



16. 聚集索引和非聚集索引的区别

18. 数据库事务的隔离级别

17. mysql有哪些存储引擎,它们之间的区别



- 20. 脏读是什么?
- 21. hadoop和spark的shuffle过程
- 22. 一道简单的算法 (有点忘了)

一面(视频面40分钟):

- 1. linux文件系统的实现原理
- 2. 如何通过访问磁盘中的数据传送到远程服务器,说出实现原理
- 3. 操作系统的内存管理
- 4. 磁盘调度算法
- 5. 磁盘中的数据如何调度到内存当中
- 6. 缓存和缓存区的区别
- 7. Spring IOC,DI以及实现原理
- 8. 说说动态代理
- 9. 说说Spring容器的理解
- 10. Spring如何解决循环依赖
- 11. 需要往一个系统中不断的发送数据,如何设计?如果要想在这个系统中保留最新的100条数据,如何设计?如果基于数组的话时间复杂度O(1)怎么实现?
- 12. 代码实现循环数组

二面 (视频面: 40分钟):

- 1. 说一下你的学习经历
- 2. 如何检测链表有环
- 3. 有一个很长的数组,如何使用更高效的方式来检测只出现一次的元素
- 4. TCP的拥塞控制是什么,怎么解决
- 5. HashMap内部实现原理
- 6. 如何理解hash函数
- 7. 你用redis通常来做什么, redis的key过期策略
- 8. 实现LRU算法
- 9. 如何实现正太分布函数,均匀分布?
- 10. 布隆过滤器
- 11. 假设你是一个机长,飞机上的每一个用户可能会吃面或者饭,如何为每一个用户提供需求?如何转换为计算机的问题来解决
- 12. 你的项目解决了什么问题 (Spark数据分析项目)
- 13. 最近在做什么事情
- 14. 反问阶段

三面 (最后一轮技术面,40分钟):

- 1. 博客系统的项目介绍,实现了哪些功能。
- 2. 了解排序算法吧,说说快排和归并排序。
- 3. 给出一个数字矩阵,寻找一条最长上升路径,每个位置只能向上下左右四个位置移动。

Example:

nums = [

[9,9,4],

[6,6,8],





[2,1,1]] 返回 4, 最长上升路径是[1, 2, 6, 9]. 知乎 (大数据仓库岗位): 一面(视频面40分钟左右): 1. 自我介绍 2. spark streaming kafka的两种连接方式和区别

3. spark streaming exactly only once语义

4. UDAF UDF UDTF的区别,怎么实现(项目中有用到,所以问到了)

5. spring aop

6. 读取磁盘数据为什么会很慢, 磁盘调度算法

7. 进程调度算法

8. 页面/内存抖动

9. 操作系统的内存管理方式

10. java抽象类和接口

11. 平时做项目时遇到的线上故障, 怎么解决的

12. 有多个班级,求每个班级第二名和倒数第二名的分数差: (手写SQL)

1 56

1 78

2 89

2 56

3 45

二面 (40分钟左右):

1. 介绍你的项目

2. 你最拿手的是什么

3. java并发编程

4. Linux下查看端口被哪个进程打开了

5. 说一下linux的/proc目录

6. 用过git吗? git修改暂存

7. ARP协议

8. imp, icmp协议

9. dos job.zhihu.com怎么通过DNS解析

10. http数据报的格式

11. get post 区别

12. restful 规范里除了 get 和 post 还有哪些

13. 说一下java中的锁有哪些(互斥锁,共享锁,可重入锁,乐观锁,悲观锁/重量 级锁, 轻量级锁、偏向锁、自旋锁)

14. 悲观锁和乐观锁的区别

15. synchronized 和 lock

16. 说说CMS G1

17. Spring 拦截器和过滤器





