



Paweł Brandt

Dane Osobowe

Numer Telefonu

+48 511-644-505

E-mail

pawel.a.brandt@gmail.com

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/pawe%C5%82-brandt-0b2893233/>

GitHub

<https://github.com/CrampedHail>

Strona Internetowa

brandt-software.dev

Języki Obce

Polski - ojczysty

Angielski - B2

Zainteresowania

Programowanie

Granie na Gitarze

Czytanie Książek

Układanie kostek Rubika

Programowanie

Java, C#

- poziom średni

JS, Python, C++, SQL, HTML, CSS, Spring Boot, Angular, ASP.NET MVC

- poziom podstawowy

Umiejętności

Rozwiązywanie problemów

Zdolność do pracy w zespole

Zdolność analitycznego myślenia

Nazywam się Paweł Aleksander Brandt i jestem w trakcie obrony pracy inżynierskiej w Akademii Nauk Stosowanych w Elblągu. Z natury jestem spokojny, cierpliwy i miły oraz potrafię sprawnie pracować w zespole. Staram się pracować mądrze, szybko i skutecznie. Jednym z moich hobby jest programowanie co sprawia, że pisząc kod nigdy się nie nudzę. W razie potrzeby chętnie uczę się nowych rzeczy. Obecnie skupiam się na doskonaleniu swoich umiejętności w języku Java oraz technologiach Maven i Spring.

WYKSZTAŁCENIE

2019 - Obecnie	Akademia Nauk Stosowanych w Elblągu <i>Specjalizacja: Programowanie</i>
2016 - 2019	II Liceum Ogólnokształcące im. Jana III Sobieskiego w Tczewie <i>Specjalizacja: Matematyka Informatyka</i>
2012 - 2016	Państwowa Szkoła Muzyczna im. Janiny Garści w Tczewie <i>Specjalizacja: Gitara Klasyczna</i>

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

08.2022 - Obecnie: Atos Poland Global Services

Stanowisko: Młodszy Programista ds. Aplikacji

Technologie: Java - Maven - Spring Boot - RESTful - Spring Data - JPA - Hibernate SQL - JUnit Angular - GitLab - IntelliJ IDEA / Eclipse

Obowiązki:

- Modelowanie struktur danych oraz projektowania modułów oprogramowania;
- Implementacja wymagań biznesowych w istniejących modułach oprogramowania;
- Tworzenie i optymalizacja zapytań SQL oraz procedur składowanych;
- Współpraca z innymi członkami zespołu.

PROJEKTY PRYWATNE

Serwis Ogłoszeniowy PBX — 2022-2023

Projekt inspirowany serwisem ogłoszeniowym OLX wykonałem za pomocą technologii ASP.NET Framework w języku C# oraz we wzorcu MVC.

Harmoniczny Algorytm Optymalizacji — 2022

Projekt ma na celu zaimplementowanie harmonicznego algorytmu optymalizacji na potrzeby, wymyślonego przeze mnie i kolegów, problemu plecakowego.

Mini-Gry w języku Java — 2021-2022

Wszystkie mini-gry powstały w wolnym czasie od studiów w języku Java. Do zaimplementowania interfejsu użytkownika została wykorzystana biblioteka Swing.

CERTYFIKATY

- 05.2022 — Fundamenty programowania w języku C# — strefakursow.pl