

C++学习路线及数目推荐

鉴于你有不错的C功底，以下的只是一种建议，你在学习的过程中根据你自己的学习进度和状态来调整吧。

数目

C++基础学习书籍

- 《C++大学教程》(第七版) P.J.Deitel H.M.Deitel 著 张引译 电子工业出版社
- 《C++程序设计语言》(第1~3部分)(第四版) Bjarne Stroustrup著 王刚 杨巨峰 译 机械工业出版社
- 《C++程序设计语言》(第4部分：标准库)(第四版) Bjarne Stroustrup著 王刚 杨巨峰 译 机械工业出版社
- 《C++ Primer》。。。虽然很多人说这本书不错。。但是我看了一段时间之后感觉没那好吧，感觉上面三本比这个更好点。

C++进阶学习书籍

- 《C++编程思想》(第二版)(第一卷、第二卷)（有合卷也有分卷）Bruce Eckel Chuck Allison著 刘宗田等译 机械工业出版社
- 《Effective C++》(第三版) Scott Meyers著 侯捷译 电子工业出版社
- 《深入探索C++对象模型》Stanley B.Lippman著 侯捷译 华中科技大学出版社（2002版即可）
- 《C++ Templates》David Vandevoorde著 陈伟柱 译 人民邮电出版社
- 《数据结构、算法与应用》（C++语言描述）Sartaj Sahni著 王立柱译 机械工业出版社
- 《Exceptional C++》Herb Sutter著 聂雪军译 电子工业出版社
- 《STL源码剖析》侯捷（2002版）
- 《C++标准程序库》侯捷（2002版）（这一本自己还没看，正打算看。。。经典中的经典）
- 《C++并发编程实战》Anthony Williams著 周全等译 人民邮电出版社

C++高阶学习书籍

我这还没达到这个程度。。。也没看其他更高深的书。。。所以没有推荐的。。。以后可以一起学这一块。

学习路线

开始学习

如果你不是那么着急的话可以一步步来，一开始的话比较推荐你先看《C++大学教程》，这本是国外的经典教程，我看了之后感觉比市面上大部分的C++基础书都要好，个人认为最适合入门的一个，其次就是C++语言之父写的《C++程序语言设计》了，这个要看就看第四版的，去年才出的第四版，这个讲解了C++11的新标准，而且现在C++11标准使用很成熟了，所以很有必要学习这个（这里有一点提示：2010版及其以前的版本的VS不支持C++11，所以建议你用后续版本，目前我感觉最好用的VS版本是VS2015），之前还有一个2010版的，我看了一下2010的内容，没有2016版的讲的详细。《C++程序设计语言》（第四版）一共有四个部分，但是是用分成了两本书，第一~第三是一本（基础部分），第四是一本（标准库），建议你先看第一到第三部分。第四部分有点麻烦，建议看了一部分进阶的书之后再看了。

个人感觉你基础很好，看《大学C++教程》应该很快，但是建议你一开始以《C++程序设计语言》（1~3部分）为主，以《大学C++教程》为辅导（即，当作参考而已）。

有了一定基础后

- 在你有了一定基础后，建议你再认真看看《C++编程思想》超级经典，谁看谁知道!(自己看后收获很多😄)。
- 看完这本书之后，《深入探索C++对象模型》会让你对C++有了一个更详细的认识，经典中的经典，从出版（2001年）到现在，一直没有改版过。。。([我对这本书的读书笔记，附带自己的测试源码，推荐你看看，可以交流，哈哈😄](#))
- 在上面那两本书看完之后，想要再继续学习，就推荐看《effective C++》，这是能够让你发现你平时对C++的一些认知错误，非常有助于规范编程，同时建议你看这本书的时候一定要写代码测试一下，才能让你更清楚为什么。
- 《C++ templates》是为后面学习STL标准库打基础，因为STL标准库基本是用模板来实现，如果不懂模板的话，很多地方看不懂的，建议你看标准库之前，先看看这本书，不用全部看完，看个大概基础就行。
- 《数据结构、算法与应用》这本书则是不仅仅让你能更好的掌握C++模板以及数据结构的只是，而且它能让你熟悉STL标准库中的一些容器是怎么实现的，因为它这里面的数据结构的写法和算法均和STL标准库一样。还有就是面试和笔试这块非常重要。。。 [我目前正在学习这本书，这是我的自己写的代码链接，你学习这个的时候可以看看](#).
- 《exceptional C++》这个类似于《effective c++》，但是建议在看完《Effective C++》之后再看了。
- 《STL源码剖析》和《C++标准程序库》这个是对STL标准库解读的最经典的两本书，没有之一。。。
- 《C++并发编程》这个是讲解基于C++11标准的多线程编程的问题，你可以选择性的看。

结语

你选择性的看看，最后再推荐一份文档：[googleC++风格指南](#).建议你写代码的时候，根据这个标准来，规范自己的代码习惯~