

Konzept

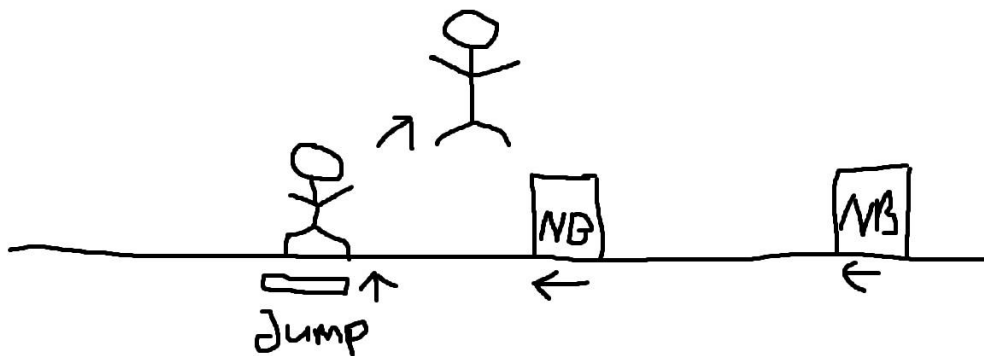
Anfangsidee:

Jump & Run mit verschiedenen LVL. Man springt über Hindernisse und muss Schüssen von Gegnern ausweichen.

Während der Umsetzung:

Ein Jump-Game, bei dem man versuchen muss, allen NB's des bösen Professors auszuweichen. Die NB's werden in Kisten abgeschickt. (Metapher fürs schwere Last, wenn sie einen trifft)

Je weiter man im Spiel kommt, desto mehr Kisten werden erzeugt. (Je tiefer im Studium, desto mehr NB's)



Funktion:

Anleitung:

Per Leertaste wird ein Sprung ausgeführt. Drückt man 2 x die Leertaste macht man einen Doppelsprung. Für jede Kiste, der man ausgewichen, ist bekommt man einen Punkt.

Die HTML-Datei muss in den Browser gezogen werden. Starte das Spiel und viel Spaß beim nicht bestehen!

Aktivitätsdiagramme:

