软件安全实验报告

学号: 2310764 姓名: 王亦辉 班次: 计科一班

1 实验名称:

Angr 应用示例

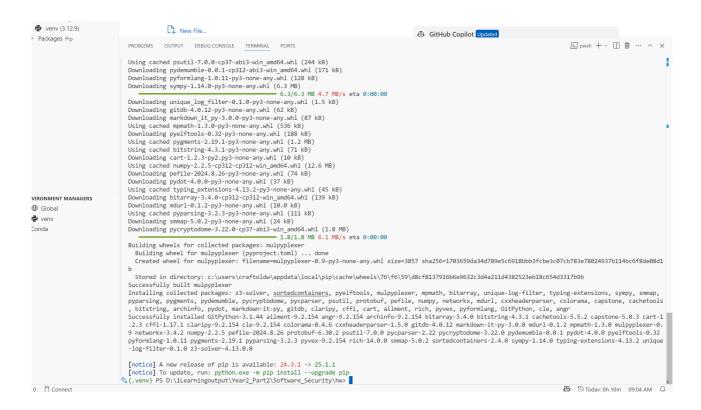
2 实验要求:

根据课本8.4.3章节,复现 sym-write 示例的两种求解方法,并就如何使用 angr 以及怎么解决一些实际问题做一些探讨。

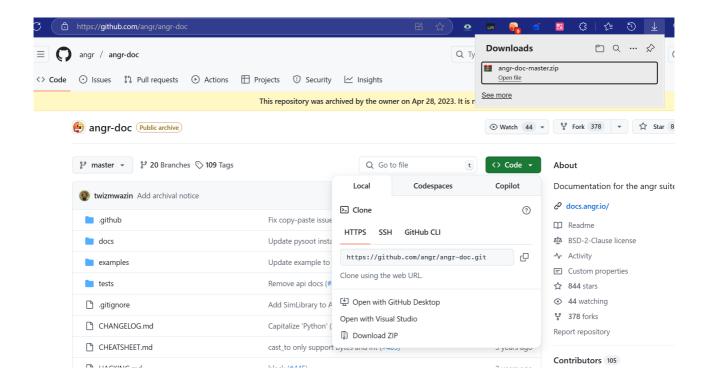
3 实验过程:

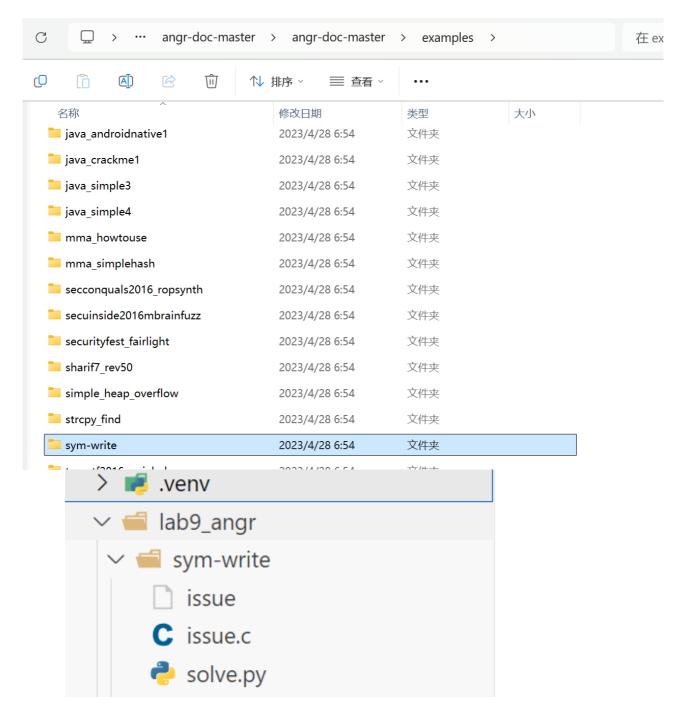
3.1 环境配置

首先安装 angr。我们用 python3.12创建 python 虚拟环境,并 pip install angr 安装 angr.



接下来获取演示用的代码。从 angr 的文档仓库里把所有文档下载下来,并在 example 文件 夹里找到 sym-write ,将其复制到我们的实验环境中。





3.2 两种方式进行求解

3.2.1 第一种方式

```
运行 solve.py 进行求解, solve.py 文件如下:

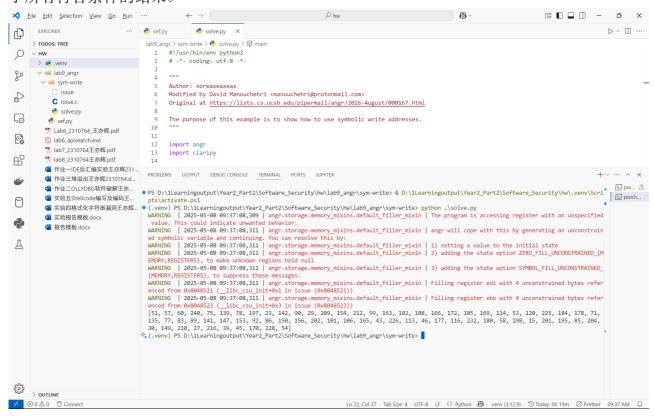
1 #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 """
5 Author: xoreaxeaxeax
6 Modified by David Manouchehri <manouchehri@protonmail.com>
```

```
Original at https://lists.cs.ucsb.edu/pipermail/angr/2016-
    August/000167.html
 8
   The purpose of this example is to show how to use symbolic write
 9
    addresses.
   0.00
10
11
12
   import angr
   import claripy
13
14
15
   def main():
16
        p = angr.Project('./issue', load_options={"auto_load_libs": False})
17
        # By default, all symbolic write indices are concretized.
18
        state = p.factory.entry_state(add_options=
19
    {angr.options.SYMBOLIC_WRITE_ADDRESSES})
20
        u = claripy.BVS("u", 8)
21
22
        state.memory.store(0x804a021, u)
23
24
        sm = p.factory.simulation_manager(state)
25
26
        def correct(state):
27
            try:
28
                return b'win' in state.posix.dumps(1)
29
            except:
30
                return False
        def wrong(state):
31
32
            try:
33
                return b'lose' in state.posix.dumps(1)
34
            except:
                return False
35
36
37
        sm.explore(find=correct, avoid=wrong)
38
        # Alternatively, you can hardcode the addresses.
39
40
        # sm.explore(find=0x80484e3, avoid=0x80484f5)
41
42
        return sm.found[0].solver.eval_upto(u, 256)
   if __name__ == '__main__':
43
        print(repr(main()))
44
```

• 代码的运行过程:

- 1. angr.Project 新建一个工程,导入二进制文件,选项是选择不自动加载依赖项,不会自动载入依赖的库
- 2. p.factory.entry_state 初始化模拟程序状态的 SimState 对象 state,该对象包含了程序内存、寄存器、符号信息等模拟运行时动态数据
- 3. u = claripy.BVS("u", 8) state.memory.store(0x804a021, u) 创建符号变量 u, 以 8 位 bitvector 形式存在。存储到二进制文件. bss 段 u 的地址
- 4. 创建一个 Simulation Manager 对象,管理运行得到的状态对象
- 5. 定义函数: state.posix.dumps (1)获得所有标准输出
- 6. 动态符号执行&得到想要的状态à使用 explore 函数进行状态搜寻。也可以写成: sm.explore (find=0x80484e3, avoid=0x80484f5)
- 7. 约束求解à获得到 state 之后,通过 solver 求解器,求解 u 的值

在项目目录下使用命令 python .\solve.py ,运行结果如下。可以看到,由于我们使用的是 eval_upto(u, 256) ,至多打印 256 个结果(8bit 的 u, 一共就 256 种可能),因此打印出了所有符合条件的结果。



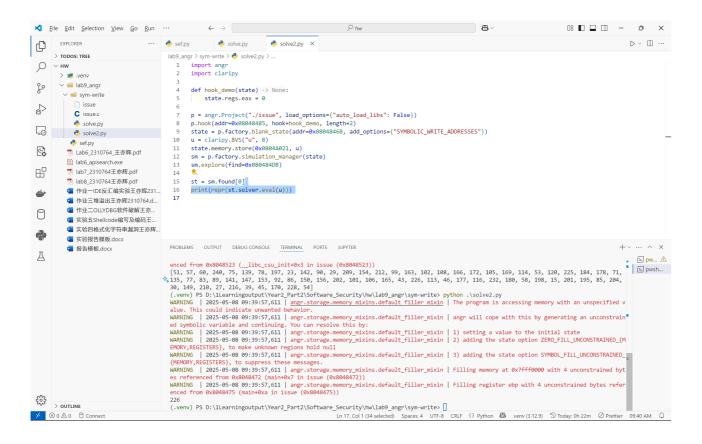
3.2.2 第二种方式

使用 ppt 里演示的另一种方法求解。这种方法主要是使用 hook 的技术。

- 1 import angr
- 2 import claripy

```
3
   def hook_demo(state):
 4
 5
        state.regs.eax = 0
 6
   p = angr.Project("./issue", load_options={"auto_load_libs": False})
   p.hook(addr=0x08048485, hook=hook_demo, length=2)
 8
   state = p.factory.blank_state(addr=0x0804846B, add_options=
    {"SYMBOLIC_WRITE_ADDRESSES"})
   u = claripy.BVS("u", 8)
10
   state.memory.store(0x0804A021, u)
11
   sm = p.factory.simulation_manager(state)
12
13
   sm.explore(find=0x080484DB)
14
15
   st = sm.found[0]
16
   print(repr(st.solver.eval(u)))
17
```

在项目目录下使用命令 python .\solve2.py ,运行结果如下。由于我们使用的是 eval(u) ,因此只求解出了一个结果 226,可以发现该结果是包含于 solve.py 产生的结果的,因此是正确的。



3.3 **如何使用** angr

通过示例程序,我们大概可以了解到,使用 angr 主要是按照以下步骤

- 导入库: import angr 和 import claripy (如果需要符号变量)。
- 加载项目: p = angr.Project("./your_binary") 加载你的目标二进制文件。
- 创建初始状态:
 - 从入口点: state = p.factory.entry_state()
 - 在指定地址: state = p.factory.blank_state(addr=0x...)
- 创建模拟管理器: sm = p.factory.simulation_manager(state) 管理执行。
- 探索执行:
 - 查找目标地址: sm.explore(find=0x...)
 - 避免错误地址: sm.explore(avoid=0x...)
 - 自定义探索: 使用 sm.run() 和状态过滤器。
- 分析结果:
 - 找到目标状态: if sm.found:
 - 获取具体值: sm.found[0].solver.eval(symbolic_variable)

3.4 angr 解决实际问题的思路

- 逆向分析: angr 可以用于分析未知二进制文件的逻辑,例如寻找特定的输入使程序到达某个目标状态(如触发 win 分支)。
- 漏洞挖掘: 通过符号执行, angr 能帮助发现潜在的漏洞, 例如缓冲区溢出或未验证的输入。
- 路径覆盖: angr 可以探索程序的所有可能路径,帮助开发者理解程序的行为并验证其正确性。
- 自动化测试:通过符号变量生成多种输入,angr能自动化测试程序的边界条件和异常处理。

4 心得体会:

本次 angr 实验让我深刻体会到 angr 作为二进制分析框架的强大和高效,我们通过简单的 python 脚本就可以完成比较复杂的符号分析。通过实践, angr 的基本使用和原理,对 angr 的作用有了更深入理解,期待未来能掌握更多高级用法,应用于实际问题和漏洞分析。