练习：

~~1）编写程序用FileInputStream读取文本文件、打印到控制台，并将内容通过FileOutputStream写到另外一个文件~~

~~2）运用BufferedReader和BufferedWriter读写文本文件，并打印到控制台~~

3）运用Java反射机制，通过程序参数(console or file system)，改造Shape例子中的Client，动态创建图形对象，并display它

~~4）编写Proxy模式的代码，实现shape例子中任意图形方法调用的监控，打印出每个各个方法被调用前后的时间，记录性能到控制台~~

~~5）编写动态代理类，实现练习4的功能~~

~~6）通过继承Thread和实现Runnable两种方式，启动10个线程，每个都在1S打印一个自增的数字到控制台~~

~~7）编写两个线程类，分别作为生产者和消费者，生产者一次产生一个数字，放到共享区域，由消费者将其取出，并打印到控制台~~

作业：

1）使用IO技术，将选课系统中的Service所使用的数据用文件进行存储，可以选择用xml格式或者纯文本的形式

2）使用IO和Java反射机制，编写一个Service的工厂类，通过这个类的方法，传递一个Service的名字，就可以创建出Service的对象

majorService = com.oocl.training.MajorServiceImpl

3）作业2创建出的Service，需要进行动态代理，这个代理能够记录Service的方法调用情况，打印到控制台

~~4）编写多线程的程序，模拟哲学家进餐的问题，利用wait\notify等方式协调好~~

5）思考：动态代理除了记录日志，还能用来做什么？给出例子

~~6）思考：ThreadLocal能解决什么问题？给出例子~~