

# PROJEKTOWANIE INTERFEJSÓW UŻYTKOWNIKA DOKUMENTACJA PROJEKTU

UKW Gr.3 Adam Wujkiewicz, Michał Pieczka, Łukasz Jurek

## 1. Opis

Projektem będzie implementacja aplikacji w oparciu o technologię UWP, aplikacja umożliwia założenie konta, logowanie, zarządzanie wydatkami przypisanymi do konta oraz generowanie zestawień analizując wydatki przechowywane w bazie danych.

## 2. Cel i przeznaczenie projektu

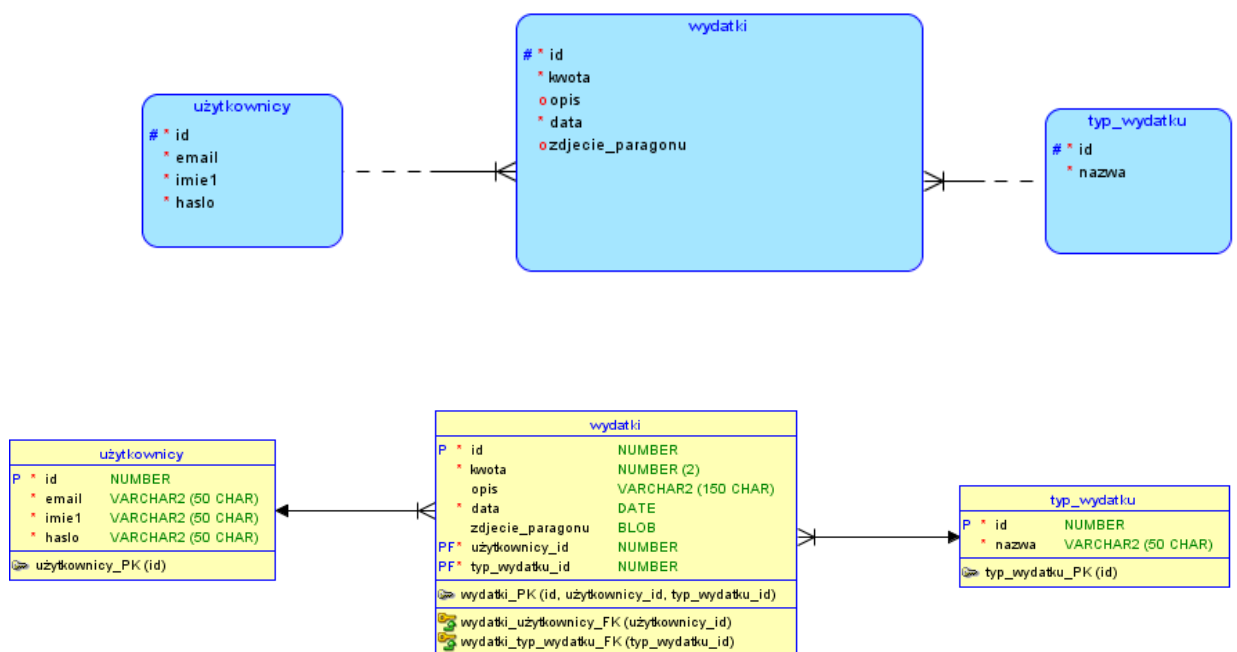
Aplikacja będzie posiadała prosty, przejrzysty interfejs, aby trafić do jak największej grupy użytkowników. Dzięki naszej aplikacji użytkownik w łatwy i przyjemny sposób będzie mógł kontrolować swoje wydatki.

## 3. Specyfikacja wymagań

### a. wymagania funkcjonalne:

- rejestracja użytkowników odbywa się za pomocą formularza z którego dane będą w przesyłane do bazy danych.
- logowanie następuje po wprowadzeniu danych znajdujących się w bazie danych.
- Użytkownik ma możliwość zmiany swoich danych
- formularz umożliwiający wprowadzanie wydatków z podziałem na typ wydatku przez zalogowanego użytkownika do bazy danych.
- generowanie zestawień, raportów, wykresów.
- opcja "Przypomnij hasło"

### 4. Wymagania na bazę danych



- a. wymagania bezpieczeństwa
  - Niezalogowany użytkownik ma dostęp do panelu logowania z którego może przenieść się do panelu rejestracji
  - Formularze zawierają odpowiednią walidację wprowadzanych danych
  - Hasła w bazie danych są szyfrowane
- b. Wymagania na testowanie
  - Wszystkie testy będą przeprowadzane manualnie