

```
typedef unsigned int QRgb; // RGB triplet

// non-namespaced Qt global variable
const QRgb RGB_MASK = 0x00ffffff; // masks RGB values

inline int qRed(QRgb rgb) // get red part of RGB
{ return ((rgb >> 16) & 0xff); }

inline int qGreen(QRgb rgb) // get green part of RGB
{ return ((rgb >> 8) & 0xff); }

inline int qBlue(QRgb rgb) // get blue part of RGB
{ return (rgb & 0xff); }

inline int qAlpha(QRgb rgb) // get alpha part of RGBA
{ return rgb >> 24; }

inline QRgb qRgb(int r, int g, int b) // set RGB value
{ return (0xffu << 24) | ((r & 0xffu) << 16) | ((g & 0xffu) << 8) | (b & 0xffu); }

inline QRgb qRgba(int r, int g, int b, int a) // set RGBA value
{ return ((a & 0xffu) << 24) | ((r & 0xffu) << 16) | ((g & 0xffu) << 8) | (b & 0xffu); }
```