МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОМУНІКАЦІЙ

Факультет інформаційних технологій Кафедра інженерії програмного забезпечення

Лабораторна робота 3.

Використання функцій в мові JavaScript

Мета роботи: Поглибити та закріпити знання з методики тестування коду.

Придбати практичні навички з створення модульних тестів.

Вмити застосовувати модульні тести при створенні програм.

Виконав: Луппа Олексій Андрійович

Група: ПД-21

```
function max(num1, num2){
    if(num1 > num2)
        return num1;
    else
        return num2;
function isEven(n) {
    if (n == 0)
        return true;
    else if (n == 1)
        return false;
    else if (n < 0)
        return "Error";
    else
        return isEven(n - 2);
function countChar(str = String, char){
    let count = 0;
    for(let i = 0; i < str.length; i++){</pre>
        if(str.charAt(i) == char)
            count++;
    return count;
function fib(num) {
    var num1 = 1, num2 = 1;
    for (var i = 3; i <= num; i++) {</pre>
     var temp = num1 + num2;
      num1 = num2;
      num2 = temp;
    return num2;
function cutString(str = String){
    if(str.length >= 20){
        str = str.slice(0, 20);
        str = str + "...";
    return(str);
console.log(max(0, 10));
console.log(max(0, -10));
```

```
console.log(String(isEven(50)));
console.log(String(isEven(75)));
console.log(String(isEven(-1)));
console.log(countChar("hella", 'l'));
console.log(fib(3));
console.log(fib(7));
console.log(fib(77));
console.log(cutString("Wow, it looks cool!"));
console.log(cutString("Wow, it looks cool! How do you get this information?"));
 Elements Console
                           Sources Network Performance Memory Application >>
 № Ø
                             •
                                                       Default levels ▼
                                                                                        *
                                                                               main.js:46
                                                                               main.js:47
                                                                               main.js:49
   true
   false
                                                                               main.js:50
   Error
                                                                               main.js:51
                                                                               main.js:53
                                                                               main.js:55
                                                                               main.js:56
   5527939700884757
                                                                               main.js:57
   Wow, it looks cool!
                                                                               main.js:59
   Wow, it looks cool! ...
                                                                               main.js:60
```