

18/04/2024 / LEZ 27

NEW ARGO:

PROBLEMA MASSIMO FLUSSO \Rightarrow

da una sorgente, confluire la massima quantità di materiale in una destinazione

problema studiato già dagli anni 50 e 60.

ARGO. OGGI:

- DESCRIZIONE PROBLEMA MAX FLUSSO / MIN CUT.
- ALGO. RISOLUTIVO.

DESCRIZIONE PROBLEMA

\rightarrow MAX FLOW \Rightarrow
 \rightarrow MIN CUT

DIPENDONO 1 DALL'ALTRO
X RISPOLVERE
PROBLEMA PRINCIPALE
(SEE NEXT LEZ).

SI BASA SULLO STESSO INPUT, UNA RETE DI FLUSSO

- SORGENTE 2
- CONNESSO

• GRAFO G :

- DIRETTO
- CAPACITÀ \rightarrow VALORE ASSOCIATO \forall ARCO $e \Rightarrow c(e)$.

1° PROBLEMA
MIN-CUT

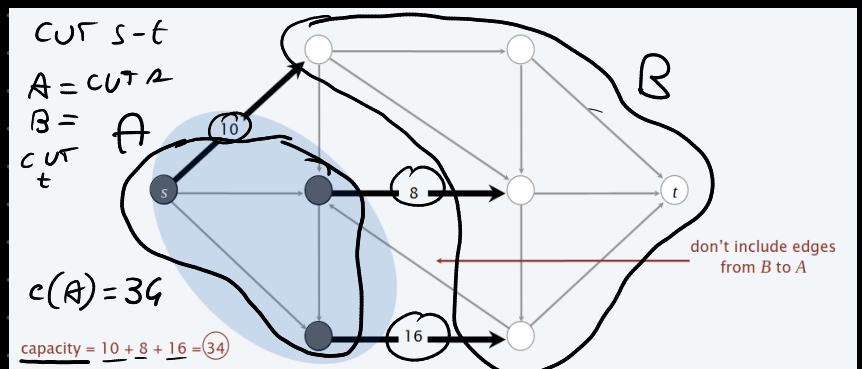
DEF

- UN $s-t$ CUT: PARTIZIONE DI 2 SET (A, B) DI NODI,
 $s \in A, t \in B \Rightarrow$ PARTIZIONE ARBITRARIA.

- CAPACITÀ $s-t$ = SOMMA CAPACITÀ ARCHI USCENTI DA A A B .

ESEMPIO DI:

- $s-t$ CUT
- CAPACITÀ CUT



PROBLEMA: \circ $s-t$ CUT CON CAPACITÀ MIN.

HOW?

BRUTE FORCE?
NO.

\Rightarrow

2^{n-2} POSSIBILI PARTIZIONI
DA CONTROLLARE!

2° PROB2.

MAX FLOW

DEF

- UN st-FLOW è UNA FUNZIONE, $\overset{\substack{\text{INSIEME} \\ \text{EDGE}}}{E} \rightarrow \mathbb{N}$, DOVE:

REQUISITI
DA
SODDISFARE

- FOR EACH $e: 0 \leq f(e) \leq c(e)$ → MANTENIMENTO DI CAPACITÀ
- $\forall v \in V - \{s, t\}: \sum_{e \in \underset{\substack{\uparrow \\ v}}{IN}} f(e) = \sum_{e \in \underset{\substack{\downarrow \\ v}}{OUT}} f(e)$ → CONSERVAZIONE DEL FLUSSO

- VALORE DI UN FLOW F :

$$VAL(F) = \sum_{\substack{e \in IN \\ s}} f(e) - \sum_{\substack{e \in OUT \\ s}} f(e)$$

PROBLEMA: $\exists F$ con VAL(F) MAX.

ALGORITMI

1° APPROCCIO: ALGORITMO GREEDY.

non funzionerà ma ci darà una idea su come risolvere il problema

PROCEDIMENTO:

- BEGIN U OGNI $w = 0$
- \exists PATH $s \rightsquigarrow t$ DOVE $f(e) < c(e)$
- $++$ FLOW \times \forall ARCO DEL PATH \rightarrow VALORE = VALORE CAPACITÀ MINIMA DI ARCO.
- RIPRO UNTIL \nexists PATH $s \rightsquigarrow t$.

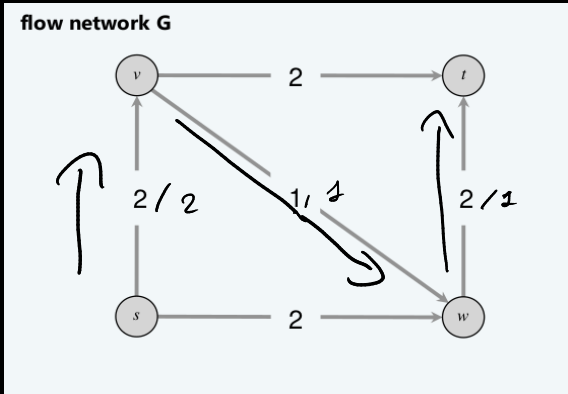
CORRETTEZZA \rightarrow SBAGLIATA!

WHY NON FUNZIONA?

- QUANDO $++$ VAL FLOW IN UN ARCO, \nexists LO -- PIÙ,
↳ E QUESTO ALLE VOLTE, \nexists PORTA AL MASSIMO

quando gli sceglie il valore, quello rimane

CONTROESEMPIO.



$$\text{VOL}(F) = 3$$

$$\text{MAX}_{\text{VOL}} = 4$$

IL GREEDY POTREBBE SCEGLIERE

IL PATH $s \rightarrow v \rightarrow w \rightarrow t$,

DA QUI:

- ARCO CENTRALE INUTILIZZABILE

- ALTRI ARCHI NON POSSONO AUMENTARE A 2

(ARCO IN MEZZO ROMPE IL CASO X MANTENIMENTO FLUIDO.)

COSE FARE? DOBBIAMO FARE IN MODO CHE UNA 'CAPACITA' SCRITA' POSSA ESSERE ANNULLATA.

DA QUI NUOVI STRUMENTI

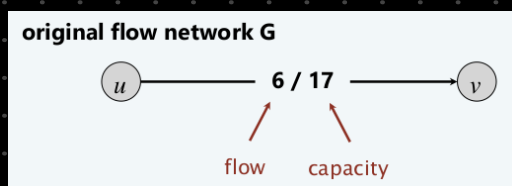
DEF

• UNA RETE RESIDUA $G' = (V, E', s, t, c')$:

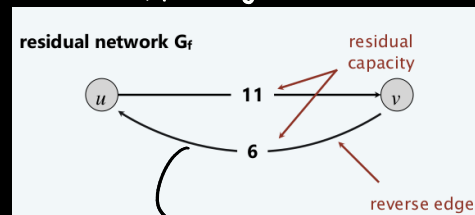
① \forall ARCO $(u, v) \rightarrow$ AL PIU' 2 ARCHI, DOVE:

IF $F(e) > 0 \Rightarrow G'$: NUOVO ARCO e_{REVERSE} (ARCHI INVERSI)

EDGE DI G



\Rightarrow



$$c_f(e) = c(e) - f(e)$$

QUANTO
DOSSO
"PINGARE"

POSSO "TORNARE" x
RITORNARE IN U.

② Con 2 CARATT:

$$\text{CAP.} = c(e) - f(e)$$

$$E_f = \{e : f(e) < c(e)\} \cup \{e : f(e_{\text{REVERSE}}) > 0\}$$

\hookrightarrow ARCHI CON CAPAC.
RESIDUA

\rightarrow PROPRIETA' KKK: $\underline{F'} = \underline{\text{FLOW IN } G_f} \Leftrightarrow \underline{F + F'} \text{ FLOW IN } G$

- UN CAMMINO AUMENTANTE $P' = \text{PATH } s \rightsquigarrow t \text{ IN } G_f$.
- LA CAPACITÀ BOTTLENECK IN $P = \text{VALOR MINIMO DI CAPACITÀ DEGLI ARCHI IN } P$.

DA QUI SFRUTTIAMO UN PSEUDOCODICE (AUGMENT), CHE, SFRUTTA LA PROPRIETÀ KEY $x \leftarrow x + \text{FLOW}$.

CODICE

AUGMENT(f, c, P)

$\delta \leftarrow$ bottleneck capacity of augmenting path P .

FOREACH edge $e \in P$:

IF ($e \in E$) $f(e) \leftarrow f(e) + \delta$.

ELSE $f(e^{\text{reverse}}) \leftarrow f(e^{\text{reverse}}) - \delta$.

RETURN f .

\rightarrow CONTROLLA CHE SIA w E O E REVERSE
 $\rightarrow ++ \text{FLOW DI } F$
 $\rightarrow -- \text{FLOW DI } S$

QUESTO CI SERVIRÀ A L'ALGO

ALGORITHM \rightarrow FORD-FULKERSON.

PROCEDIMENTO.

- ① BEGIN $\rightarrow \forall e \ f(e) = 0$
- ② P IF $\exists s \rightsquigarrow t \text{ PATH IN } G_f$
- ③ AUGMENT FLOW SU $P \rightarrow$ AGGIORNO G_f
- ④ RIPROVA FINO A QUANDO PUOI.

CHOICE

FORD-FULKERSON(G)

FOREACH edge $e \in E$: $f(e) \leftarrow 0$.

$G_f \leftarrow$ residual network of G with respect to flow f .

WHILE (there exists an $s \rightsquigarrow t$ path P in G_f)

$f \leftarrow$ AUGMENT(f, c, P).

Update G_f .

RETURN f .

augmenting path

IMMAGINO CREI NUOVI ARCHI
 \rightarrow IN BASE AL VALORE
 DI $f(e)$.

QUESTO CODICE DA 2 RISOLTA:

- MAX FLOW

- MIN CUT \rightarrow TURN 1 NODI RAGGIATI S N G_F

$\rightarrow A = \text{MIN-CUT}$
DOVE $C(A) = \text{VAL}(F) \rightarrow$ SEMPRE

NEXT PRF \rightarrow CORRETTA \wedge COMPLEXITY OI

ALGO FORD-FULKERSON.