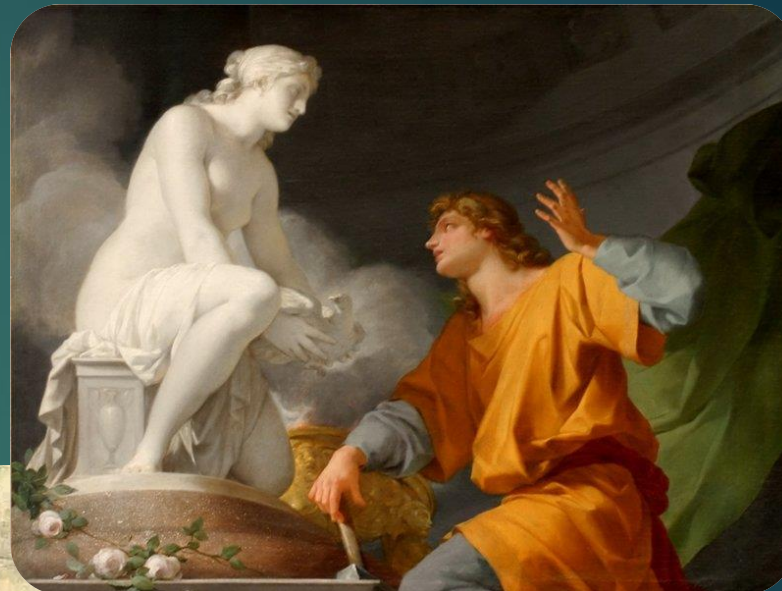


# История искусственного интеллекта (+Сильные ИИ)

**ДИСЦИПЛИНА:** ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ

**ВЫПОЛНИЛ СТУДЕНТ:** СМИРНОВ М.И (ГР. 13541/1)

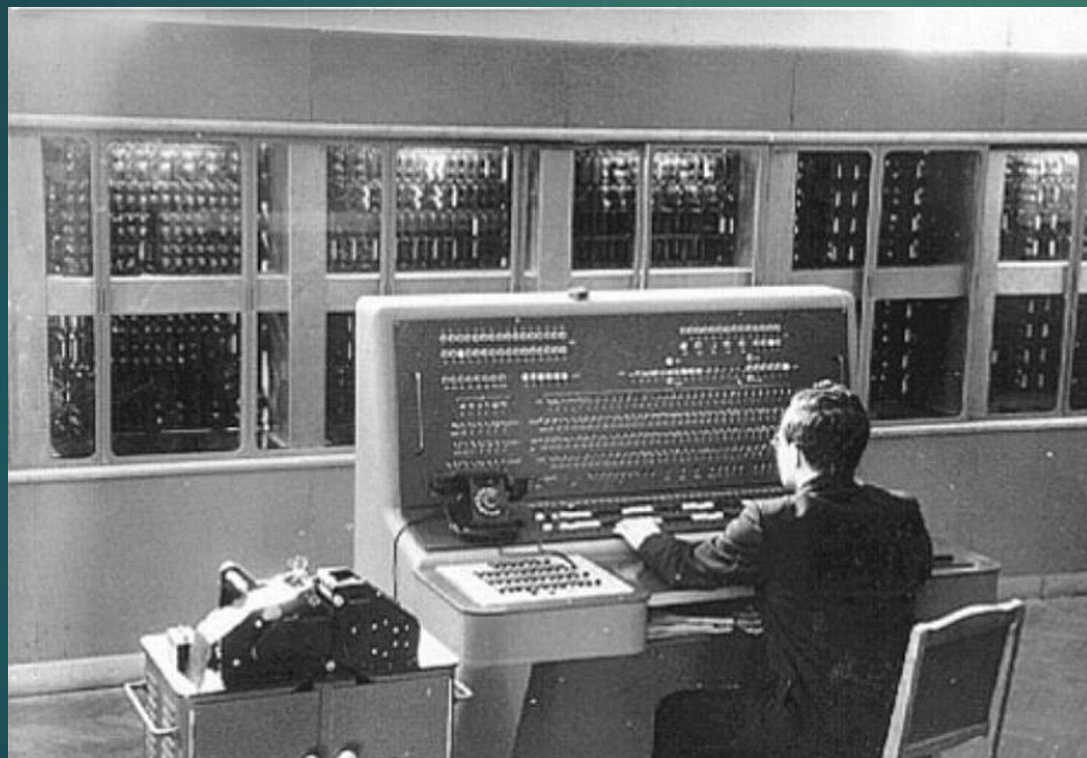
# Предпосылки





# Искусственный интеллект в современном мире

- 40-е годы XX века – создание ЭВМ



- 50-е годы XX века –  
предложен термин  
“искусственный интеллект”
- 60-е годы XX века –  
зарождению эвристического  
программирования

# Эвристическое программирование

- ▶ Эвристика – это не обоснованное правило, которое позволяет уменьшить количество подбора верного варианта в пространстве потенциальных ответов.
- ▶ Эвристическое программирование – это программирование, занимающееся разработкой плана действий на основе аналогичных или прецедентных случаев. Можно сказать, что в истории искусственного интеллекта 50-60гг. XX века главной задачей стал поиск универсального алгоритма для решения задач разнообразной направленности.

# Экспертные системы

Экспертная система — компьютерная система, способная частично заменить специалиста-эксперта в разрешении проблемной ситуации.

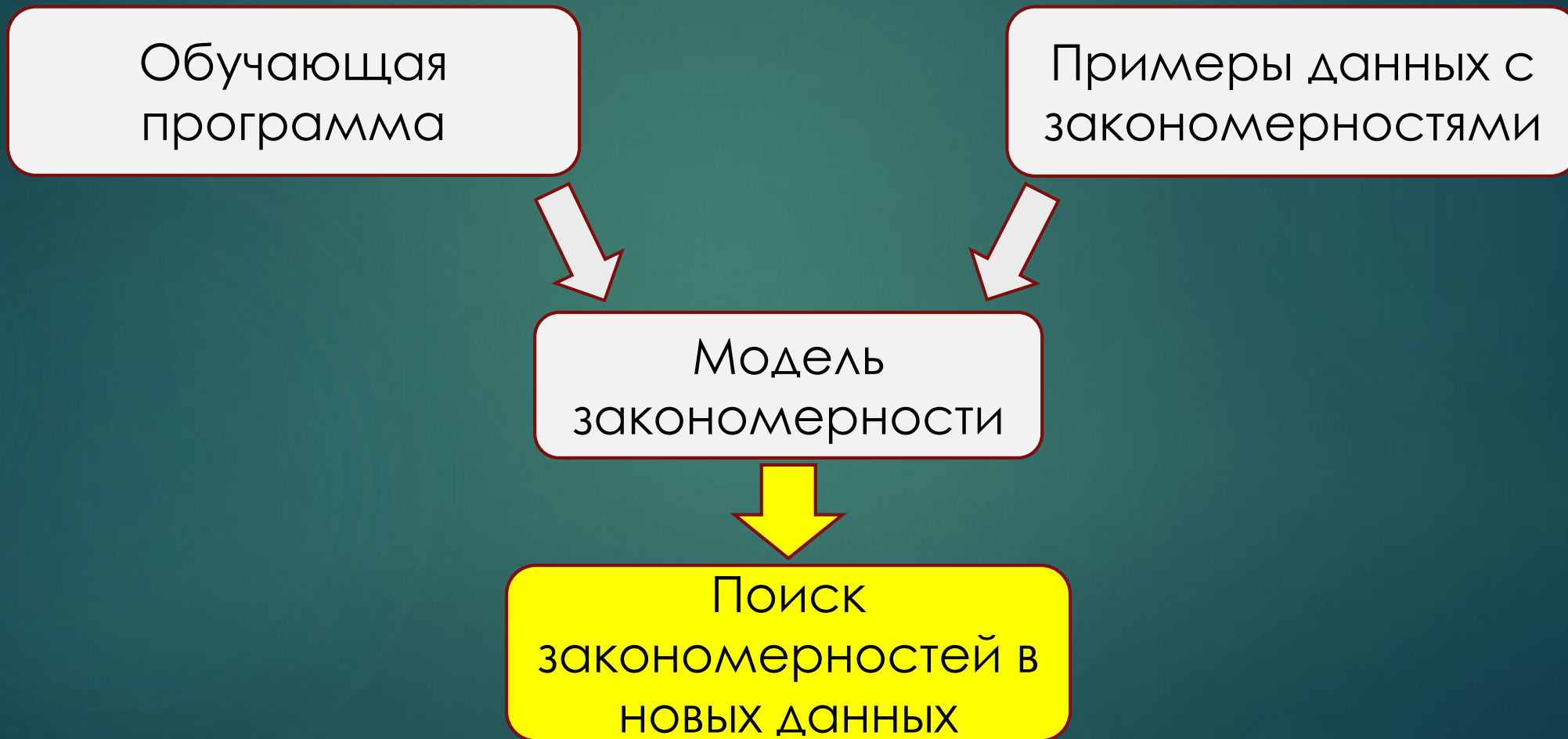


**«MYCIN»**



**«DENDRAL»**

# Идея машинного обучения



# Сильный искусственный интеллект

Сильный ИИ должен уметь:

- ▶ Принимать решения, использовать определенные стратегии, уметь решать головоломки и проблемы, возникающие в условиях неопределенности;
- ▶ Представлять знания, в том числе общие представления об окружающей действительности;
- ▶ Планировать действия;
- ▶ Обладать общими представлениями и знаниями о реальном мире;
- ▶ Уметь не только обучаться на основе данных ПО, но и самообучаться, фильтруя информацию из множества источников;
- ▶ Свободно общаться и поддерживать любые темы, включая темы с субъективными оценочными явлениями;
- ▶ Уметь объединить и применить все выше перечисленные возможности для достижения конкретной цели.



# Копирование мозга





# Примеры исследований в области ИИ:

Дариус Казими создал программу, способную генерировать текст. Спустя три года, в 2016 году, японские ученые выпустили программу, написавшую роман, который вышел в финал в литературном конкурсе.



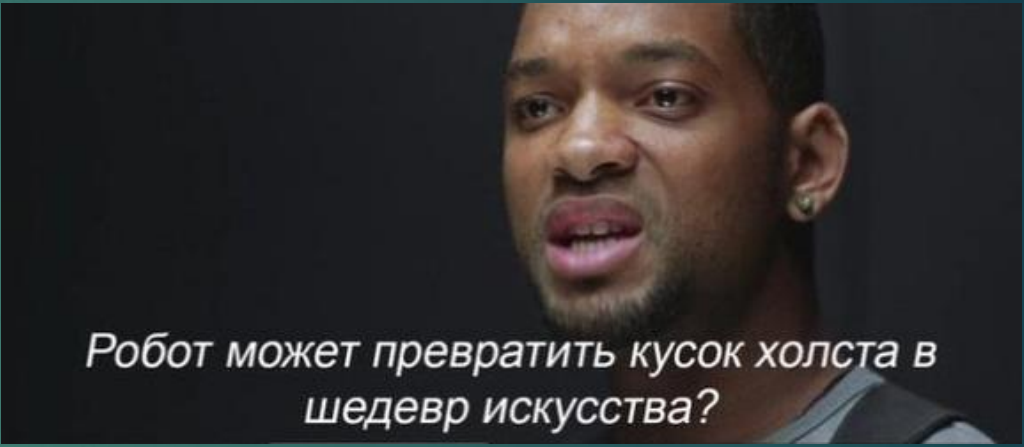
Созданная программа «Eugene Goostman» олицетворяет собой мальчика из Одессы. В 2012 году был проведен первый тест, в ходе которого «мальчик» обманул судей в 20,2% случаев.




# ВЫВОД

A close-up shot of Will Smith looking slightly to the left with a questioning expression.

Робот может написать симфонию?

A close-up shot of Will Smith looking slightly to the left with a questioning expression.

Робот может превратить кусок холста в шедевр искусства?

A close-up shot of a white, featureless robot head with small black eyes.

А ты можешь?

A close-up shot of Will Smith looking directly at the camera with a neutral expression.

rikabuz.ru