联系方式

■ 手机:13093787293

Email: 1173578461@qq.com

■ QQ/微信号:1173578461

个人信息b

■ 陈炎坤/男/1993

■ 本科/温州大学计算机系

■ 工作年限:3年

■ Github : https://github.com/w1lkin

■ 期望职位: java开发工程师

■ 期望薪资:税前月薪13k~18k,特别喜欢的公司可例外

■ 期望城市:杭州

工作经历

杭州销冠网络科技有限公司 (2016年6月~至今)

待补充

温州温商贷互联网金融服务有限公司 (2015年11月~2016年5月(大四))

温商贷是国内前20强互联网理财平台,公司为有闲散资金需求的投资人和有融资需求但缺乏融资渠道的借款人搭建桥梁。采用O2O结合P2P模式,借助线下业务团队发掘优质借款人,经过严格的风控审核程序和抵押手续将项目信息移植到线上,供全国各地的线上投资人投标。

温商贷BBS项目

我在此项目负责后端代码实现以及前端页面代码实现。通过这个项目的经历,我意识良好的代码风格以及注释习惯对于后续的维护相当重要。

主要技术实现: Winform

项目地址:http://bbs.wsloan.com/

温商贷活期项目

我在此项目中负责活期服务几个服务代码编写以及前台相关页面业务逻辑的编写。在这个项目中,我首次接触到WCF的概念,并在开发过程中对WCF有了较为深刻的理解,同时对于数据库存储过程和函数有了一定的认识。

项目地址:http://www.wsloan.com/hqlc.aspx

温商贷活期项目是我第一个使用WCF技术的项目,之后参与的采用WCF技术的项目包括:

1. 温商贷app消息推送服务

- 2. 温商贷服务控制中心服务
- 3. 温商贷会员服务
- 4. 温商贷积分服务
- 5. 温商贷积分商城服务
- 6. 温商贷体验金服务
- 7. 温商贷投标服务

通过对温商贷网站进行服务颗粒化地改造,对WCF的研究也不断深入,并进行了一定的封装;对于数据库存储过程和函数的编写也更为得心应手。

温商贷数据控制中心项目

温商贷数据控制中心项目-通过对用户行为进行采集,分析用户各方面数据以及通过对WCF服务调用情况数据进行采集,分析服务健康度和调用情况。

我在此项目中负责项目整体规划搭建,进行数据采集,并对采集到数据通过合适的图表进行展示,使得网站数据一目了然,方便领导进行相应的策略制定。

在此项目中遇到的主要技术难题包括:

- 1. 数据库查询: 当单表数据量达到千万级别时, 合理地使用SQL语句变得相当重要。
- 2. 数据库优化: 当单表数据量非常大时,通过表分区,Always ON,数据库缓存等技术进行数据库优化。
- 3. C# WebSocket:使用Fleck插件实现服务器端WebSocket服务器。
- 4. 图表制作:使用Echarts制作所需要的图表。

在此项目中,我对于T-SQL语句的掌握有了很大的提升,对数据库存储过程和函数的编写更加熟练,对数据库优化也有了相应的认识,以及对于ECharts的使用得心应手。

项目地址:网站挂在温商贷内部服务器上,外网无法访问

温州联线网络科技公司 (2014年3月 ~ 2015年11月(大三-大四))

公司产品主打微信营销,与著名互联网金融公司温商贷、整形医院艺星、温州苏宁、温州移动、加多宝等有长期合作协议,业务包括但不限于微信公众平台日常吸引粉丝、维护粉丝活跃的线上活动开发。

众创众享项目

我在此项目负责后端代码实现(主要包括技术转移模块,政策模块)以及前端页面代码实现(技术转移模块,政策模块)。在这个项目中,我认为我的增长点是后端代码的规范,以及对三层架构的更加清晰的认识。

主要技术实现:.NET MVC, BootStrap 项目地址:http://www.zczxcloud.com/

温州市党建信息平台项目

我在此项目中负责手机端代码实现,主要包括会议签到、党费缴纳、党员关系转入转出功能,遇到的主要问题包括:

- 1. js跨域问题,通过jsonp方式解决
- 2. webapp打包生成,项目通过App Framework写成,结合phonegap 快速生成安卓APP和IOS APP。
- 3. 手机端支付功能实现。结合文章phonegap (cordova) 移动支付宝接口调用实现

经过这个项目,我解决问题的能力得到显著提升,同事和领导也认为我的进步非常大。

项目地址:http://dangjian.wificun.cn/(电脑端)

手机端:民情E通 APP

其他项目

公司前期运营微信公众号"游意思"平台,我独立开发了该平台的几款微信游戏:

- 1. 围住神经猫:结合网上热门游戏-围住神经猫案例,通过Adobe的CreateJS制作,做了屏幕自适应以及相关游戏逻辑优化。
- 2. 经典飞机:结合微信小游戏"微信打飞机"案例,通过原生js写成,对js对象有了较为深刻的理解。

项目地址: http://yys.wificun.net/home/yysindex

温州红点科技有限公司 (2012年12月~2014年1月-(大一-大二))

微信公众号平台"掌上大学"项目,温州高教园区本地化平台"掌上茶山"项目的前端开发。项目由我校创业办的辅导员提出最初构想,并指导三名学生实施,项目初具规模时注册了公司。项目内容是为高教园区数万学生搭建微信公众平台,集中园区中大部分商铺以提供优惠便捷的餐饮娱乐服务,同时,接入教务系统以为学生群体特别提供查课表、考场、成绩等功能。

我在项目中负责的工作有:

- 1. 负责"掌上大学" PC端及微信端官网制作,以及各个子功能的实现。
- 2. 负责"掌上茶山"商铺界面,包括团购、店铺列表、订餐、下单、点评等前端开发。 项目地址:http://www.wxhand.com/

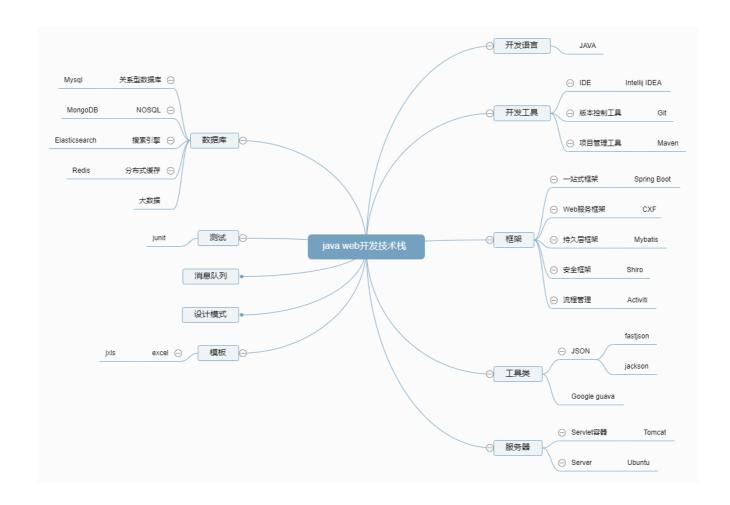
开源项目和作品

开源项目

■ <u>spring-boot-seed</u>:对所学java知识巩固提高并拓展

技能清单

以下均为我熟练使用的技能



致谢

感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会和您共事。