QuakeSphere Manual de Usuario

Bienvenido al mapa interactivo de terremotos de El Salvador. Este manual de usuario le guiará a través de las características y funcionalidades del mapa interactivo.

El mapa interactivo muestra datos sobre terremotos en El Salvador en tiempo real. Los usuarios pueden acercar y alejar el mapa, así como desplazarse a diferentes zonas. Los terremotos están representados por círculos de diferentes colores y tamaños, que indican su magnitud y localización. La escala de colores de la esquina inferior derecha muestra el rango de magnitud correspondiente a cada color. La barra lateral de la izquierda muestra una lista de los terremotos más recientes, con su magnitud, profundidad, intensidad y fecha/hora de ocurrencia.

Navegación:

Para acercarse o alejarse, utilice la rueda de desplazamiento del ratón o los controles de zoom del mapa.

Para desplazarse por el mapa, haga clic y arrastre el mapa hasta la ubicación deseada.

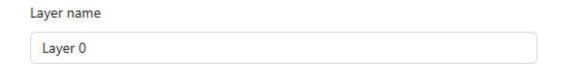


Botón Cancelar:

El botón Cancelar se utiliza para detener la operación en curso y volver a la pantalla anterior.

Botón Agregar capa:

El botón Agregar capa se utiliza para crear una nueva capa en el canvas actual. Al hacer clic en el botón, se añadirá la capa con los filtros seleccionados.



La sección "Nombre de Capa" permite al usuario ingresar un nombre para la capa que se está creando. Este campo de entrada de texto puede contener cualquier combinación de letras, números y símbolos. Se recomienda utilizar un nombre descriptivo y único para la capa, ya que esto facilita su identificación en el futuro. Además, el campo de entrada de

texto tiene un requerimiento mínimo de 3 caracteres y un límite de 40 caracteres para garantizar que el nombre de la capa se ajuste correctamente en el diseño general.



El "Campo de selección de ordenación" es un campo de entrada de selección que permite al usuario seleccionar una opción de clasificación. Las opciones disponibles son "Ninguno", "Fecha", "Magnitud", "Profundidad" e "Intensidad".

Para seleccionar una opción, el usuario debe hacer clic en el menú desplegable y elegir la opción deseada. La opción seleccionada se mostrará en el campo de selección de ordenación.

Este campo de entrada es útil para clasificar los resultados según diferentes criterios y mejorar la organización de los datos en la pantalla.

Por favor, tenga en cuenta que la opción "Ninguno" se selecciona de forma predeterminada. Si el usuario no desea clasificar los resultados, puede dejar esta opción seleccionada.



La selección de color de capa permite seleccionar un color para la capa. Al hacer clic en el campo, aparecerá un selector de color degradado que permitirá al usuario elegir el color deseado. El selector de color mostrará una gama de colores y permitirá al usuario seleccionar cualquier tono degradado en el espectro. El color se aplicara a la siguiente capa que se añada.



Para seleccionar un rango de fechas, use el selector de rango de fechas. Haga clic en el campo de entrada y se abrirá el selector de fechas. Seleccione la fecha de inicio y la fecha

de finalización del rango deseado. Si no hay un rango específico de fechas que desee seleccionar, deje el campo vacío.

Most Earth quakes occur at depths of 30-50 km, set this slider Most earthquakes occur at depths of less than 70 km.

Scale 78 Km 30 Km 205 Km 674 Km 1000 Km 1600

El control deslizante de escala de profundidad (Depth scale) es una herramienta para filtrar terremotos según la profundidad a la que se produjeron. El rango de profundidad va desde 30 km hasta 1600 km, y la escala está diseñada para cambiar exponencialmente a medida que se desliza. Al mover el control deslizante hacia la derecha, el rango de profundidad se vuelve cada vez más amplio, permitiendo que se incluyan terremotos más profundos en los resultados de búsqueda. Al mover el control deslizante hacia la izquierda, el rango se hace cada vez más estrecho, lo que excluye terremotos más profundos de los resultados de búsqueda.



Use el control deslizante "Profundidad" para ajustar la profundidad de la capa. El valor mínimo es 0 km y el valor máximo se establece según la escala de profundidad seleccionada. Mueva el control deslizante hacia la derecha para aumentar la profundidad y hacia la izquierda para disminuirla.



El control deslizante "magnitud" le permite ajustar la magnitud del terremoto en la escala Richter. La escala Richter es una escala logarítmica, lo que significa que un aumento de un número en la escala Richter representa un aumento de diez veces en la energía liberada por el terremoto. El rango de valores para este control va de 0 a 10, y se muestra en la pantalla el valor seleccionado.



La entrada "intensidad" en el control deslizante de la capa se refiere a la escala de intensidad Mercalli, que mide la cantidad de sacudidas que se sienten durante un terremoto en un lugar determinado. Esta escala varía de I a XII, donde I representa un terremoto imperceptible y XII representa un terremoto catastrófico. Use el control deslizante para ajustar el valor de intensidad de la capa entre I y XII.

Nuevas funcionalidades:

Pagina de graficos

Para seleccionar los datos que se mostrarán en el gráfico y en la tabla, haga clic en el filtro y elija el país que se desea obtener los datos.



Los datos de sismos se mostraran de esta forma:



Pagina de predicción de sismos

Para obtener el resultado de la predicción, haga clic en el lugar deseado en el mapa mostrado.



Alternativamente, puede ingresar los datos manualmente en los campos correspondientes: latitud, longitud y profundidad.



Para mostrar los resultados, haga clic en el botón "Predict Magnitud".

Predict Magnitude