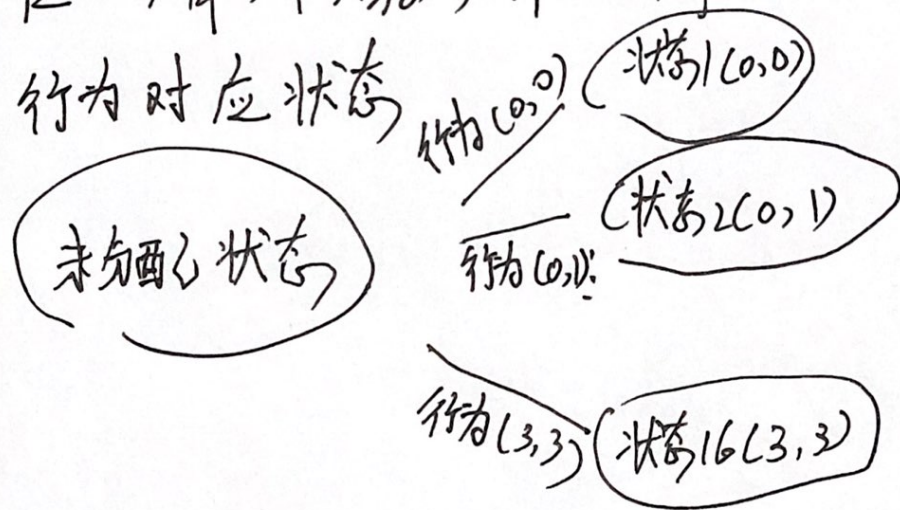


假设资源2有 3个, 2个任务需分配

所以可能的状态有  $(0,0)$   $(0,1)$   $(0,2)$   $(0,3)$   $(1,0)$   $(1,1)$   
 $(1,2)$   $(1,3)$   $(2,0)$   $(2,1)$   $(2,2)$   $(2,3)$   
 $(3,0)$   $(3,1)$   $(3,2)$   $(3,3)$  共16个  $(3+1)^2=16$

但一共有3个资源, 所以例如  $2+2=4 > 3$  就不对, 奖赏为负



只有一步状态的转移。

资源1 和 2 的区分为 1 不可为0, 2 可为0, 所以状态数不同  
其实也可以相同, 资源1中有0的奖赏也为负就行