

Acta de Proyecto

Lineup Angle

José Muñoz

Cristobal Arellano

Aurelio Ramirez

1.- Justificación

El proyecto Lineup Angle surge de la necesidad de brindar a los jugadores de Valorant una herramienta centralizada que permita consultar, crear y compartir lineups (posiciones, granadas o habilidades estratégicas) según mapa, agente y situación. Además, busca formar una comunidad donde los usuarios puedan interactuar mediante valoraciones, comentarios y chat, integrando datos actualizados desde la API oficial de Valorant. El proyecto aporta al aprendizaje colaborativo y al fortalecimiento de la escena competitiva, enfocándose en la experiencia del jugador y la organización de la información.

# 2. Objetivo General

Desarrollar una plataforma web funcional que permita a los usuarios visualizar, crear y compartir lineups de Valorant, integrando una base de datos estructurada, un sistema de autenticación y una interfaz intuitiva y moderna.

# 3. Objetivos Específicos

* Implementar un sistema de registro e inicio de sesión mediante Firebase Authentication.
* Desarrollar un módulo para visualizar lineups filtrados por mapa, agente y dificultad.
* Incorporar un perfil de usuario con calendario de disponibilidad semanal.
* Desarrollar funciones de comentarios, favoritos y valoraciones para los lineups.
* Integrar la API de Valorant para obtener información de mapas y agentes.
* Implementar un panel administrador para aprobar lineups y publicar noticias.
* Garantizar una arquitectura modular bajo el enfoque MVC y buenas prácticas de desarrollo.

# 4. Alcance del Proyecto

• Aplicación web responsiva accesible desde PC o móvil.  
• Los usuarios podrán registrarse, crear y explorar lineups, y comunicarse mediante un módulo comunitario.  
• Uso de Firebase como base de datos y backend, y React/Vite para el frontend.  
• No incluye desarrollo de aplicación móvil nativa.  
• Se realizará una versión MVP funcional con las principales características operativas

# 5. Entregables de la Fase

* Acta de Proyecto
* EDT – Estructura de Desglose del Trabajo
* Carta Gantt
* Matriz de Riesgos
* Matriz de Responsabilidades (RACI)
* Plan de Pruebas inicial

# 6. Recursos Requeridos

• Software: Firebase, VS Code, GitHub, Figma, Lucidchart/StarUML.  
• Hardware: Notebook personal, conexión a internet estable.

# 7. Riesgos Principales

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Riesgo | Probabilidad | Impacto | Estrategia |
| R1 | Fallas en la API externa de Valorant | Media | Alta | Implementar manejo de errores y cache local. |
| R2 | Retraso en desarrollo por carga académica | Alta | Media | Planificación semanal de tareas (Gantt). |
| R3 | Problemas con Firebase o pérdida de conexión | Media | Alta | Respaldos y redundancia local. |

# 8. Supuestos

• Los datos de la API de Valorant estarán disponibles públicamente.  
• Los usuarios tendrán acceso a internet y dispositivos compatibles.  
• Se contará con orientación docente y revisiones periódicas.

# 9. Criterios de Éxito

• Sistema funcional con login, visualización de lineups, y perfil de usuario.  
• Cumplimiento de requerimientos definidos.  
• Presentación y defensa aprobadas ante la comisión evaluadora.

# 10. Aprobación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cargo | Nombre | Firma | Fecha |
| Docente Guía / Estudiante / Coordinador |  |  |  |