



Paweł Brandt

Dane Osobowe

Numer Telefonu

+48 511-644-505

E-mail

pawel.a.brandt@gmail.com

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/pawe%C5%82-brandt-0b2893233/>

GitHub

<https://github.com/CrampedHail>

Strona Internetowa

crampedhail.github.io

Języki Obce

Polski - ojczysty

Angielski - B2

Hiszpański - A1

Zainteresowania

Programowanie

Granie na Gitarze

Czytanie Książek

Układanie kostek Rubika

Programowanie

Java, C#

- poziom średni

JS, Python, C++, SQL Server

- poziom podstawowy

Umiejętności

Rozwiązywanie problemów

Zdolność do pracy w zespole

Zdolność analitycznego myślenia

Jestem studentem III roku Informatyki w Akademii Nauk Stosowanych w Elblągu w Instytucie Informatyki Stosowanej imienia Krzysztofa Brzeskiego. Z natury jestem spokojny, cierpliwy i miły oraz potrafię sprawnie pracować w zespole. Staram się pracować mądrze, a niekoniecznie ciężko. Jednym z moich hobby jest programowanie co sprawia, że pisząc kod nigdy się nudzę. W razie potrzeby chętnie uczyć się nowych rzeczy. Obecnie skupiam się na doskonaleniu swoich umiejętności w językach C# oraz Python.

WYKSZTAŁCENIE

- | | |
|----------------|---|
| 2019 - Obecnie | Akademia Nauk Stosowanych w Elblągu
<i>Specjalizacja: Programowanie</i> |
| 2016 - 2019 | II Liceum Ogólnokształcące im. Jana III Sobieskiego w Tczewie
<i>Specjalizacja: Matematyka Informatyka</i> |
| 2012 - 2016 | Państwowa Szkoła Muzyczna im. Janiny Garści w Tczewie
<i>Specjalizacja: Gitara Klasyczna</i> |

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Atos Poland — Młodszy Programista ds. Aplikacji

08.2022 — Obecnie

Java • Maven • Spring Boot • Spring Data JPA • JUnit

PROJEKTY NIEKOMERCYJNE

Harmoniczny Algorytm Optymalizacji — 2022

Projekt ma na celu zaimplementowanie harmonicznego algorytmu optymalizacji na potrzeby, wymyślonego przeze mnie i kolegów, problemu plecakowego.

Serwis Ogłoszeniowy PBX — 2022

Projekt inspirowany serwisem ogłoszeniowym OLX wykonałem za pomocą technologii ASP.NET Framework w języku C# oraz we wzorcu MVC.

Projekt — Mini-Gry w języku Java — 2021

Wszystkie mini-gry powstały w wolnym czasie od studiów w języku Java. Z racji prostoty użycia została wykorzystana biblioteka Swing do zaimplementowania GUI.

AKTYWNOŚCI

- | | |
|---------------|--|
| 10-12.06.2022 | Uczestniczyłem w Hackathon w ANS w Elblągu. Zająłem tam 3 miejsce w konkursie programowania w języku Java. |
| 19.05.2022 | Brałem udział w Infoshare F3 na stadionie ERGO ARENA w Gdańsku. |

CERTYFIKATY

- 05.2022 — Fundamenty programowania w języku C# — strefakursow.pl