

Уважаемые члены комиссии!

Наша команда на протяжении семестра работала над мобильным приложением по прокату спортивного инвентаря “Sportique”, и мы хотели бы поделиться с вами результатами проделанной работы.

Наша команда состоит из 3-х человек:

- Прядченко Георгий – Frontend разработчик, Team Lead;
- Киселева Мария – Backend разработчик;
- Мошкин Никита – Бизнес-аналитик.

Мы разработали 2 мобильных приложения - для клиента и работника.

Приложение создавалось для расширения возможностей пункта проката на территории туристической базы, и оно разрабатывалось для:

- Введения в систему проката оплаты по QR-коду;
- Реализации возможности для клиента бронировать товар онлайн, а после получить его по QR-коду;
- Автоматического подсчета времени и стоимости сессии;
- Введения механизма примерки – возможность для клиента отказаться от товара или поменять его размер уже после того, как он получил товар.

Наш процесс разработки состоял из 3 спринтов:

1. Первый спринт – это работа продуктовой команды. Мы составляли техническое задание, продумывали макет будущего приложения, составляли список возможных проблем и продумывали возможные пути решения.
2. Второй спринт – начало работы технической команды. Мы воплощали в жизнь идеи продуктовой команды. Иногда сталкивались с проблемами, обсуждали их и находили решение. Надо сказать, что примерно 90% аспектов работы продуктовой команды остались неизменным в финальной версии продукта.
3. Третий спринг – тестирование и внедрение нашего ПО. После окончания всех этапов тестирования, мы предложили группе людей опробовать наше приложение. Во время финального тестирования приложения были выявлены проблемы с масштабируемостью на разных устройствах, а также заказчик был недоволен дизайном интерфейса. По требованию заказчика мы переработали интерфейс, постарались сделать его более современным и понятным для нового пользователя, а также учли фидбек от участников тестирования.

С уважением, команда 6.1.1.