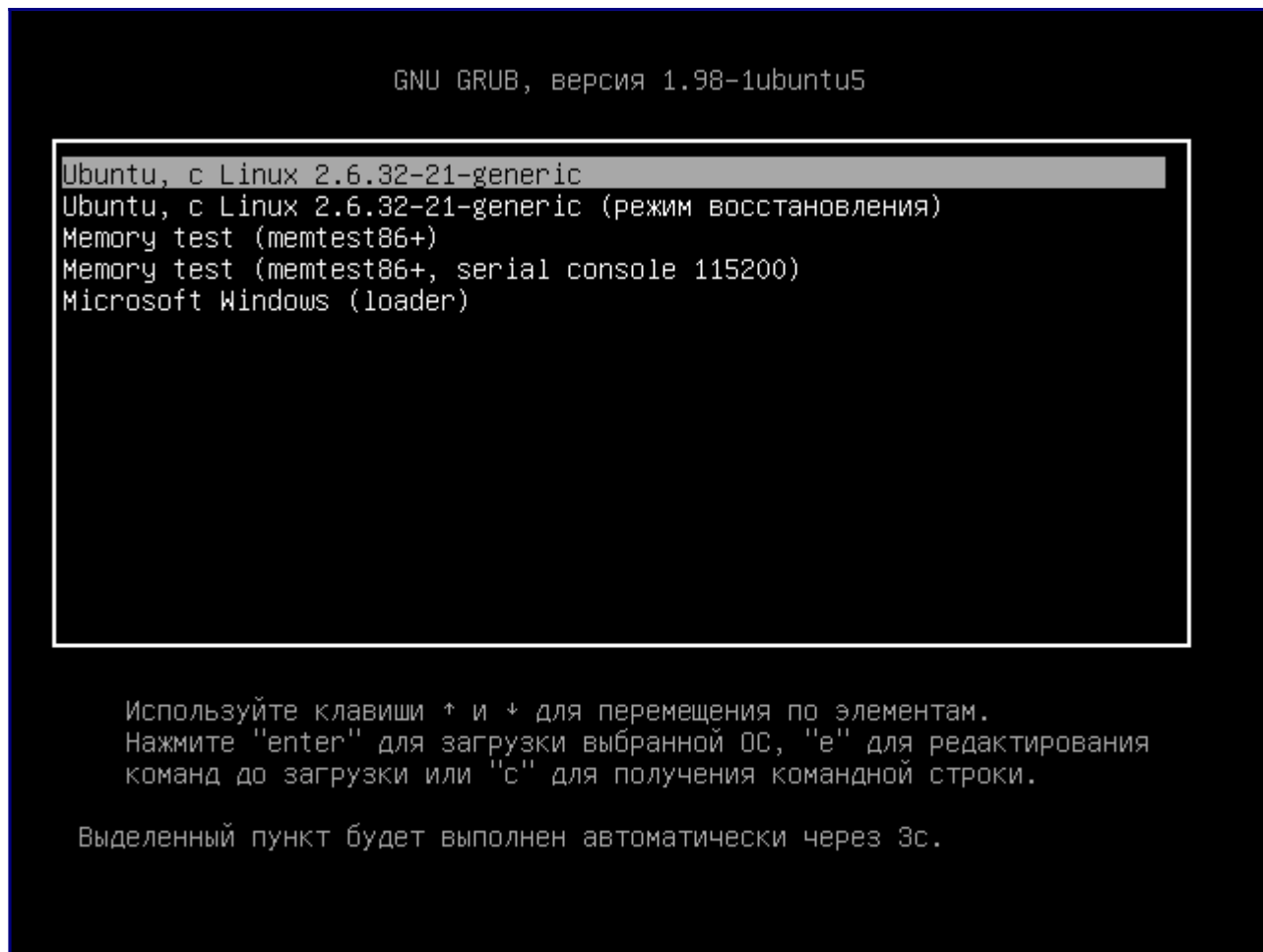


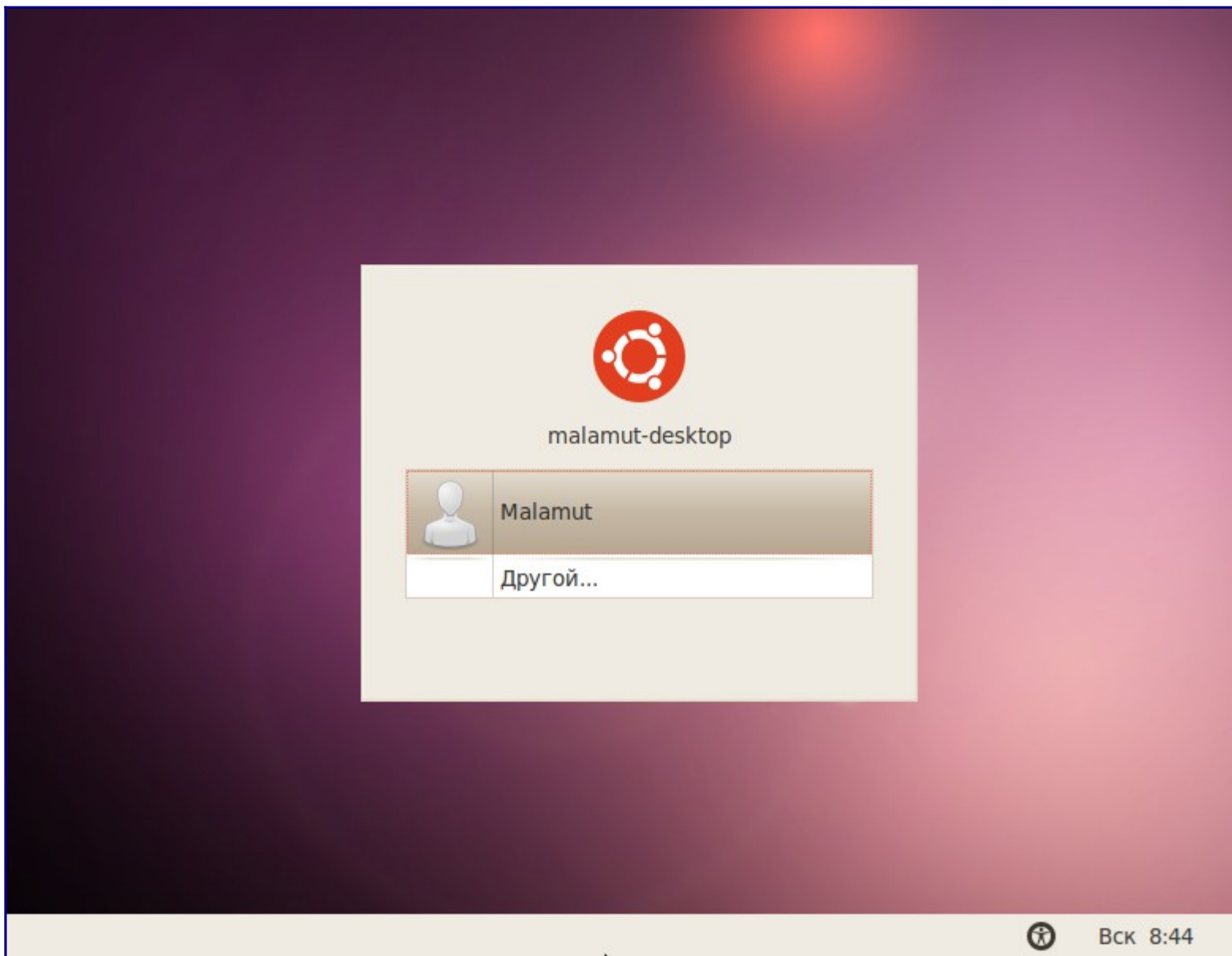
1. Загрузка

Сначала, после экрана BIOS, вы видите загрузчик GRUB. Если у на компьютере кроме Ubuntu есть другие операционные системы, GRUB покажет меню, в котором вы сможете выбрать, в какую систему загружаться. Ubuntu будет первой в списке.

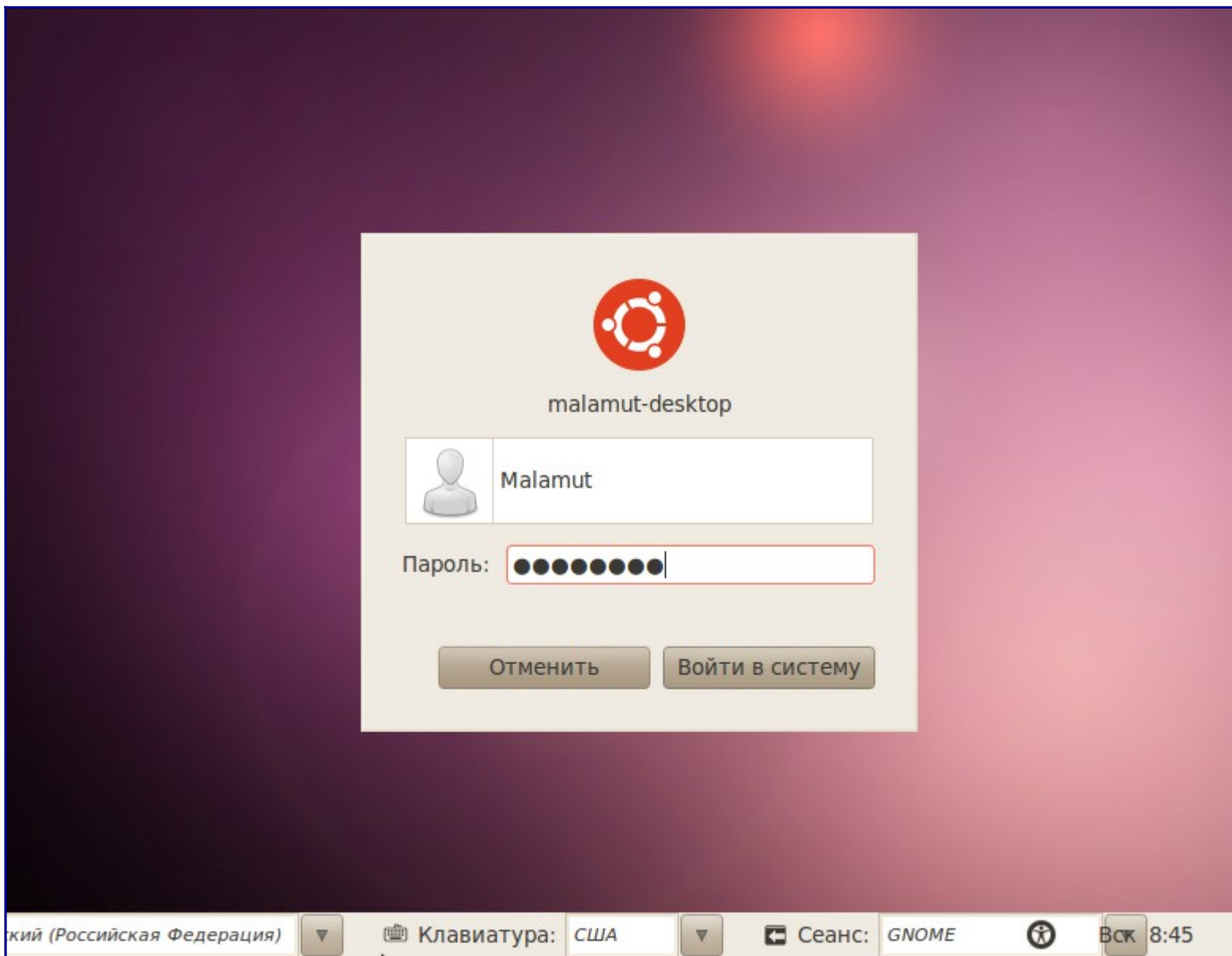


Если на компьютере только одна ОС - Ubuntu, то GRUB промелькнёт небольшим сообщением и начнётся загрузка самой системы.

После загрузки появится экран для ввода имени пользователя и пароля:

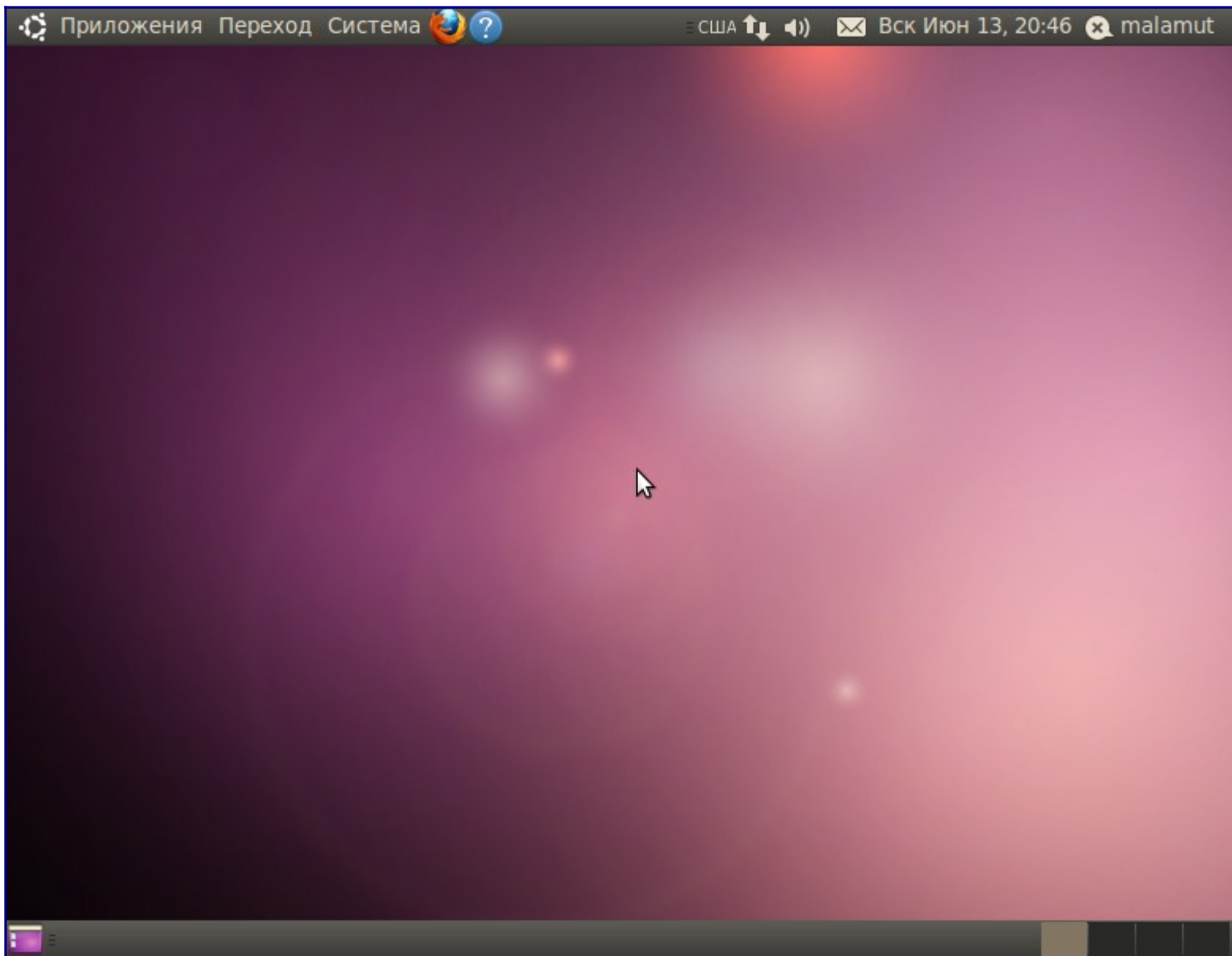


Вам нужно выбрать вашего пользователя, нажав на его имя мышкой, или ввести логин. Далее появится строчка для ввода пароля:



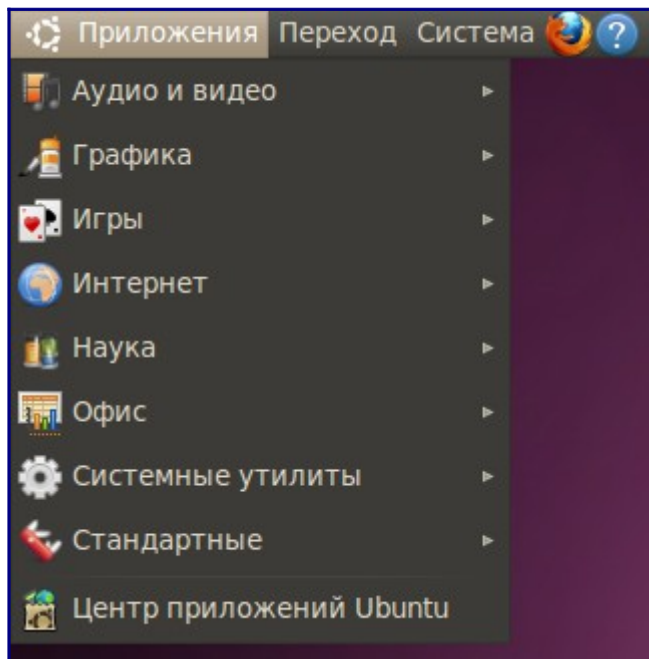
Обратите внимание, что после выбора конкретного пользователя в нижней панели на экране появились настройки для выбранного пользователя: язык системы, раскладка клавиатуры и сеанс (в качестве сеанса должна быть выбрана графическая оболочка GNOME).

Введите пароль, нажмите **Enter**, и вы попадёте в вашу новую систему:

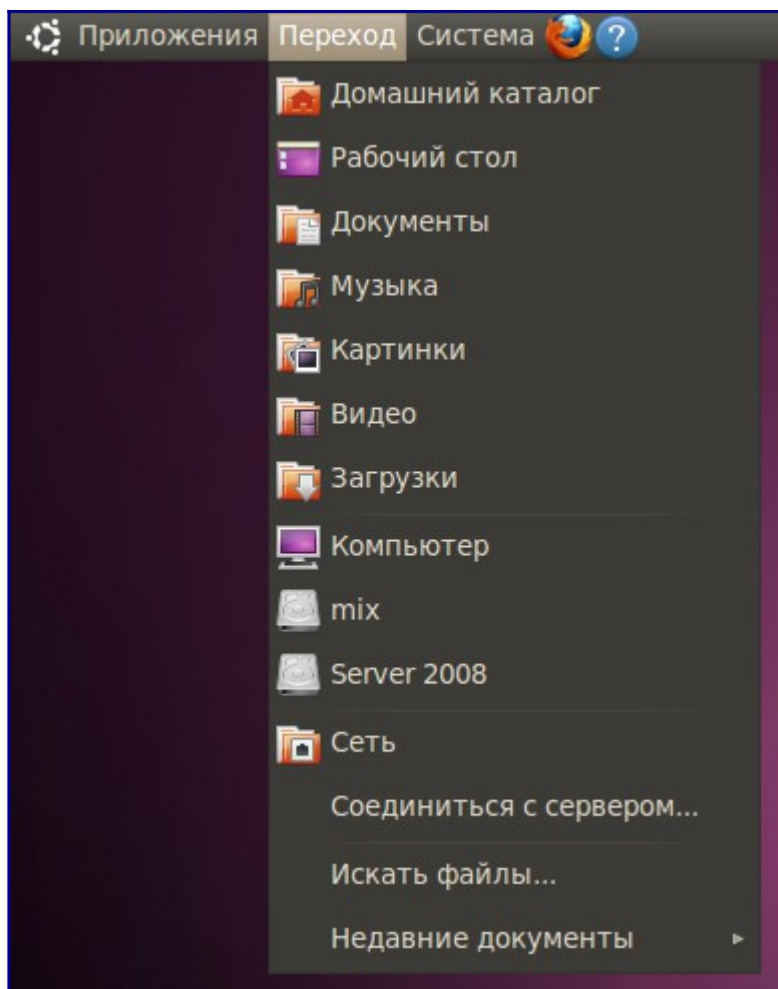


Это и есть графическая оболочка GNOME. В отличие от Windows, для Ubuntu существуют несколько графических оболочек. Кроме GNOME есть ещё KDE, Xfce и многие другие; однако GNOME известна как наиболее простая и удобная.

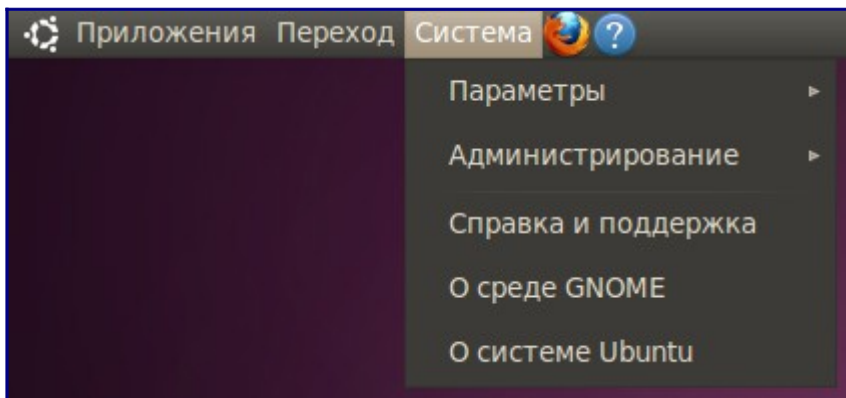
Главное меню Ubuntu (в левом верхнем углу экрана) состоит из трёх пунктов: «Приложения», «Переход» и «Система». Меню «Приложения» содержит отсортированный по типу список программ, установленных на компьютере:



Меню «Переход» предназначено для работы с файлами и каталогами. Оно содержит ссылки на различные директории на компьютере, иконки подключаемых устройств и некоторые другие полезные элементы:

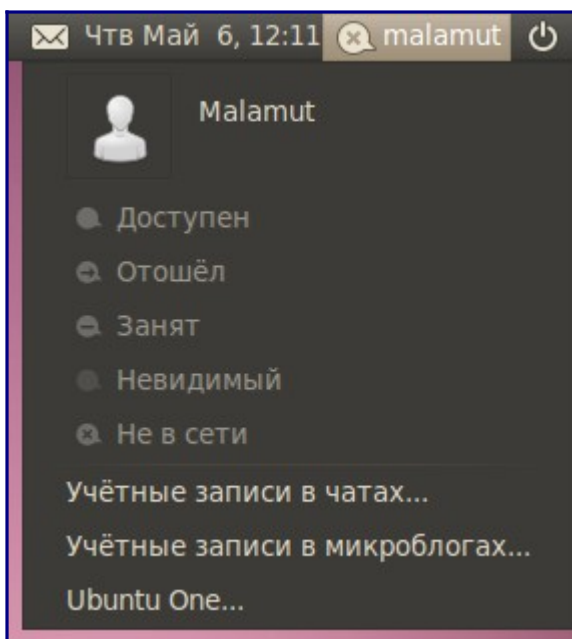


Наконец меню «Система» содержит различные программы управления системой, разбитые на две категории, а так же справку:

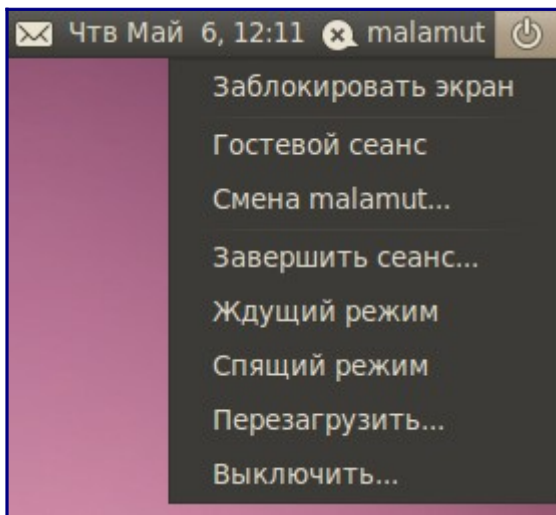


Рядом с главным меню располагаются кнопки быстрого запуска, по умолчанию их только две - для браузера и справки, однако вы легко можете поменять. Дальше в верхней панели находится системный трей, в котором будут появляться иконки некоторых приложений. По умолчанию в нём доступны индикатор текущей раскладки клавиатуры и утилита управления подключениями к интернету.

Между треем и часами располагается так называемый апплет уведомлений. Он нужен для того, чтобы отслеживать различные события и показывать информацию о них пользователю. Например, он содержит иконку управления звуком, а так же следит за IM-клиентами и почтовыми программами и сообщает, когда приходит новое сообщение. В самом углу располагается апплет, состоящий из двух пунктов. Первый, на котором написан ваш логин, позволяет управлять вашим статусом в различных интернет-сервисах:



Второй, который представляет собой иконку выключения, нужен для управления сеансом работы с компьютером:



В нижней панели левом углу находится кнопка сворачивания всех открытых окон, за ней идёт список всех запущенных приложений (панель задач). В правом углу - апплет переключения рабочих столов и апплет мусорной корзины. В корзину попадают удалённые файлы и папки.

Переключатель рабочих столов - это достаточно оригинальный и полезный объект. Ubuntu позволяет использовать несколько обособленных рабочих столов, на каждом из них могут быть запущены свои приложения. При этом программы с одного стола не будут мешаться на других.

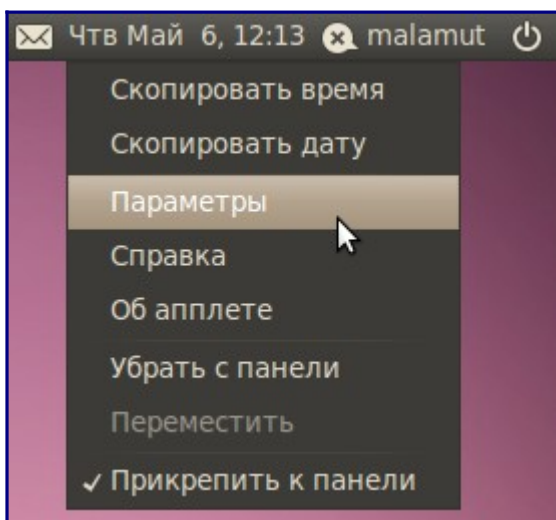
Попробуйте открыть пару приложений, а потом переключиться на другой рабочий стол, щелкнув по нему мышкой в апплете. Вы увидите, что все открытые приложения исчезли, даже список открытых окон опустел. Переключитесь обратно.

На рабочем столе автоматически отображаются иконки всех подключённых дисков. Кроме того, вы можете перетаскивать на рабочий стол пиктограммы приложений из главного меню, создавать на рабочем столе файлы и папки, перемещать существующие элементы в удобные для вас места.

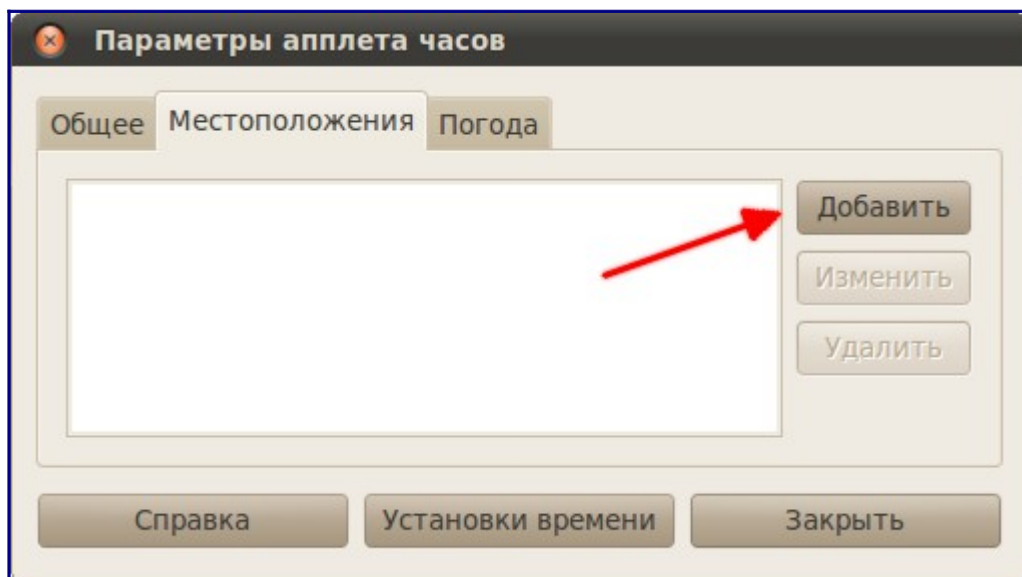
Настройки панелей GNOME

Каждый из описанных элементов панелей является так называемым апплетом. У апплетов есть свойства, в настройщик которых можно попасть, нажав правой кнопкой мыши на нужном элементе.

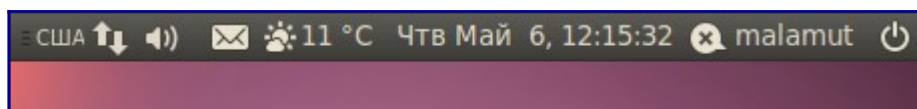
Например, можно изменить внешний вид часов. Для этого нажмите правой кнопкой мыши на апплете часов и выберите пункт «Параметры»:



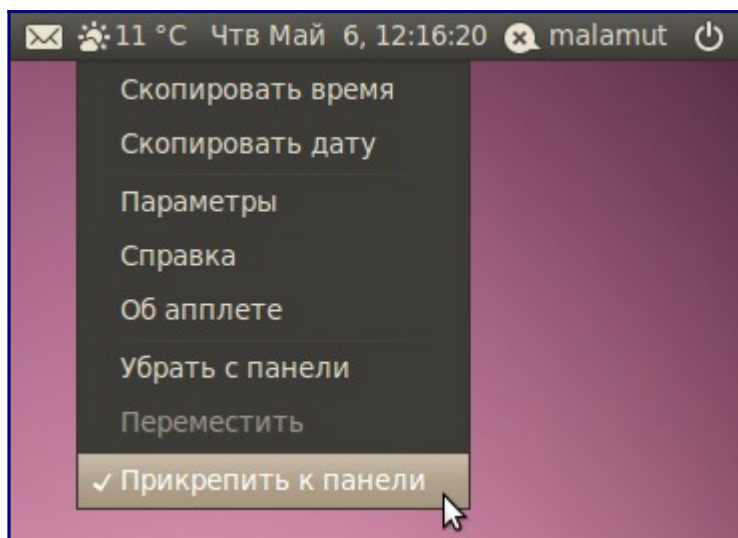
В открывшемся окне вы сможете поменять некоторые параметры. Загляните на вкладку «Местоположение» и добавьте свой город в список:



Если у вас есть соединение с интернетом, рядом с часами будет показываться погода в вашем регионе:

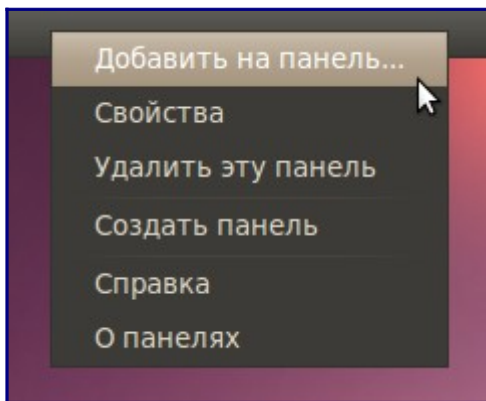


Все элементы панелей можно как угодно перемещать. Для этого опять-таки нажмите правой кнопкой мыши на нужном элементе, затем разблокируйте его, выбрав соответствующий пункт:



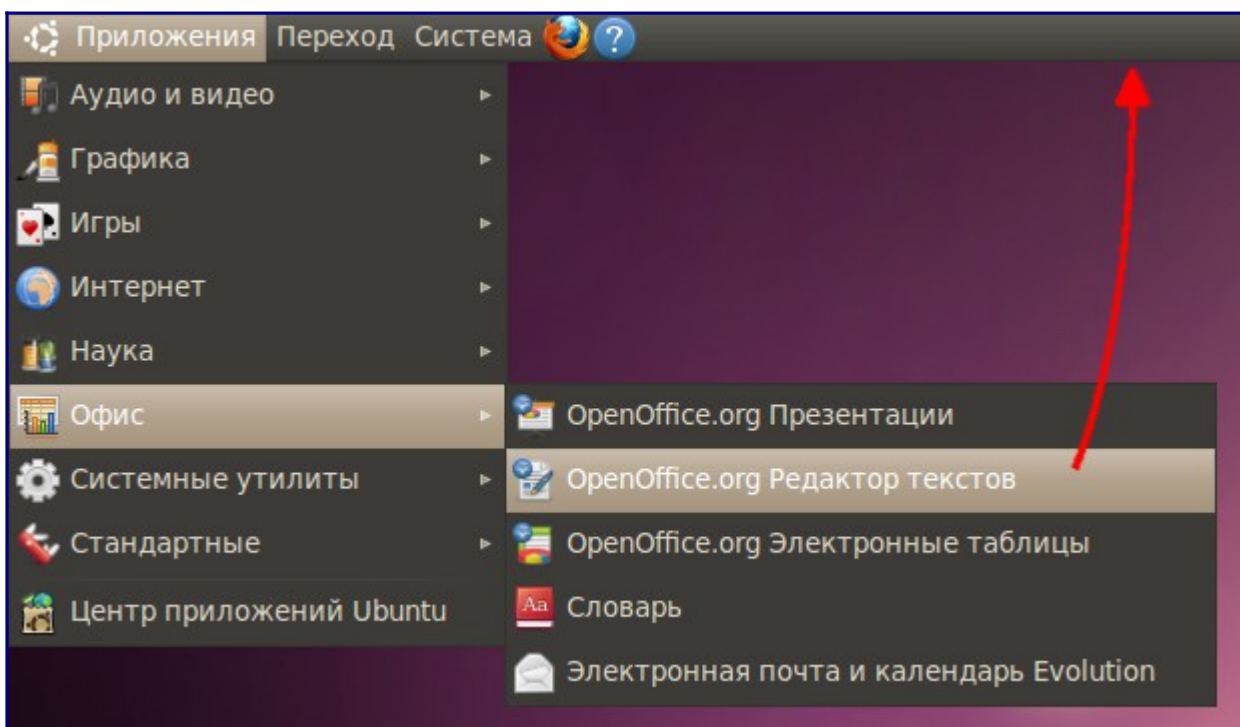
Теперь вы можете перемещать выбранный элемент по панели, просто выберите доступный теперь пункт «Переместить» в том же контекстном меню.

Вы так же можете удалять апплеты с панелей и добавлять новые. Для добавления просто нажмите правой кнопкой мыши на свободной области панели и выберите пункт «Добавить на панель...»:



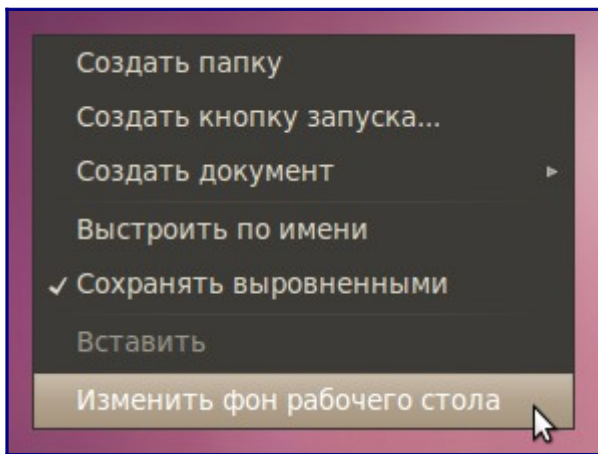
Обратите внимание так же на пункт «Свойства», через него можно настроить внешний вид, положение и размер панели.

Для добавления собственных кнопок запуска приложений просто перетащите иконку нужной программы из меню на панель:

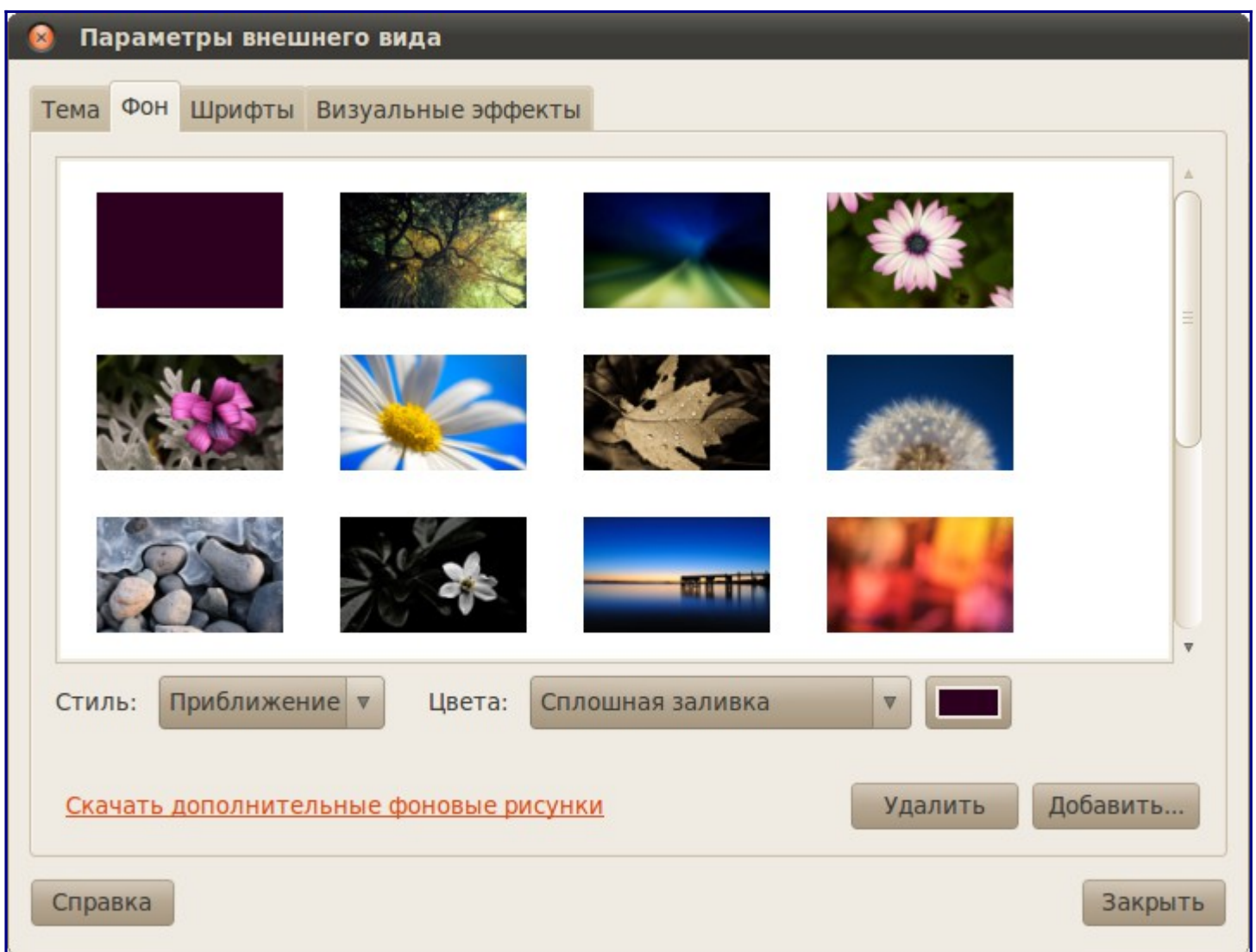


Смена обоев рабочего стола

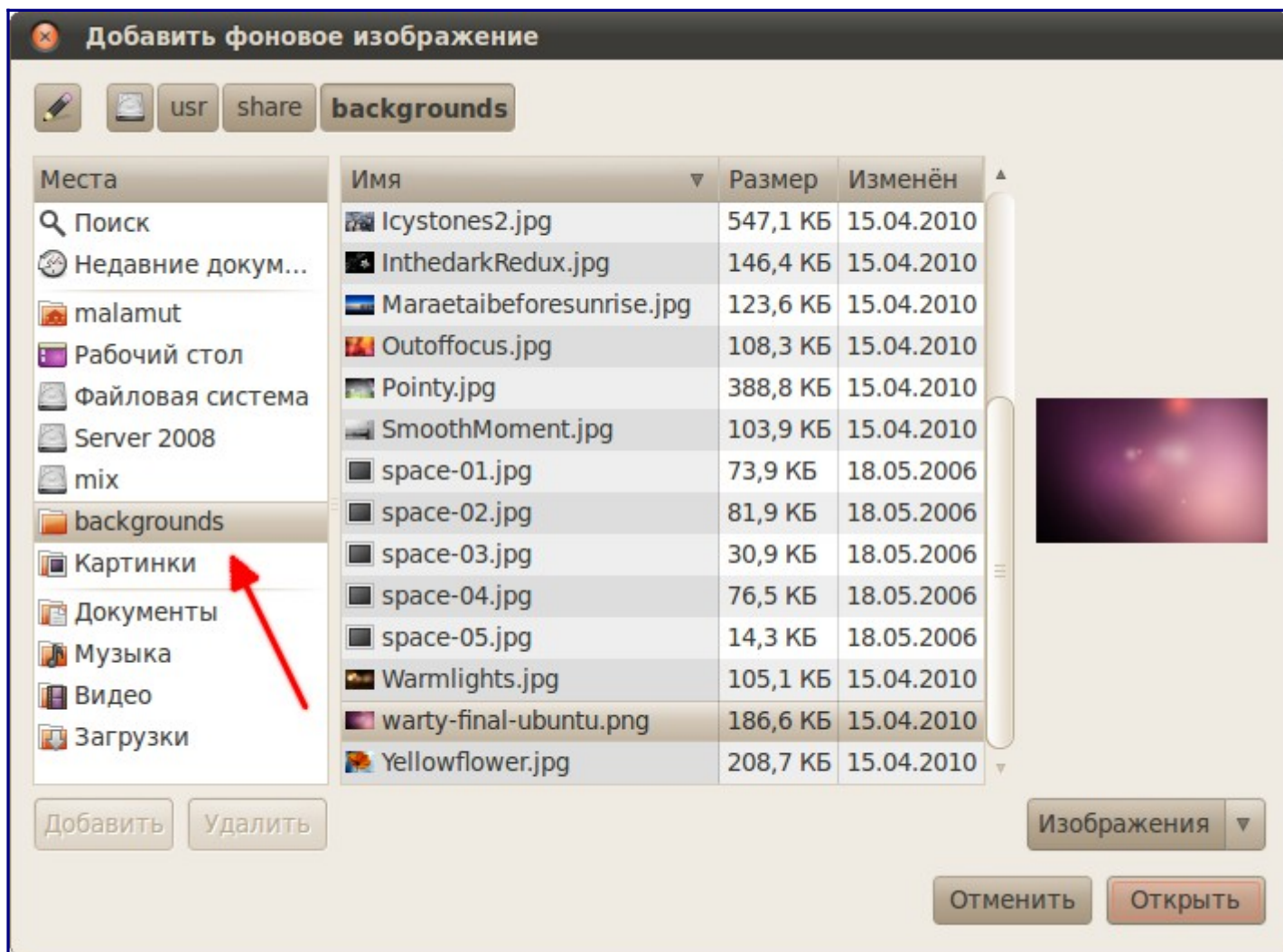
Чтобы поменять фон рабочего стола, щелкните в любом свободном месте рабочего стола правой кнопкой мыши и в появившемся контекстном меню выберите пункт «Изменить фон рабочего стола»:



Открывшаяся программа позволяет вам выбрать одни из доступных по умолчанию обоев, или же добавить свои собственные:

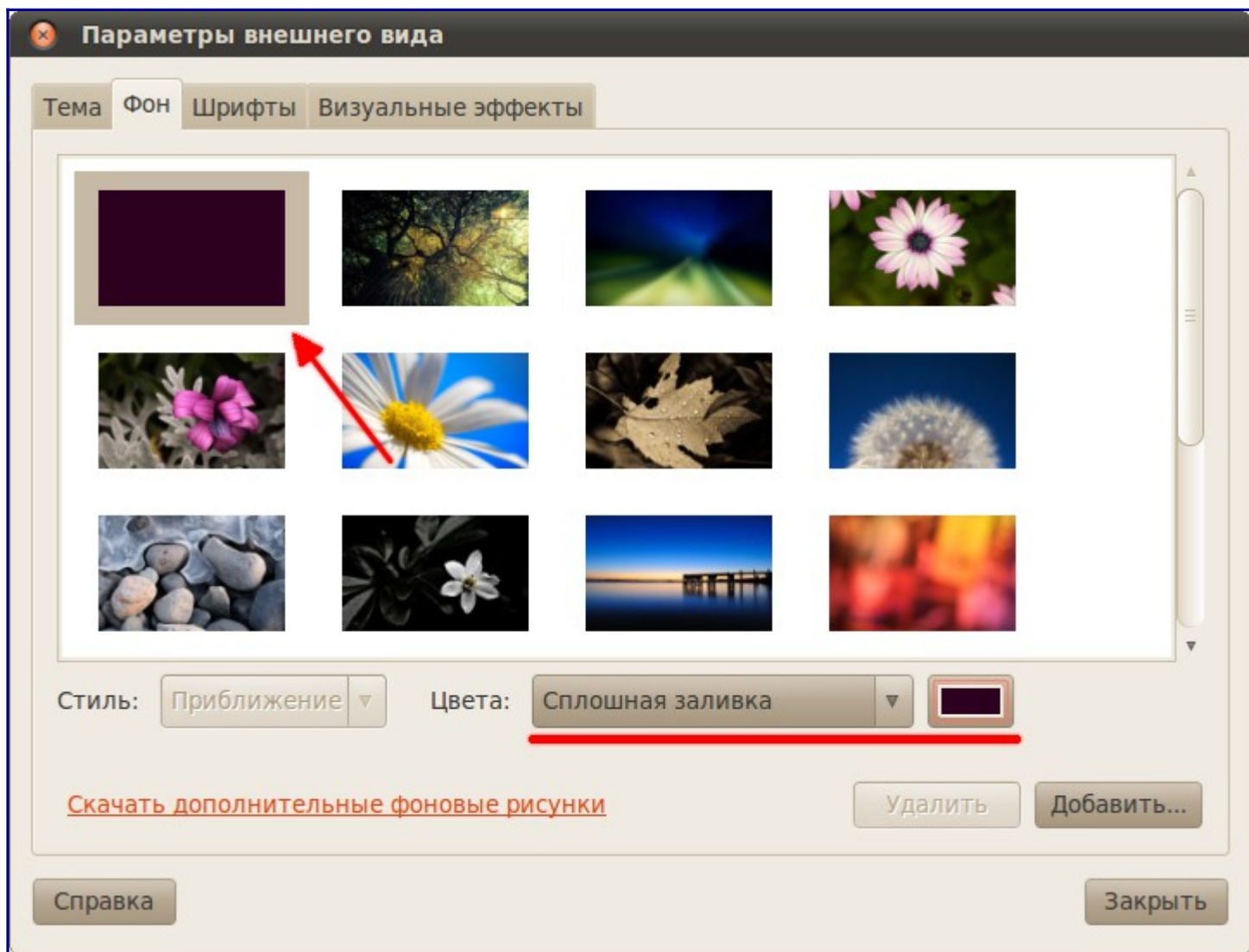


Для добавления либо нажмите кнопку «Добавить...», либо просто перетащите нужную картинку из файлового менеджера в основную область окна настроек фона рабочего стола. Кстати, обратите внимание, при нажатии кнопки «Добавить...» в открывшемся окне в панели навигации появится один дополнительный каталог:



Это системная директория с фонами рабочего стола, если вы случайно удалите какие-то стандартные обои, то всегда сможете вернуть их обратно, взяв из этой директории.

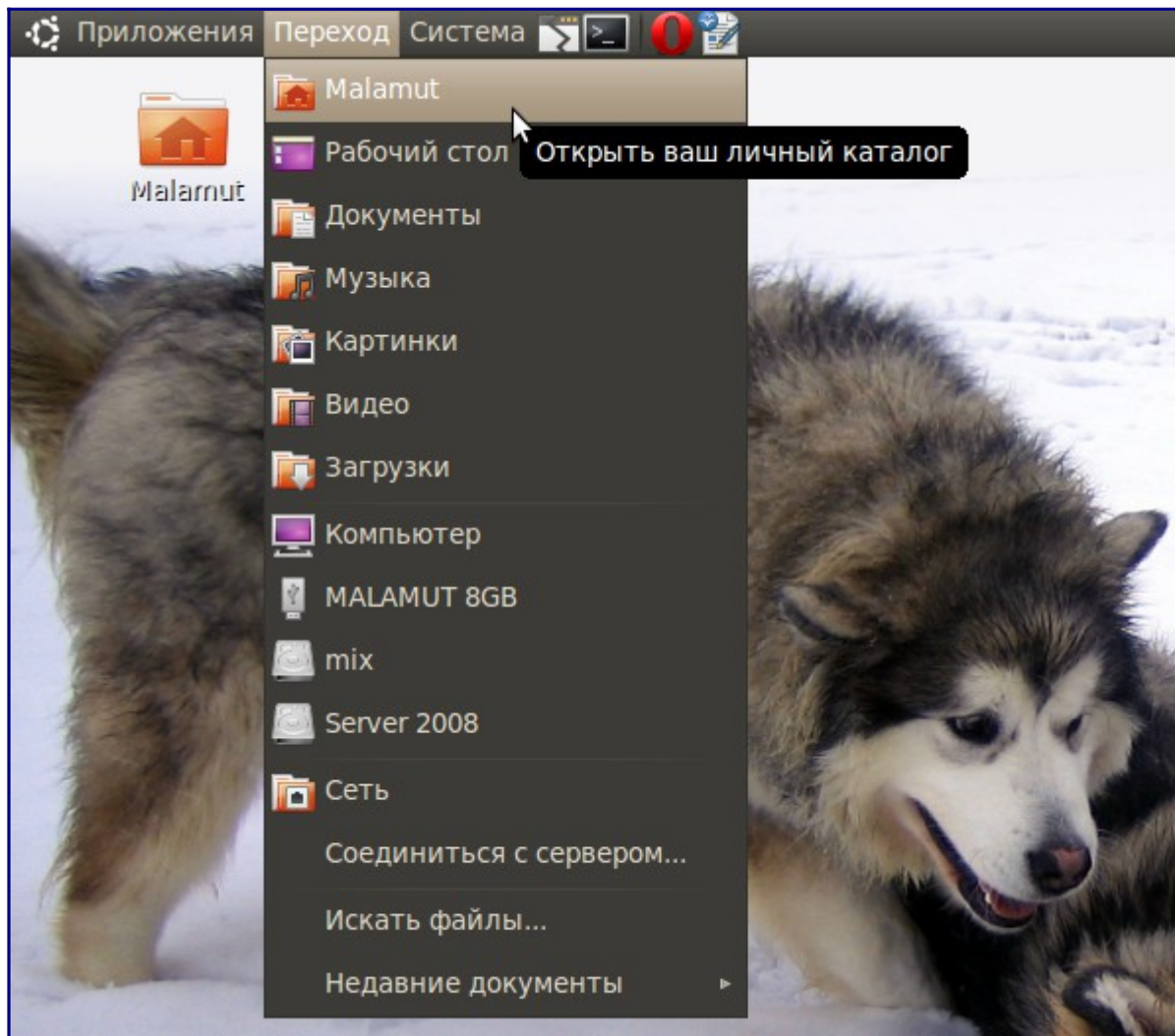
Кроме фона-картинки можно выбрать просто обычную заливку рабочего стола цветом или же градиентом. Для этого в списке обоев выберите первый пункт:



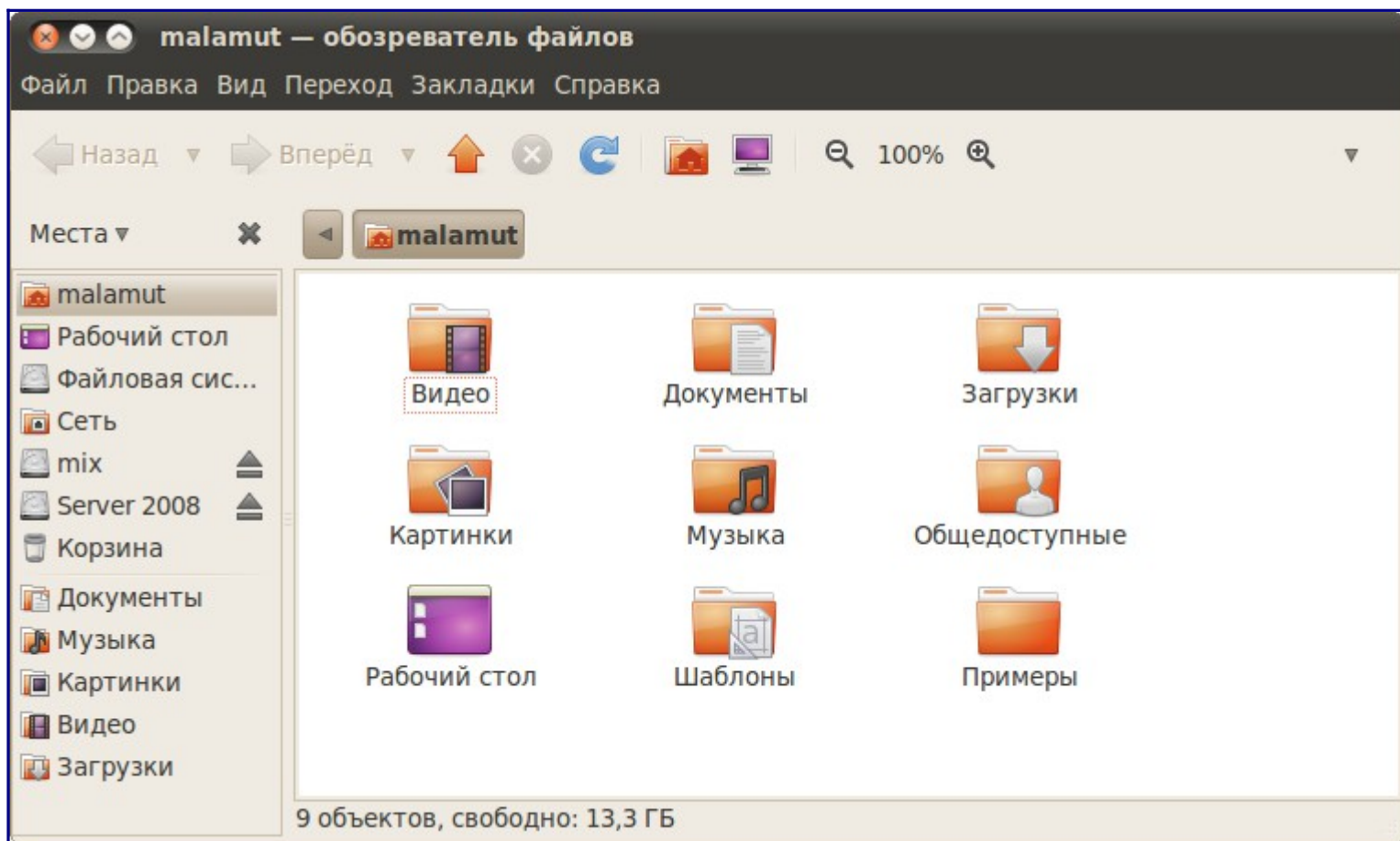
А цвет и способ заливки можно настроить с помощью элементов управления под списком обоев.

Файловый менеджер Nautilus

Открыть файловый менеджер в Ubuntu можно пройдя по любой ссылке из меню «Переход»:

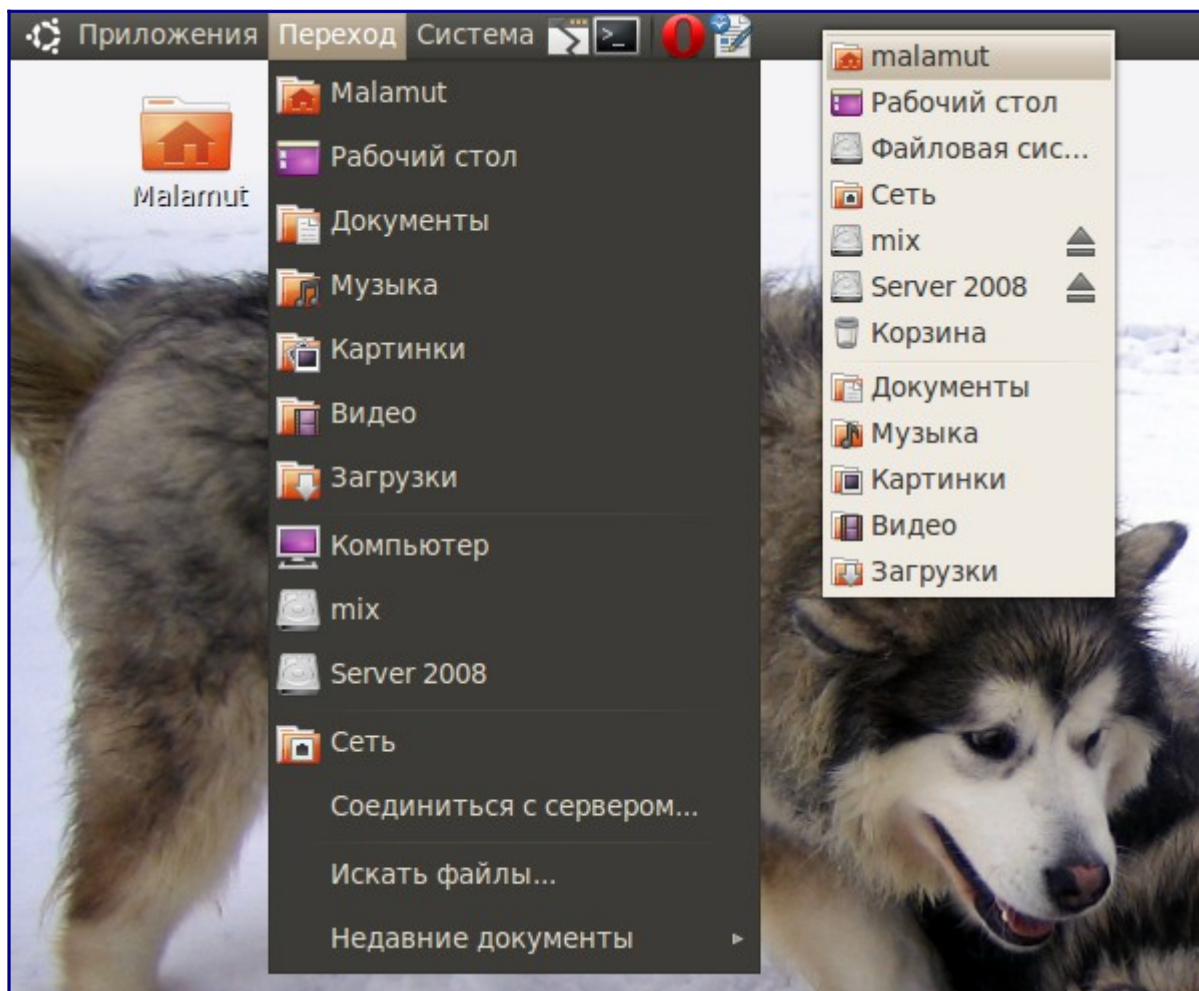


Интерфейс Nautilus (это название файлового менеджера Ubuntu) весьма понятен и прост:

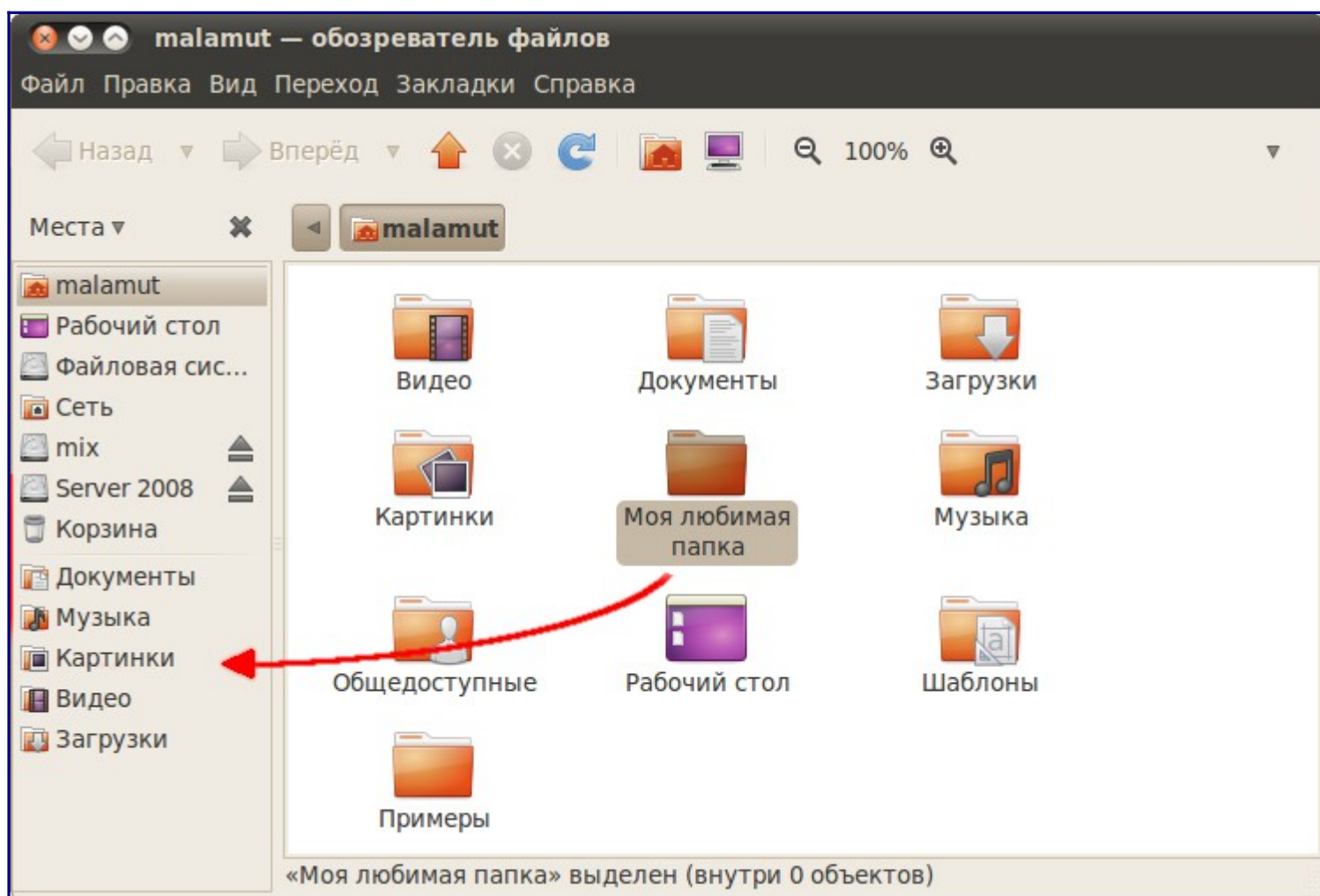


Боковое меню

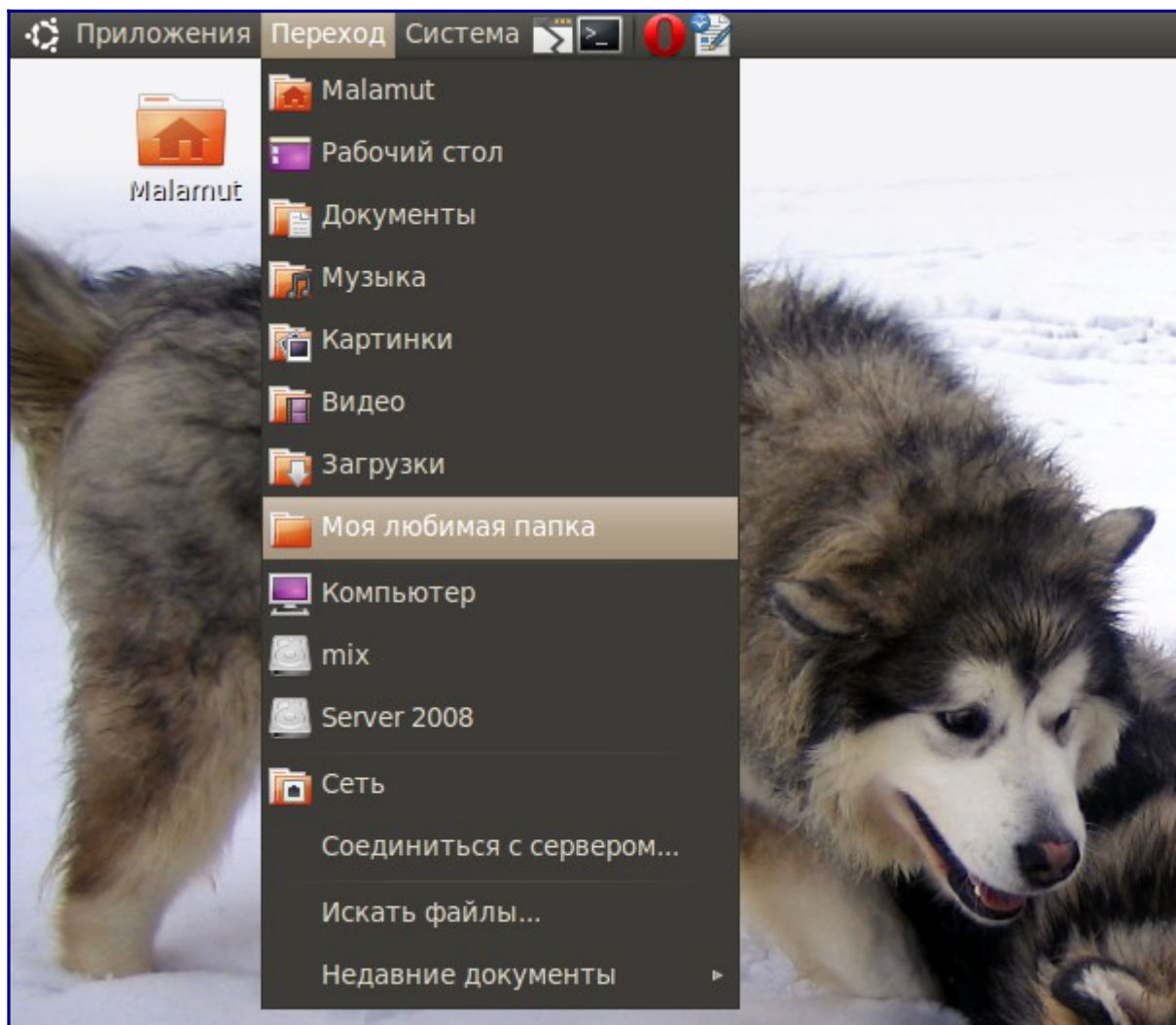
В боковой панели по умолчанию открыто меню Места. Большинство пунктов в нем совпадают с меню Переход системы:



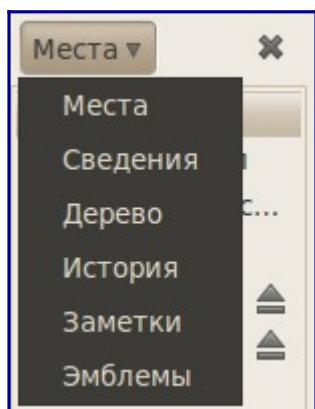
Вы можете добавить собственные пункты в боковую панель Места Nautilus и соответственно в меню Переход системы, просто перетащив нужный каталог из основной области Nautilus в меню Места под горизонтальную черту:

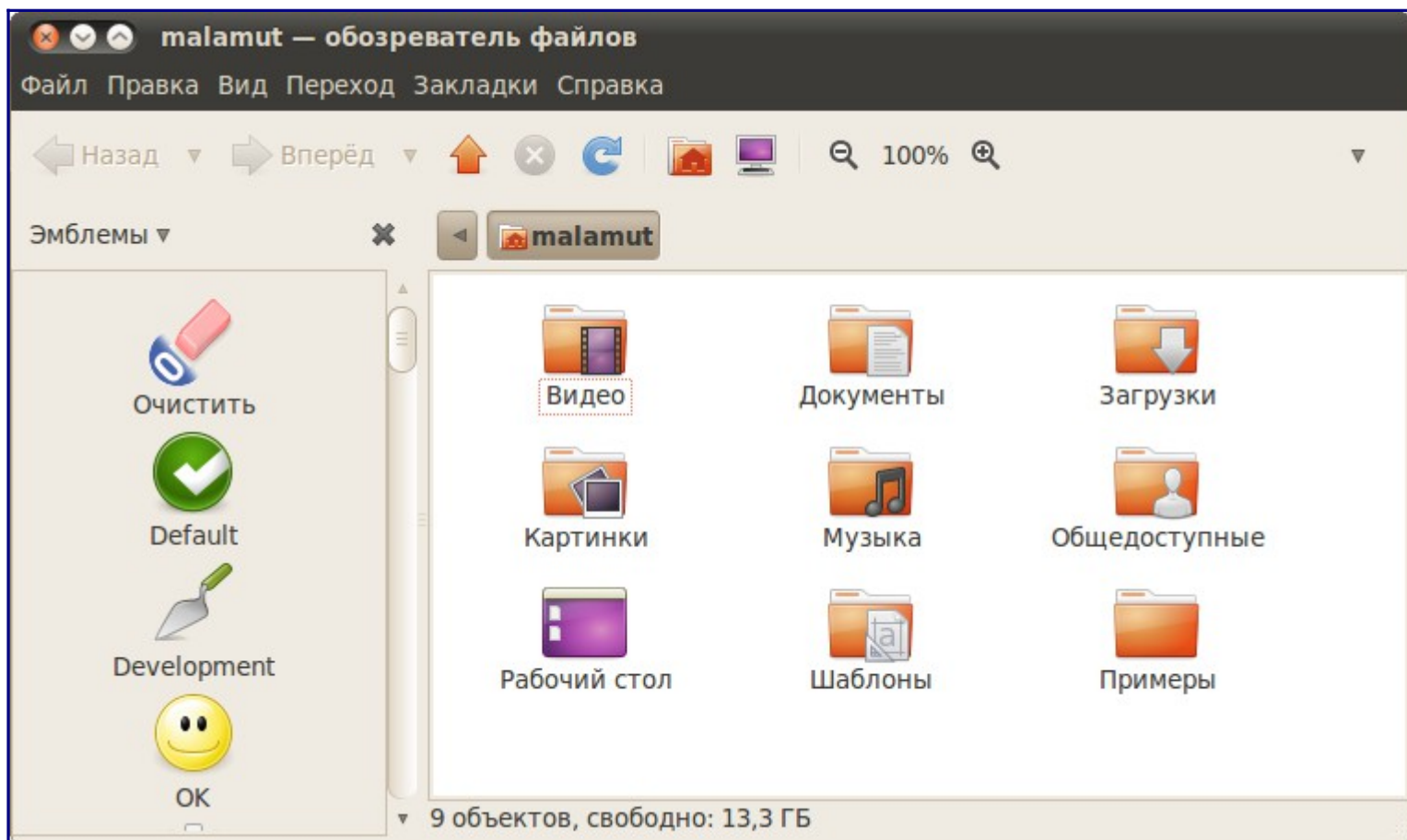


Если теперь вы откроете меню Переход системы, то увидите там ваш каталог:

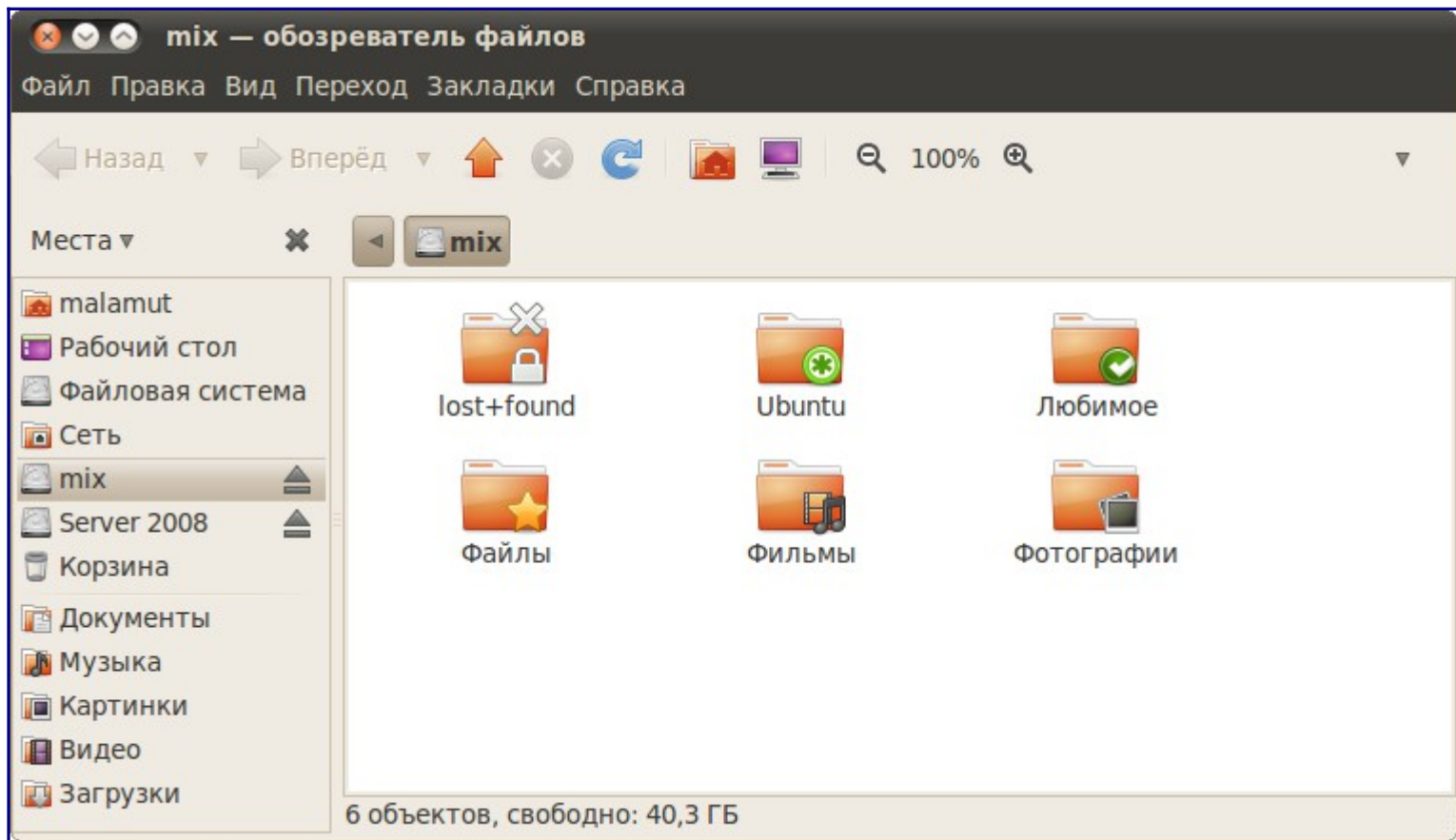


Кроме боковой панели Места в Nautilus доступно несколько других:





Эмблемы - это маленькие бирки, которые можно навешивать на файлы и папки для выделения их среди себе подобных. Для добавления эмблемы просто перетащите её с боковой панели на файл или папку, для удаления перетащите ещё раз. Так же управлять эмблемами можно через свойства файла, которые можно изменить, нажав правой кнопкой мыши на нужном файле и выбрав пункт «Свойства».



Копирование, перемещение и удаление файлов

Несколько полезных сочетаний клавиш, используемых для управления файлами и папками:

- **Ctrl+C** - копировать выделенные объекты в буфер обмена.
- **Ctrl+V** - вставить объекты из буфера в текущую папку.
- **Ctrl+X** - вырезать выделенные объекты в буфер.
- **Ctrl+Shift+N** - создать новый каталог.
- **F2** - переименовать выделенный файл/каталог.
- **Del** - удалить выделенные объекты в корзину.
- **Shift+Del** - удалить выделенные объекты **безвозвратно**.

Безвозвратно означает, что вернуть удалённые таким образом файлы и папки **невозможно**, поэтому не рекомендую использовать это сочетание клавиш.

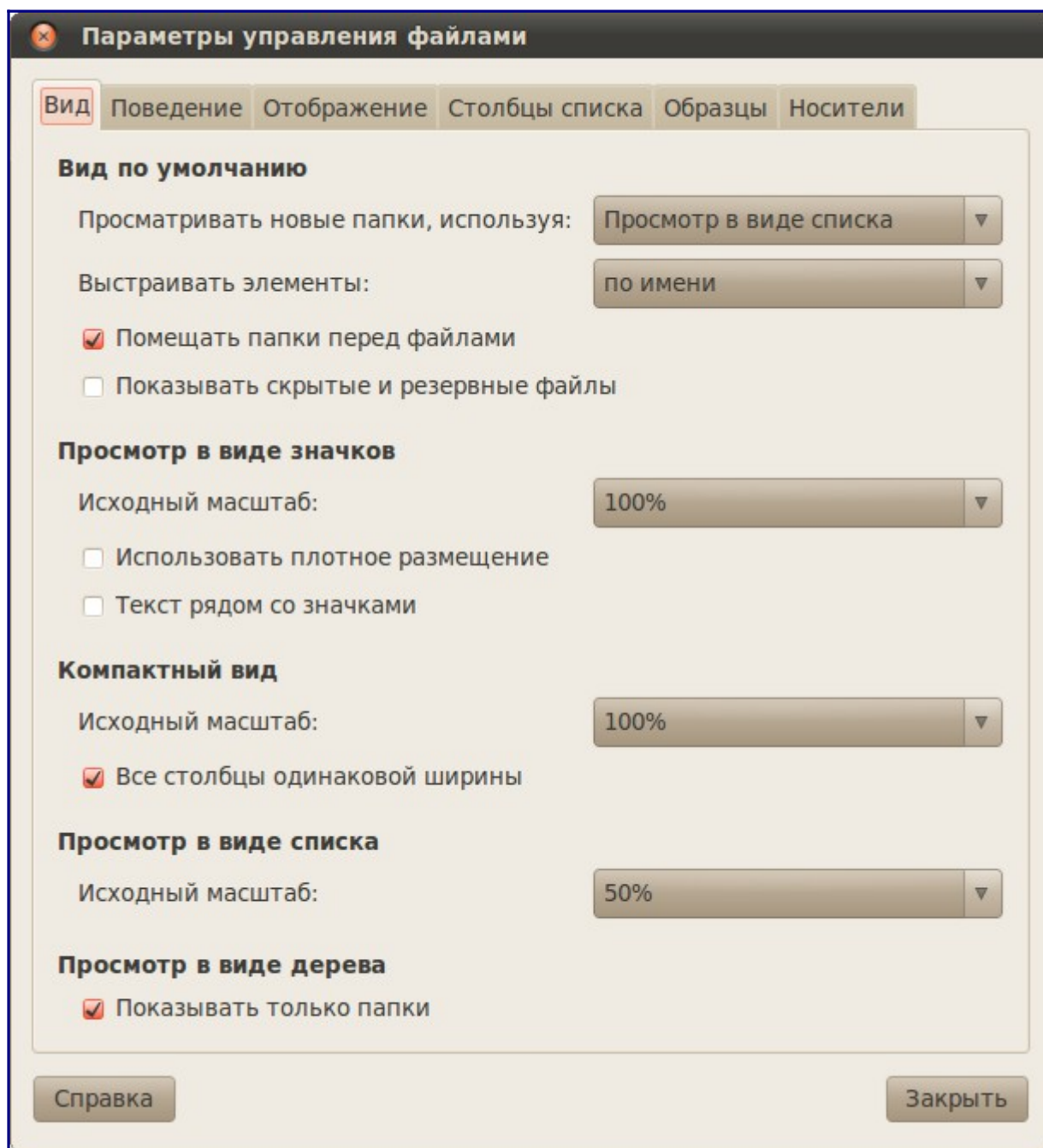
Кроме того, напомним, что для выделения нескольких файлов подряд надо удерживая **Shift** щёлкнуть левой кнопкой мыши по первому и последнему файлу, а для выделения файлов в разных местах текущего каталога надо удерживая **Ctrl** щёлкнуть по каждому. Таким же образом можно выбирать файлы, используя не мышь, а пробел и стрелки на клавиатуре.

Способ отображения содержимого

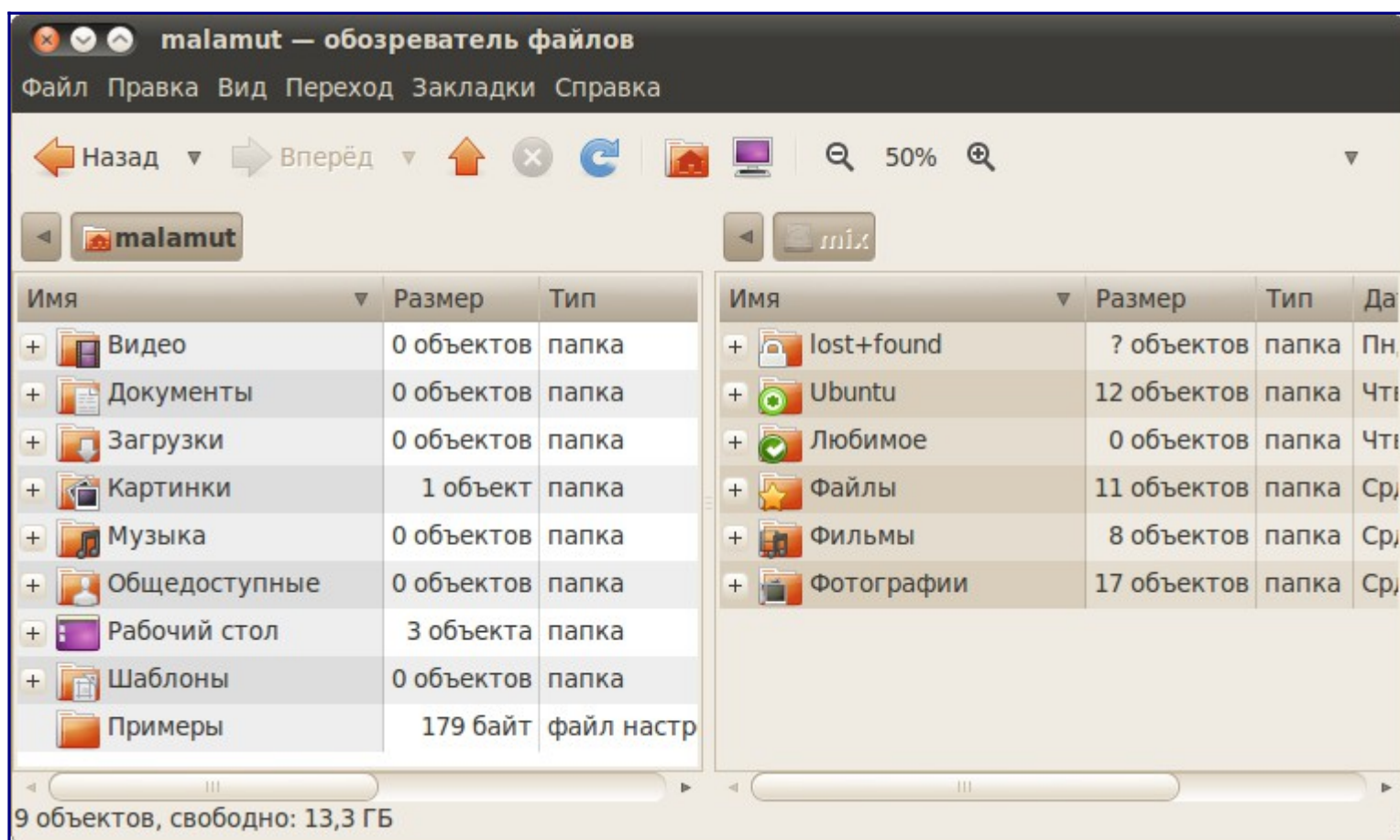
Есть одна очень полезная функция - изменение способа отображения содержимого папок. Попробуйте нажимать следующие сочетания кнопок, находясь в какой-нибудь папке:

- **Ctrl+1** - просмотр в виде значков.
- **Ctrl+2** - просмотр в виде списка.
- **Ctrl+3** - просмотр в компактном виде.

Ощущаете разницу? Для того, чтобы поменять способ отображения для всех папок зайдите в меню «Правка» и выберите пункт «Параметры», в открывшемся окне вы сможете изменить вид по умолчанию:



Начиная с Ubuntu 10.04 появился ещё и двухпанельный режим просмотра. Его можно включить нажатием F3:



Скрытые файлы и папки

В Ubuntu существуют так называемые скрытые файлы. По умолчанию они не отображаются при просмотре папки. Нужны они в основном для сохранения различных пользовательских настроек, которые не должны мешать при работе. Чтобы сделать файл или папку скрытой, надо в начало названия добавить точку. Чтобы увидеть скрытые файлы, нажмите **Ctrl+H**.

Попробуйте заглянуть в свою домашнюю папку и посмотреть сколько в ней скрытых элементов (в них хранятся настройки системы).

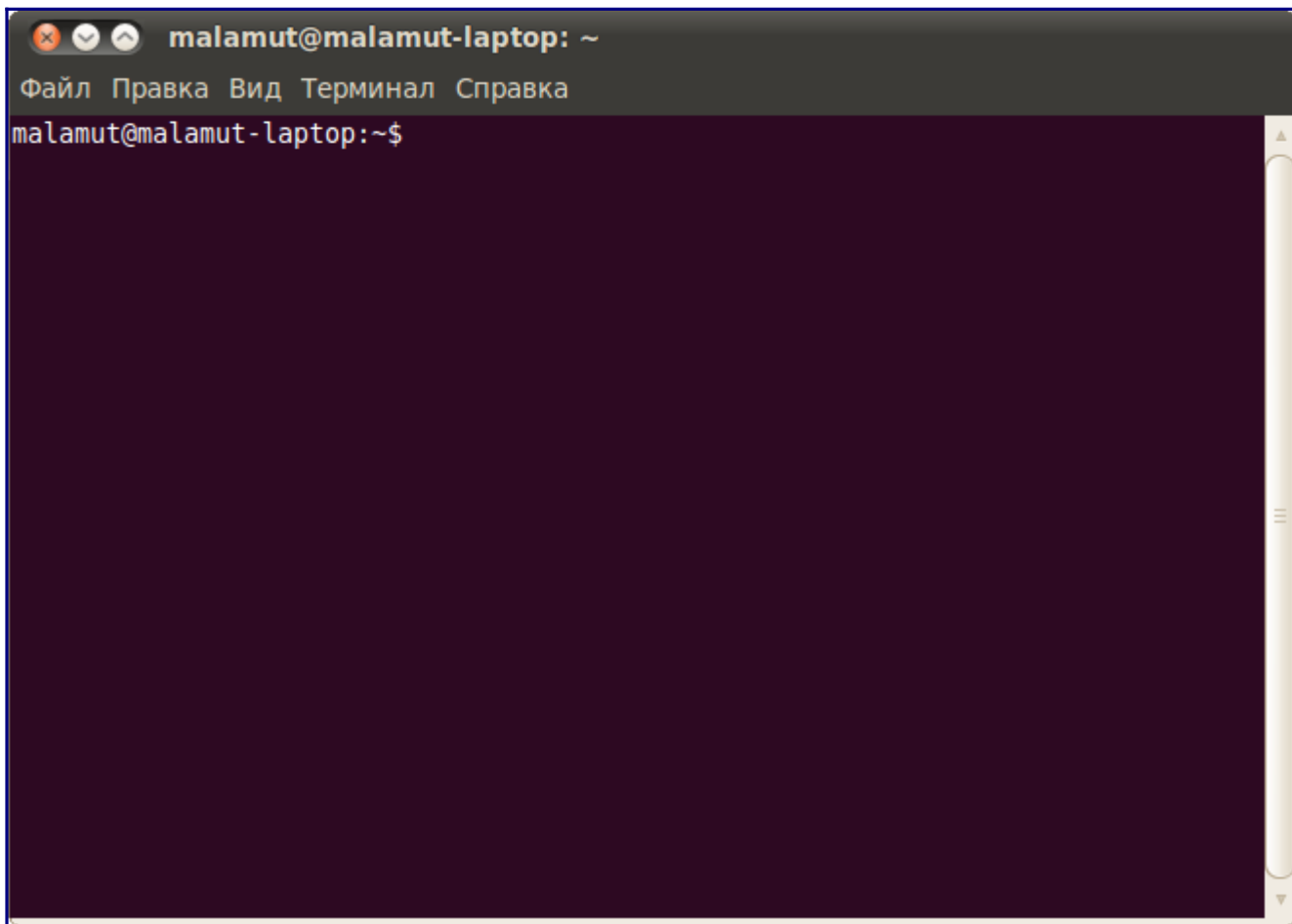
Автозапуск сменных носителей

Когда вы вставляете в компьютер диск, флеш-накопитель, карту памяти или любое другое устройство с данными, Ubuntu автоматически определяет тип содержимого и предлагает открыть соответствующее приложение. Для флеш-накопителей по умолчанию открывается окно файлового менеджера.

Перед извлечением носителя, его нужно отмониторить. Это можно сделать из контекстного меню

Терминал

Найти терминал можно в меню *Приложения→Стандартные*:



Терминал позволяет использовать буфер обмена при наборе команд. Однако стандартные сочетания клавиш **Ctrl+C** и **Ctrl+V** для копирования и вставки в терминале не работают, вместо них используется старая добрая пара **Ctrl+Insert** с **Shift+Insert** или же сочетания с **Shift**: **Ctrl+Shift+C** для копирования и **Ctrl+Shift+V** для вставки.

Монтирование

В Windows логические диски присутствуют не просто так, каждый из них соответствует своему разделу винчестера, диску, флешке или любому другому устройству хранения данных. Содержимому любых устройств с данными в Linux отводится определённое место в общем дереве каталогов. Операция присоединения устройства хранения данных к дереву каталогов называется *монтированием*, а место присоединения - *точкой монтирования*.

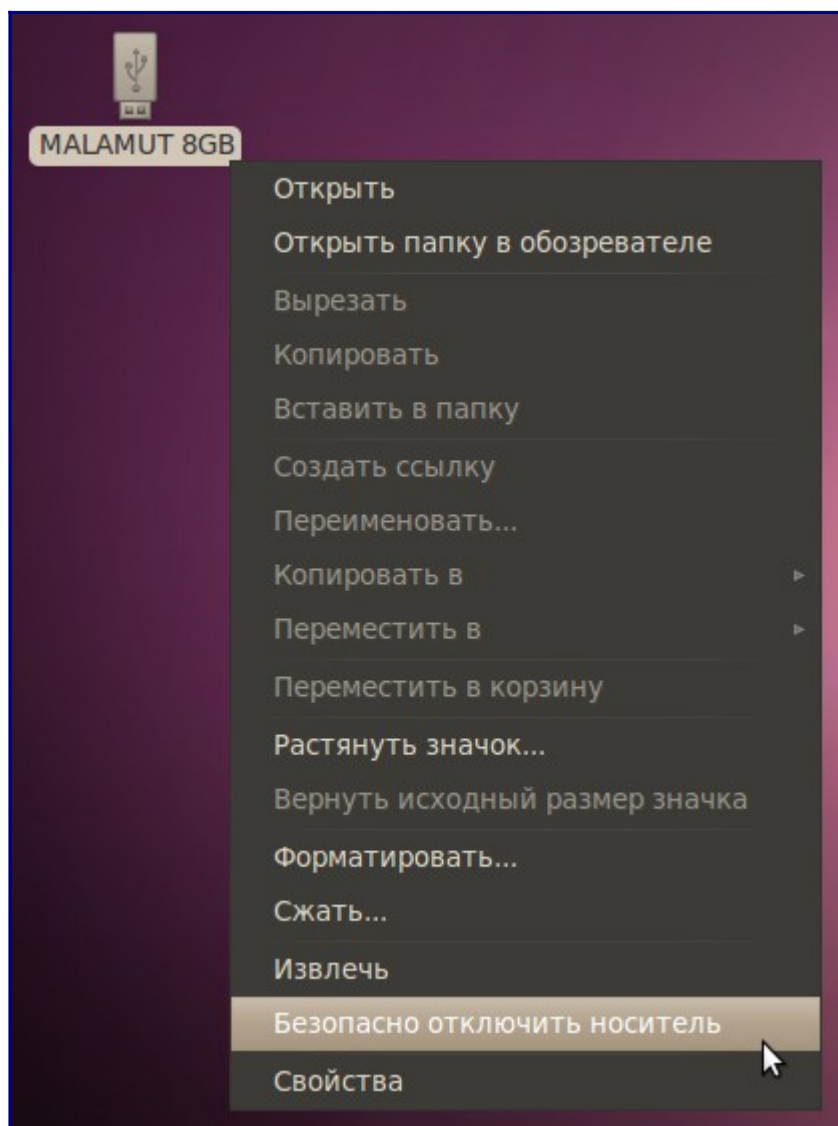
Допустим, на винчестере есть два раздела: один для системы и один для различных пользовательских данных. Если бы в системе была Windows, то она стояла бы на первом разделе, который обозначался бы буквой **C:**, а второй раздел обозначался бы как **D:** и на нем можно было бы хранить любимые фильмы. Linux распределил бы всё иначе: первый раздел был бы корнем («/»), а второй мог бы стать, например, папкой **/media/movies**. С практической точки зрения это означает, что всё содержимое второго раздела будет доступно внутри каталога **/media/movies**, а все файлы, сохраняемые в этот каталог, будут на самом деле записываться на второй раздел жёсткого диска. При этом сам каталог **/media** и всё его содержимое находятся на первом разделе (на самом деле на первом разделе находится даже каталог **/media/movies**, но он пустой, а вот всё его содержимое уже находится на втором разделе).

Подключаемые устройства, например, флеш-накопители, Ubuntu монтирует автоматически. При этом автоматически создаётся каталог внутри **/media**, в который собственно происходит монтирование, а после

отключения устройства этот каталог автоматически же удаляется.

В любом случае, сколько бы у вас не было разделов на жёстком диске и сколько бы вы не подключили внешних устройств, выглядеть в Linux это всё всегда будет единообразно: единый корень, с которого начинаются пути ко всем файлам. При этом все разделы винчестера и все подключаемые устройства будут доступны из системного меню «Переход», и, кроме того, все они будут отображаться в виде иконок на рабочем столе.

В Ubuntu, так же как и в Windows, перед извлечением флешек и других внешних устройств из компьютера, их необходимо отключить от системы, иначе есть риск потерять записанные данные. Делается это через значок устройства на рабочем столе. Нажмите на него правой кнопкой мыши и выберите пункт «Безопасно отключить носитель»:



Кроме того, извлечь сменный носитель можно, нажав на кнопку извлечения рядом с соответствующим объектом боковой панели Места в Nautilus.

На самом деле риск потерять данные в Linux без программного извлечения носителя выше, чем в Windows. Linux сначала «накапливает» изменения в файловой системе, и только потом выполняет их физическую запись. Это ускоряет работу с диском, однако требует обязательного размонтирования устройств перед их извлечением.