

Desenvolva os programas a seguir em fluxograma e português estruturado:

1. Ler dois valores numéricos. Calcular e apresentar o produto entre eles.
2. Ler três valores numéricos. Calcular e apresentar a média entre eles.
3. Ler um valor e escrever o seu antecessor.
4. Ler a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e escrever a idade dessa pessoa expressa apenas em dias. Considerar ano com 365 dias e mês com 30 dias.
5. Ler a idade de uma pessoa. Calcular e apresentar a existência desta pessoa em número de dias, em número de horas, em número de minutos e em número de segundos. Considerar ano com 365 dias e mês com 30 dias.
6. Ler uma temperatura em graus Fahrenheit e apresentá-la convertida em graus Celsius. A fórmula de conversão é $C = (F - 32) * (5 / 9)$, sendo F a temperatura em Fahrenheit e C a temperatura em Celsius.
7. Efetuar o cálculo da quantidade de litros de combustível gasta em uma viagem, utilizando um automóvel que faz 12 KM por litro. Para obter o cálculo, o usuário deve fornecer o tempo gasto (TEMPO) e a velocidade média (VELOCIDADE) durante a viagem. Desta forma, será possível obter a distância percorrida com a fórmula $DISTÂNCIA = TEMPO * VELOCIDADE$. Possuindo o valor da distância, basta calcular a quantidade de litros de combustível utilizada na viagem com a fórmula $LITROS_USADOS = DISTÂNCIA / 12$. Ao final o programa deve apresentar os valores da velocidade média (VELOCIDADE), tempo gasto na viagem (TEMPO), a distância percorrida (DISTÂNCIA) e a quantidade de litros (LITROS_USADOS) utilizada na viagem.
8. Efetuar o cálculo e a apresentação do valor de uma prestação em atraso, utilizando a fórmula $PRESTAÇÃO = VALOR + (VALOR * (TAXA / 100) * TEMPO)$.
9. Ler dois valores (inteiros, reais ou caracteres) para as variáveis A e B, e efetuar a troca dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores trocados.
10. Elaborar um programa que calcule e apresente o volume de uma caixa retangular por meio da fórmula $VOLUME = COMPRIMENTO * LARGURA * ALTURA$.
11. Efetuar a leitura de um número inteiro e apresentar o resultado do quadrado desse número.
12. Ler as 4 notas escolares de um aluno. Calcular e apresentar a média aritmética do aluno.
13. Ler a idade de duas pessoas. Calcular e apresentar a diferença das idades.
14. Ler de um vendedor o salário fixo, o valor total de vendas por ele efetuadas na loja e o percentual de comissão que ganha pelas vendas. Calcular e apresentar o valor da comissão que ele vai receber e o salário total.
15. Calcular a área de um triângulo. O programa deve ler o valor da base e o valor da altura do triângulo. A fórmula da área é: $area = (base * altura) / 2$. Após o cálculo apresentar a área.
16. Sabendo que uma milha marítima equivale a um mil, oitocentos e cinquenta e dois metros e que um quilômetro possui mil metros, converter milhas marítimas em quilômetros.
17. Entrar via teclado com o valor da cotação do dólar e uma certa quantidade de dólares. Calcular e exibir o valor correspondente em Reais (R\$).
18. Entrar via teclado com o valor de cinco produtos. Após as entradas, digitar um valor referente ao pagamento da somatória destes valores. Calcular e exibir o troco que deverá ser devolvido.
19. Dado o raio de uma esfera, calcular o seu volume e mostrar o resultado. Considere o valor de $\pi = 3,1415$. ($volume = 4/3 * \pi R^3$)
20. Ler o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcular e escrever o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores.
21. O custo de um carro novo ao consumidor é a soma do custo de fábrica com a porcentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que o percentual do distribuidor seja de 28% e os impostos de 45%, ler o custo de fábrica de um carro, calcular e escrever o custo final ao consumidor.