Теоретические вопросы по решающим деревьям и методу ближайших соседей Решающее дерево.

- 1. Что такое решающее дерево? Как по построенному дереву найти прогноз для объекта?
- 2. Зачем в вершинах нужны предикаты? Какие типы предикатов вы знаете? Приведите примеры.
- 3. Почему для любой выборки можно построить решающее дерево, имеющее нулевую ошибку на ней?
- 4. Почему не рекомендуется строить небинарные деревья (т.е имеющие больше двух потомков у каждой вершины)?
- 5. Как устроен жадный алгоритм построения дерева? Какие у него параметры?
- 6. Зачем нужны критерии информативности?
- 7. Как задается критерий ошибки классификации? Критерий Джини? Энтропийный критерий? Какой у них смысл?
- 8. Как задается критерий информативности, основанный на среднеквадратичной ошибке, в задачах регрессии
- 9. Какие критерии останова вы знаете?
- 10. Что такое стрижка дерева?

Метод ближайших соседей

- 1. В чем суть метода ближайших соседей? Как данный метод решает задачи классификации и регрессии? Приведите пример
- 2. Какие гиперпараметры, есть у метода ближайших соседей? Назовите метрики, которые можно применить в данном методе?
- 3. Расскажите, что такое ядра в методе ближайших соседей.