预习：（Java基础）

1. 打印杨辉三角
2. 打印乘法口诀表
3. 打印1~100以内的素数
4. 打印

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

1. 编写一个求最大值的方法
2. 编写一个对int数组进行排序的方法
3. 编写一个求n!的方法
4. ByValue和ByReference方法的编写

练习：

1）编写图形Shape接口，使其拥有获取周长和面积的方法，以及在控制台打印出自身状态的动作（draw）

2）编写长方形Rectangle类，实现Shape接口（draw = System.out.println）

3）编写一个Display类，它的display方法可以接收Shape对象，显示出Shape的周长、面积，并让Shape对象draw出自己

4）编写Unit Test，测试Shape接口与子类、测试Display类

5）编写正方形Square类，实现Shape接口，编写测试类，确保Square能display

6）编写MockPrintStream模拟PrintStream，全面测试display方法

作业：

1）编写圆形Circle类，实现Shape接口，编写测试类，确保Circle能display

2）设计学生注册与选课系统的Domain对象，契合业务逻辑，尤其是实体接口与类

3）设计学生注册与选课系统domain的service，为选课过程中的操作准备好接口，并使用Unit Test确保质量