# Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Кафедра компьютерных систем и программных технологий

### Лабораторная работа №2 (Активный эксперимент идентификации нелинейной системы)

**Дисциплина**: Идентификация и диагностика СУ Вариант №12

Выполнил студент гр. 13541/1		Сми	рнов М.И.
1	(подпись)		•
Руководитель	<u> </u>	Саб	онис С.С.
	(подпись)		
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	2017 г.

### Содержание

Задание	3
Решение	5
1. Исследовать точность модели в зависимости от ее вида, предполагая, что входные величины не имеют погрешности.	.5
1.1. Определить диапазон изменения переменных	5
1.2 Исследовать точность модели в зависимости от ее вида, предполагая, что входные величины не имеют погрешности.	.5
1.3. Определить коэффициенты аппроксимирующего полинома (функция rstool);	7
1.4. Сформировать тестовую случайную последовательность и проверить точность полученной модели по относительной погрешности, нормированной по значению идеальной модели	.8
2. Исследовать влияние количества экспериментов на получаемую относительную погрешность, построить зависимости значений относительной погрешности для каждой модели от количества экспериментов (повторить пункты 1.2 – 1.4 для различных значений количества экспериментов в плане NRUNS)	
3. Провести моделирование на стохастической системе, то есть исследовать точность каждой модели, предполагая, что обучение происходит при снятии значений входных данных с заданной инструментальной погрешностью	
Rubon 1	1

#### Задание

#### Вариант №12:

Функция модели	Инструментальная	
	погрешность	
$y = -x + x \frac{x_2}{3} + 2x^3 x^4 x^5$	6%	

Сформировать оптимальный D-план экспериментов для получения модели исследуемой системы с заданной точностью при различных условиях.

Модель задана формулой y = f(X).

Программа работы:

В работе рассматриваются следующие виды моделей:

linear – линейная,

interaction – линейная + попарные произведения,

purequadratic – квадратичная,

quadratic – квадратичная + попарные произведения.

- 1. Исследовать точность каждой модели, предполагая, что входные величины не имеют погрешности:
  - 1.1. Определить диапазон изменения переменных;
  - 1.2. Сформировать D-план (функция cordexch), используя минимально возможные значения параметра NRUNS (количество экспериментов);
  - 1.3. Определить коэффициенты аппроксимирующего полинома (функция rstool):
  - 1.4. Сформировать тестовую случайную последовательность и проверить точность полученной модели по относительной погрешности, нормированной по значению идеальной модели.
- 2. Исследовать влияние количества экспериментов на получаемую относительную погрешность, построить зависимости значений относительной погрешности для каждой модели от количества экспериментов (повторить пункты 1.2 1.4 для различных значений количества экспериментов в плане NRUNS).
- 3. Провести моделирование на стохастической системе, то есть исследовать точность каждой модели, предполагая, что обучение происходит при снятии значений входных данных с заданной инструментальной погрешностью:
  - 3.1. Определить диапазон изменения переменных;
  - 3.2. Сформировать D-план (функция cordexch), используя минимально возможные значения параметра NRUNS (количество экспериментов);

- 3.3. Определить коэффициенты аппроксимирующего полинома (функция rstool);
- 3.4. Сформировать тестовую случайную последовательность и проверить точность полученной модели по относительной погрешности, нормированной по значению идеальной модели.
- 4. Исследовать влияние количества экспериментов на получаемую относительную погрешность, построить зависимости значений относительной погрешности для каждой модели от количества экспериментов (повторить пункты 3.2 3.4 для различных значений количества экспериментов в плане NRUNS).

#### Решение

- 1. Исследовать точность модели в зависимости от ее вида, предполагая, что входные величины не имеют погрешности.
- 1.1. Определить диапазон изменения переменных.

$$x_1 \in [1;2]$$
;  $x_2 \in [2;3]$ ;  $x_3 \in [3;4]$ ;  $x_4 \in [4;5]$ ;  $x_5 \in [5;6]$ .

- 1.2 Исследовать точность модели в зависимости от ее вида, предполагая, что входные величины не имеют погрешности.
  - 1) linear

$$P = a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + a_4x_4 + a_5x_5 + a_6$$

2) interaction

$$P = a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 + a_4 x_4 + a_5 x_5 + a_6 + a_7 x_1 x_2 + a_8 x_1 x_3 + a_9 x_1 x_4 + \\ + a_{10} x_1 x_5 + a_{11} x_2 x_3 + a_{12} x_2 x_4 + a_{13} x_2 x_5 + a_{14} x_3 x_4 + a_{15} x_3 x_5 + a_{16} x_4 x_5$$

3) quadratic

$$\begin{split} P &= a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 + a_4 x_4 + a_5 x_5 + a_6 + a_7 x_1 x_2 + a_8 x_1 x_3 + a_9 x_1 x_4 + \\ &+ a_{10} x_1 x_5 + a_{11} x_2 x_3 + a_{12} x_2 x_4 + a_{13} x_2 x_5 + a_{14} x_3 x_4 + a_{15} x_3 x_5 + a_{16} x_4 x_5 + \\ &+ a_{17} x_1^2 + a_{18} x_2^2 + a_{10} x_3^2 + a_{20} x_4^2 + a_{21} x_5^2 \end{split}$$

4) purequadratic

$$P = a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 + a_4 x_4 + a_5 x_5 + a_6 + a_7 x_1^2 + a_8 x_2^2 + a_0 x_3^2 + a_{10} x_4^2 + a_{11} x_5^2$$

Число этапов моделирования для различных типов моделей соответствует числу коэффициентов в аппроксимирующем полиноме:

- linear − 6;
- interaction 16;
- quadratic 21;
- purequadratic 11.

Матрицы S D-оптимального плана:

```
-1 -1 -1 1
        -1
             -1
                 1
   1
                       -1
s int =
             -1
   -1
        1
                  -1
            1
1
                      1
    1
                  -1
        -1
                  -1
    1
        1
                       -1
                      1
    1
         1
             -1
                  1
                       1
    1
        -1
             -1
                  1
             1
   1
        1
                  1
                       1
        1
   -1
             -1
                  1
                       1
        1
   1
             -1
                  1
                       -1
        -1
   -1
             -1
                  1
                       -1
            1
   1
        -1
                  1
                       -1
       1
             1
                  1
                       -1
   -1
   1
                       1
        1
             -1
                  -1
   -1
        -1
             -1
                  -1
                       1
   -1
        -1
             1
                  1
                       1
   1
        -1
             -1
                  -1
                       -1
   -1
        1
             1
                  -1
                       1
S_pquad =
   0
            0
        -1
                  -1
                      -1
   -1
        1
            0
                  1
                      0
   0
        -1
             -1
                  1
                       1
        -1
             -1
                       0
                  0
   -1
   -1
             -1
        0
                  1
                       -1
             1
                       0
   0
        0
                  0
                       0
    0
        0
             -1
                  0
   1
         1
             -1
                        1
                  -1
    1
         0
                       0
             0
                  1
            0
                       1
   -1
         0
                  0
   1
         1
             0
                  0
                       -1
S_quad =
  0
                  -1
                      1
        -1
             -1
   1
        0
             -1
                  1
                       1
             1
                  1
   -1
        1
                       -1
   1
             1
                  1
                       -1
        ^{-1}
                       1
   1
        ^{-1}
             1
                  -1
   1
        -1
             -1
                  -1
                       -1
   -1
        1
             -1
                  -1
                       -1
    0
         0
             1
                  0
                       0
                       1
   -1
         1
             1
                  -1
                      0
   -1
        0
             -1
                  -1
   1
       1
             -1
                  -1
                       1
   1
        1
             -1
                  1
                      -1
                      0
   1
        -1
             -1
                  1
   -1
        -1
             1
                  1
                       1
   1
        1
             1
                  1
                       1
   -1
        1
                       1
             -1
                  1
   -1
        -1
             1
                  -1
                       -1
   -1
        -1
             0
                  0
                       1
   0
        0
             0
                       0
                  1
        -1
   -1
             -1
                  1
                       ^{-1}
   1
        1
             1
                  -1
                       -1
```

#### 1.3. Определить коэффициенты аппроксимирующего полинома (функция rstool);

beta_lin =	beta_pquad =
-388.5030	6.6917
2.9284	-10.8003
4.1499	53.8829
49.9115	64.1713
40.1848	-31.5209
34.8960	-75.2220
	6.7110
beta_int =	-10.3994
154.6667	-2.2011
-7.6667	7.7727
1.3333	9.7727
-47.0000	
-35.3333	beta_quad =
-28.6667	232.3387
3.3333	-5.8605
0.3333	0.9238
0.3333	-49.6926
0.3333	-54.7307
-0.3333	-40.2805
-0.3333	2.9197
-0.3333	-0.0340
10.6667	0.0340
8.6667	0.1314
6.6667	0.0340
	-0.0340
	-0.1314
	10.9197
	9.0170
	6.9830
	0.9130
	-0.4962
	-0.0831
	1.8498
	0.8081
ı	ı

### 1.4. Сформировать тестовую случайную последовательность и проверить точность полученной модели по относительной погрешности, нормированной по значению идеальной модели.

Оценка точности аппроксимации вычисляется по следующей формуле:

$$\varepsilon = \max_{i=1..N} \frac{y_{_M}(X_i) - y(X_i)}{y(X_i)}.$$

где X—случайно сформированный тестовый вектор, выборка N = 10000.

2. Исследовать влияние количества экспериментов на получаемую относительную погрешность, построить зависимости значений относительной погрешности для каждой модели от количества экспериментов (повторить пункты 1.2-1.4 для различных значений количества экспериментов в плане NRUNS).

Модель: linear

NRUNS	6	10	20	40
Eps	0.0067	0.0064	0.0070	0.0073

Модель: interaction

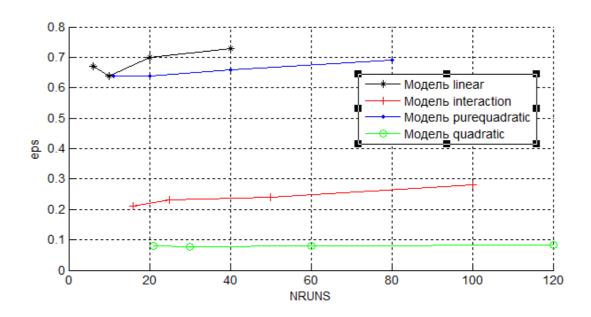
NRUNS	16	25	50	100
Eps	0.0021	0.0023	0.0024	0.0028

Модель: purequadratic

NRUNS	11	20	40	80
Eps	0.0064	0.0064	0.0066	0.0069

Модель: quadratic

NRUNS	21	30	60	120
Eps	0.00079	0.00077	0.00079	0.00084



## 3. Провести моделирование на стохастической системе, то есть исследовать точность каждой модели, предполагая, что обучение происходит при снятии значений входных данных с заданной инструментальной погрешностью.

Стохастическая система моделируется путем добавления к рассчитанным значениям случайной составляющей с равномерным распределением в диапазоне: [-0.06\*Xn; 0.06\*Xn] в соответствии с заданным значением инструментальной погрешности 6%.

Модель: linear

NRUNS	6	10	20	40
Eps	0.0190	0.0087	0.0113	0.0072

Модель: interaction

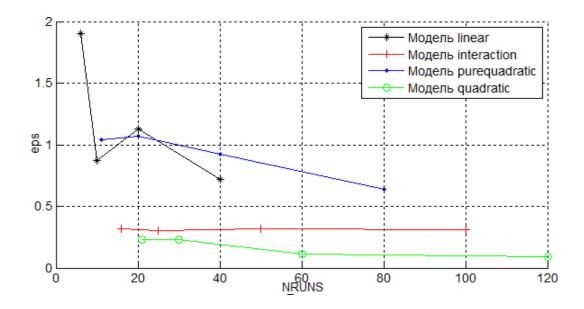
NRUNS	16	25	50	100
Eps	0.0032	0.0030	0.0032	0.0031

Модель: purequadratic

NRUNS	11	20	40	80
Eps	0.0104	0.0107	0.0092	0.0064

Модель: quadratic

NRUNS	21	30	60	120
Eps	0.0023	0.0023	0.0011	0.00093



#### Вывод

Наибольшую точность при моделировании обеспечивает модель quadratic, это объясняется тем, что полином, использующийся при вычислениях, имеет более высокий порядок, по сравнению с остальными. При добавлении к измерениям инструментальной погрешности точность моделирования ухудшается, повысить точность можно увеличением числа экспериментов NRUNS.