

시연 시나리오



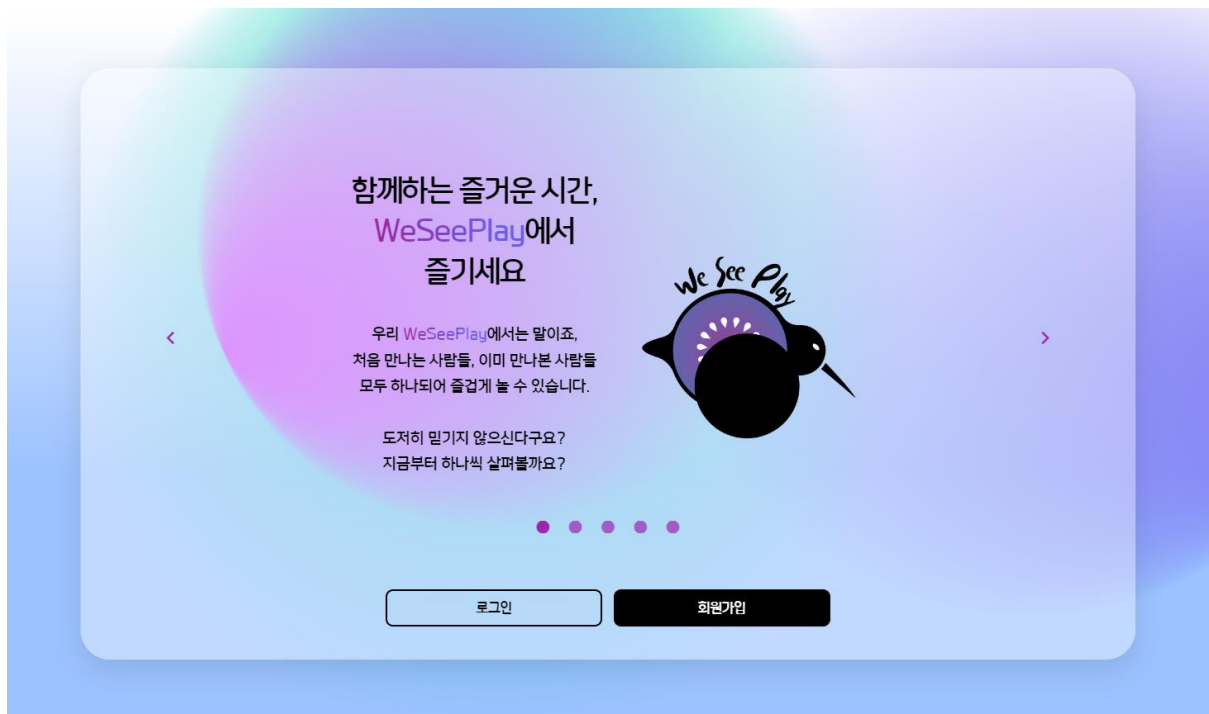
[A501] We See Play

SSAFY 서울 캠퍼스 7기

공동프로젝트 [2022.07.08 ~ 2022.08.19]

원찬호[팀장], 김현영, 김희성, 이도경, 조혜림, 홍제민

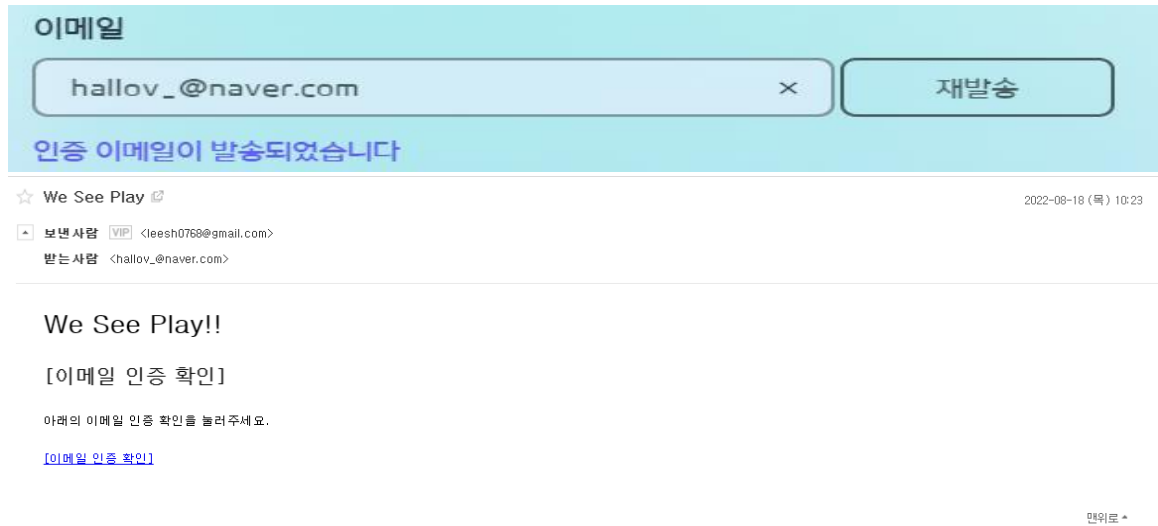
메인 화면



1. 회원가입

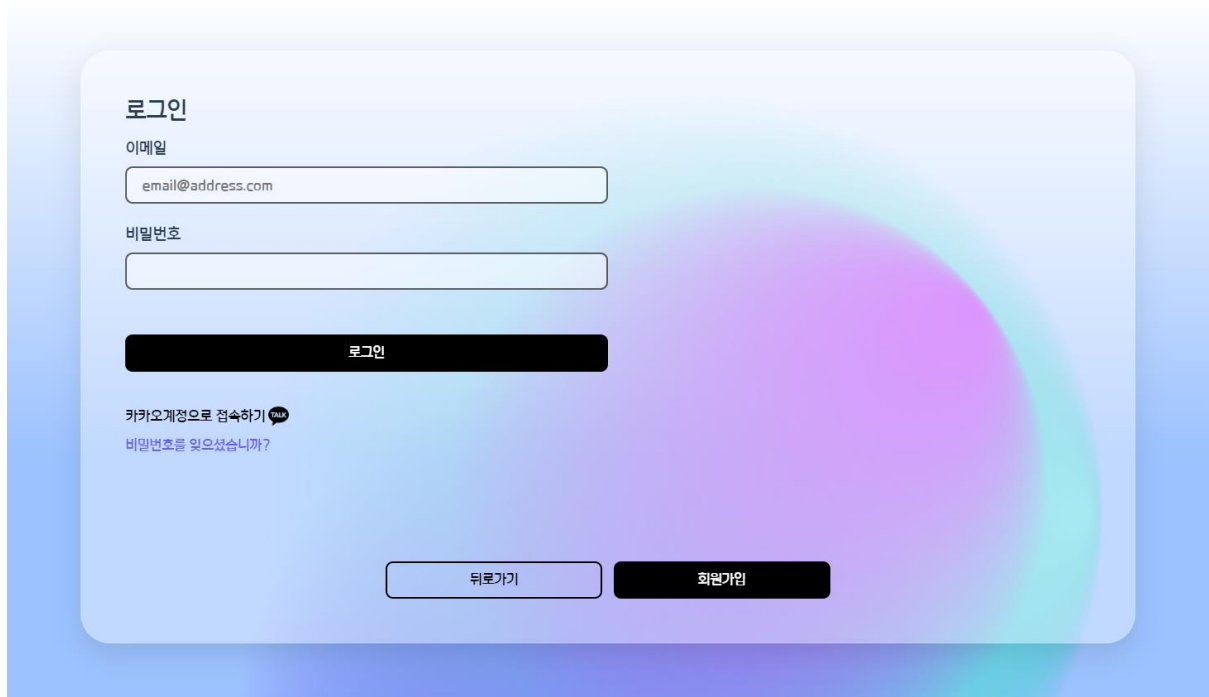
1. 메인화면에서 회원가입 버튼을 통해 회원가입 절차를 밟을 수 있다.
2. 로그인 시 활용할 이메일 인증을 진행한다.

3. 해당 이메일의 메일함에서 인증 메일을 확인하여 인증을 완료한다



4. 계정 로그인 시 사용할 비밀번호를 입력한 후, 확인 과정을 위해 다시 한번 입력한다.
5. 서비스 이용 시 자신을 표현할 닉네임을 입력한다.
6. 회원가입 버튼을 눌러 회원가입을 완료한다.

2. 로그인



1. 계정 로그인

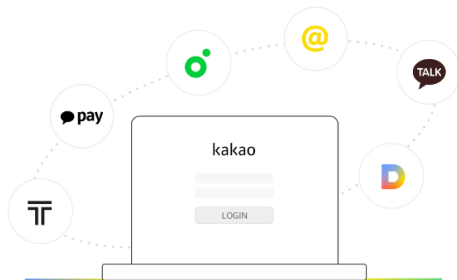
- ① 메인화면에서 로그인 버튼을 통해 로그인을 할 수 있다.
- ② 회원가입 때, 설정한 이메일과 비밀번호를 입력한다.
- ③ 로그인 버튼을 통해 로그인을 할 수 있다.

2. 카카오 로그인

- ① 로그인 화면의 카카오계정으로 접속하기 버튼을 눌러 카카오 로그인을 할 수 있다.
- ② 카카오 계정을 입력 후 로그인을 진행한다.

카카오계정 하나로 충분합니다.

카카오 서비스 뿐 아니라 Daum, Melon 및 다양한 외부 서비스까지
카카오계정 하나로 편리하게 이용하실 수 있습니다!



kakao

azure_12@naver.com

TIP 카카오메일이 있다면 메일 아이디만 입력해 보세요.

.....

☒ 로그인 상태 유지

로그인

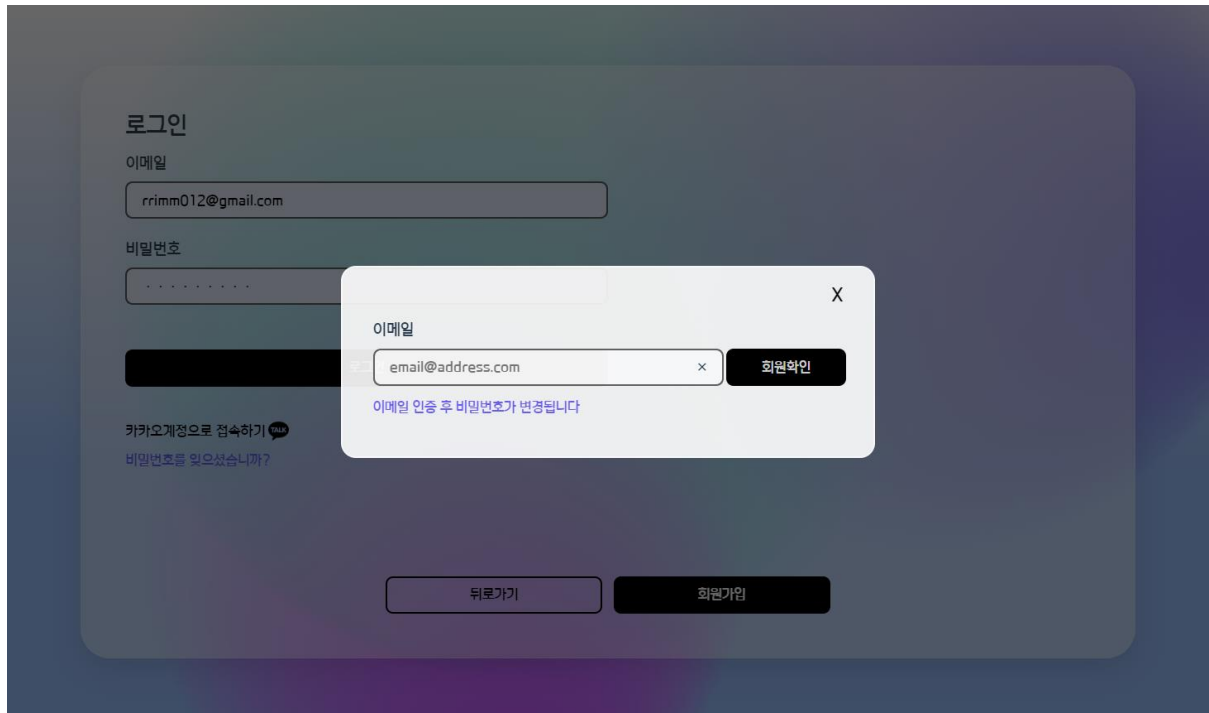
또는

QR코드 로그인

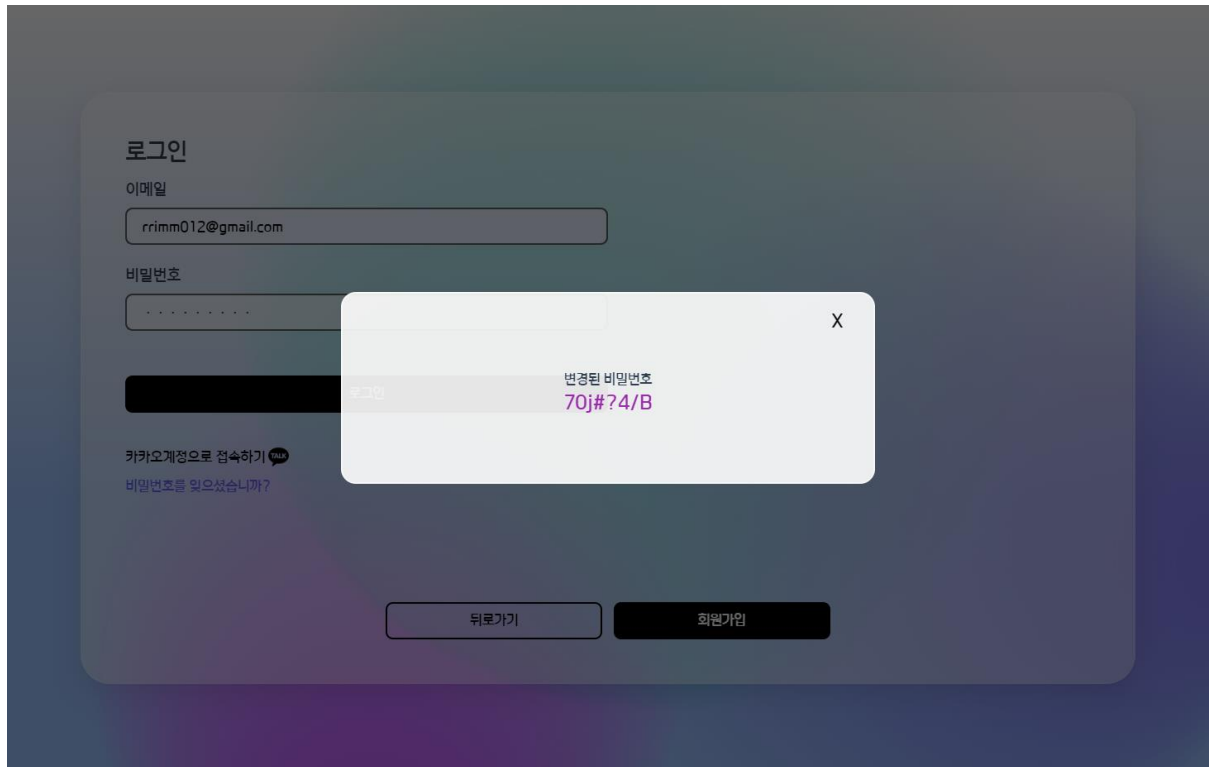
회원가입

카카오계정 | 비밀번호 찾기

3. 비밀번호 찾기

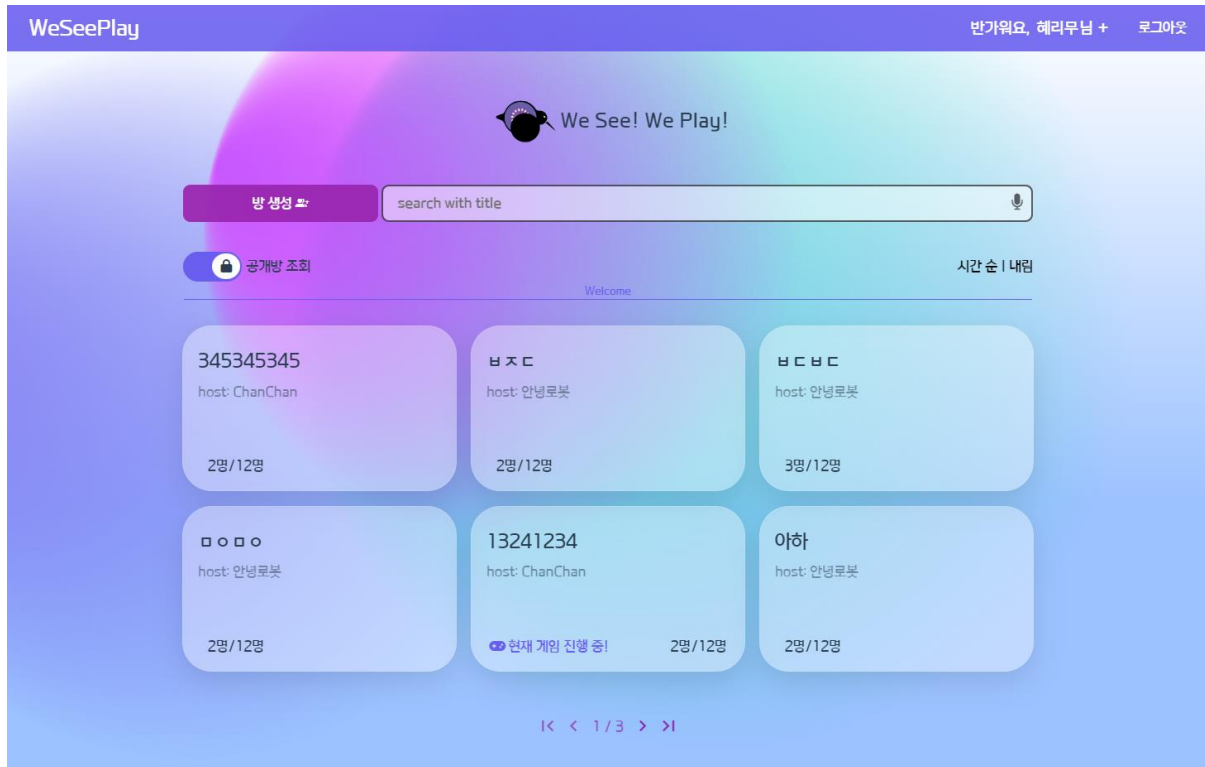


- ① 로그인 화면의 비밀번호를 잊으셨습니까? 텍스트를 입력해 비밀번호를 재설정할 수 있다.
- ② 회원가입시 입력한 이메일을 입력 후 회원확인 버튼을 눌러 이메일 인증을 진행한다.
- ③ 회원가입 시와 동일하게 해당 이메일의 메일함에서 인증 메일을 확인하여 인증을 완료한다.
- ④ 페이지 화면에 출력된 변경된 비밀번호를 사용해 계정 로그인을 진행한다.

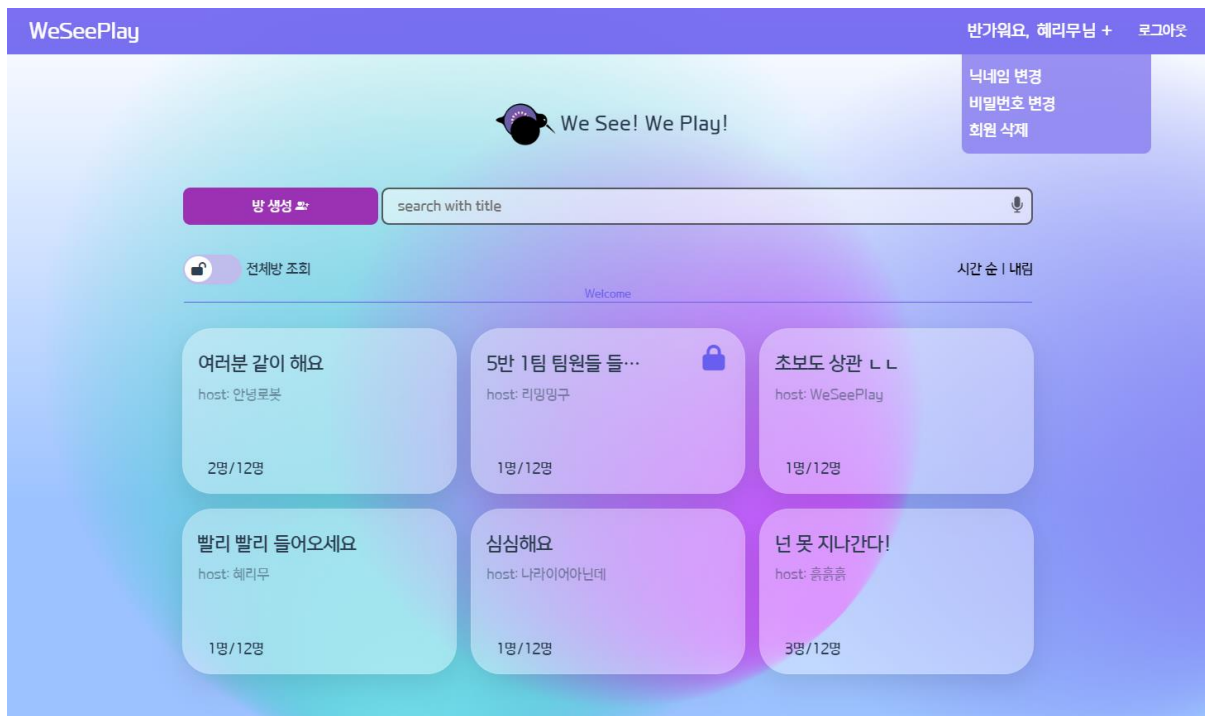


- ⑤ 과정을 원하지 않는 경우 우측 상단 또는 창 외부 영역을 클릭해 창을 닫는다.

로그인 완료 시 화면(메인 페이지)



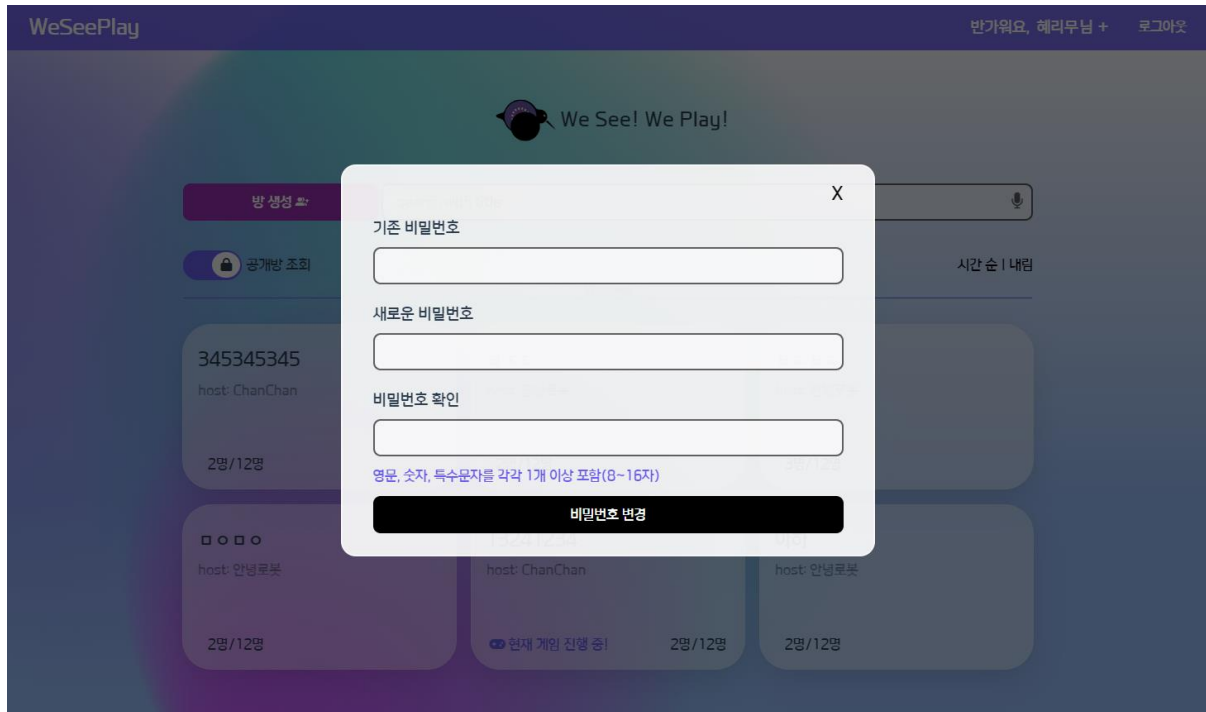
1. 계정 정보 변경



1. 닉네임 변경

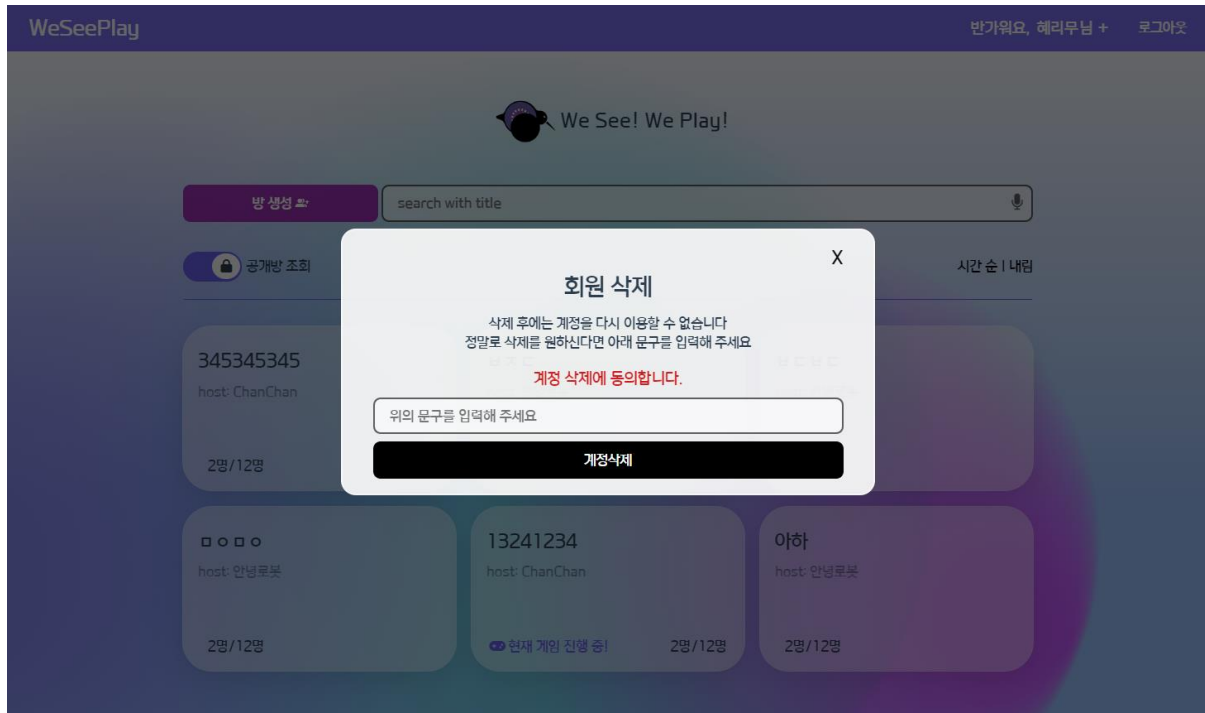
- ① 화면 상단의 닉네임을 클릭하면 나타나는 항목 중 닉네임 변경을 클릭한다.
- ② 변경할 닉네임을 입력 후, 변경 버튼을 클릭해 닉네임을 변경한다.

2. 비밀번호 변경



- ① 화면 상단의 닉네임을 클릭하면 나타나는 항목 중 비밀번호 변경을 클릭한다.
- ② 기존의 계정 비밀번호와 변경할 비밀번호를 입력한 후, 확인 과정을 위해 다시 한번 입력한다.
- ③ 하단의 비밀번호 변경 버튼을 클릭해 비밀번호를 변경한다.
- ④ 변경이 완료되면 계정은 로그아웃 되며 시작 페이지로 이동한다.
- ⑤ 변경을 원하지 않는 경우 우측 상단 또는 창 외부 영역을 클릭해 창을 닫는다.

3. 회원 삭제



- ① 화면 상단의 닉네임을 클릭하면 나타나는 항목 중 회원 삭제를 클릭한다.
- ② "계정 삭제에 동의합니다."라는 문구를 입력 후 계정 삭제 버튼을 눌러 계정 삭제를 완료한다.
- ③ 삭제를 원하지 않는 경우 우측 상단 또는 창 외부 영역을 클릭해 창을 닫는다.

2. 방 정보 검색

- ① 상단 입력창에 원하는 검색어를 입력한다.
(오른쪽 마이크 버튼을 클릭해 음성인식으로 검색어를 입력할 수 있다)
- ② 검색창 하단의 검색 결과를 확인한다.

3. 방 조회, 정렬

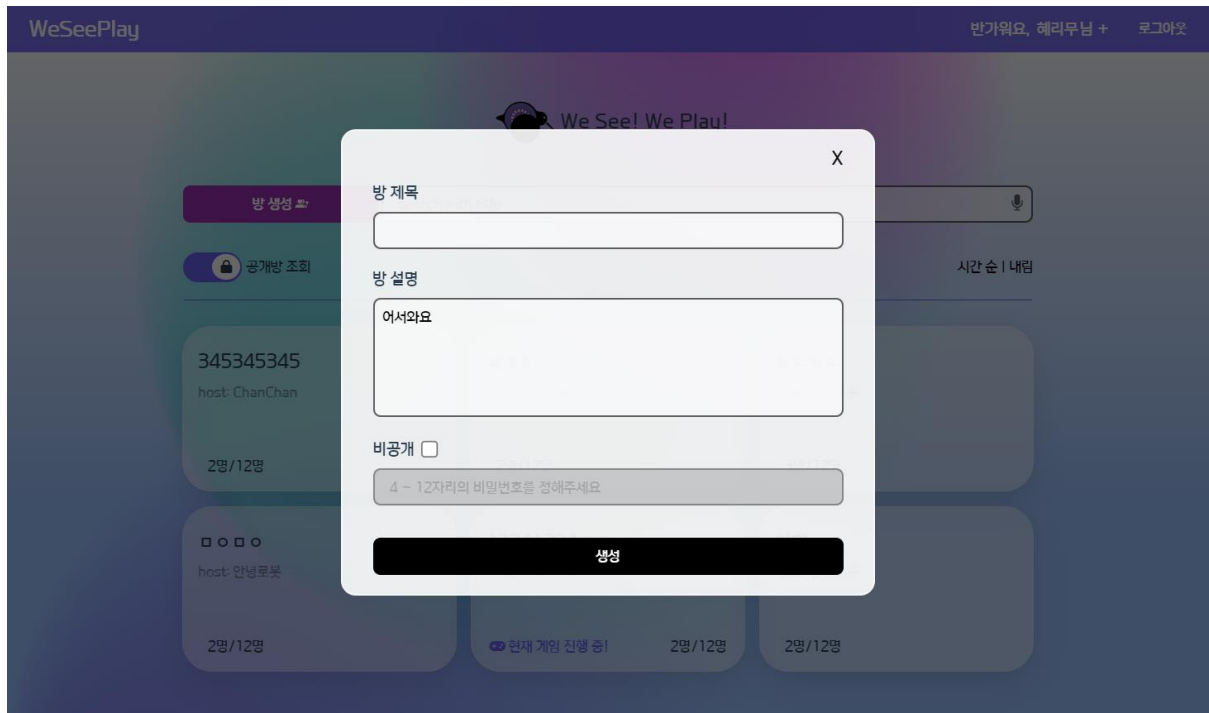
1. 공개방, 전체방 조회

- ① 좌측의 스위치 버튼을 통해 조회 상태를 변경한다.

2. 공개방, 전체방 조회

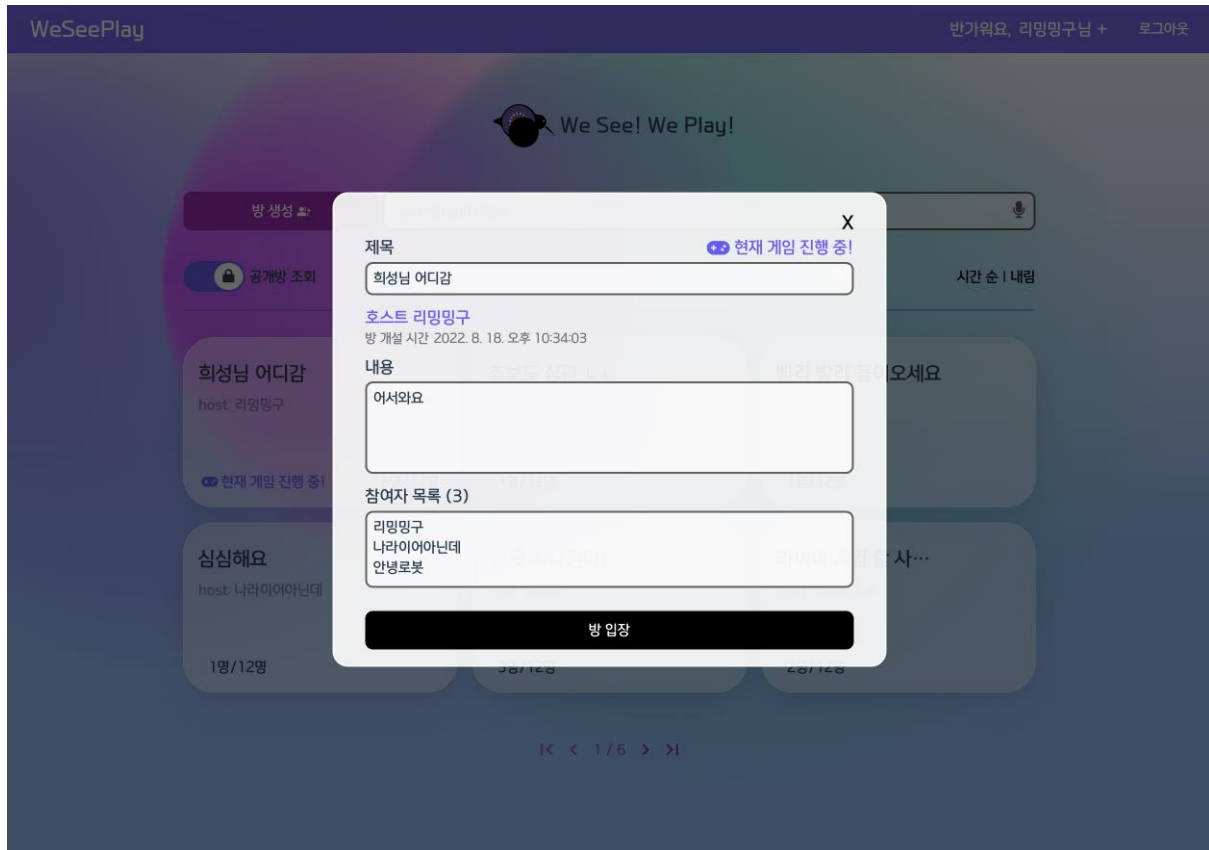
- ① 우측의 문자를 클릭하여 원하는 정렬 기준을 선택한다. (시간/인원, 내림/오름)

4. 방 생성



- ① 방 제목과 설명을 입력한다.
- ② 비공개 방 생성을 원할 경우, 비공개 글씨 옆 체크박스를 클릭 후 방 비밀번호를 입력한다.
- ③ 생성 버튼을 클릭해 방을 생성한다.
- ④ 생성을 원하지 않는 경우 우측 상단 또는 창 외부 영역을 클릭해 창을 닫는다.

5. 방 정보 조회



비밀번호

비공개 방입니다.

.....

- ① 메인 페이지에서 원하는 방의 카드를 클릭하여 방 정보를 조회한다.
- ② 방 제목, 게임 진행 여부, 호스트, 방 개설 시간, 내용, 참여자 정보를 확인한다.
- ③ 만약 비공개 방일 경우 참여자 정보를 확인할 수 없으며, 해당 방의 비밀번호를 입력한다.
- ④ 방 입장 버튼을 눌러 방에 입장한다. 단 게임을 진행 중인 방에는 입장할 수 없다.
- ⑤ 입장을 원하지 않는 경우 우측 상단 또는 창 외부 영역을 클릭해 창을 닫는다.

6. 로그아웃

- ① 우측상단의 로그아웃 버튼을 눌러 로그아웃을 진행한다.

② 로그아웃 완료 후에는 시작 화면으로 되돌아간다.

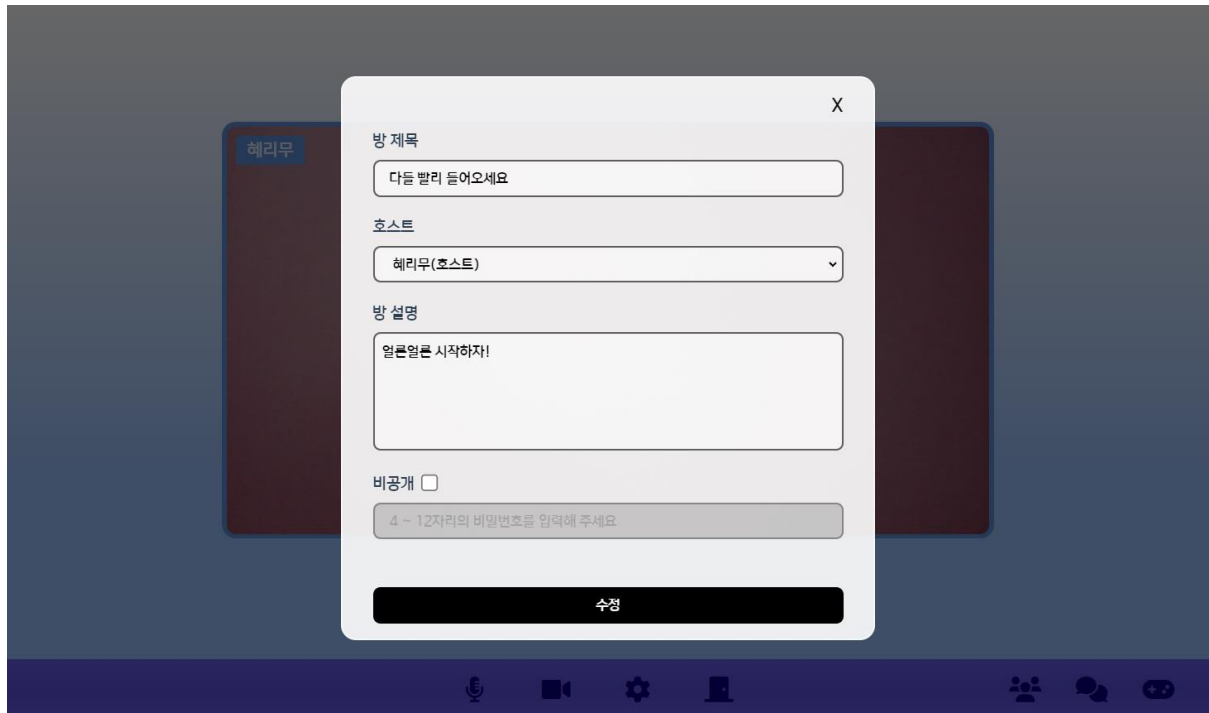
방 입장 후 화면



1. 호스트 권한 (호스트 권한을 가진 유저에겐 설정, 게임 버튼이 활성화된다)

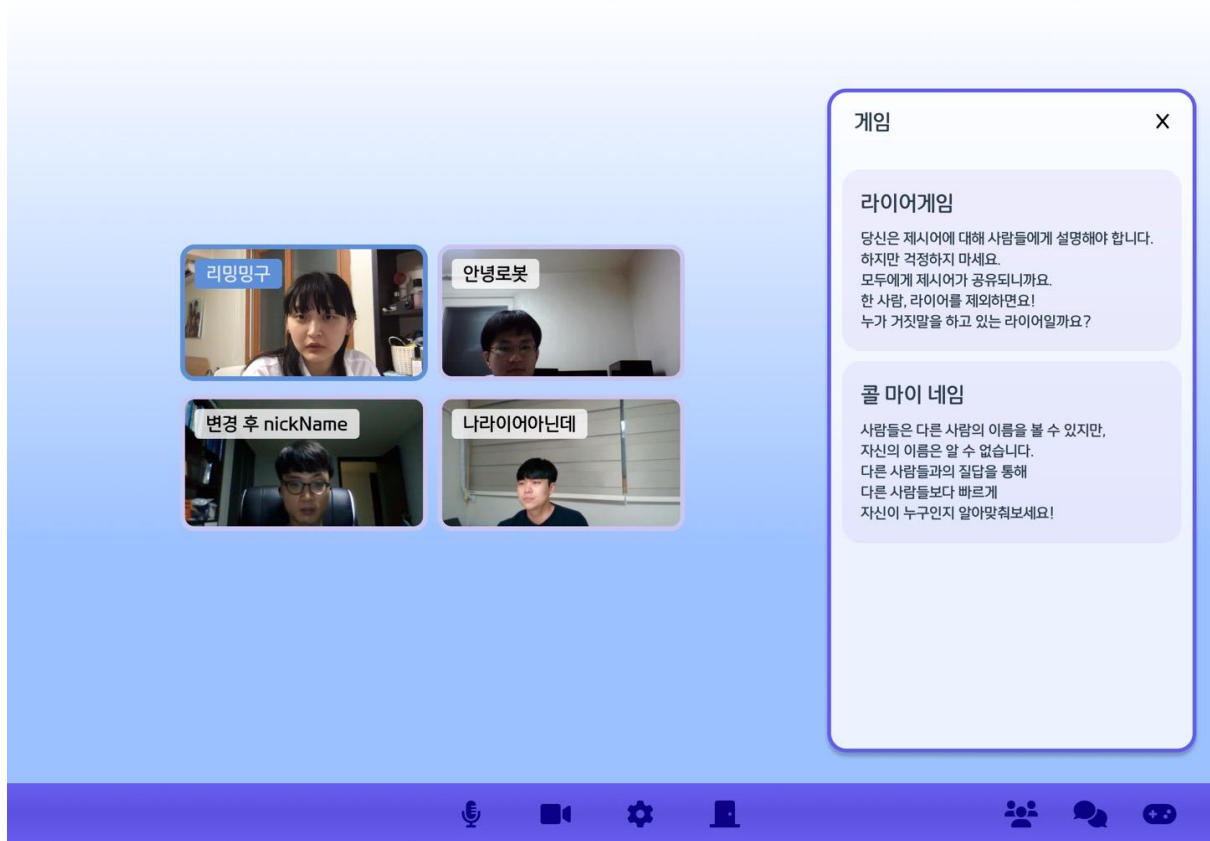


1. 방 설정 변경



- ① 호스트는 중앙 하단의 톱니바퀴 아이콘을 눌러 방 설정 변경 창을 킨다.
- ② 방 제목, 설명, 비공개 방 설정 여부는 방 생성과 같은 방식으로 작성한다.
- ③ 호스트 변경을 원하는 경우 원하는 유저 닉네임을 선택한다.
- ④ 수정 버튼을 눌러 설정을 저장한다.
- ⑤ 변경을 원하지 않는 경우 우측 상단 또는 창 외부 영역을 클릭해 창을 닫는다.

2. 게임 시작



① 호스트는 우측 하단의 게임패드 아이콘을 눌러 게임 목록 창을 킨다.

② 원하는 게임을 클릭하여 게임을 시작한다.

(참가자가 3명 이상일 경우에만 게임이 시작된다)

2. 공통 (모든 유저)

1. 마이크 출력/ 비디오 송출 제어

① 중앙 하단의 마이크 아이콘과 비디오 아이콘을 클릭하여 마이크 출력/ 비디오 송출 상태를 변경한다.

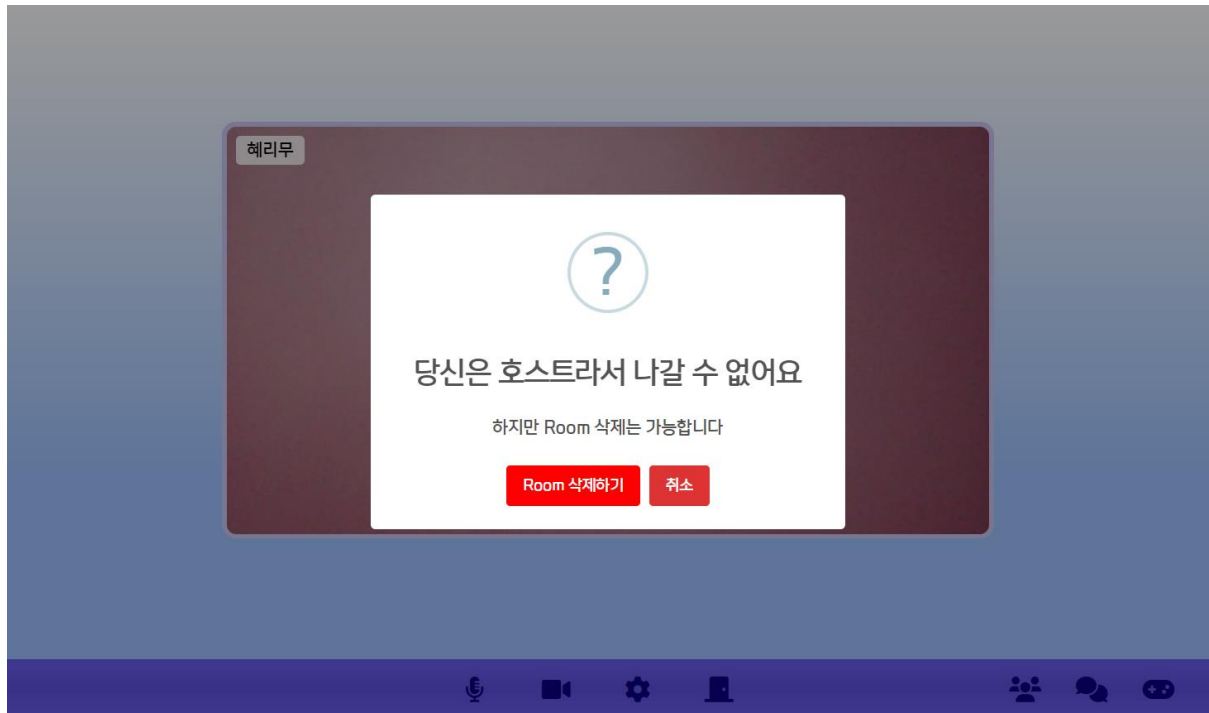
② 마이크 출력/ 비디오 송출이 실행 중일 때는 파란색 아이콘이 보인다.

③ 마이크 출력/ 비디오 송출이 차단되었을 때는 붉은색 아이콘이 보인다.

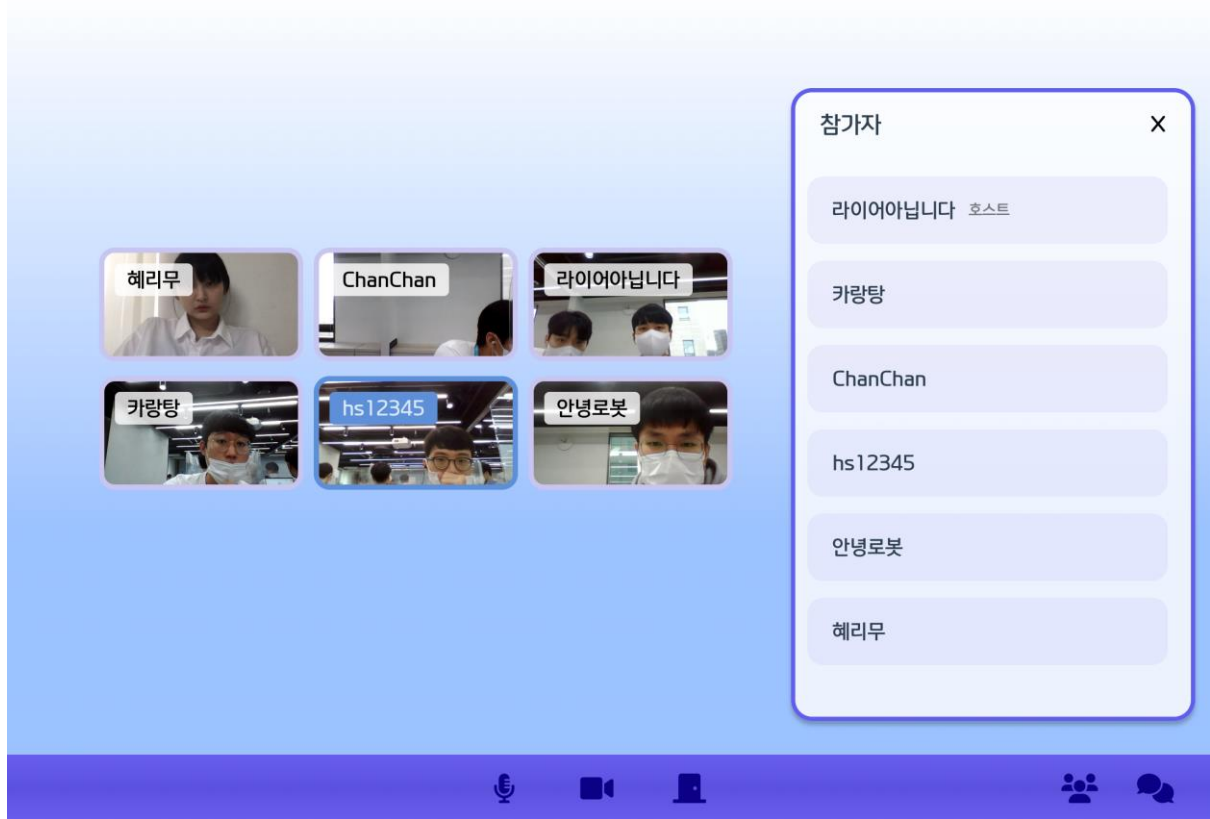
2. 방 퇴장

① 중앙 하단의 문 모양 아이콘을 클릭하여 방에서 퇴장한다.

② 호스트의 경우 방 퇴장이 제한되며, 방 삭제 또는 취소를 선택할 수 있다.



- I. 호스트가 방 삭제를 선택한 경우 방은 삭제되며 모든 참가자는 퇴장하게 된다.
 - II. 취소를 선택했을 경우 원상태로 돌아가게 된다.
- ③ 퇴장 후에는 메인 페이지로 돌아간다.
3. 참가자 리스트 확인



- ① 우측 하단의 사람(3명) 아이콘을 클릭하여 참가자 리스트를 확인한다.
- ② 방의 호스트는 리스트 상단에 표시된다.

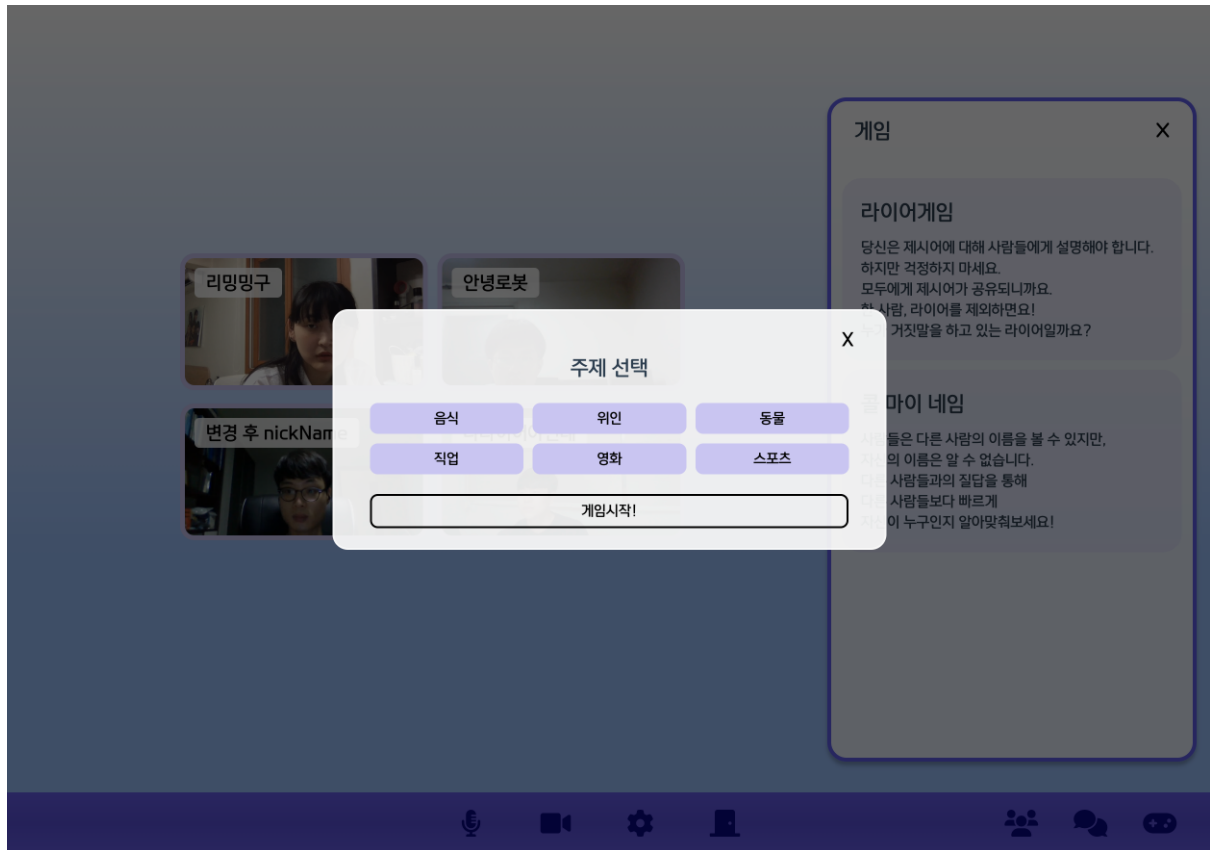
4. 채팅



- ① 우측 하단의 말풍선 아이콘을 눌러 채팅창을 킨다.
- ② 참가자들의 닉네임, 메시지 전송 시간을 확인할 수 있다.
- ③ 가장 아래에 전송할 메시지를 입력 후, 엔터키를 누르거나 종이 비행기 아이콘을 클릭해 메시지를 전송한다

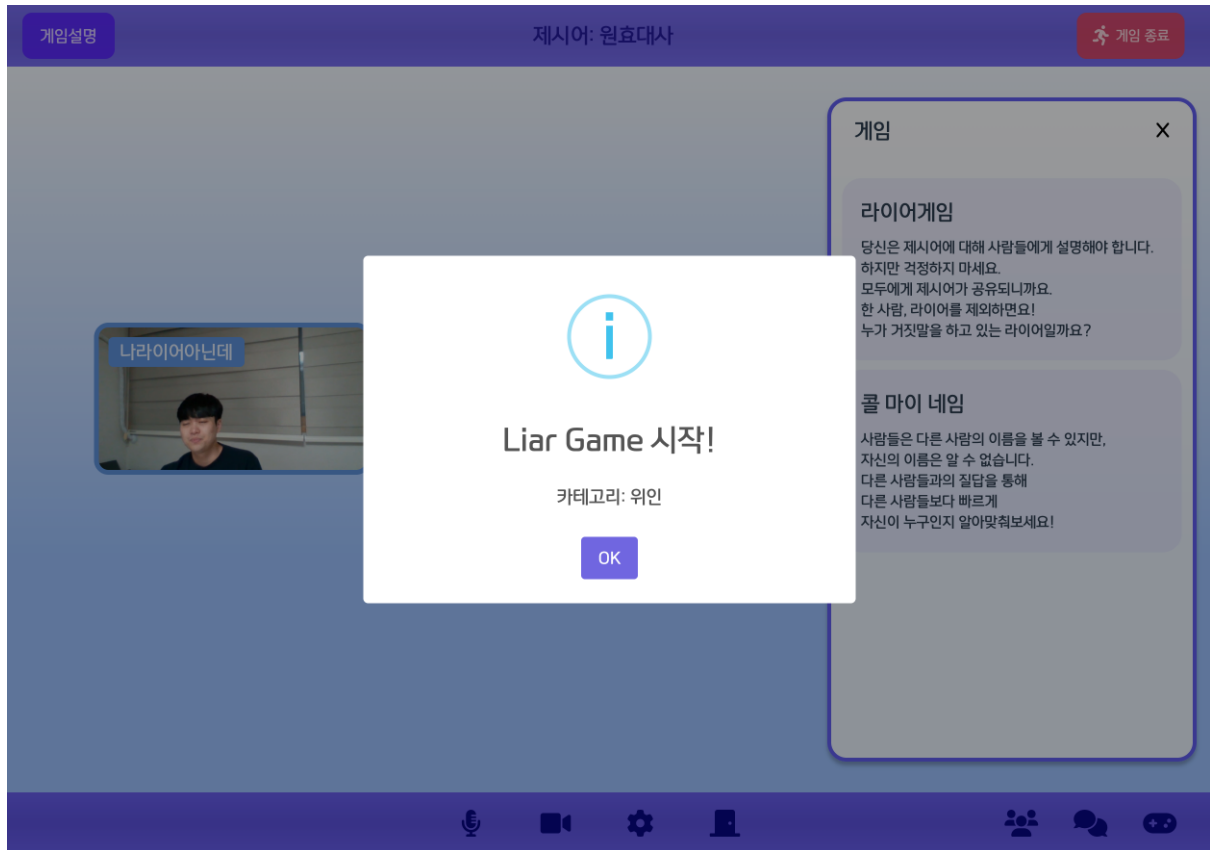
3. 라이어 게임

1. 게임 시작



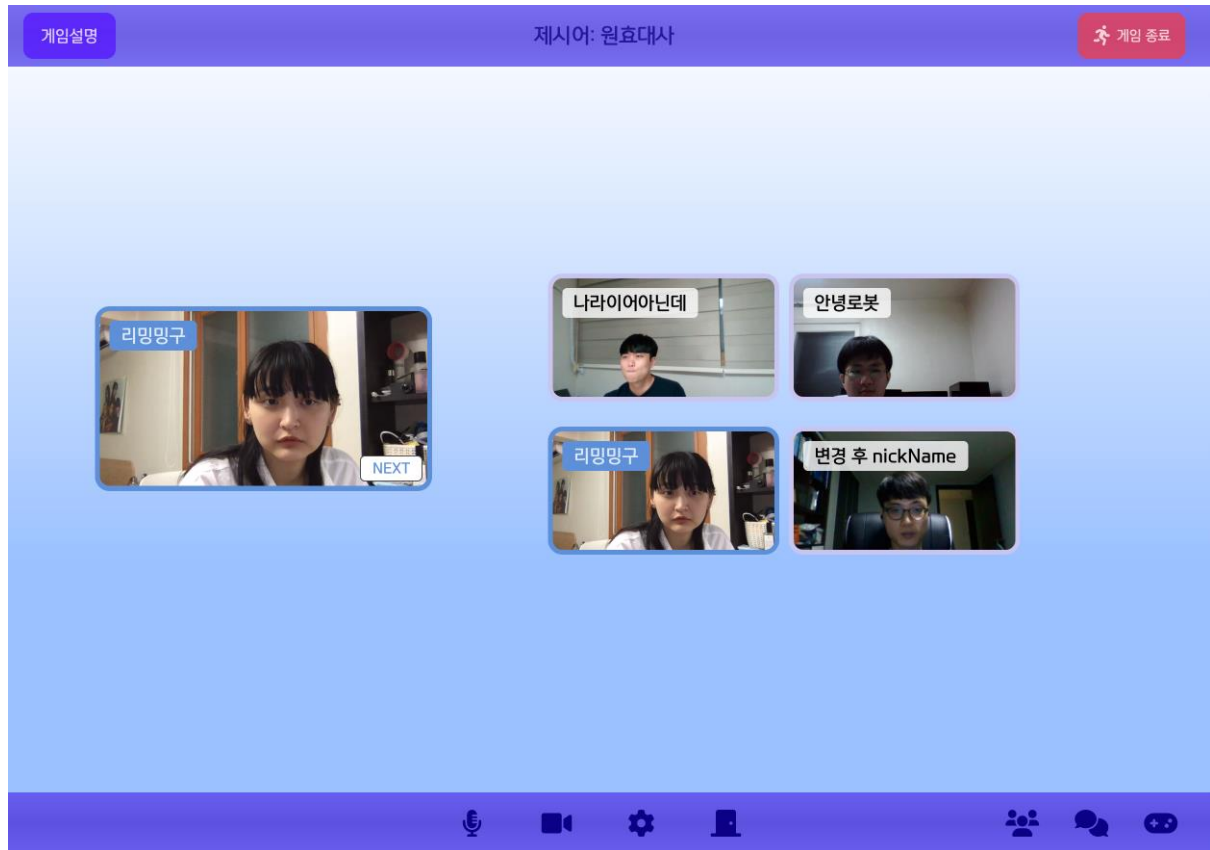
- ① 호스트는 게임 시작 버튼을 눌러 주제 선택 창을 띄운다.
- ② 원하는 주제를 선택한 후, 게임 시작 버튼을 눌러 게임을 시작한다.
- ③ 게임 시작을 원하지 않을 경우 우측 상단 또는 창 외부 영역을 클릭해 창을 닫는다.

2. 주제, 제시어 확인



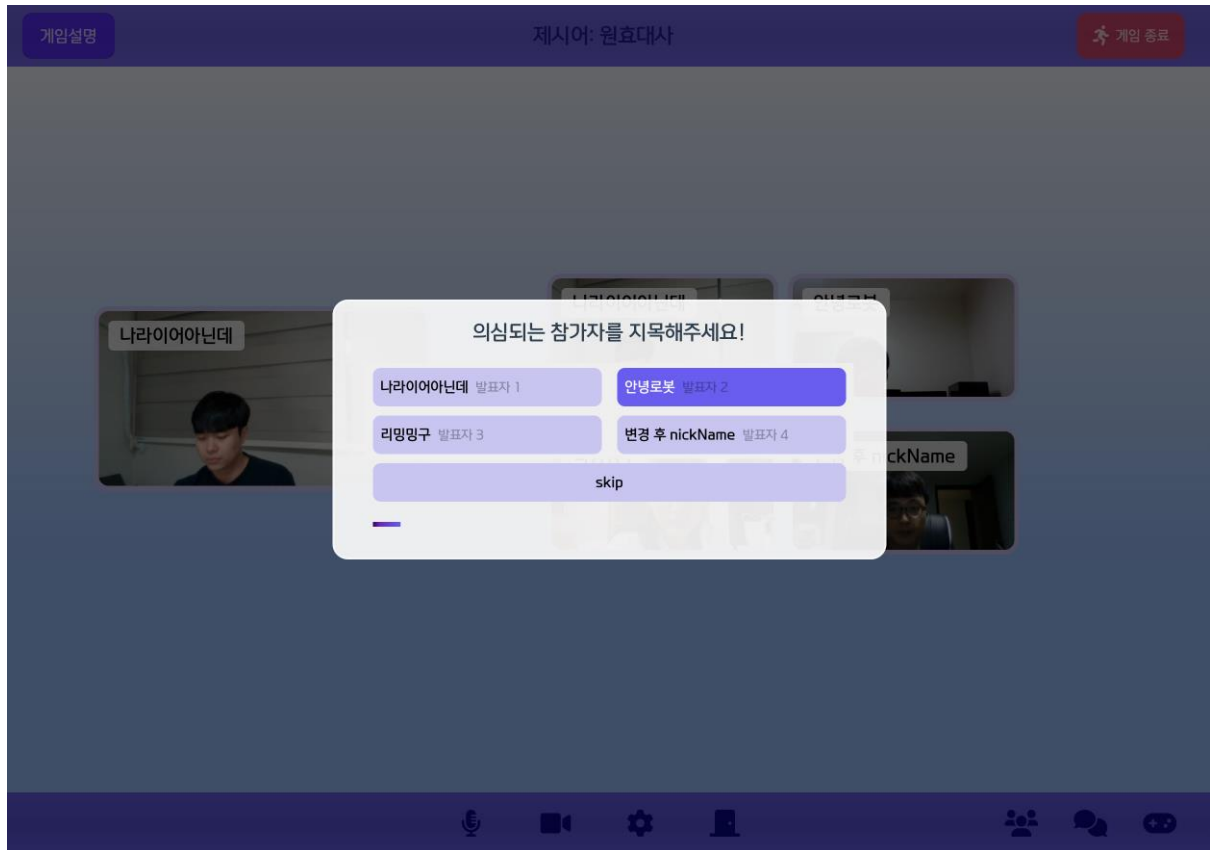
- ① 호스트가 게임 주제를 선택 후 게임을 시작하면 모든 사용자의 화면에 게임의 주제가 적힌 창이 보이게 된다.
- ② 라이어의 경우 라이어라는 메시지가, 다른 참가자들에게는 제시어가 중앙 상단에 출력된다.

3. 라운드



- ① 정해진 순서대로 화면 출력 순서가 변경되며 발언자의 화면은 좌측에, 나머지 참여자의 화면은 우측에 표시된다.
- ② 라이어가 아닌 참가자들은 제시어에 대해 설명을 하고, 라이어는 참가자들의 설명을 듣고 제시어를 유추하여 설명을 한다.
- ③ 자신의 발언이 끝나면 화면 우측 하단의 next 버튼을 눌러 다음 발언자에게 차례를 넘긴다.
- ④ 모든 참여자의 발언을 듣는 것을 한 라운드로 정의한다.
- ⑤ 라운드는 최대 5회까지 진행된다.

4. 투표



- ① 참가자들의 발언이 2번씩 진행된 후(2 라운드), 라이어를 뽑는 투표 창이 나타난다.
- ② 참가자는 라이어로 의심되는 사람의 이름을 클릭하여 투표를 진행하고, 참가자 리스트 밑의 skip 버튼을 눌러 선택을 보류할 수 있다.
- ③ 투표 시작 10초 후 투표 창은 사라진다.
- ④ 투표자의 수가 과반수를 넘긴 경우, 가장 많은 표를 받은 참가자가 라이어로 지목된다.
- ⑤ 투표자의 수가 전체 인원의 절반을 넘기지 못하거나, 동률이 나올 경우 투표는 부결되고, 부결 안내 창이 출력된다. 이후 참가자들은 다시 제시어에 대한 설명을 진행한다.
- ⑥ (투표가 계속 부결된다는 전제하에) 첫 투표는 2라운드가 끝난 후 시작하며, 그 이후에는 매 라운드가 끝날 때까지 진행된다.

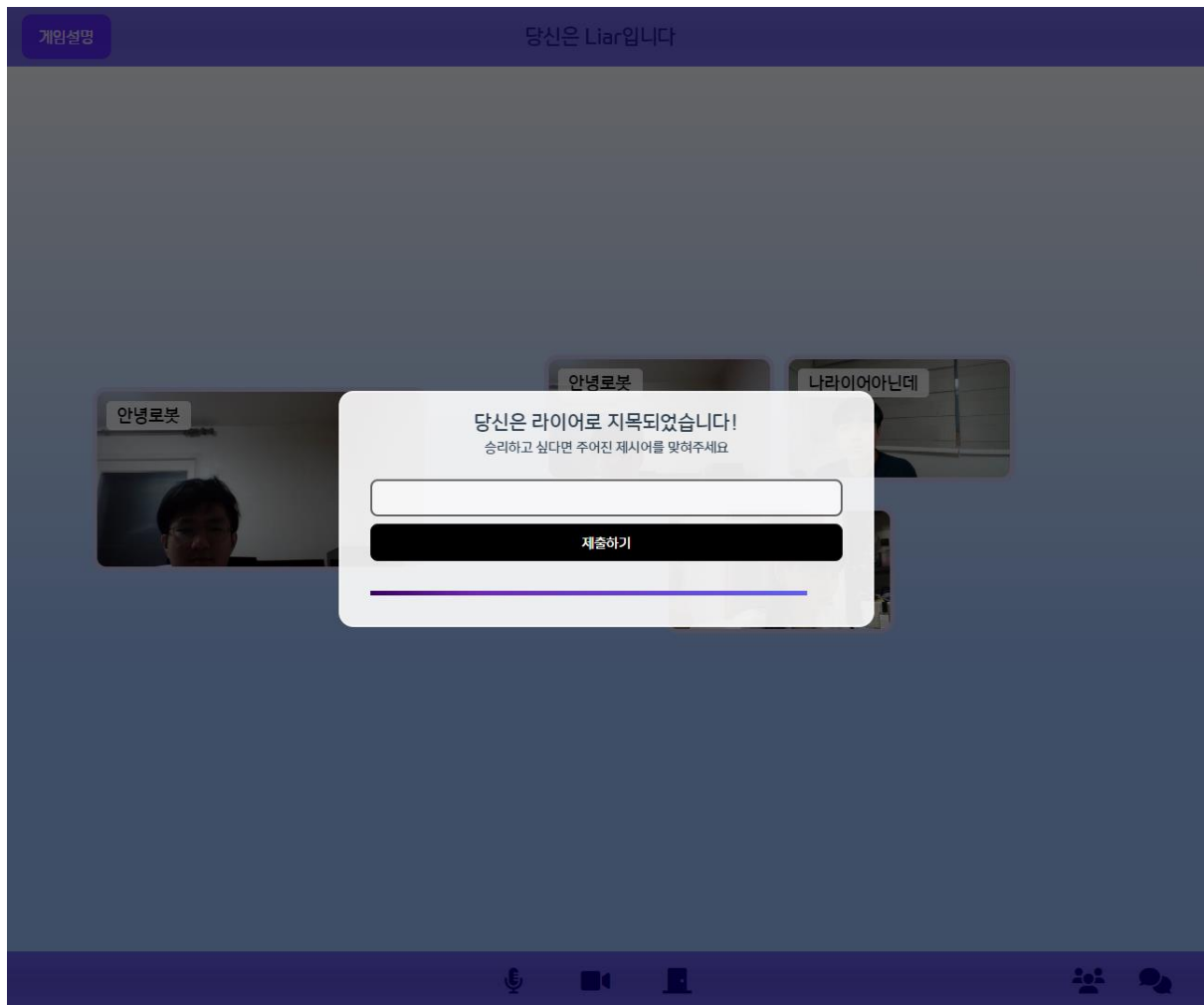
5. 승리 조건

① 라이어 승리 조건

- I. 참가자들이 라이어가 아닌 다른 참가자를 라이어로 지목한다.

II. 5 라운드가 끝날 때까지 계속 투표가 부결된다.

III. 참가자들이 투표를 통해 라이어를 찾아냈을 때, 제시어를 맞춘다.

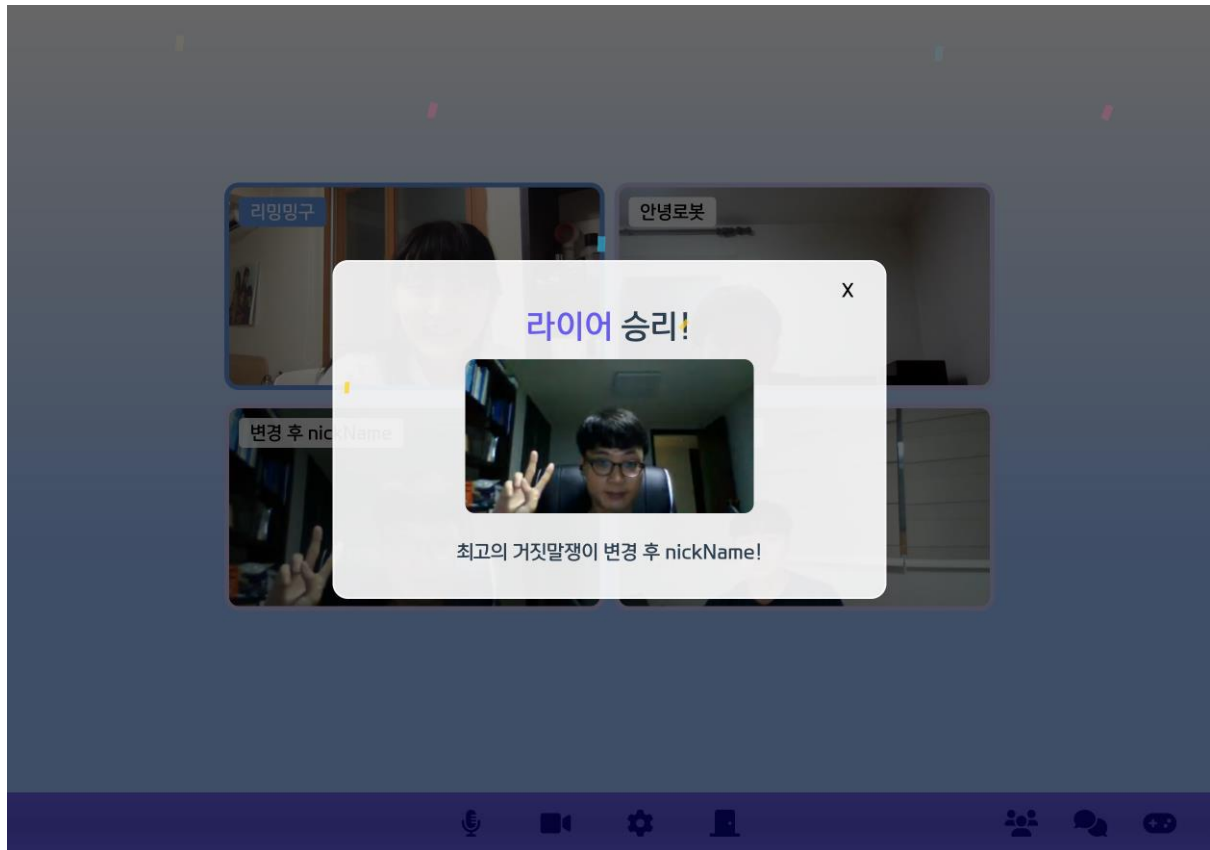


② 참가자 승리 조건

I. 5 라운드 전에 투표를 통해 라이어를 찾아냈을 때, 라이어가 제시어를 맞추지 못한 경우 참가자들이 승리한다.

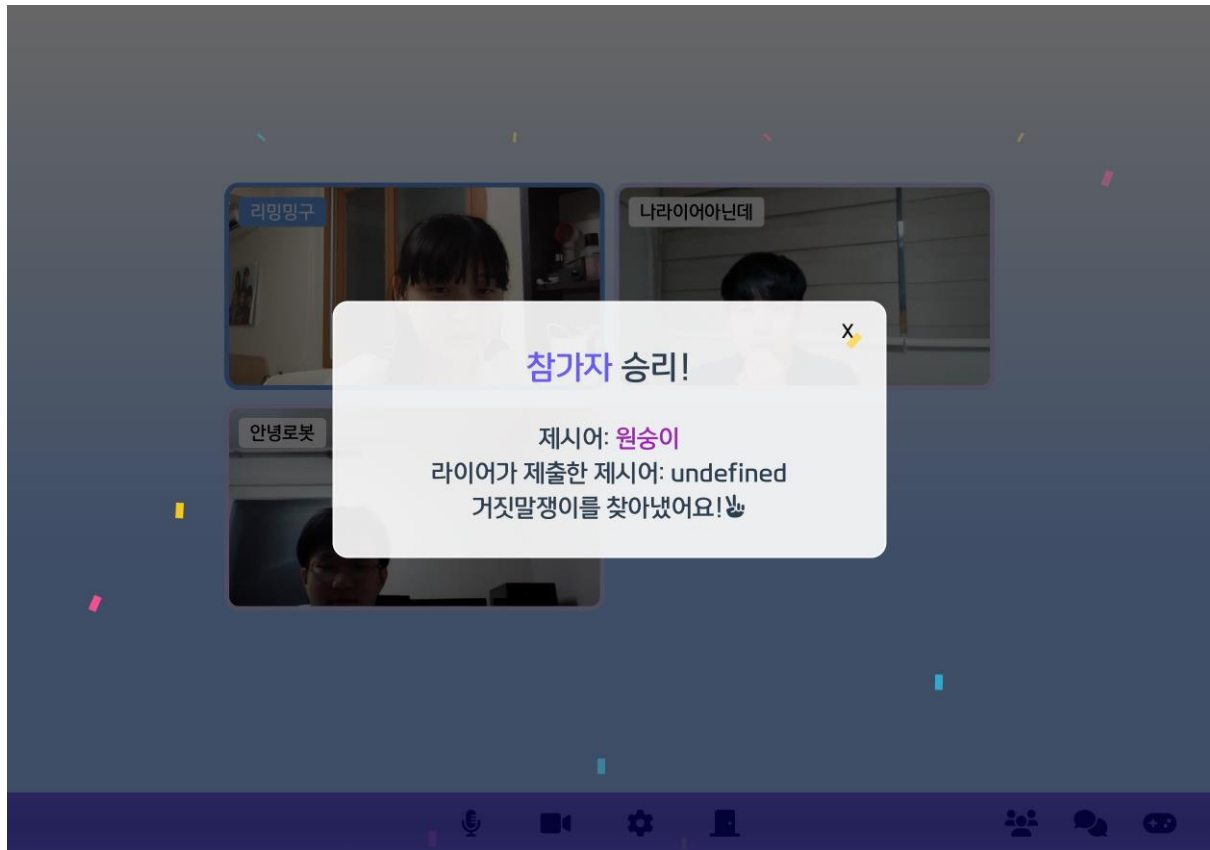
6. 게임 결과

① 라이어 승리



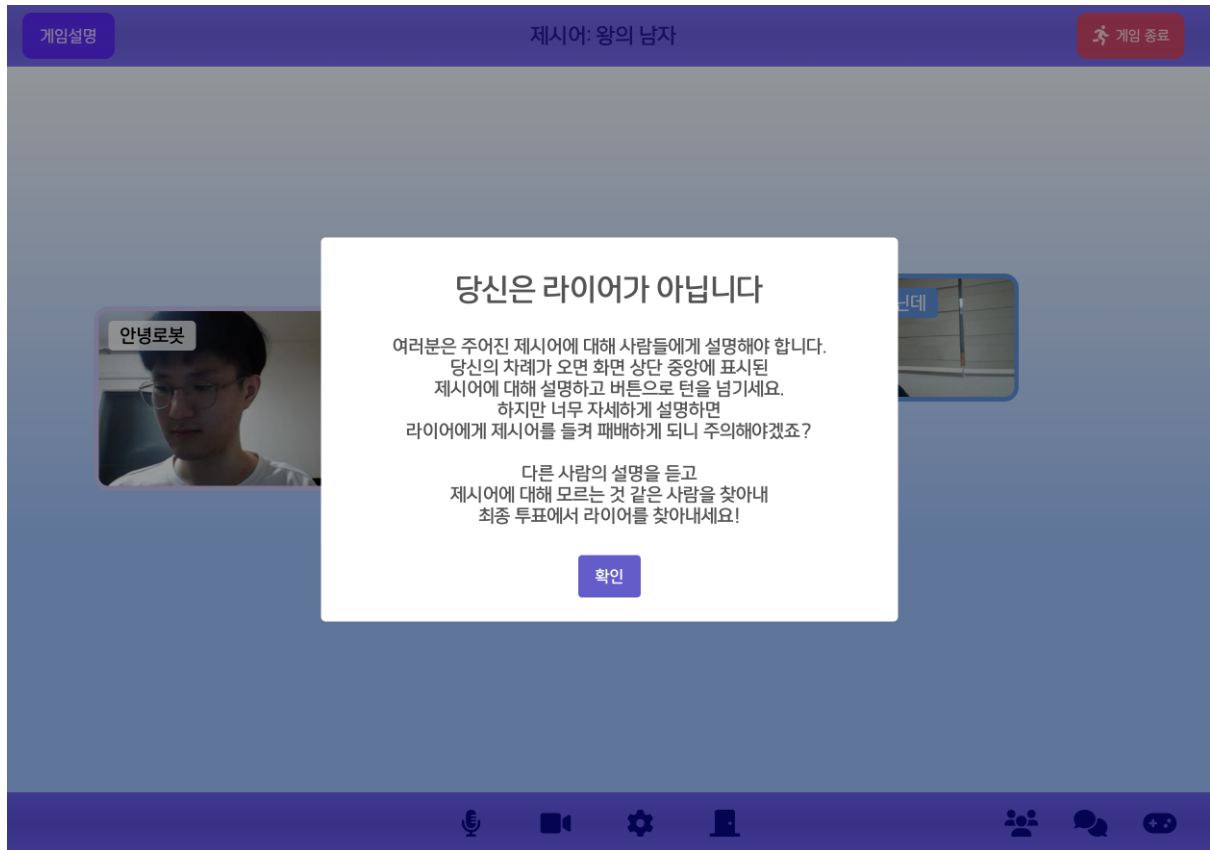
- I. 라이어의 화면과 닉네임이 결과 창에 출력된다.
- II. 결과 창 출력과 동시에 게임은 종료되며 화면 구조는 게임 전의 상태로 돌아간다.

② 참가자 승리



- I. 게임의 제시어와 라이어가 제시어를 맞추지 못했을 경우 라이어가 입력한 제시어가 결과 창에 출력된다.
- II. 결과 창 출력과 동시에 게임은 종료되며 화면 구조는 게임 전의 상태로 돌아간다.

7. 게임 가이드



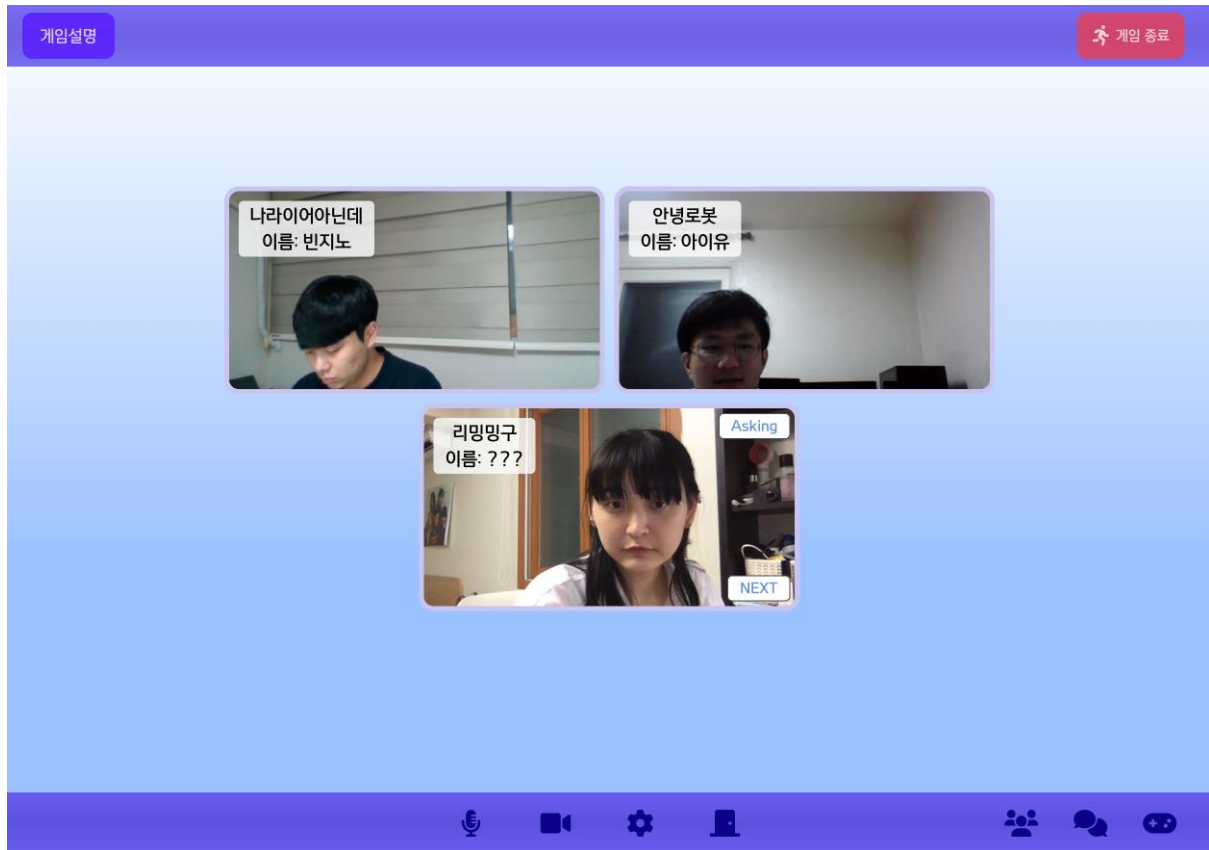
- ① 좌측 상단의 게임 설명 버튼을 클릭하면 진행 중인 게임에 대한 가이드가 나타난다.

8. 게임 종료

- ① 호스트가 우측 상단의 게임 종료 버튼을 클릭하면 게임은 종료되며 화면 구조는 게임 전의 상태로 돌아간다.
- ② 게임 도중 참여자가 퇴장하면 게임은 강제 종료된다.

4. Call my name 게임

1. 게임 시작

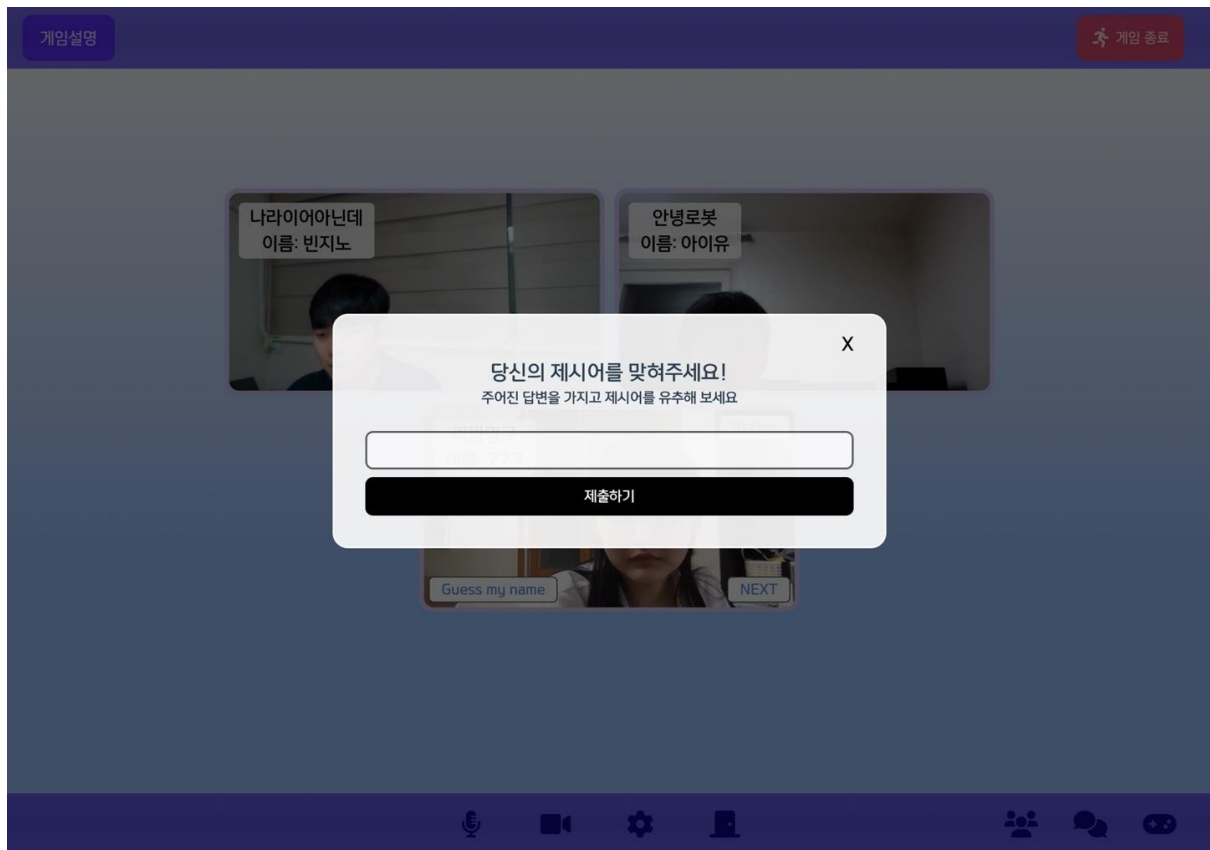


- ① 호스트는 게임 창의 게임 버튼을 눌러 게임을 시작한다.
- ② 참가자 중 임의의 3명의 플레이어가 선택되어 플레이어들의 영상만 화면에 출력된다.
(플레이어가 아닌 참가자들(관전자)들의 음성과 화면은 게임 도중 출력되지 않는다.)
- ③ 플레이어들에겐 임의의 사람, 동물 이름이 배정되며 플레이어는 자신을 제외한 다른 참가자들의 이름은 볼 수 있으나, 자신의 이름은 볼 수 없다. 플레이어의 이름은 영상 좌측 상단 닉네임 아래에 표시된다.

2. 라운드

- ① 플레이어들은 정해진 순서대로 발언을 시작한다.
- ② 발언자는 다른 플레이어들에게 자신의 이름에 대한 질문을 던지며, 나머지 두 플레이어는 이에 대답한다.
- ③ 질문과 대답이 끝난 후, 발언자는 영상 우측 하단의 next 버튼을 눌러 다음 발언자에게 차례를 넘긴다.
- ④ 라운드는 우승자가 가려질 때까지 반복된다.

3. 이름 입력

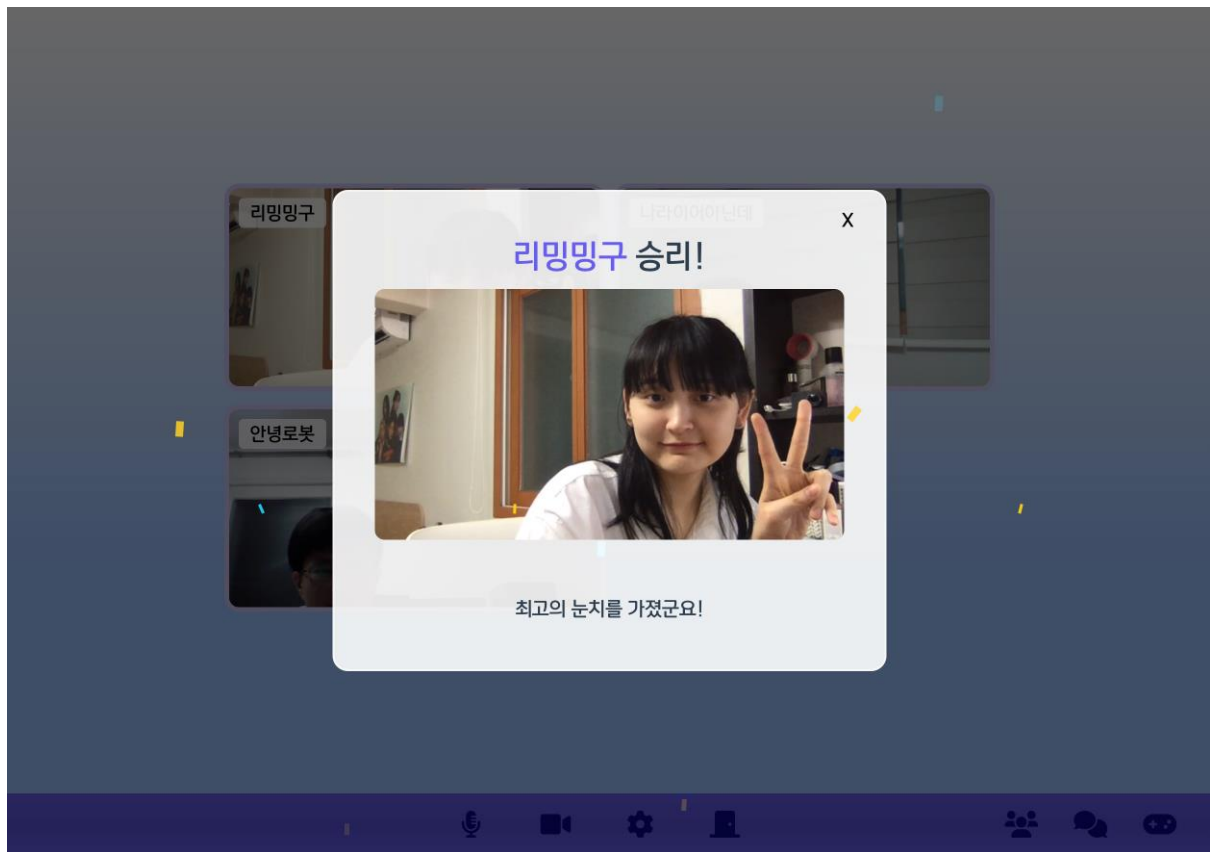


- ① 2 라운드가 끝난 후부터 플레이어는 자신의 차례일 때, 영상 좌측 하단의 Guess my name 버튼을 클릭하여 이름 입력 창을 켤 수 있다.
- ② 플레이어는 유추한 자신의 이름을 입력한 후 제출하기 버튼을 클릭해 정답을 확인한다.
- ③ 오답을 제출한 경우, 오답 메시지가 출력되며 순서는 다음 사람에게 넘어간다.
- ④ 오답을 제출한 경우, 다음 라운드의 정답 시도는 제한된다.
(만약 2라운드에서 오답을 제출했다면, 4라운드에 다시 시도할 수 있다)
- ⑤ 제출을 원하지 않는 경우, 우측 상단 혹은 창 외부 영역을 클릭해 창을 닫는다.

4. 승리 조건

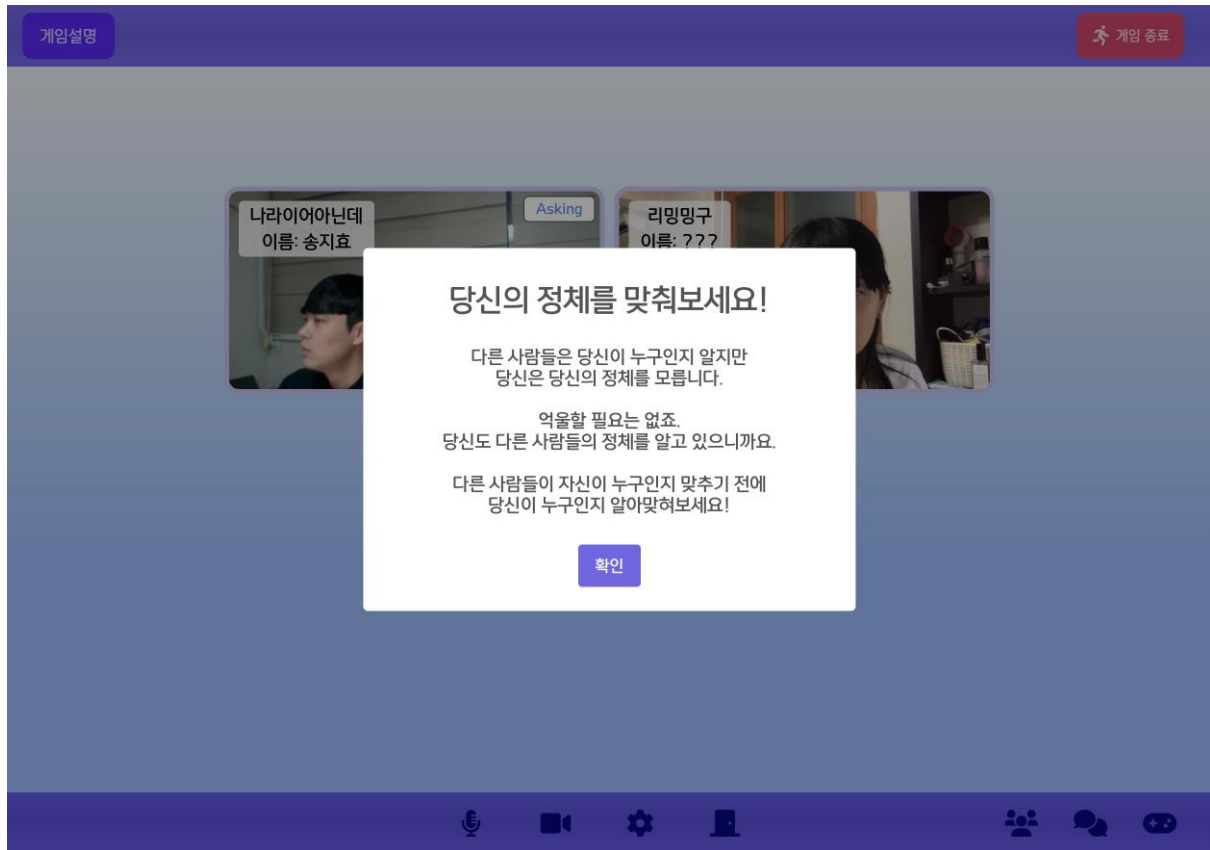
- ① 다른 플레이어들보다 빠르게 자신의 이름을 맞추면 승리한다.

5. 게임 결과



- ① 우승자가 결정된 경우 결과 창이 나타나며 우승자의 영상과 닉네임이 출력된다.
- ② 우승하지 못한 플레이어들에게는 자신의 이름이 함께 출력된다.
- ③ 결과 창 출력과 동시에 게임은 종료되며 화면 구조는 게임 전의 상태로 돌아간다.

6. 게임 가이드



- ① 좌측 상단의 게임 설명 버튼을 클릭하면 진행 중인 게임에 대한 가이드가 나타난다.

7. 게임 종료

- ① 호스트가 우측 상단의 게임 종료 버튼을 클릭하면 게임은 종료되며 화면 구조는 게임 전의 상태로 돌아간다.
- ② 게임 도중 참여자가 퇴장하면 게임은 강제 종료된다.