



TRABAJO PRÁCTICO N° 3

C# - EXPERIENCIA I

1. Crear una aplicación de consola, un calculador de áreas, que permita calcular el área de tres figuras geométricas diferentes: círculo, triángulo y rectángulo. La aplicación debe solicitar primero la figura geométrica, luego los datos propios necesarios de cada figura y posteriormente presentar el resultado.

Restricciones:

- La clase Program debe tener un único método (Main).
- El método Main de Program debe contener sólo una sentencia.
- No validar datos de entrada