

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa como 0 sobre 1,00

✓ Marcar pregunta

Asignación de tema

●

Aceptar

✓

Tarea: Construcción de un Analizador con ANTLR4 y JavaScript

Tema: 39568_6

A Continuación, se proporciona una gramática en notación EBNF que describe un lenguaje específico. Utilizando ANTLR4 con JavaScript, implemente un analizador que procese un archivo de entrada (input.txt) con código fuente escrito en este lenguaje.
<programa> ::= { <instrucción> }+
<instrucción> ::= <conteo>
<conteo> ::= 'para' <identificador> 'desde' <número> 'hasta' <número> 'hacer' '{' { <sentencia> } '}'
<sentencia> ::= { <salida> }+ | <terminar>
<salida> ::= 'imprimir' '{' <cadena> '}'
<terminar> ::= 'salir' '}'
<identificador> ::= <letra> { <letra> | <dígito> }*
<número> ::= { <dígito> }+
<cadena> ::= "" { <carácter> } ""
<carácter> ::= <letra> | <dígito> | <símbolo>
<letra> ::= 'a' | 'b' | ... | 'z' | 'A' | 'B' | ... | 'Z'
<dígito> ::= '0' | '1' | ... | '9'
<símbolo> ::= '!' | '.' | '?' | ':' | ';' | ','
El analizador deberá realizar las siguientes tareas:

1. Análisis léxico y sintáctico: realizar el análisis léxico y sintáctico sobre el código fuente e informar si la entrada es correcta o contiene errores. En caso de existir errores, indicar la línea en la que ocurren y la causa del problema.

2. Tabla de lexemas-tokens: Generar una tabla que contenga los lexemas y sus respectivos tokens reconocidos durante el análisis léxico.

3. Árbol de análisis sintáctico: Construir y mostrar el árbol de análisis sintáctico concreto de la entrada. Puede representarse en formato de texto.

4. Interpretación: Traducir el código fuente al lenguaje JavaScript y ejecutarlo como lo haría un intérprete básico. La traducción debe ser la más cercana posible al lenguaje de destino.

El desarrollo debe entregarse cumpliendo las pautas establecidas en el documento Pautas de trabajo para analizador.

●

Salir

Finalizar revisión