Politechnika Świętokrzyska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki

Laboratorium: Wprowadzenie do komunikacji człowiek-komputer **Ocena intefejsu:** Lista kontrolna Ravdena-Johnsona

Oceniający:
Data:

Contents

Wyniki oceny

1. Zestawienie wyników oceny:

Lp.	Kryterium oceny	Ocena [%]	Oc. słowna
1.	Klarowność wizualna		
2.	Spójność dialogu		
3.	Zgodność z oczekiwaniami		
4.	Potwierdzenia informacyjne		
5.	Przejrzystość systemu		
6.	Funkcjonalność systemu		
7.	Elastyczność i kontrola przez użytkownika		
8.	Zapobieganie i kontrola błędów		
9.	Prowadzenie i wsparcie użytkownika		
	Średnia		

2. Ranking stwierdzonych problemów:

Lp.	Opis	Uwagi
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		

3.	Ocena ogólna produktu:		

Część 1: Klarowność wizualna

Informacje wyświetlane na ekranie powinny być przejrzyste, dobrze zorganizowane, jednoznaczne i czytelne.

		Zawsze 3	Zwykle	Czasem	Nigdy 0
1.	Czy każdy ekran (lub okno) jest łatwo rozpoznawalny dzięki swojemu nagłówkowi, tytułowi lub opisowi?	3		1	
2.	Kiedy użytkownik wprowadza informacje na ekranie, czy jest jasne gdzie informacja powinna być wprowadzona?				
3.	Czy informacje wydają się być zorganizowane logicznie na ekranie? (np. menu zorganizowane wg prawdopodobnej kolejności wyboru czynności lub lista alfabetyczna)				
4.	Czy różne typy informacji są na ekranie wyraźnie od siebie oddzielone? (np. instrukcje, opcje, wyświetlanie danych)				
5.	Czy jasne kolory są wyświetlane na ciemnym tle i na odwrót?				
6.	Czy informacje podane na ekranie są ogólnie łatwe do oglądania i czytania?				
7.	Czy symbole i ikony są czytelne i zrozumiałe?				

8.Czy masz jakieś własne uwagi, które chciałbyś dodać odnośnie p	owyższ	ych zag	adnień	?

Część 2: Spójność dialogu

Zachowania i wygląd systemu powinny być spójne przez cały czas pracy.

		Zawsze	Zwykle	Czasem	Nigdy
		3	2	1	0
1.	Czy kolory w całym systemie są używane w ten sam sposób?				
	(np. komunikaty o błędach zawsze podświetlone w tym				
	samym kolorze)				
2.	Czy ikony, symbole i inne informacje graficzne są używane w				
	całym systemie w taki sam sposób?				
3.	Czy ten sam typ informacji (np. instrukcje, menu, komunikaty,				
	tytuły, nagłówki) pojawia się zawsze w tym samym miejscu na				
	ekranie?				
4.	Czy ten sam typ informacji (np. instrukcje, menu, komunikaty,				
	tytuły, nagłówki) pojawia się zawsze w tym samym				
	oteoczeniu (ramka, itp.)?				
5.	Czy dany typ informacji (data, adres, itp.) jest wyświetlany				
	zawsze w takim samym formacie?				
6.	Czy sposób wyboru różnych opcji (np. z menu) jest taki sam w				
	całym systemie?				
		•	-	-	

?
:

Część 3: Zgodność z oczekiwaniami

Sposób, w jaki pracuje i wygląda system, powinien być zgodny z przyzwyczajeniami i oczekiwaniami użytkownika.

		Zawsze 3	Zwykle 2	Czasem 1	Nigdy 0
1.	Jeżeli w systemie jest używany żargon i fachowe terminy, czy są one zrozumiałe dla człowieka?				
2.	Czy stosuje się ogólnie przyjęty format danych np. daty czy kodu pocztowego?				
3.	Czy informacje są prezentowane i pobierane przez system w takich jednostkach, jakie w zadaniu stosuje użytkownik, np. centymetry lub złotówki?				
4.	Czy system pracuje w taki sposób, w jaki spodziewa się tego użytkownik?				
5.	Czy wygląd informacji graficznych jest w pełni zgodny z oczekiwaniami użytkownika?				
6.	Czy kolejność czynności przy realizacji zadań z systemem odpowiada oczekiwaniom użytkownika?				

7.Czy masz jakieś własne uwagi, które chciałbyś dodać odnośnie powyższych zagadnień?	

Część 4: Potwierdzenia informacyjne

Użytkownicy powinni otrzymywać wyraźne potwierdzenia w jakiej części systemu się znajdują, jakie działania wykonali, czy te działania zostały ukończone pomyślnie i jakie czynności powinny zostać wykonane jako następne.

		Zawsze 3	Zwykle 2	Czasem 1	Nigdy 0
1.	Czy komunikaty wyświetlane przez system są związane z wykonywanymi czynnościami?				
2.	Czy podpowiedzi i instrukcje wyraźnie sugerują co należy zrobić?				
3.	Czy jest jasno określone jakie funkcje systemu i czynności są dla użytkownika dostępne w każdej fazie pracy?				
4.	Gdy użytkownik ma wprowadzić informacje na ekranie, czy jest jasno określone jaka powinna to być informacja?				
5.	Czy system jasno informuje o zakończeniu zadanych mu informacji?				
6.	Czy komunikaty jasno podają, co użytkownik powinien zrobić aby naprawić błąd?				

7.Czy masz jakieś własne uwagi, które chciałbyś dodać odnośnie powyższych zagadnień?

Część 5: Przejrzystość systemu

Praca systemu i jego struktura powinny być przejrzyste dla użytkownika.

		Zawsze	Zwykle	Czasem	Nigdy
		3	2	1	0
1.	Czy jest jasno określone jaki jest stan i postęp zadań				
	wykonywanych przez system?				
2.	Gdy użytkownik ma do wyboru kilka opcji, czy jest jasno				
	określone co każda z nich znaczy?				
3.	Czy jest jasno powiedziane w której części systemu aktualnie				
	pracuje użytkownik?				
4.	Czy struktura systemu jest oczywista dla użytkownika?				
5.	Czy system jest dobrze zorganizowany z punktu widzenia				
	użytkownika?				
6.	Czy zawsze wiadomo, co system aktualnie wykonuje?				

٦.	czy system jest dobrze zorganizowany z pankta wiazema				
	użytkownika?				
6.	Czy zawsze wiadomo, co system aktualnie wykonuje?				
7.Czy i	masz jakieś własne uwagi, które chciałbyś dodać odnośnie ¡	owyższ	ych zag	adnień [°]	?

Część 6: Funkcjonalność systemu

Przez odpowiednio dopasowaną funkcjonalność system powinien spełniać potrzeby i wymagania użytkownika podczas wykonywania zadań.

		Zawsze	Zwykle	Czasem	Nigdy
		3	2	1	0
1.	Czy sposób prezentacji informacji jest zawsze adekwatny do potrzeb zadania?				
2.	Czy każdy ekran zawiera wszystkie informacje potrzebne użytkownikowi do wykonania zadania?				
3.	Czy użytkownik ma łatwy dostęp do wszystkich innych informacji, które uważa za potrzebne do wykonania zadania?				
4.	Czy system umożliwia użytkownikowi wszystkie czynności, które uważa on za potrzebne do wykonania zadania?				
5.	Czy potwierdzenia z systemu odnoszą się do treści aktualnie wykonywanego zadania?				

6.Czy masz jakieś własne uwagi, które chciałbyś dodać odnośnie powyższych zagadnień?	

Część 7: Elastyczność i kontrola przez użytkownika

System powinien być odpowiednio elastyczny pod względem swojej struktury, sposobu prezentacji informacji i sposobu obsługi, tak aby zaspokoić potrzeby i wymagania różnych użytkowników oraz dawać im poczucie pełnej kontroli nad systemem.

		Zawsze	Zwykle	Czasem	Nigdy
		3	2	1	0
1.	Czy można łatwo odwrócić efekt wykonanej czynności i				
	cofnąć się do poprzedniego etapu pracy lub ekranu?				
2.	Czy efekt cofnięcia wykonanej czynności da się ponownie				
	odwrócić?				
3.	Czy łatwo jest powrócić do głównego menu z dowolnej części				
	systemu?				
4.	Czy użytkownik może przerwać wprowadzanie informacji				
	bez wywoływania odpowiedzi systemu?				
5.	Czy użytkownik może dopasowywać pewne elementy				
	komunikacji z systemem do swoich potrzeb i upodobań?				

komunikacji z systemem do swoich potrzeb i upodobań?				
	•		•	
6.Czy masz jakieś własne uwagi, które chciałbyś dodać odnośnie	nowyżs	zvch zag	adnień	?
olezy masz jakies własne awagi, które chelalbys dodae odnośnie	powy25.	2,011,208	,aamen	•

Część 8: Zapobieganie i poprawa błędów

System powinien być tak zaprojektowany, aby minimalizować ryzyko błędów użytkownika za pomocą wbudowanych mechanizmów wykrywania i korygowania tych błędów, które wystąpią. Użytkownicy powinni być w stanie sprawdzić wprowadzone dane, poprawić popełnione błędy lub skorygować potencjalne ich skutki zanim dane zostaną przetworzone przez system.

		Zawsze 3	Zwykle	Czasem 1	Nigdy 0
1.	Czy system jednoznacznie i natychmiast informuje użytkownika o wykryciu błędów?	3			0
2.	Czy użytkownik jest w stanie sprawdzić całość wprowadzanych danych zanim zostaną one zapisane lub przetworzone?				
3.	Czy system jest zabezpieczony przed skutkami zwykłych, trywialnych błędów?				
4.	Gdy system prosi użytkownika o potwierdzenie wszystkich działań, które nie są odwracalne lub mogą powodować poważne skutki?				
5.	Czy system wydaje się ogólnie odporny na błędy użytkownika?				

6.Czy masz jakieś własne uwagi, które chciałbyś dodać odnośnie powyższych zagadnień?	

Część 9: Prowadzenie i wsparcie użytkownika

System powinien prowadzić użytkownika przez kolejne etapy zadania oraz odpowiednie wsparcie informacyjne z systemu i przy pomocy dokumentacji drukowanej.

		Zawsze	Zwykle	Czasem	Nigdy
		3	2	1	0
1.	Jeżeli w systemie występuje jakaś forma prowadzenia				
	użytkownika lub pomocy, czy użytkownik może ją uruchomić z				
	dowolnego miejsca w systemie?				
2.	Jeżeli w systemie występuje jakaś forma prowadzenia				
	użytkownika lub pomocy, czy jest jasne jak się dostać i				
	wydostać z systemu pomocy?				
3.	Jeżeli w systemie występuje jakaś forma prowadzenia				
	użytkownika lub pomocy, czy treść informacji pomocy jest				
	jasno podana, bez przerywania aktualnej czynności				
	użytkownika?				
4.	Jeżeli w systemie występuje jakaś forma prowadzenia				
	użytkownika lub pomocy, czy użytkownik korzystając z				
	pomocy może znaleźć potrzebną informację bezpośrednio,				
	bez konieczności przeglądania pozostałych, nie związanych z				
	jego problemem?				
5.	Czy dostępne formy prowadzenia użytkownika oraz pomocy				
	wystarczająco wyjaśniają błędy systemu oraz błędy				
	użytkownika i sposób ich korekty?				

użytkownika i sposób ich korekty?				
				_
6.Czy masz jakieś własne uwagi, które chciałbyś dodać odnośnie p	oowyzsz	ych zag	adnień	?

Część 10: Zauważone problemy

Zaznacz, w jakim nasileniu doświadczyłeś któregoś z poniższych problemów podczas użytkowania systemu.

Kwestia	To nie jest problem	To drobny problem	To istotny problem
Zrozumieć, do czego służy system			
Prowadzenie użytkownika w obsłudze systemu			
Przydatność dokumentacji systemu			
Zrozumieć, jak wykonać zadania			
Zrozumieć, co zrobić w następnej kolejności			
Zrozumieć jak informacja na ekranie ma się do			
wykonywanych czynności			
Odnaleźć potrzebną informację			
Trudność w odczytaniu informacji z ekranu			
Zbyt wiele kolorów na ekranie			
Kolory na ekranie szybko męczą wzrok			
Ustalona, sztywna struktura systemu			
Nieelastyczny system pomocy			
Utrata orientacji gdzie jestem w systemie, co			
właśnie robię lub zrobiłem			
Konieczność zapamiętywania zbyt wielu informacji			
podczas wykonywania zadania			
System reaguje za szybko, aby można było się			
zorientować, co się dzieje			
Potrzebne informacje znikają z ekranu za szybko			
System za wolno reaguje na działania użytkownika			
Niespodziewane i niezrozumiałe zachowania			
systemu			
Urządzenie wejściowe nieodpowiednie lub zbyt			
trudne do obsługi			
Zrozumieć, w którym miejscu lub w jaki sposób			
wprowadzać informacje			
Wprowadzanie informacji zajmuje za dużo czasu			
Trzeba bardzo uważać, aby uniknąć błędów			
Trudno jest odkryć jak poprawiać błędy			
Poprawa błędów trwa zbyt długo			
Ten sam rodzaj operacji wykonuje się w rozmaity			
sposób			