

13er. Concurso de Programación Facultad de Ingeniería Universidad ORT Uruguay

Setiembre 2013

EJERCICIO 3 - CERCO

Como una estrategia publicitaria, en el shopping pusieron un cerco que hay que pintar. El cerco tiene 10000 secciones contiguas, las cuales están numeradas desde 1 a 10000. Se hizo un llamado a ofertas para pintarlo. Cada pintor realiza una propuesta y ofrece pintar un subconjunto contiguo de secciones del cerco de un color particular. Se trata de seleccionar un conjunto de propuestas tales que se aseguren estas dos condiciones:

- a) cada sección del cerco quede pintada.
- b) como máximo se usan 3 colores diferentes para pintar todo el cerco.

Si es posible satisfacer ambos requerimientos, se pide encontrar el número mínimo de propuestas que se debe aceptar.

Archivo de Entrada:

La primera línea contiene la cantidad T de casos (1<=T<=50). La primera línea de cada caso contiene la cantidad N de propuestas (1<=N<=300). Cada una de las siguientes N líneas corresponde a una propuesta. Cada propuesta contiene: "C A B". C corresponde al color y es un texto en mayúsculas (con letras del alfabeto inglés "A" a "Z"), de hasta 10 letras. A es la primera sección y B es la última sección a pintar. (1<=A<=B<=10000)

Ejemplo de entrada



Archivo de Salida:

Por cada uno de los casos, imprimir una línea con "Caso x:", siendo x el número de caso, empezando desde 1. Indicar el número mínimo de propuestas a aceptar. Si no hay ningún subconjunto que cubra las condiciones dadas, indicar "IMPOSIBLE".

Ejemplo de salida

Caso 1: 2 Caso 2: 3

Caso 3: IMPOSIBLE Caso 4: IMPOSIBLE

Caso 5: 2