML

- pas de structure
- impossible à fusionner avec d'autres pages

Demain
Un site Web est un
composant fournissant
des services en XML

- structure / sémantique
- fusion possible



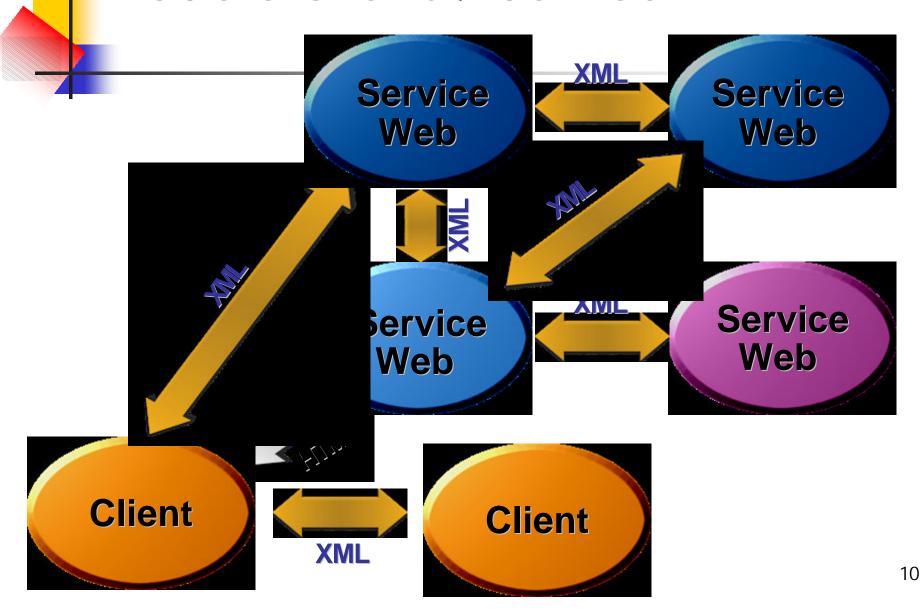
"Dynamic Pages"



Pourquoi faire?

- Les services Web permettent d'interconnecter :
 - Différentes entreprises
 - Différents matériels
 - Différentes applications
 - Différents clients
 - Pas uniquement des butineurs
- Distribuer et intégrer des logiques métiers
- Vers le Web sémantique
 - Pas uniquement le Web purement interactif
- Les services Web sont faiblement couplés

Modèle client / serveur





Quels objectifs?

- Remplacer les protocoles actuels (RPC,DCOM,RMI) par une approche entièrement ouverte et interopérable, basée sur la généralisation des serveurs Web avec scripts CGI.
- Faire interagir des composants hétérogènes, distants, et indépendants avec un protocole standard (SOAP).
- Dédiés aux applications B2B (Business to Business), EAI (Enterprise Application Integration), P2P (Peer to Peer).

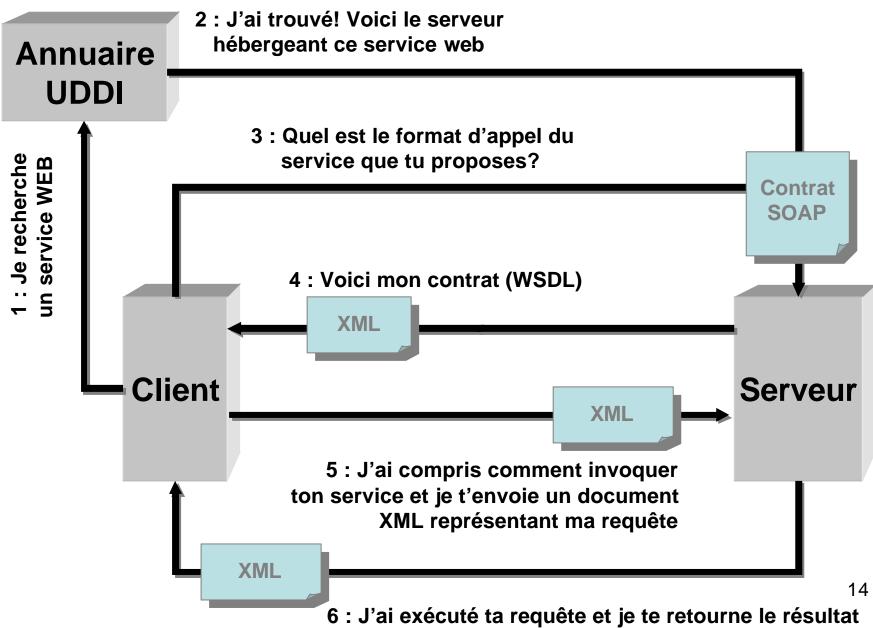


Et plus concrètement?

- Une nouvelle technologie des objets distribués ?
 - Invocation distante des services Web : SOAP (~IIOP)
 - Description des services Web : WSDL (~IDL)
 - Enregistrement et découverte de services Web : UDDI (~NameService)
- Basés sur des standards XML
 - Standards du W3C : XML, SOAP, WSDL
 - Standards industriels : UDDI, ebXML
 - Propriétaires : DISCO, WSDD, WSFL, ASMX, ...
- Implémentations actuelles :
 - Microsoft .Net
 - Sun JavaONE : J2EE + Web services (WSDP = JAXP, JAX-RPC, JAXM...)
 - Apache XSOAP / Axis, IBM WSTK
 - Oracle, Bea, Iona, Enhydra ...

Architecture

Cycle de vie d'utilisation





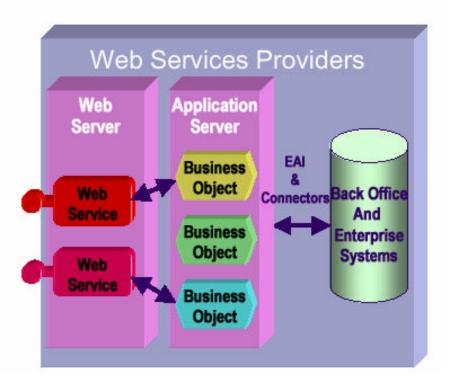
Cycle de vie complet

- Etape 1 : Déploiement du service Web
 - Dépendant de la plate-forme (Apache : WSDD)
- Etape 2 : Enregistrement du service Web
 - WSDL : description du service
 - Référentiels : DISCO (local), UDDI (global)
- Etape 3 : Découverte du service Web
- Etape 4 : Invocation du service Web par le client

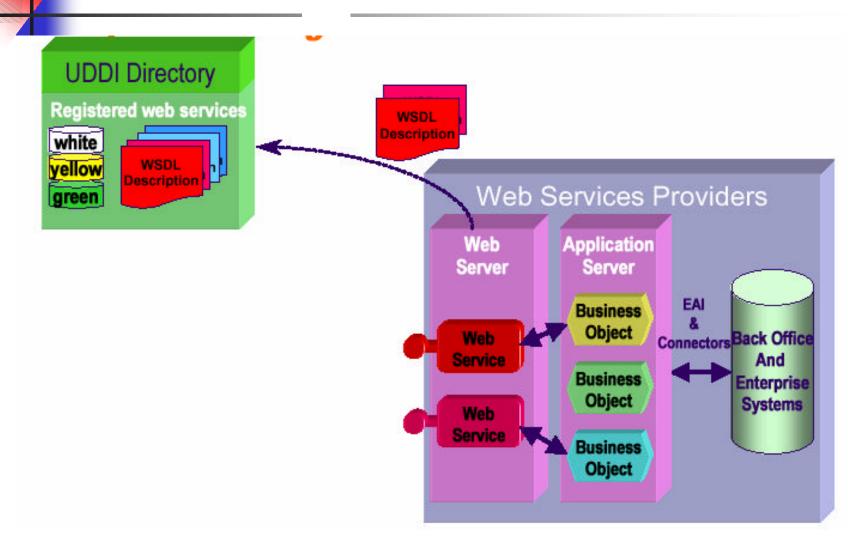


1: Déploiement du WS

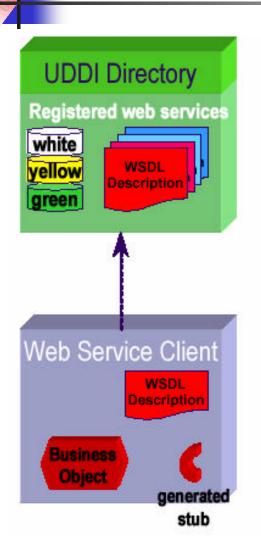


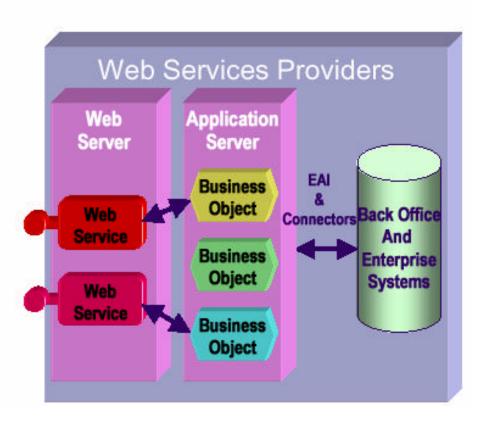


2: Enregistrement du WS

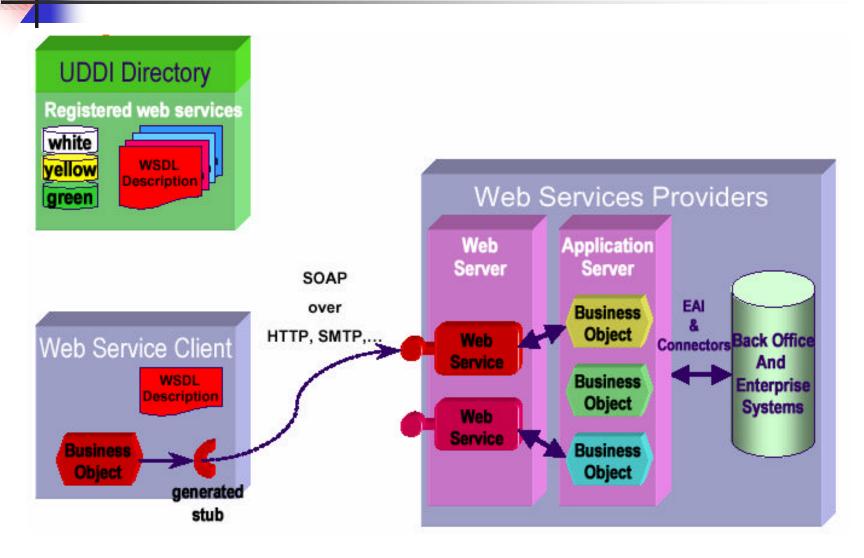


3: Découverte du WS



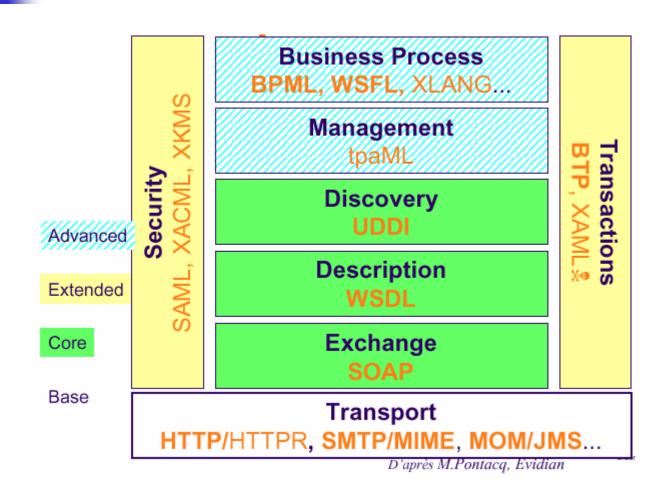


4: Invocation du WS





Architecture globale

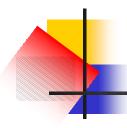


SOAP : Simple Object Access Protocol

Merci à Michel Riveill et Didier Donsez

Le Web et le client serveur

- Proposition Web actuelle insuffisante
- Autres plates-formes client / serveur
 - Java RMI
 - mono-langage : Java, multi-plateforme (JVM), SUN
 - Pas réaliste pour une application industrielle (performance, sécurité, ...)
 - CORBA / IIOP
 - Multilangage, multi-plateforme, Multi-vendeurs, OMG
 - Installation « coûteuse » si on doit acheter un ORB
 - Mais les open-sources sont gratuits et souvent plus complet
 - www.objectweb.org
 - DCOM
 - multi-langages, plateforme Win32, Propriétaire Microsoft
 - protocole orienté connexion
 - Échange de nombreux paquets pour créer/maintenir une session
 - Faible diffusion
 - Pas disponible sur MacOS, NT3.51, Win95, WinCE2
 - Coûteux sur UNIX, MVS, VMS ou NT



Le bilan...

- Approche insatisfaisante :
 - Protocoles sophistiqués
 - Coût d'installation (faite par un administrateur, consomme des ressources : machines, personnels, ...)
 - Difficile à porter sur d'autres plates-formes
 - Règles de fonctionnement strictes en environnement ouvert (le Net)
 - Environnement sécurisé (intérieur d'un intranet)
 - Incapacité à fonctionner en présence de pare-feu (utilisation impossible sur Internet)
 - Les nouvelles version de CoRBA peuvent ouvrir un port sur un parefeu comme le port 80 d'HTTP



... et ses conséquences

- Le Web a besoin d'un nouveau protocole
 - Multi-langages, multi-plateformes
 - Respectant les formats d'échanges du Web
 - Réponses et requêtes en XML
 - Facile à implémenter sur différents protocoles de transport
 - RPC, HTTP ou autre MOM
 - Permettant de franchir les « firewalls »
 - ATTENTION : on perd le contrôle d'accès à faible granularité
 - Avec une spécification non propriétaire garantie par un organisme indépendant
 - W3C
- La réponse : SOAP (Simple Object Access Protocol)



La philosophie S.O.A.P

- SOAP codifie simplement une pratique existante
 - Utilisation conjointe de XML et HTTP
- SOAP est un protocole minimal pour appeler des méthodes sur des serveurs, services, composants, objets
 - Ne pas imposer une API ou un runtime
 - Ne pas imposer l'utilisation d'un ORB (CORBA, DCOM, ...) ou d'un serveur web particulier (Apache, IIS, ...)
 - Ne pas imposer un modèle de programmation
 - Plusieurs modèles peuvent être utilisés conjointement
 - Et "ne pas réinventer une nouvelle technologie"
- SOAP a été construit pour pouvoir être aisément porté sur toutes les plates-formes et les technologies
 - Vous pouvez écrire votre 1er appel SOAP en moins d'une heure !!
 - II vous a fallu combien de temps en CORBA, RMI, DCOM?

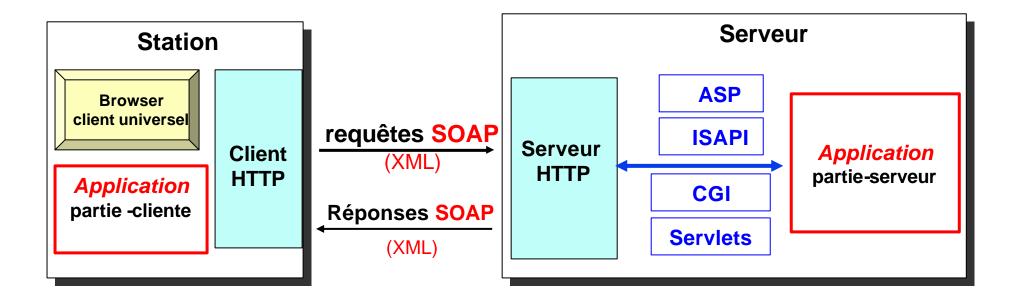


Les 3 aspects d'un appel SOAP

- SOAP peut être vu comme un autre RPC Objets
 - Les requêtes contiennent les paramètres IN et INOUT
 - Les réponses contiennent les paramètres INOUT et OUT
- SOAP peut être vu comme un protocole d'échange de "message"
 - La requête contient un seul message (appel sérialisé d'une méthode sur un objet)
 - La réponse contient un seul message (retour sérialisé d'un appel de méthode sur un objet)
- SOAP peut être vu comme un format d'échange de documents
 - La requête contient un document XML
 - Le serveur retourne une version transformée
- Ces vues ne sont pas imposées par le protocole

En résumé

■ SOAP = HTTP + XML





Pourquoi utiliser HTTP?

- HTTP (HyperText Transfer Protocol) est devenu de facto le protocole de communication de l'Internet
- HTTP est disponible sur *toutes* les plates-formes très rapidement
- HTTP est un protocole simple, qui ne requière que peu de support pour fonctionner correctement
- HTTP est un protocole sans connexion
 - Peu de paquets sont nécessaires pour échanger des informations
- HTTP offre un niveau de sécurité simple et effectif
- HTTP est le seul protocole utilisable à travers des pare-feu



Fonctionnement d'HTTP

- HTTP utilise un protocole requête/réponse basé sur du texte
- La première ligne de la requête contient 3 éléments
 - Verbe : POST/GET/HEAD
 - URI: /default.htm
 - Protocole : HTTP/1.0 HTTP/1.1
- La première ligne de la réponse contient 2 éléments
 - État : 200, 402
 - Phrase : OK, Unauthorized
- Les lignes suivantes contiennent un nombre arbitraire d'entête
- Le "contenu" suit une ligne d'entête vide
 - Utilisé essentiellement pour les réponses et pour les requêtes POST



Fonctionnement d'HTTP

HTTP Request

GET /bar/foo.txt HTTP/1.1

OU

POST /bar/foo.cgi HTTP/1.1

Content-Type: text/plain

Content-Length: 13

Goodbye, World

HTTP Response

200 OK

Content-Type: text/plain

Content-Length: 12

Hello, World

Pourquoi utiliser XML?

- Utilise du texte (peut être lu et écrit directement)
 - ATTENTION : le texte est globalement peut lisible et vite complexe pour un humain
- Construire correctement du texte XML est simple
 - Pas d'éléments qui se recouvrent (uniquement des imbrications)
 - Les attributs sont clairement identifiés (dir="in")
 - Les caractères "<", ">", "&" doivent être précédés d'un caractère d'échappement (ou il faut utiliser CDATA)
- XML est aujourd'hui adopté par tous les acteurs de l'Internet : plates-formes, éditeurs, ...
- XML permet une extensibilité aisée par l'utilisation d'espaces de nommage (namespaces et URIs)
- XML permet d'ajouter du typage et de la structure à des informations
 - L'information peut être sauvegardée n'importe où sur le Net
 - Les données fournies par de multiples sources peuvent être agrégéees en une seule unité
 - Chaque partie à sa propre structure XML
 - Chaque partie peut définir des types spécifiques
- W3C n'impose pas un API mais en recommande un (DOM)
 - D'autres sont utilisés : SAX, strcat

Exemple de requête utilisant HTTP

Demande de cotation à un serveur POST /StockQuote HTTP/1.1 Host: www.stockquoteserver.com Content-Type: text/xml; charset="utf-8" Content-Length: nnnn SOAPAction: "Some-URI" <SOAP-ENV: Envelope xmlns:SOAP-ENV= "http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/" SOAP-ENV:encodingStyle= "http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"> <SOAP-ENV:Body> <m:GetLastTradePrice xmlns:m="Some-URI"> <symbol>DIS</symbol> </m:GetLastTradePrice> </SOAP-ENV:Body> </SOAP-ENV:Envelope>

Exemple de réponse utilisant HTTP

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/xml; charset="utf-8"
Content-Length: nnnn
<SOAP-ENV: Envelope
  xmlns:SOAP-ENV=
    "http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  SOAP-ENV: encodingStyle=
    "http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"/>
   <SOAP-ENV:Body>
       <m:GetLastTradePriceResponse
                xmlns:m="Some-URI">
           <Price>34.5</Price>
       </m:GetLastTradePriceResponse>
   </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

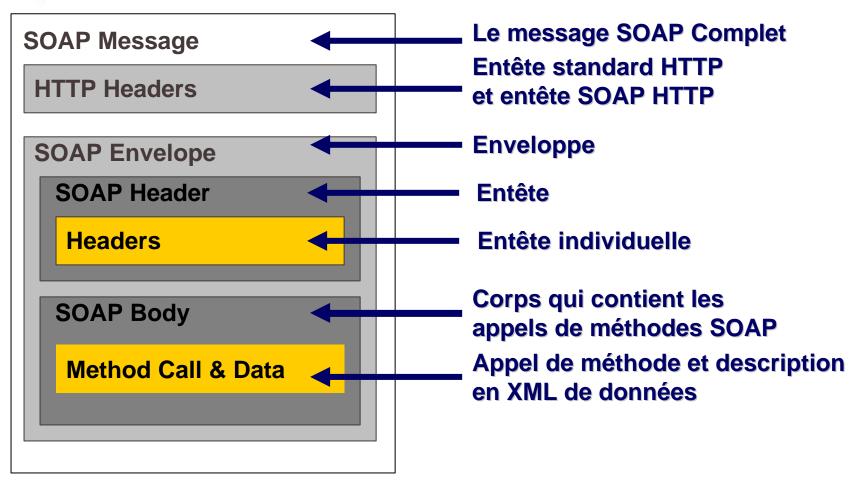


Eléments de SOAP

- L'enveloppe (enveloppe)
 - Définit la structure du message
- Les règles d'encodage (encoding rules)
 - Définit le mécanisme de sérialisation permettant de construire le message pour chacun des types de données pouvant être échangés
- Fonctionnement en modèle client / serveur (RPC representation)
 - Définit comment sont représentés les appels de procédure et les réponses
- Proposer une mise en œuvre sur HTTP (HTTP Extension Framework)
 - RFC 2774
 - Définir l'échange de message SOAP sur HTTP



SOAP Message Structure





Modèle de message

- SOAP permet une communication par message
 - d'un expéditeur vers un récepteur
- Structure d'un message
 - Envelope / Envelope
 - Élément racine
 - Namespace:
 SOAP-ENV http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/
 - Entête / Header
 - Élément optionnel
 - Contient des entrées non applicatives
 - Transactions, sessions, ...
 - Corps / Body
 - Contient les entrées du message
 - Nom d'une procédure, valeurs des paramètres, valeur de retour
 - Peut contenir les éléments « fault » (erreurs)

Entête d'un Message

- Contient des entrées non applicatives
 - Transactions, sessions, ...
- L'attribut mustUnderstand
 - Si absent ou = 0
 - l'élément est optionnel pour l'application réceptrice
 - Si =1
 - l'élément doit être compris de l'application réceptrice
 - Si ce n'est pas le cas, le traitement du message par le récepteur doit échouer
- Exemple



Corps d'un Message

- Contient des entrées applicatives
- Encodage des entrées
- Namespace pour l'encodage
 - SOAP-ENC http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/
 - xsd : XML Schema



Principes des règles d'encodage

- Décrit dans la section 5 pour les types de base
 - Règles par défaut
 - L'encodage est de type : element-normal-form
 - Un élément par champ, le nom de l'élément est celui du champ
- Les règles d'encodage définissent un système de type
 - II est compatible avec le langage SDL de XML (XML Schema Definition language)
 - Les types SOAP peuvent être décrit en utilisant XSD
 - SOAP utilise les conventions XSD pour associer les instances aux types

 Les tableaux et les références sont typés de manière spécifique en utilisant XSD

Règles d'encodage

Types primitifs

```
<element name="price" type="float"/>
<element name="greeting" type="xsd:string"/>
<price>15.57</price>
<greeting id="id1">Hello</greeting>
```

Structures

Enumération

```
<element name="color">
    <simpleType base="xsd:string">
        <enumeration value="Green"/>
        <enumeration value="Blue"/>
        </simpleType>
    </element>
    <color>Blue</color>
```

Règles d'encodage

Références

```
<element name="salutation" type="xsd:string"/>
<salutation href="#id1"/>
<e:Book>
   <title>My Life and Work</title>
   <firstauthor href="#Person-1"/>
   <secondauthor href="#Person-2"/>
</e:Book>
<e:Person id="Person-1">
   <name>Henry Ford</name>
   <address xsi:type="m:Electronic-address">
      <email>mailto:henryford@hotmail.com</email>
      <web>http://www.henryford.com</web>
  </address>
</e:Person>
<e:Person id="Person-2">
   <name>Samuel Crowther</name>
   <address xsi:type="n:Street-address">
      <street>Martin Luther King Rd</street>
      <city>Raleigh</city>
      <state>North Carolina</state>
   </address>
</e:Person>
```

Règles d'encodage

Tableaux

Tableaux d'octet

Tableaux creux

Exemple d'encodage (1/3)

Exemple d'encodage (2/3)

Exemple d'encodage (3/3)

```
<element name="Book" type="tns:Book"/>
  <complexType name="Book">
     <sequence minOccurs="0" maxOccurs="1">
         <element name="title" type="xsd:string"/>
         <element name="firstauthor"</pre>
            type="tns:Person"/>
         <element name="secondauthor"</pre>
            type="tns:Person"/>
     </sequence>
     <attribute name="href"</pre>
            type="uriReference"/>
     <attribute name="id" type="ID"/>
     <anyAttribute namespace="##other"/>
  </complexType>
```

Valeurs empaquetées et valeurs indépendantes

- SOAP permet d'encoder les données de différentes manières
 - Par exemple dans foo.doit(obj1, obj1)
 - On peut vouloir préciser que les deux paramètres effectifs sont identiques
 - Passage par référence dans les langages de programmation
 - Utilisation de valeurs indépendantes
- Définition d'une valeur indépendante
 - Elle apparaît dans l'entête (soap:Header) ou dans le corps (soap:Body)
 - Elle a un attribut unique (soap:id)
 - Elle est généralement encodée comme un élément typé
- Utilisation d'une valeur indépendante
 - Utilise l'attribut précédemment défini (soap:href)

Valeurs empaquetées et valeurs indépendantes

Le retour d'erreurs (faults)

- 4 éléments
 - Faultcode (obligatoire)
 - Code d'erreur utilisé par le logiciel (switch(faultcode) { case ...
 - Faultstring (obligatoire)
 - Explication lisible d'un humain
 - faultactor (optionel)
 - Erreur en cours de cheminement du message (firewall, proxy, MOM)
 - Detail
 - Détail de l'erreur non lié au Body du message
 - Autres
 - D'autres éléments qualifiés par un namespace peuvent être ajoutés

Faultcode

- 4 groupes de code d'erreur
 - Client, Server, MustUnderstand, VersionMismatch
 - Ex: Client.Authentication

Le retour d'erreurs (faults)

MustUnderstand

Le retour d'erreurs (faults)

Erreur sur le corps

```
HTTP/1.1 500 Internal Server Error
Content-Type: text/xml; charset="utf-8"
Content-Length: nnnn
<SOAP-ENV: Envelope
  xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
   <SOAP-ENV:Body>
       <SOAP-ENV:Fault>
           <faultcode>SOAP-ENV:Server</faultcode>
           <faultstring>Server Error</faultstring>
           <detail>
                <e:myfaultdetails xmlns:e="Some-URI">
                 <message> My application didn't
                          work </message>
                 <errorcode>1001
               </e:myfaultdetails>
            </detail>
       </SOAP-ENV:Fault>
   </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
```

SOAP sur HTTP

- Utilise le modèle POST Requête/Réponse
- Requête
 - Type MIME : text/xml
 - Champs d'entête supplémentaire de la requête
 - SOAPAction : URI

SOAPAction: "http://electrocommerce.org/abc#MyMessage"

SOAPAction: "myapp.sdl"

SOAPAction: ""

SOAPAction:

- Envelope SOAP
- Réponse
 - Status
 - 2xx : le récepteur a correctement reçu, compris et accepté le message inclus
 - 500 (Internal Server Error): le récepteur n'accepte pas le message
 - Envelope SOAP
 - La réponse
 - Le détail des erreurs

Un exemple d'échange

```
POST /path/foo.pl HTTP/1.1
Content-Type: text/xml
SOAPAction: interfaceURI#Add
Content-Length: nnnn
<soap:Envelope xmlns:soap='uri for soap'>
 <soap:Body>
                               200 OK
  <Add xmlns='interfaceURI'>
                               Content-Type: text/xml
   <arg1>24</arg1>
                               Content-Length: nnnn
   <arg2>53.2</arg2>
  < bbA/>
                               <soap:Envelope
 </soap:Body>
                                 xmlns:soap='uri for soap'>
</soap:Envelope>
                                <soap:Body>
                                 <AddResponse xmlns='interfaceURI' >
                                  <sum>77.2</sum>
                                 </AddResponse>
                                </soap:Body>
                               </soap:Envelope>
```



Types de message SOAP

- SOAP définit trois types de message
 - Appel (Call) obligatoire
 - Réponse (Response) optionnel
 - Erreur (Fault) optionnel

Appel simple

```
POST /StockQuote HTTP/1.1
Host: www.stockquoteserver.com
Content-Type: text/xml
Content-Length: nnnn
SOAPMethodName: Some-Namespace-URI#GetLastTradePrice
<SOAP:Envelope xmlns:SOAP="urn:schemas-xmlsoap-org:soap.v1">
    <SOAP:Body>
        <m:GetLastTradePrice
          xmlns:m="Some-Namespace-URI">
            <symbol>DIS</symbol>
        </m:GetLastTradePrice>
    </SOAP:Body>
</SOAP:Envelope>
```

Réponse

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/xml
Content-Length: nnnn
<SOAP:Envelope xmlns:SOAP="urn:schemas-xmlsoap-org:soap.v1">
    <SOAP:Body>
        <m:GetLastTradePriceResponse
          xmlns:m="Some-Namespace-URI">
            <return>34.5</return>
        </m:GetLastTradePriceResponse>
    </SOAP:Body>
</SOAP:Envelope>
```

Erreur

```
<SOAP: Envelope
  xmlns:SOAP="urn:schemas-xmlsoap-org:soap.v1>
  <SOAP:Body>
    <SOAP:Fault>
      <faultcode>200</faultcode>
      <faultstring>
        SOAP Must Understand Error
      </faultstring>
      <runcode>1</runcode>
    </SOAP:Fault>
   <SOAP:Body>
</SOAP:Envelope>
```

Autres éléments de SOAP sur HTTP

- Le type MIME d'une requête SOAP est text/xml
- Toutes les requêtes SOAP doivent pouvoir être reconnues comme telles par un serveur HTTP
 - Utilisation d'un entête HTTP spécifique
 - SOAPAction: interfaceURI#methodname
- Les erreurs HTTP utilisent l'infrastructure HTTP
- Les erreurs SOAP/app utilisent les éléments SOAP PDU
 - Modèle standard pour toutes les erreurs
 - Extensible pour prendre en compte les exceptions
- Il est possible d'utiliser des règles d'encodage spécifiques



- Basé sur la sécurité dans http
 - HTTPS
 - Certificats X.509
- Les Firewalls peuvent filtrer les messages facilement
- Pas de transfert de code applicatif
 - Uniquement des données
- Chaque développeur, choisi de rendre visible telle ou telle méthode
- Les paramètres sont typés lors du transport



Portée de SOAP

- SOAP est simple et extensible
 - Il permet de réaliser des appels de méthode sur le Web
 - Indépendant des OS, des modèles objets, des langages
 - Transport des messages par HTTP + XML on the wire
 - Fonctionne avec l'infrastructure Internet existante
 - Permet l'interopérabilité entre OS, langages et modèles objets
- Ce n'est pas un système réparti à objets Il ne couvre donc pas les fonctions suivantes :
 - Pas de ramassage des miettes
 - Pas de contrôle de types, pas de gestion de version
 - Pas de dialogue entre deux serveurs HTTP
 - Pas de passage d'objets par référence
 - Nécessite ramassage des miettes en réparti et HTTP bi-directionnel
 - Pas d'activation
 - Nécessite passage d'objets par référence



Autres Extensions

- Transport
 - SOAP sur SMTP/FTP/POP3/IMAP4/RMI-IIOP
 - Voir implémentation IBM/Apache
 - SOAP sur MOM (JMS)
- Encodage
 - XMI (UML)
 - Voir implémentation IBM/Apache
 - Litteral XML
 - DOM org.w3c.dom.Element sérialisé
 - Voir implémentation IBM/Apache



Un peu d'historique

- Septembre 1999 : SOAP 0.9
 - Spécifications par Microsoft et DevelopMentor
- Décembre 1999 : SOAP 1.0
 - Soumission des spécifications à l'IETF
 - Association de UserLand
- Mai 2000 : SOAP 1.1 Soumission au W3C
 - Nombreuses associations : IBM, HP, Lotus, Compaq, Intel ...
 - XIDL : rapprochement de Corba
- Septembre 2000
 - Groupe de travail W3C pour la standardisation de SOAP
 - Corba/Soap Interworking RFP => SCOAP



Implémentation de SOAP

- On peut installer SOAP dans un ORB
 - Nouveau, Orbix 2000, Voyager, COM
- On peut installer SOAP dans un serveur Web
 - Apache, ASP/ISAPI, JSP/Servlets/WebSphere
- On peut construire des composants acceptant des requêtes SOAP
 - Brique de base
 - Canal de communication (channel)
 - sérialisation / dé-sérialisation (serializer)
 - Aiguilleur (dispatcher)



Implémentations de SOAP

See http://www.Soapware.org

- JAXM, JAX-RPC RI
- Apache SOAP 2.2
- Apache AXIS
- SoapRMI
- SOAPDirect
- InstantXML
- .Net
- **...**

soap implementation techniques

UrlConnection Channel

libwww Channel

WinInet Channel

Java [De]serializer

Perl [De]serializer

C++/COM [De]serializer Servlet Dispatcher

ASP Dispatcher

I SAPI Dispatcher

CGI Dispatcher

Apache Dispatcher

C++

Java

Perl

C++/Perl

Comparaison

	RMI	RPC	DCOM	CORBA	SOAP
Qui	SUN	SUN/OSF	MicroSoft	OMG	W3C
Plate-formes	Multi	Multi	Win32	Multi	Multi
Langages de Programmation	Java	C, C++,	C++, VB, VJ, OPascal,	Multi	Multi
Langages de Définition de Service	Java	RPCGEN	ODL	IDL	XML
Réseau	TCP, HTTP, IIOP customisable	TCP, UDP	IP/IPX	GIOP, IIOP, Pluggable Transport Layer	RPC,HTTP SNMP
Firewall	Tunneling HTTP			HTTP Tunneling CORBA Firewall	HTTP
Nommage	RMI, JNDI,JINI	IP+Port	IP+Nom	COS Naming COS Trader	IP+Port, URL
Transaction	Non	Non	MTS	OTS, XA	Extension applicative dans le header
Extra	Chargement dynamique des classes			Services Communs Services Sectoriels	



Open issues with SOAP

- Lack of semantic definitions of Business processes
- Insufficient message transfer functionality that would be required for business transactions
 - Security and Reliability
 - ebXML Message Service complements SOAP
- Low performance

SOAP 1.2

- Nouvelle spécification pratiquement achevée
- Basé sur les Infoset
 - indépendant de XML 1.0
- Avec les Attachments
- Codes d'erreurs hiérarchiques
- Nouveaux namespaces
- ...

Les services Web

WSDL: Web Services Description Language

Merci à Didier Donsez

WSDL

- Spécification (09/2000)
 - Ariba, IBM, Microsoft
 - TR W3C v1.1 (25/03/2001)
- Objectif
 - Décrire les services comme un ensemble d'opérations et de messages abstraits relié (bind) à des protocoles et des serveurs réseaux
- Grammaire XML (schema XML)
 - Modulaire (import d'autres documents WSDL et XSD)
- Séparation entre la partie abstraite et concrète

WSDL

```
Implementation
Interface
 <definitions>
                               <definitions>
   <import>
                                <import>
                                <service>
   <types>
                                    <port>
   <message>
   <portType>
   <binding>
```



Éléments d'une définition WSDL

- <types>
 - Contient les définitions de types utilisant un système de typage (comme XSD).
- <message>
 - Décrit les noms et types d'un ensemble de champs à transmettre
 - Paramètres d'une invocation, valeur du retour, ...
- <porttype>
 - Décrit un ensemble d'opérations. Chaque opération a zéro ou un message en entrée, zéro ou plusieurs message de sortie ou de fautes
- <binding>
 - Spécifie une liaison d'un <porttype> à un protocole concret (SOAP1.1, HTTP1.1, MIME, ...). Un <porttype> peut avoir plusieurs liaisons!
- <port>
 - Spécifie un point d'entrée (endpoint) comme la combinaison d'un <binding> et d'une adresse réseau.
- <service>
 - Une collection de points d'entrée (endpoint) relatifs.

Élément <types>

- Contient les définition de types utilisant un système de typage (comme XSD).
- Exemple

```
<!-- type defs -->
<types>
  <xsd:schema targetNamespace="urn:xml-soap-address-demo"</pre>
                  xmlns:xsd="http://www.w3.org/1999/XMLSchema">
    <xsd:complexType name="phone">
      < xsd:element name="areaCode" type="xsd:int"/>
      <xsd:element name="exchange" type="xsd:string"/>
      < xsd:element name="number" type="xsd:string"/>
    </xsd:complexType>
    <xsd:complexType name="address">
      <xsd:element name="streetNum" type="xsd:int"/>
      <xsd:element name="streetName" type="xsd:string"/>
      <xsd:element name="city" type="xsd:string"/>
      < xsd:element name="state" type="xsd:string"/>
      <xsd:element name="zip" type="xsd:int"/>
      <xsd:element name="phoneNumber" type="typens:phone"/>
    </xsd:complexType>
  </xsd:schema>
</types>
```

Élément <message>

- Décrit les noms et types d'un ensemble de champs à transmettre
 - Paramètres d'une invocation, valeur du retour, ...
- Exemple

```
<!-- message declns -->
<message name="AddEntryRequest">
        <part name="name" type="xsd:string"/>
        <part name="address" type="typens:address"/>
        </message>

<message name="GetAddressFromNameRequest">
        <part name="name" type="xsd:string"/>
        </message>

<message name="GetAddressFromNameResponse">
        <part name="address" type="typens:address"/>
        </message>
```



Élément <porttype>

- Décrit un ensemble d'opérations.
- Plusieurs types d'opérations
 - One-way
 - Le point d'entrée reçoit un message (<input>).

Request-response

 Le point d'entrée reçoit un message (<input>) et retourne un message corrélé (<output>) ou un ou plusieurs messages de faute (<fault>).

Solicit-response

- Le point d'entrée envoie un message (<output>) et recoit un message corrélé (<input>) ou un ou plusieurs messages de faute (<fault>).
 - Binding HTTP: 2 requêtes HTTP par exemple

Notification

- Le point d'entrée envoie un message de notification (<output>)
- Paramètres
 - Les champs des messages constituent les paramètres (in,out, inout) des opérations

Élément <porttype>

Exemple

Élément < binding>

- Spécifie une liaison d'un <porttype> à un protocole concret (SOAP1.1, HTTP GET/POST, MIME, ...).
 - Un porttype peut avoir plusieurs liaisons!
- Exemple de binding sur SOAP et HTTP

```
<!-- binding declns -->
<binding name="AddressBookSOAPBinding" type="AddressBook">
 <soap:binding style="rpc" transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
 <operation name="addEntry">
  <soap:operation soapAction=""/>
  <input> <soap:body use="encoded" namespace="urn:AddressFetcher2"
              encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"/> </input>
  <output> <soap:body use="encoded" namespace="urn:AddressFetcher2"</pre>
      encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"/> </output>
 </operation>
 <operation name="getAddressFromName">
  <soap:operation soapAction=""/>
  <input> <soap:body use="encoded" namespace="urn:AddressFetcher2"
              encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"/> </input>
  <output> <soap:body use="encoded" namespace="urn:AddressFetcher2"</pre>
              encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"/></output>
 </operation>
</binding>
```

Élément < binding >

Exemple de binding avec SOAP et SMTP

```
<definitions ...>
<types>
 <schema targetNamespace="http://stockquote.com/stockquote.xsd"
          xmlns="http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema">
  <element name="SubscribeToQuotes">
   <complexType><all><element name="tickerSymbol" type="string"/></all></complexType>
  </element>
  <element name="SubscriptionHeader" type="uriReference"/>
 </schema>
</types>
<message name="SubscribeToQuotes">
 <part name="body" element="xsd1:SubscribeToQuotes"/>
 <part name="subscribeheader" element = "xsd1:SubscriptionHeader"/>
</message>
<portType name="StockQuotePortType">
 <operation name="SubscribeToQuotes">
   <input message="tns:SubscribeToQuotes"/>
 </operation>
</portType>
```

Élément < binding >

```
<binding name="StockQuoteSoap" type="tns:StockQuotePortType">
 <soap:binding style="document" transport="http://stockquote.com/smtp"/>
 <operation name="SubscribeToQuotes">
  <input message="tns:SubscribeToQuotes">
   <soap:body parts="body" use="literal"/>
   <soap:header message="tns:SubscribeToQuotes" part="subscribeheader"</pre>
                use="literal"/>
 </input>
</operation>
</binding>
<service name="StockQuoteService">
<port name="StockQuotePort" binding="tns:StockQuoteSoap">
  <soap:address location="mailto:subscribe@stockquote.com"/>
</port>
</service>
</definitions>
```

Élément <service>

- Une collection de points d'entrée (endpoint) relatifs
- Exemple

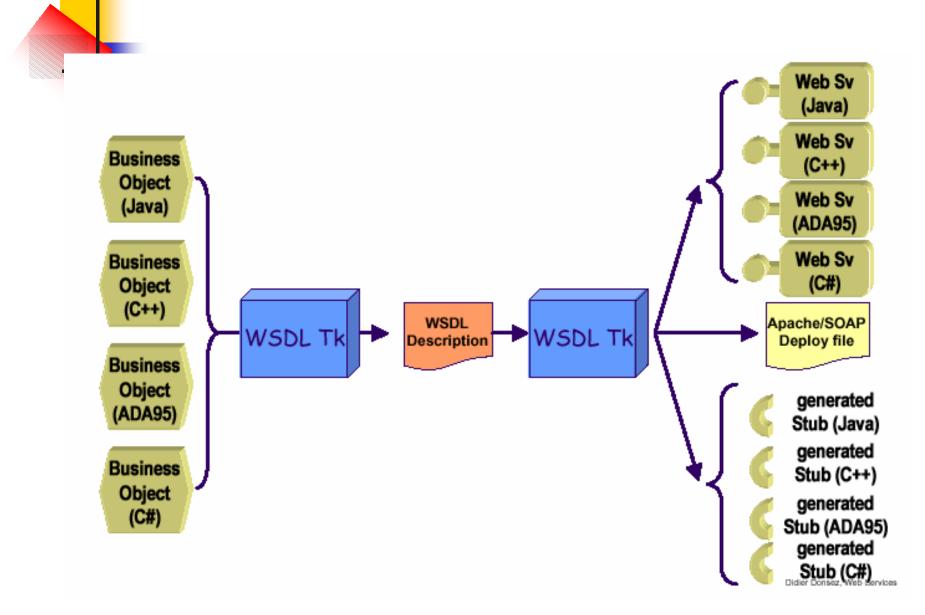
WSDL

- Open allows for other namespaces and thus highly extensible
- Ability to import other schemas & WSDL
- Provides "recipe" for Web Services
- Provides both interface and implementation details
- Allows for separation of the two

Outils

- Générateur WSDL à partir de déploiement SOAP ou EJB, ...
- Générateur de proxy SOAP à partir de WSDL
- Toolkits (Wsdl2Java / Java2Wsdl, ...)
 - Propriétaires (non normalisés)

Génération WSDL



Les services Web

UDDI:

Universal Description, Discovery and Integration



- Spécification (09/2000)
 - Ariba, IBM, Microsoft +260 autres sociétés
- Objectifs
 - annuaire mondial d'entreprises pour permettre d'automatiser les communications entre prestataires, clients, etc.
 - plusieurs entrées indexées : nom, carte d'identité des sociétés, description des produits, services applicatifs invocables à distance (références des connexions)
 - Indexation des catalogues propriétaires (ebXML, RosettaNet, Ariba, Commerce One, etc.)
- Grammaire XML (schéma XML)
 - Soumission/interrogation basées sur SOAP et WSDL



Worldwide directory of companies, services, products...

White pages, Yellow pages, Green pages

Green pages

- Namespace to describe how to use the service, etc...
- Identifier of who published the service
- Unique identifier (tModelKey) of this service for registration

Accessing web services

- Bindings declared in directory entries:
 - for example, (tModelKey, URL) associations

UDDI directories, search engines

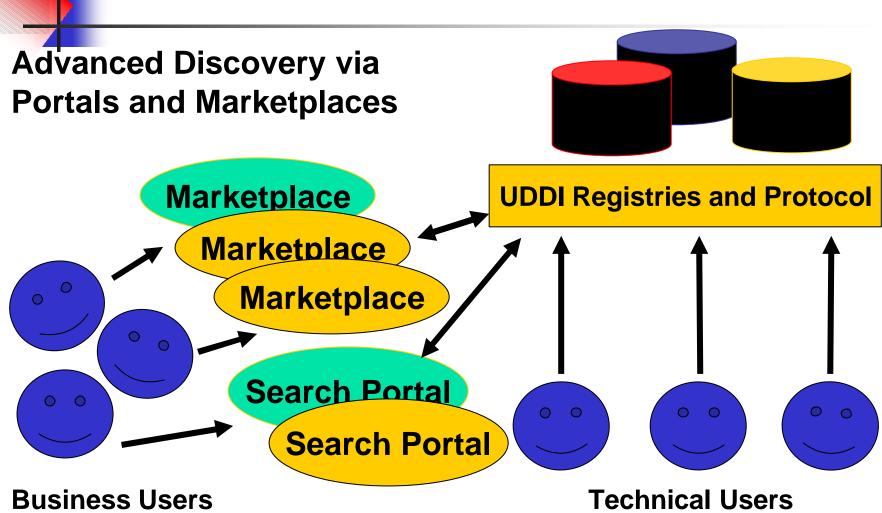
xmethods.net, soapware.org, salcentral.com, soap-wrc.com, ...



White, yellow and green pages

- White pages »
 - address, contact, and known identifiers
- « Yellow pages »
 - industrial categorizations
 - Industry: NAICS (Industry codes US Govt.)
 - Product/Services: UN/SPSC (ECMA)
 - Location: Geographical taxonomy
- « Green pages »
 - technical information about services

UDDI: The vision





UDDI Information Model

Provider: Information about the entity who offers a service

Service: Descriptive information about a particular family of technical offerings

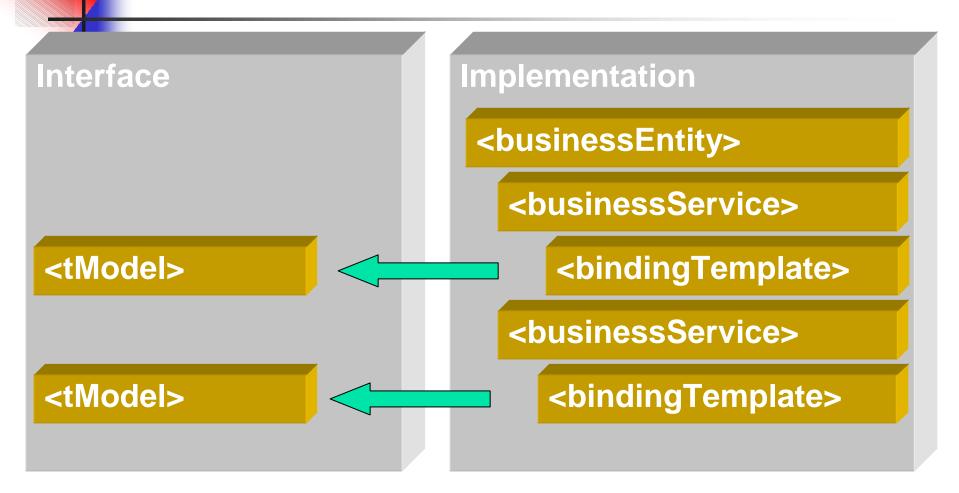
Binding: Technical information about a service entry point and construction specs

tModel: Descriptions of specifications for services.

1...n

Bindings contain references to tModels. These references designate the interface specifications for a service.

UDDI Schema





How UDDI Works: tModel

- tModel = Technology Model
- Generic meta-data structure to uniquely represent any concept or construct
- Also includes interface protocol definitions
- Powerful abstraction modeling system
- Examples: WSDL files, XML schema, namespaces, categorization schemes

UDDI: <tModel>

<tModel> represents meta-data and interfaces

```
<tModel xmlns="urn:uddi-org:api" tModelKey="UUID:AAAAAAAA-AAAA-
  AAAA-AAAA-AAAAAAAA
  <name>microsoft-com:creditcheck</name>
  <description xml:lang="en">Check credit limits</description>
  <overviewDoc>
    <overviewURL>http://schema.com/creditcheck.wsdl
    </overviewURL>
 </overviewDoc>
 <categoryBag>
    <keyedReference
      tModelKey="UUID:CD153257-086A-4237-B336-6BDCBDCC6634"
     keyName="Consumer credit gathering or reporting services"
     keyValue="84.14.16.01.00"/>
    <keyedReference
      tModelKey="UUID:C1ACF26D-9672-4404-9D70-39B756E62AB4"
     keyName="types" keyValue="wsdlSpec"/>
 </categoryBag>
</tModel>
```



Providers, Services And Bindings

Providers

- Examples: Accounting Department, Corporate Application Server
- Name, Description, Contact Information
- Categorization and Identification Information

Services

- Examples: Purchase Order services, Payroll services
- Name, Description(s)
- Categorization Information

Bindings

- Description(s), access points, parameters
- Examples: Access Point (http://...) for Web Service



 dingTemplate>

<bindingTemplate> represents data and implementation details



Important UDDI Features

- Neutral in terms of protocols as a registry, it can contain pointers to anything
- Can search by business, service, Web Service (tModel), binding
- Usage of Globally Unique Identifiers (GUIDs)
- Specification allows public and private nodes
- Delineation between interface and implementation

Les services Web

Implémentations:

Les APIs Java : JAXP, JAX-RPC, JAXM, JAXR, JAXB



Les APIs Java pour les SW

- Service Description (WSDL)
 - JSR 110 (Java API for WSDL)
 - JAX-RPC (Java TM API for XML-based RPC)
- Service Registration and Discovery (UDDI, ebXML Reg/Rep)
 - JAXR (Java TM API for XML Registry)
- Service Invocation (SOAP, ebXML Message Service)
 - JAXM (Java TM API for XML Messaging), JAX-RPC



Les APIs Java pour les SW

- Electronic business framework
 - JAXM with ebXML Message Service (TR&P) profile
 - JAXR with ebXML Registry/Repository
 - JSR-157: Java API for ebXML CPP/CPA
- J2EE TM Web Services Framework
 - JSR 151: J2EE 1.4
 - JSR 109: (Enterprise Web services)
 - JAXM, JAX-RPC



Les APIs Java pour les SW

- XML document management
 - JAXP (Java API for XML processing)
 - JAXB (Java API for XML data-binding)
- Security
 - XML Encryption (JSR 106)
 - XML Digital Signature (JSR 105)
 - XML Trust Service (JSR 104)
 - Web services security assertions (JSR 155)

Les services Web

Implémentation avec JAX-RPC

From Sun ...



JAX-RPC : cycle de développement

- 1. Service endpoint definition
- 2. Service endpoint implementation
- 3. Service endpoint deployment
- 4. Service description
- 5. Service publication and discovery



1. Service Endpoint Definition

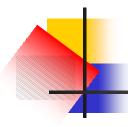
- Specified in Service Definition Interface
 - Could be generated from WSDL document using a tool or
 - Could be written in Java programming language directly
- No assumption about type of client that would use this service definition interface
- Exemple : HelloIF.java

```
package hello;
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;
public interface HelloIF extends Remote {
    public String sayHello(String s) throws RemoteException;
}
```



2. Service Implementation

- Service implementation class is an ordinary Java class
- Invocation done inside the servlet container
 - JAX-RPC defines Servlet-based Endpoint model
 - Other endpoint models (e.g. stateless session beans) will be defined in J2EE 1.4, JSR 109, EJB 2.1
- Optional ServiceLifecycle interface for initialization and destruction callbacks



Example: Service Implementation

HelloImpl.java:

```
package hello;
public class HelloImpl implements HelloIF {
  public String message = new String("Hello ");
  public String sayHello(String s) {
    return new String(message + s);
  }
}
```



3. Service Deployment

- Deployed on JAX-RPC runtime system
- Generates of container specific artifacts (skeleton or tie class) based on the service definition interface
- Configures one or more protocol bindings for the JAX-RPC service
- Creates one or more service ports (or endpoints) for this JAX-RPC service



4. Generate Service Description

- JAX-RPC service endpoint mapped to WSDL service description
- WSDL enables export of a JAX-RPC service endpoint across heterogeneous environments
- JAX-RPC specifies the standard mapping between WSDL and Java:
 - Mapping between service endpoint interface and WSDL definitions
 - Binding to a specific protocol and transport



5. Service Publication

- Publish the JAX-RPC service to a registry
 - WSDL document of a service along with meta data

Simple Client

```
package hello;
public class HelloClient {
  public static void main(String[] args) {
    try {
      // Get Stub instance
      HelloIF_Stub stub = (HelloIF_Stub)
                     (new HelloWorld_Impl().getHelloIF());
     // Set endpoint address
     stub._setProperty(javax.xml.rpc.Stub.ENDPOINT_ADDRESS_PROPERTY,
                        args[0]);
     // Make method invocation
     System.out.println(stub.sayHello("Duke!"));
    } catch (Exception ex) {
  ex.printStackTrace();
```



A few things on this simple client

- Instead of getting service implementation
 "HelloWorld_Impl()" object directly, it could get Service
 interface "HelloIF" object from Service object, which in turn
 can be obtained from ServiceFactory
- Instead of using Stub "HelloIF_Stub" for invoking a remote method, it could use Service interface "HelloIF"

```
Service service = ServiceFactory.newInstance().createService(...);
HelloIF hello= (HelloIF)service.getPort(HelloIF.class);
hello.sayHello();
```

Client: DII Invocation Model

```
ServiceFactory factory = ServiceFactory.newInstance();
Service service = factory.createService(new QName(qnameService));
QName port = new QName(qnamePort);
Call call = service.createCall();
call.setPortTypeName(port);
call.setTargetEndpointAddress(endpoint);
call.setProperty(Call.SOAPACTION_USE_PROPERTY, new Boolean(true));
call.setProperty(Call.SOAPACTION_URI_PROPERTY, "");
call.setProperty(ENCODING_STYLE_PROPERTY, URI_ENCODING);
QName QNAME_TYPE_STRING = new QName(NS_XSD, "string");
call.setReturnType(QNAME_TYPE_STRING);
call.setOperationName(new QName(BODY_NAMESPACE_VALUE, "sayHello"));
call.addParameter("String_1", QNAME_TYPE_STRING,
   ParameterMode.PARAM_MODE_IN);
String[] params = { new String("Duke!") };
                                                                          109
String result = (String)call.invoke(params); System.out.println(result);
```

Apache XSOAP

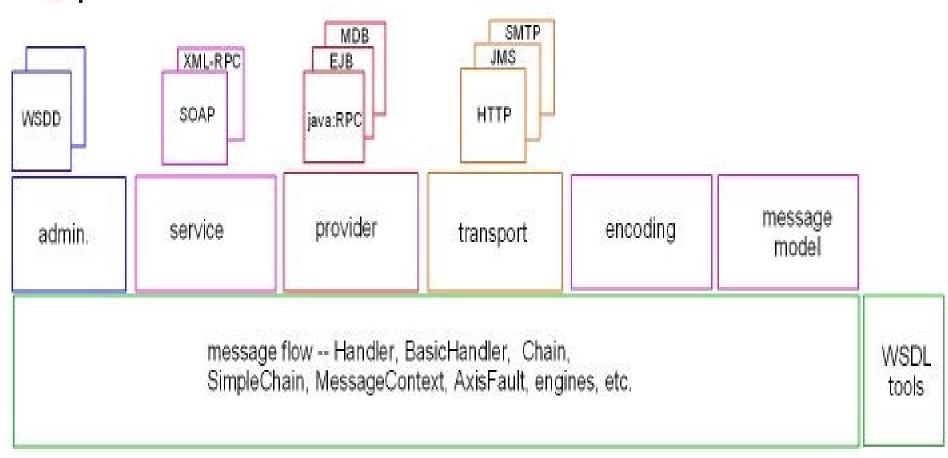
- Open-source implementation of the SOAP v1.1 and SOAP Messages with Attachments
- Not JAXM and JAX-RPC compatible yet
 - Apache SOAP node should interoperate with JAXM node
- Latest version is v2.2



- Ground-up re-architecture and implementation of SOAP 1.1 and W3C XMLP (SOAP 1.2) effort
- Based on configurable chains of message handlers
 - Flexible, Modular, User-extensible
- SAX-based XML processing
 - Fast
- Transport framework
- JAX-RPC compliant (Technology Compatibility Kit)
- Axis 1.0 available (7 October 2002)



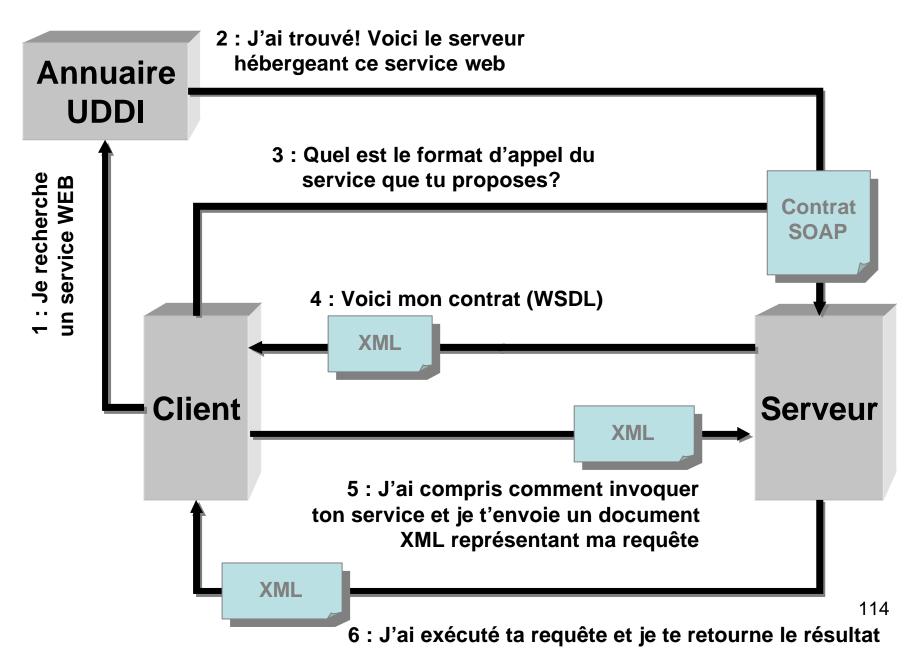
L'architecture d'Axis



Les services Web

Conclusion

Et on boucle la boucle!





Les services Web

- La 3ème génération du Web
- Technologies Standards du Web
 - SOAP 1.1 (puis SOAP 1.2)
 - WSDL
- Technologies non standardisées
 - UDDI, DISCO
 - GXA (Global XML Architecture)
 - WSDD, WSFL, ASMX, ...



Références

- Services Web :
 - Spécifications officielles : http://www.w3c.org
 - Documentations et exemples en ligne : http://www.xmlbus.com
- SOAP :
 - Spécification SOAP 1.1 : http://www.w3c.org/TR/SOAP
 - Spécification SOAP 1.2 : http://www.w3c.org/TR/soap12
 - Implémentations : http://www.soapware.org
 - Exemples en ligne : http://soapclient.com/soaptest.html
- UDDI:
 - Spécification : http://www.uddi.org
 - Serveur UDDI : http://uddi.ibm.com et http://uddi.ibm.com
- Cours:
 - Didier Donsez, Web Services
 - Michel Riveill, SOAP