



---

# History Pub

*Découvrez Soignies en boisson*

---

PROJET DE DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION MOBILE

Nathan Raspe & Matteo Taroli

27 Novembre 2015

# Table des matières

<b>Table des matières</b>	<b>i</b>
<b>Table des illustrations</b>	<b>ii</b>
<b>1 Introduction</b>	<b>1</b>
<b>2 Mode d'emploi</b>	<b>2</b>
2.1 Epreuve Question à Choix Multiple . . . . .	2
2.2 Epreuve Question Ouverte . . . . .	2
2.3 Epreuve Photographie . . . . .	2
<b>3 Architecture</b>	<b>3</b>
<b>4 Bugs connus</b>	<b>4</b>
<b>5 Utilisation de code open-source</b>	<b>5</b>
<b>6 License</b>	<b>6</b>

# Table des illustrations

# 1 Introduction

Dans le cadre du cours de Développement d'Application Mobile, nous avons du développer une application reprenant le concept du jeu de piste. Cette application, nommée HISTORY PUB vous propose de découvrir la ville de Soignies en passant par les différents bars que la ville offre.

Sur le chemin entre ces différents établissements, vous aurez l'occasion d'en apprendre plus sur l'histoire et le folklore de la ville. Durant les différents arrêts, vous aurez bien entendu l'occasion de profiter des bar et des diverses boissons proposées avant de reprendre le chemin vers d'autres découvertes!

Attention tout de même, l'alcool est à consommer avec modération, sous peine de ne plus pouvoir répondre aux questions données!

## **2 Mode d'emploi**

L'utilisation de HISTORY PUB est très facile. Une fois l'application lancée, le jeu ne démarre réellement qu'une fois que vous vous trouvez dans la zone de jeu, qui vous est logiquement donnée.

Une fois dans la zone, et après avoir lu une courte description de l'endroit et où de son histoire, vous vous retrouverez devant une épreuve qui peut prendre différentes formes. Ces épreuves sont décrites ci-dessous.

### **2.1 Epreuve Question à Choix Multiple**

### **2.2 Epreuve Question Ouverte**

### **2.3 Epreuve Photographie**

## 3 Architecture

## 4 Bugs connus

## 5 Utilisation de code open-source

Le code de HISTORY PUB n'utilise pas réellement de code open-source à proprement parler. Cependant, certaines parties sont fortement inspirées, voire même simplement reprises, des exemples et tutoriels fournis par GOOGLE sur leur plateforme `developer.android.com`.

La partie géolocalisation par exemple est principalement une copie de leur exemple, adapté à nos besoins.



## 6 License

HISTORY PUB est placé sous license GNU GENERAL PUBLIC LICENSE version 3.

Cela signifie que n'importe qui **peut** :

- utiliser notre code de façon privée
- utiliser notre code dans des projets à but commercial
- redistribuer notre code
- modifier notre code

Mais cela signifie aussi qu'une personne utilisant tout ou partie du code de HISTORY PUB dans un projet **doit** :

- publier les sources de ce projet
- inclure une copy de la license et copyright dans ce projet
- préciser les changements importants fait à notre code

Celà signifie aussi que notre code est fourni sans garantie et que nous ne pouvons donc pas être tenus responsable de problèmes quelconques liés à son utilisation en dehors de HISTORY PUB.

Pour plus d'information, la license complète peut être trouvée à l'adresse suivante : <https://www.gnu.org/licenses/gpl.html>