

Cognome:..... Nome:..... Matr.:.....

Esercizio 1 [16 punti]

A: *notazione asintotica*. Dire quali delle seguenti relazioni asintotiche sono vere:

$$\begin{array}{llll} n + n\sqrt{n} \log^2 n = \Theta(n^{1.5}); & \log^3 n = \Theta(\log n); & n + \sqrt{n} = \Theta(n - \sqrt{n}); & \frac{n^{1.5}\sqrt{n+\log n}}{\sqrt{n^3+3}} = \Theta(\sqrt{n}); \\ (\frac{5}{3})^n = o(2^n); & 2^n = o(2^n \sqrt{\log n}); & 2^n = \Theta(2^{2n}); & 2^{n+2} = \Theta(2^n); \end{array}$$

B: *equazioni di ricorrenza*. Fornire la soluzione asintotica alle seguenti relazioni di ricorrenza:

$$T(n) = 7T\left(\frac{n}{8}\right) + n; \quad \text{Soluzione:}$$

$$T(n) = T(n-1) + n^2; \quad \text{Soluzione:}$$

C: *algoritmi e complessità*. Quale algoritmo useresti e quanto costa se devi:

- Costruire un heap binario contenente n chiavi prese in input:
- In un grafo orientato, capire se c'è un cammino da s a t di al più k archi che evita uno nodo specifico w :
- Trovare il k -esimo minimo in una lista ordinata di n elementi (implementata con record e puntatori):
- Fondere due heap binomiali contenenti rispettivamente n e n^2 nodi:

Esercizio 2 [8 punti]

Un labirinto è modellato come un grafo non diretto $G = (V, E)$. Voi siete nel nodo s e l'uscita si trova nel nodo t . Potete percorrere gli archi, spendendo un minuto per ogni arco. Nel labirinto inoltre c'è un nodo speciale p che è un teletrasporto, e un insieme di nodi $U \subseteq V$ che sono uscite del teletrasporto. Se siete su p potete teletrasportarvi in un qualsiasi nodo $q \in U$ a vostra scelta. Il tempo del teletrasporto è di 3 minuti.

Progettate un algoritmo efficiente che calcoli la strategia più veloce, se esiste, per uscire dal labirinto.

Esercizio 3 [8 punti]

Sia $A[1 : n]$ un vettore di n bit, dove quindi $A[i] \in \{0, 1\}$ per ogni i . Si progetti una struttura dati che prende in input il vettore A e sia in grado poi di rispondere a query del seguente tipo:

- **BlockSize(i)**: dato un indice $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ restituisce la lunghezza del più grande blocco di zero contigui che contiene l'indice i . Se $A[i] = 1$, allora la risposta alla query è 0.

La struttura dati deve poter essere costruita in tempo $O(n)$ e l'algoritmo di query deve richiedere tempo costante. Si forniscano i due pseudocodici dettagliati dell'algoritmo che dato A costruisce la struttura dati, e dell'algoritmo di query.

A: notazione asintotica. Dire quali delle seguenti relazioni asintotiche sono vere:

$n + n\sqrt{n} \log^2 n = \Theta(n^{1.5})$; F $\log^3 n = \Theta(\log n)$; F $n + \sqrt{n} = \Theta(n - \sqrt{n})$; V $\frac{n^{1.5} \sqrt{n + \log n}}{\sqrt{n^3 + 3}} = \Theta(\sqrt{n})$; V
 $(\frac{5}{3})^n = o(2^n)$; V $2^n = o(2^n \sqrt{\log n})$; V $2^n = \Theta(2^{2n})$; F $2^{n+2} = \Theta(2^n)$; V

$$\frac{n + n\sqrt{n} \log^2 n}{n\sqrt{n}} = \frac{1}{\sqrt{n}} + \log^2 n \rightarrow 0 + \infty = +\infty$$

$$n + n\sqrt{n} \log^2 n = \omega(n^{1.5})$$

$$\frac{n\sqrt{n} \sqrt{n + \log n}}{\sqrt{n^3 + 3}} \cdot \sqrt{n} = \frac{n\sqrt{n}}{n\sqrt{n}} \cdot \frac{\sqrt{n}}{\sqrt{n}} = 1$$

$$\frac{n + \sqrt{n}}{n - \sqrt{n}} = \frac{\sqrt{n}(\sqrt{n} + 1)}{\sqrt{n}(\sqrt{n} - 1)} = \frac{\sqrt{n} + 1}{\sqrt{n} - 1} = 1 + \frac{2}{\sqrt{n} - 1} = 1 + \frac{2}{\sqrt{n} - 1}$$

$$\left(\frac{5}{3}\right)^n \cdot \frac{1}{2^n} = \frac{5^n}{3^n \cdot 2^n} = 0 \quad ?$$

FORSE \times GRANDE INFINITO?

$6 > 5$?

FORSE

B: equazioni di ricorrenza. Fornire la soluzione asintotica alle seguenti relazioni di ricorrenza:

$T(n) = 7T(\frac{n}{8}) + n$; Soluzione:

$T(n) = T(n-1) + n^2$; Soluzione:

$$T(n) = T(n-1) + n^2$$

n istruzioni, ognuna costa $\leq n^2$

$$T(n) = O(n \cdot n^2) = O(n^3) \rightarrow T(n) = \Theta(n^3)$$

$$T(n) = 7T\left(\frac{n}{8}\right) + n$$

$$n^{\lg_8 7} \sqrt[7]{n}$$

$$n = \Omega\left(n^{\lg_8 7 + (1 - \lg_8 7)}\right)$$

$$7 \frac{n}{8} \leq cn \quad c = \frac{7}{8}$$

Caso ③

$$T(n) = \Theta(n)$$

④

C: algoritmi e complessità. Quale algoritmo useresti e quanto costa se devi:

- Costruire un heap binario contenente n chiavi prese in input: n INSERT
 $T(n) = O(n \cdot \lg n)$
- In un grafo orientato, capire se c'è un cammino da s a t di al più k archi che evita uno nodo specifico w : VISITA DFS MA TOGLIENDO. Il costo n $\in \mathbb{R}$ i suoi ARCHI INCIDENTI \hookrightarrow COSTO $= O(n + mn)$.
- Trovare il k -esimo minimo in una lista ordinata di n elementi (implementata con record e puntatori): VISITA LINEARE
 \hookrightarrow COSTO $= O(n)$
- Fondere due heap binomiali contenenti rispettivamente n e n^2 nodi:

$$\hookrightarrow m = n + n^2 = O(n^2)$$

$$\text{COSTO FUSIONE} \rightarrow O(\lg m) = O(\lg n^2) = O(2 \lg n).$$

Esercizio 2 [8 punti]

Un labirinto è modellato come un grafo non diretto $G = (V, E)$. Voi siete nel nodo s e l'uscita si trova nel nodo t . Potete percorrere gli archi, spendendo un minuto per ogni arco. Nel labirinto inoltre c'è un nodo speciale p che è un teletrasporto, e un insieme di nodi $U \subseteq V$ che sono uscite del teletrasporto. Se siete su p potete teletrasportarvi in un qualsiasi nodo $q \in U$ a vostra scelta. Il tempo del teletrasporto è di 3 minuti.

Progettate un algoritmo efficiente che calcoli la strategia più veloce, se esiste, per uscire dal labirinto.

Esercizio 3 [8 punti]

Sia $A[1 : n]$ un vettore di n bit, dove quindi $A[i] \in \{0, 1\}$ per ogni i . Si progetti una struttura dati che prenda in input il vettore A e sia in grado poi di rispondere a query del seguente tipo:

- **BlockSize(i)**: dato un indice $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ restituisce la lunghezza del più grande blocco di zero contigui che contiene l'indice i . Se $A[i] = 1$, allora la risposta alla query è 0.

La struttura dati deve poter essere costruita in tempo $O(n)$ e l'algoritmo di query deve richiedere tempo costante. Si forniscano i due pseudocodici dettagliati dell'algoritmo che dato A costruisce la struttura dati, e dell'algoritmo di query.

DRACOW(A):

✓ UN ARRAY AUSILIARIO DI LUNGHEZZA DI A .

$C = 0$

FOR $i = 1$ TO n DO

IF $A[i] = 1$

$C = 0$

$Y[i] = C$

ELSE $A[i] = 0$

$C++$

$Y[i] = C$

FOR $i = n-1$ DOWN TO 1 DO

IF $A[i] = A[i+1] = 0$

$Y[i] = Y[i+1]$

RETURN Y

QUERY(i)

RETURN $Y[i]$.