

Progettazione logica

Chiave primaria, **Chiave esterna**, Può essere nullo

Cambiare tutte le chiavi con ID numerico?

Controllare se qualche chiave possiede degli attributi che possono essere nulli

- Progetto(**NomeProgetto**, NomeTeam, StatoProgetto, Genere, Budget, DataInizio, **NomeAzienda**)
- Editore(**NomeAzienda**, Telefono, Email, NumeroPubblicazioni)
- Sviluppatore(**Nickname**, Nome. Cognome, Team, Stato, Email, DataNascita, **NomeProgetto**)
- Offerte(**NomeOfferta**, PercentualeSconto, DataInizio, DataFine, **NomeGioco**)
- Videogioco(**NomeGioco**, Descrizione, Prezzo, Genere, Valutazione, DataRilascio, Windows, linux, MacOS, **NomeAzienda**)
- Realizzato(**NomeGioco Nickname**)
- Thread(**IdThread**, DataCreazione, Titolo, **NomeGioco**)
- Discussione(**IdThread, NomeGioco**)
- Libreria(**IdLibreria**, OreDiGioco, UltimoAvvio, NumeroTrofei, **NomeGioco, Nickname**)
- Videogiocatore(**Nickname**, Nome, Cognome, DataNascita, Email, StatoProfilo, SistemaOperativo, DispositivoInUso, NumeroAmici, Condotta)
- MessaggioInviato(**Mittente, Destinatario**, OrarioInvio, Messaggio)

- Acquista(**Nickname**, **NomeGioco**, DataAcquisto, OrarioAcquisto, TipoPagamento)
- Post(**IdPost**, DataInvio, Messaggio, **IdThread**, **Nickname**)
- Risposta(**MessaggioPrincipale**, **MessaggioDiRisposta**)
- Segnalazione(**IdSegnalazione**, OrarioInvio, Tipologia, Messaggio, **NicknameVideogiocatore**, **NicknameAmministratore**)
- Amministrazione(**Nickname**, Nome, Cognome, Telefono, Email, DataNascita)

Ristrutturazione:

Analisi delle Ridondanze: vedere se eliminare qualche entità