



PROJET D'AAE

Blitz

Clone du jeu Wazabi

JAVIER LETHÉ - MATTEO TAROLI - PRZEMYSŁAW GASINSKI

16 décembre 2015

Table des matières

Table des matières

1	Introduction	1
2	Analyse	2
2.1	Scénario nominal	2
2.2	Tests Fonctionnels	3
2.3	Connexion	3
2.4	Création de partie	3
2.5	Jeu	3
3	Manuels	4
3.1	Manuel d’installation	4
3.2	Manuel d’utilisation	4
3.3	ARAJOUTER	4
4	Conclusion	5

1 Introduction

2 Analyse

2.1 Scénario nominal

L'utilisateur étant déjà connecté, il rejoint une partie selon le scénario suivant :

1. Le joueur clique sur le bouton « Rejoindre une partie »	
	2. Le système vérifie si une partie est déjà lancée
3.a [Une partie est en cours de lancement]	
	a.1 Le système envoie le joueur vers le lobby.
	a.2 Une fois que le nombre minimal de joueur est atteint, le jeu est lancé
3.b [Aucune partie n'est en cours]	
	b.1 Le système informe le joueur et le renvoie vers la page de création de jeu.
b.2 Le joueur crée une partie	
	b.3 Le système envoie le joueur vers le lobby.
	b.4 Une fois que le nombre minimal de joueur est atteint, le jeu est lancé
3.c [Une partie est déjà en cours de jeu]	
	c.1 Le système ne permettant de lancer qu'une partie à la fois, il informe le joueur et le renvoie vers la page d'accueil.

2.2 Tests Fonctionnels

2.3 Connexion

1. Cliquer sur le bouton « Connexion / Inscription » situé en haut à droite.	
	2. Un popup apparait proposant de s'inscrire ou de se connecter.
3. Dans la partie de droite, entrer « test » comme nom d'utilisateur et « test » comme mot de passe.	
	4. Le système vérifie que l'utilisateur existe et que le mot de passe est correct et renvoie le joueur sur la page d'accueil.
5. Cliquer sur le bouton « Déconnexion ».	
6. Cliquer à nouveau sur le bouton « Connexion / Inscription ».	
	7. Le popup réapparaît
8. Dans la partie de droite, entrer « test » comme nom d'utilisateur et « mauvaisMdp » comme mot de passe.	
	9. Le système vérifie que l'utilisateur existe et que le mot de passe est correct et affiche l'erreur « Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect » et reste sur le popup.

2.4 Création de partie

1. En partant de la page d'accueil, cliquer sur le bouton « Créer une partie ».	
	2. Un popup apparait permettant d'entrer le nom de la partie.
3. Entrer « test » en tant que nom de partie.	
4. Cliquer sur le bouton « OK ».	
	5. Le système renvoie vers le lobby de la partie.
6. Attendre d'autres joueurs et joueur.	

2.5 Jeu

- | | |
|-------------------------|--|
| 1. Attendre que ce soit | |
|-------------------------|--|

3 Manuels

3.1 Manuel d'installation

Pour pouvoir

3.2 Manuel d'utilisation

3.3 ARAJOUTER

Utilisation de **Pattern State** pour l'état de la partie

4 Conclusion