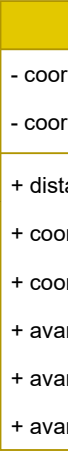
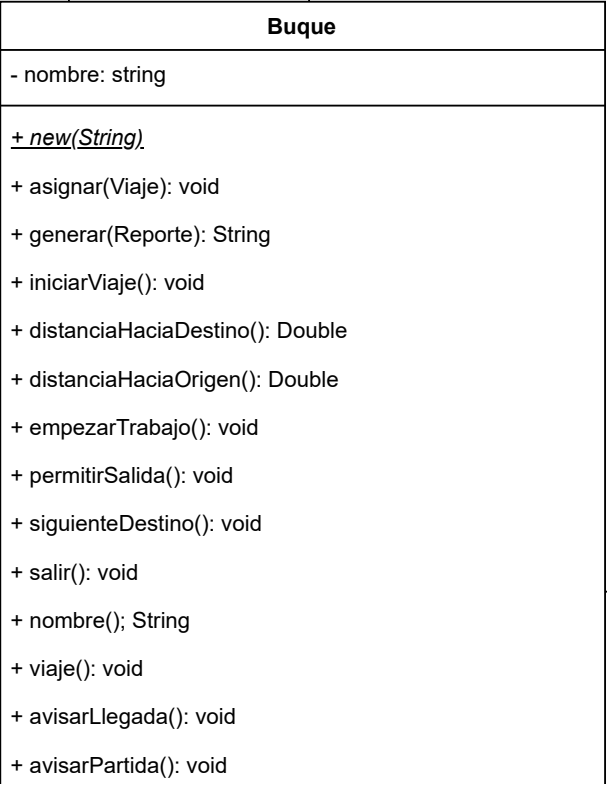
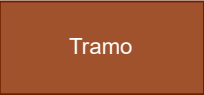


**State**

Para representar el cambio de estado del gps en el buque, el cual va a depender de la cercanía con la Terminal.



**Visitor**

El patrón visitor se utiliza para implementar los reportes sin modificar el comportamiento de Buque

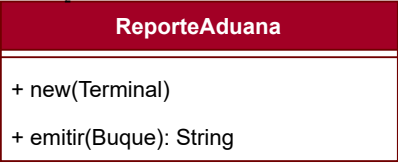
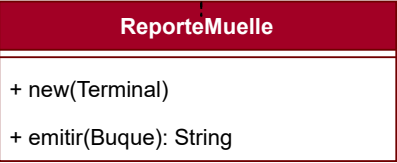
Roles:

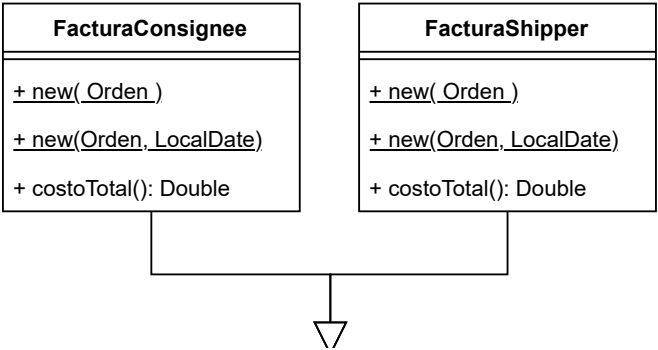
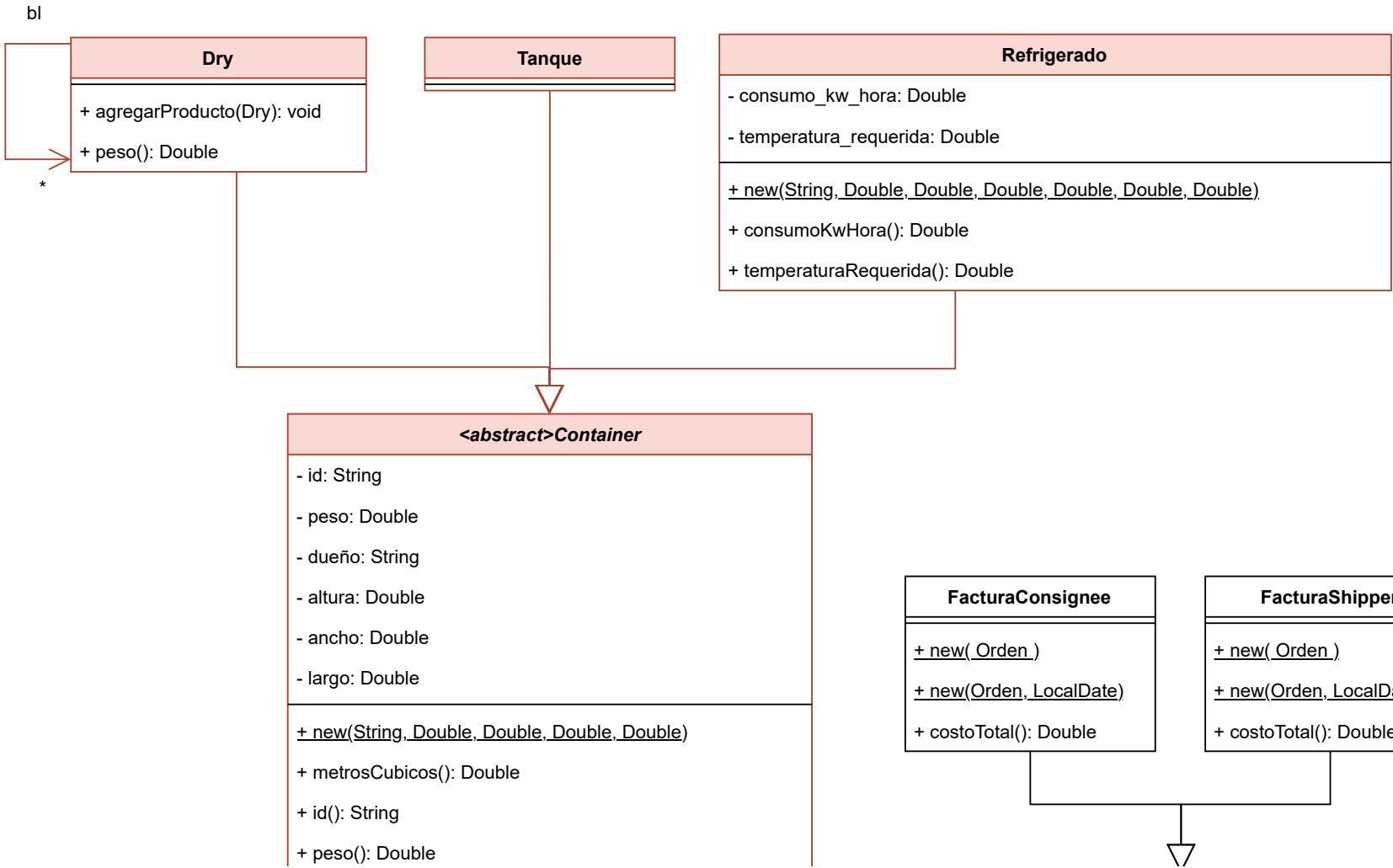
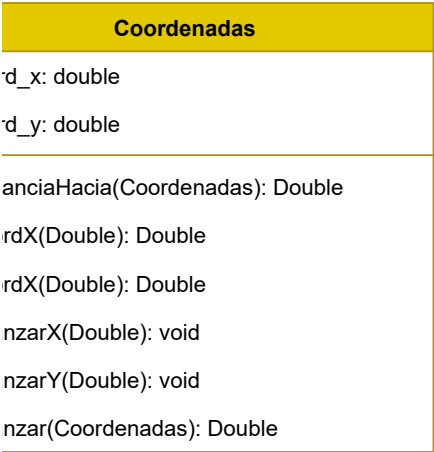
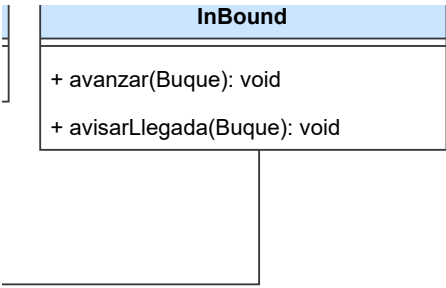
Visitor: Reporte

Concrete Visitor: ReporteMuelle, ReporteAduana, ReporteBuque

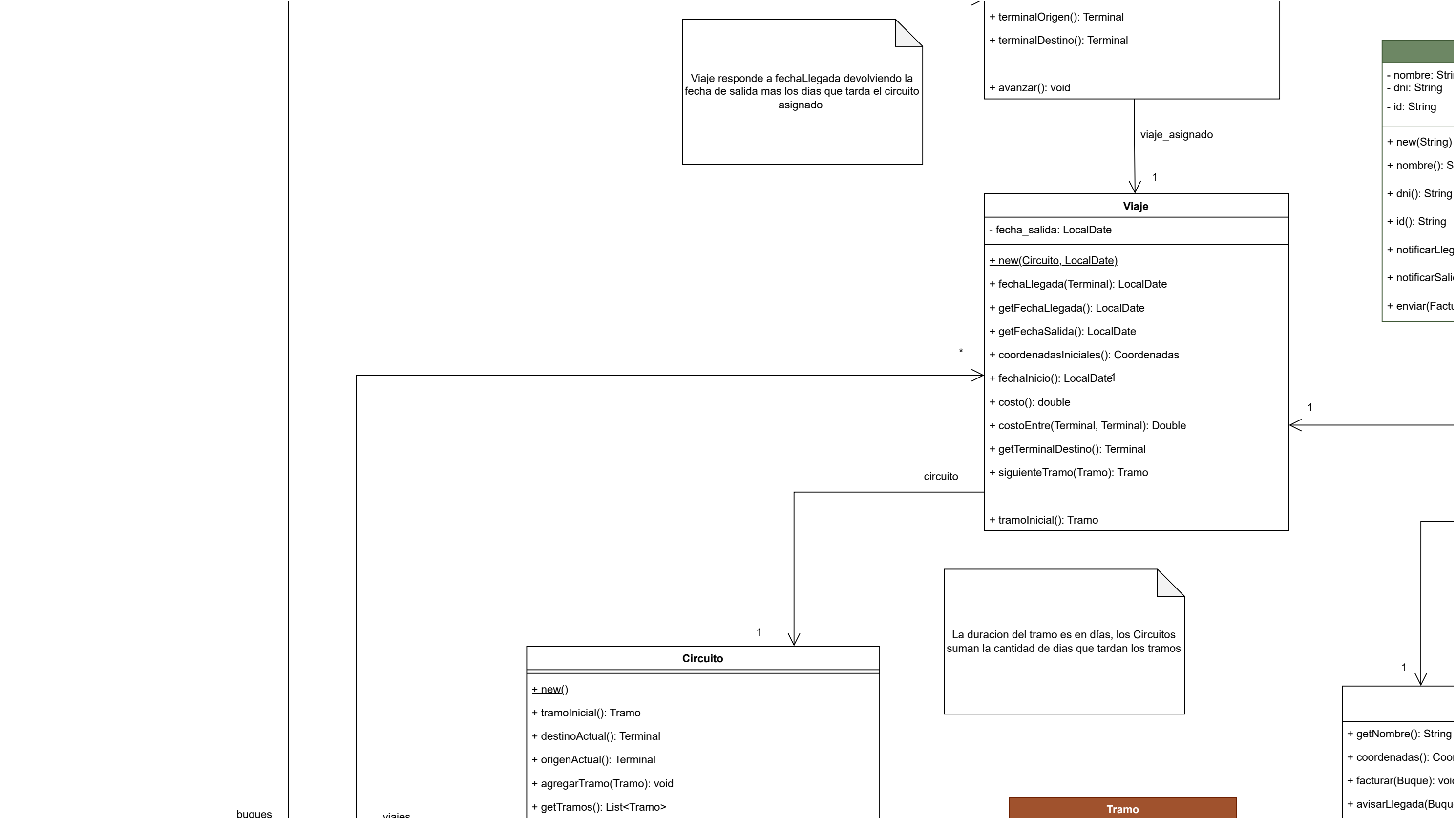
Element: Reportable

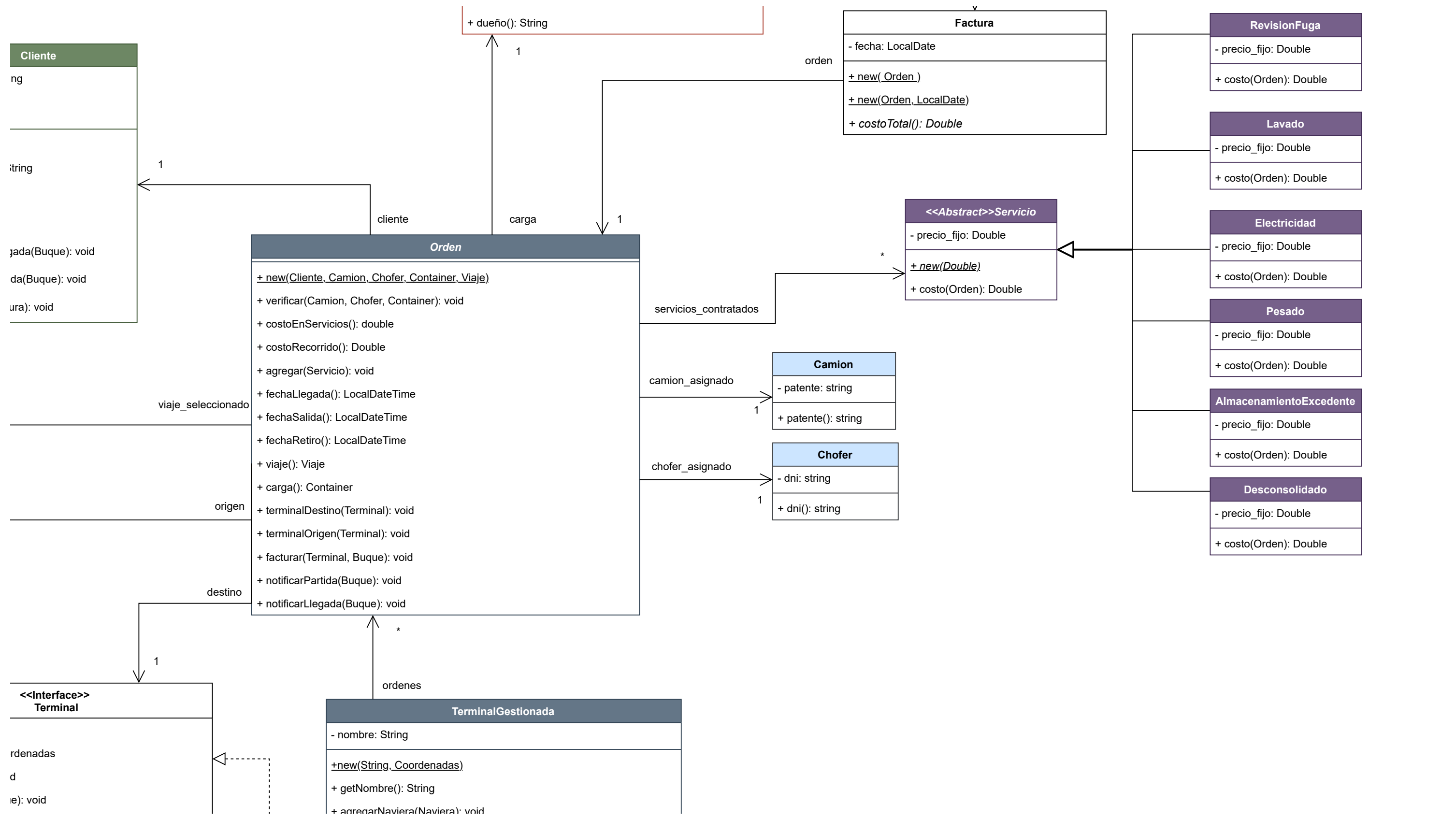
Concrete Element: Buque





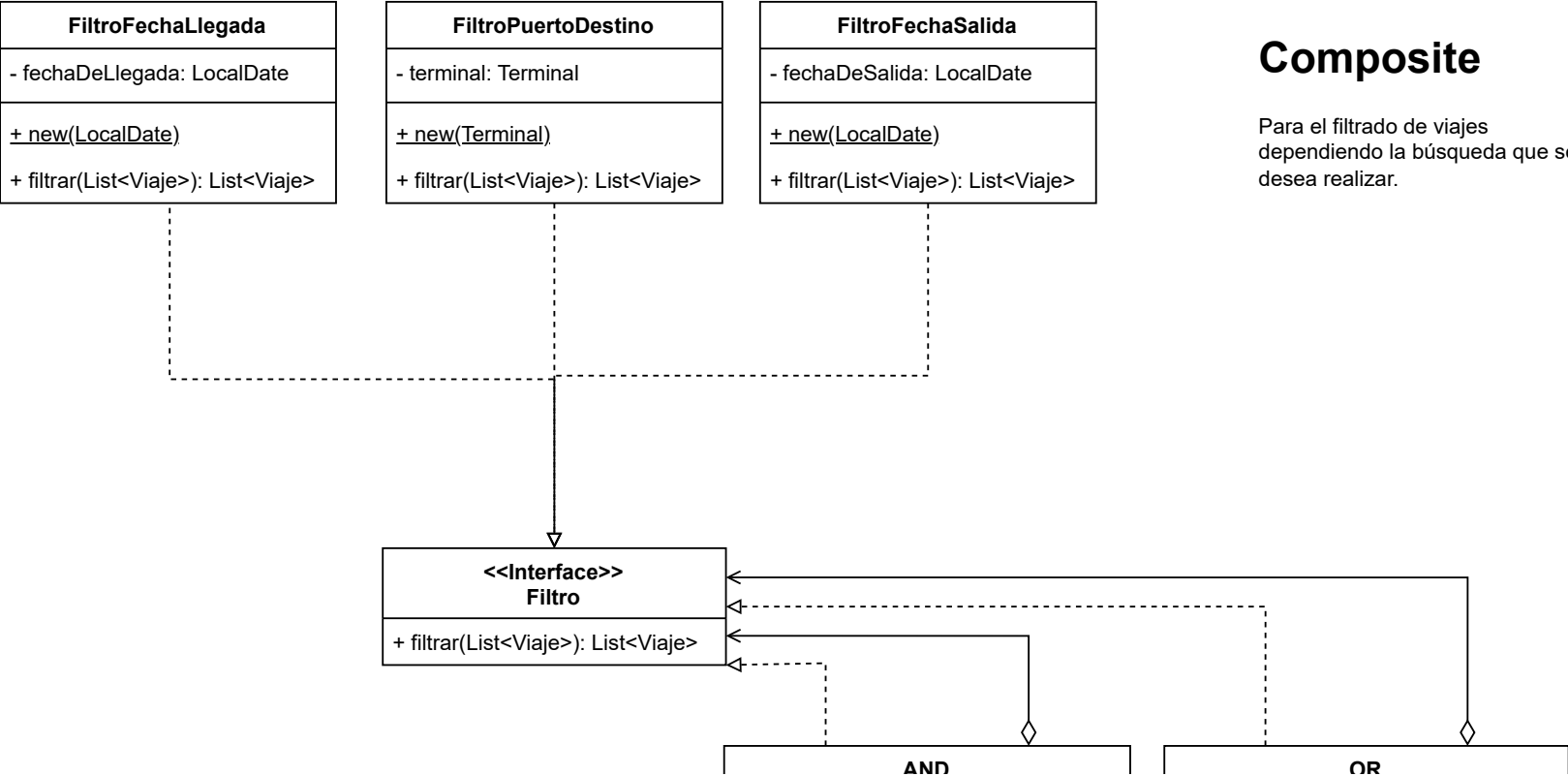
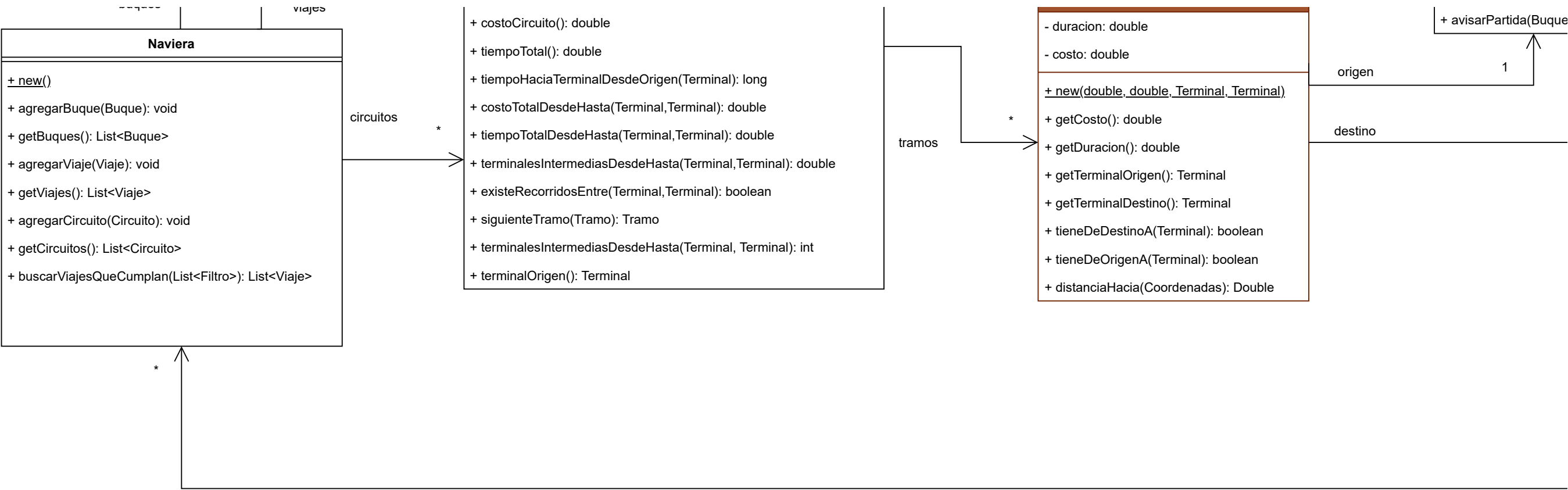


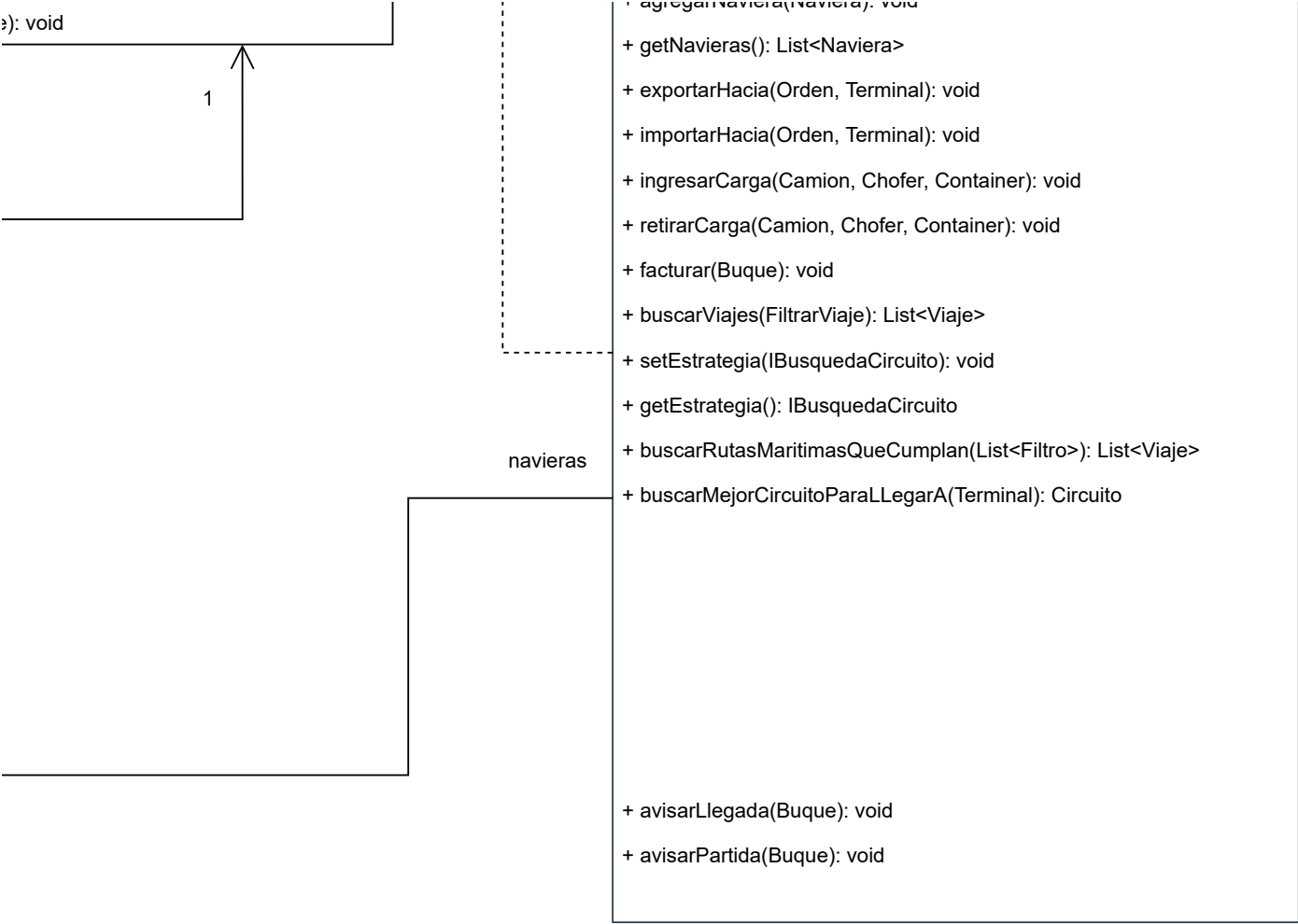






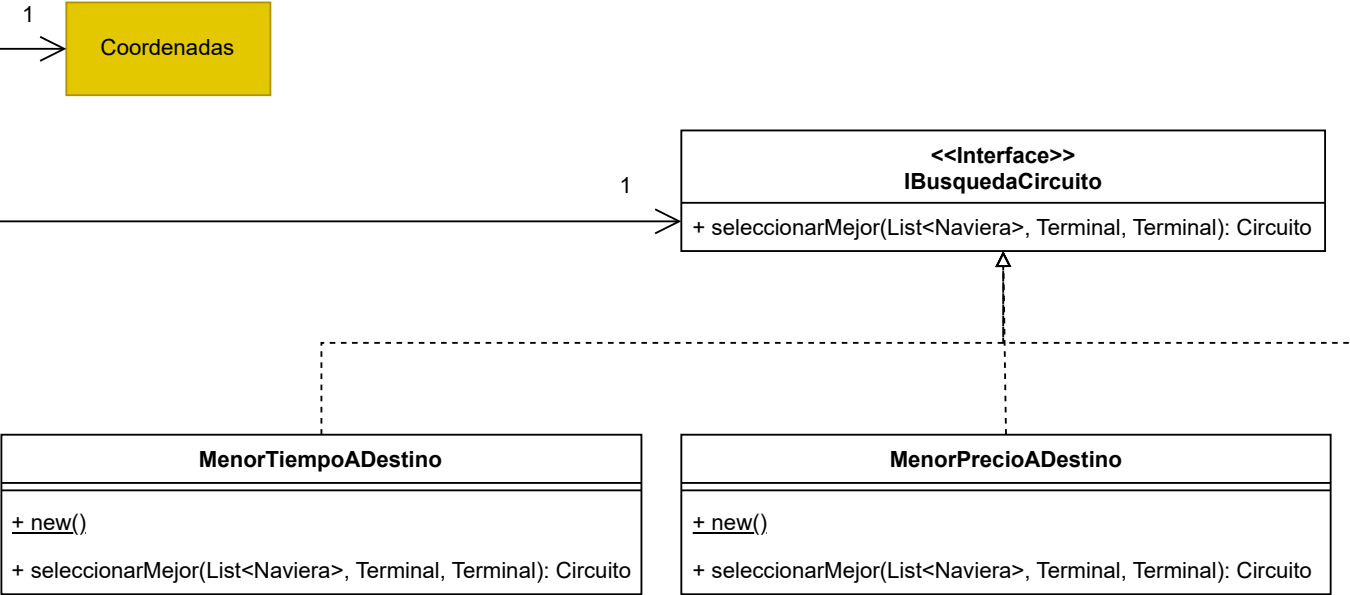






## Strategy

Para la búsqueda del mejor circuito dependiendo del tipo de mejor circuito que se busque.



MenorCantidadTerminalesIntermedias
+ <u>new()</u>
+ seleccionarMejor(List<Naviera>, Terminal, Terminal): Circuito

API
<div>+ <u>new()</u></div> <div>+ agregarFiltro(<b>Filtro</b>): void</div> <div>+ filtrar(List&lt;Viaje&gt;): List&lt;Viaje&gt;</div> <div>+ getFiltros(): List&lt;Filtro&gt;</div>

UI
<div>+ <u>new()</u></div> <div>+ agregarFiltro(<b>Filtro</b>): void</div> <div>+ filtrar(List&lt;Viaje&gt;): List&lt;Viaje&gt;</div> <div>+ getFiltros(): List&lt;Filtro&gt;</div>



