

**Cristian Pérez**

+ (502) 4430-0037 | Cristianpzty@gmail.com

---

## **RESUMEN PROFESIONAL**

Profesional orientado a los datos con experiencia en desarrollo de software, análisis de datos e inteligencia empresarial. Competente en Python, SQL y Power BI, con una sólida formación en modelado predictivo y optimización de procesos.

---

## **EXPERIENCIA LABORAL**

### **Alimentos S.A.**

Analista de Datos (Pasantía) | Ene 2019 - Ene 2020

- Gestioné sistemas SAP y Microsoft SQL Server.
- Desarrollé aplicaciones SOAP y Windows Forms utilizando C#.

### **Banco GyT Continental**

Desarrollador Intermedio | Ene 2021 - Ene 2023

- Optimicé tiempos de respuesta y consultas en SQL, reduciendo el tiempo de ejecución en un 15%.
- Migré 4 aplicaciones de Visual Basic a C# utilizando la metodología Scrum.
- Implementé multi-threading, aumentando la eficiencia de la aplicación en un 30% y reduciendo errores en un 20%.

### **Banco Promerica**

Analista de Negocios | Ene 2023 - Oct 2024

- Lideré iniciativas de gestión de proyectos e inteligencia empresarial.
  - Desarrollé modelos predictivos para mejorar la toma de decisiones.
  - Creé paneles interactivos, mejorando la visión en tiempo real y aumentando la productividad en un 10%.
-

## EDUCACIÓN

### Universidad del Valle de Guatemala

Licenciatura en Ciencias de la Computación y Tecnologías de la Información | Cum Laude | Nov 2021

### Colegio Valle Verde

Diploma de Bachillerato | Nov 2015

## HABILIDADES TÉCNICAS

- Programación: Python, C#, SQL, Visual Basic
- Datos y Análisis: Power BI, consultas SQL, modelado predictivo, estadísticas
- Herramientas y Plataformas: SAP, Microsoft Office, Plotly, Scrum, Excel Avanzado (construcción de MIS), Unity
- Desarrollo Asistido por IA: ChatGPT, Copilot

## PROYECTOS Y PORTAFOLIO

- [GitHub Portfolio](#): Muestra de proyectos de codificación personales y profesionales.
- [Unity Learning](#): Demuestra experiencia en desarrollo de juegos, scripting en C#, simulaciones físicas, diseño de UI y mecánicas 3D/2D a través de los módulos y proyectos de aprendizaje oficiales de Unity.
- Desarrollé modelos de predicción basados en aprendizaje automático, mejorando la eficiencia de la evaluación de riesgos.
- Automatizé procesos de limpieza de datos, reduciendo la carga de trabajo manual en un 40%.

## INTERESES

- Desarrollo Web
- Ciencia de Datos
- Inteligencia Artificial
- Desarrollo de Juegos