Dane Osobowe

Adres

Czerwonego Kapturka 14A/7 83-110 Tczew

Numer Telefonu

+48 511-644-505

E-mail

pawel.a.brandt@gmail.com

LinkedIn

https://www.linkedin.com/in/pawe%C5%82-brandt-0b2893233/

GitHub

https://github.com/ CrampedHail

Języki Obce

Angielski ★★★★★

Hiszpański ★★★★

Zainteresowania

Programowanie

Granie na Gitarze

Czytanie Książek

Układanie kostek Rubika

Programowanie

Java - poziom średni

C# - poziom średni

C / C++ - poziom podstawowy

JS - poziom podstawowy

Python - poziom podstawowy

MS SQL - poziom podstawowy

MySQL - poziom podstawowy

Umiejętności

Rozwiązywanie problemów

Zdolność do pracy w zespole

Zdolność analitycznego myślenia

Paweł Brandt

Jestem studentem III roku Informatyki w Akademii Nauk Stosowanych w Elblągu w Instytucie Informatyki Stosowanej imienia Krzysztofa Brzeskiego. Z natury jestem spokojny, cierpliwy i miły oraz potrafię sprawnie pracować w zespole. Staram się pracować mądrze, a niekoniecznie ciężko. Jednym z moich hobby jest programowanie co sprawia, że pisząc kod nigdy się nudzę. Obecnie skupiam się na doskonaleniu swoich umiejętności w językach C# oraz Python.

WYKSZTAŁCENIE

2019 - Obecnie Akademia Nauk Stosowanych w Elblągu

Specjalizacja: Programowanie

2016 - 2019 II Liceum Ogólnokształcące im. Jana III Sobieskiego w Tczewie

Specjalizacja: Matematyka Informatyka

2012 - 2016 Państwowa Szkoła Muzyczna im. Janiny Garści w Tczewie

Specjalizacja: Gitara Klasyczna

DOŚWIADCZENIE

Projekt — Harmoniczny Algorytm Optymalizacji — 2022

Projekt ma na celu zaimplementowanie harmonicznego algorytmu optymalizacji na potrzeby, wymyślonego przeze mnie i kolegów, problemu plecakowego. Sam pomysł problemu zainspirowany jest grami komputerowymi.

Projekt — Serwis Ogłoszeniowy PBX — 2022

Zainspirowany serwisem ogłoszeniowym OLX stworzyłem aplikację internetową o nazwie "PBX" przypominającą właśnie ten serwis. Projekt wykonałem za pomocą technologii ASP.NET Framework w języku C# oraz we wzorcu MVC.

Projekt — Mini-Gry w języku Java — 2021

Wszystkie mini-gry powstały w wolnym czasie od studiów w języku Java. Z racji prostoty użycia została wykorzystana biblioteka Swing do zaimplementowania GUI.

AKTYWNOŚCI

10-12.06.2022 Brałem udział w Hackathon w ANS w Elblągu. Uczestniczyłem

tam w konkursie programowania w języku Java.

19.05.2022 Brałem udział w Infoshare F3 na stadionie ERGO ARENA w

Gdańsku.

CERTYFIKATY

► 05.2022 — Fundamenty programowania w języku C# — <u>strefakursow.pl</u>

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w niniejszym dokumencie do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).