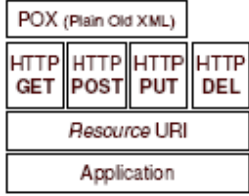
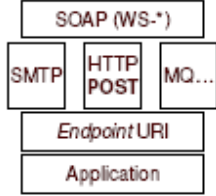
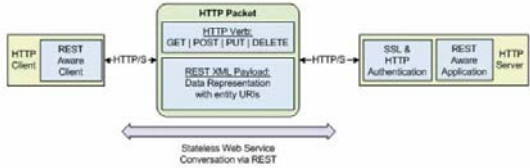
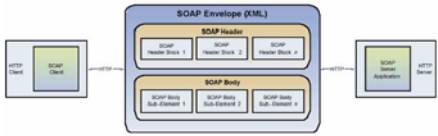
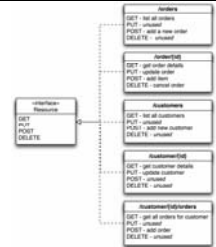


	REST	SOAP
Tecnología	Interacción dirigida por el usuario por medio de formularios.	Flujo de eventos orquestados.
	Pocas operaciones con muchos recursos	Muchas operaciones con pocos recursos.
	Mecanismo consistente de nombrado de recursos (URI).	Falta de un mecanismo de nombrado.
	Se centra en la escalabilidad y rendimiento a gran escala para sistemas distribuidos hipermedia.	Se centra en el diseño de aplicaciones distribuidas.
Protocolo		
	 <p>Stateless Web Service Conversation via REST</p>	
	XML autodescriptivo.	Tipado fuerte, XML Schema.
	HTTP.	Independiente del transporte.
	HTTP es un protocolo de aplicación.	HTTP es un protocolo de transporte.
	Síncrono.	Síncrono y Asíncrono.
	Confía en documentos orientados al usuario que define las direcciones de petición y las respuestas.	WSDL.
	Interactuar con el servicio supone horas de testado y depuración de URIs.	Se pueden construir automáticamente stubs (clientes) por medio del WSDL.
Descripción del servicio	No es necesario el tipado fuerte, si ambos lados están de acuerdo con el contenido.	Tipado fuerte.
	WADL propuesto en noviembre de 2006.	WSDL 2.0.
	El servidor no tiene estado (stateless).	El servidor puede mantener el estado de la conversación.
	Los recursos contienen datos y enlaces representando transiciones a estados válidos.	Los mensajes solo contienen datos.
Gestión del estado	Los clientes mantienen el estado siguiendo los enlaces.	Los clientes mantienen el estado suponiendo el estado del servicio.
	Técnicas para añadir sesiones: Cookies	Técnicas para añadir sesiones: Cabecera de sesión (no estándar)
	HTTPS.	WS-Security.
Seguridad	Implementado desde hace muchos años.	Las implementaciones están comenzando a aparecer ahora.
	Comunicación punto a punto segura.	Comunicación origen a destino segura.
Metodología de diseño		
	Identificar recursos a ser expuestos como servicios.	Listar las operaciones del servicio en el documento WSDL.
	Definir URLs para direccionarlos.	Definir un modelo de datos para el contenido de los mensajes.
	Distinguir los recursos de solo lectura (GET) de los modificables (POST, PUT, DELETE).	Elegir un protocolo de transporte apropiado y definir las correspondientes políticas QoS, de seguridad y