**Отчет**

В самом начале нашей работы была поставлена задача сделать шаблон, шаблон был написал на рисунке 1

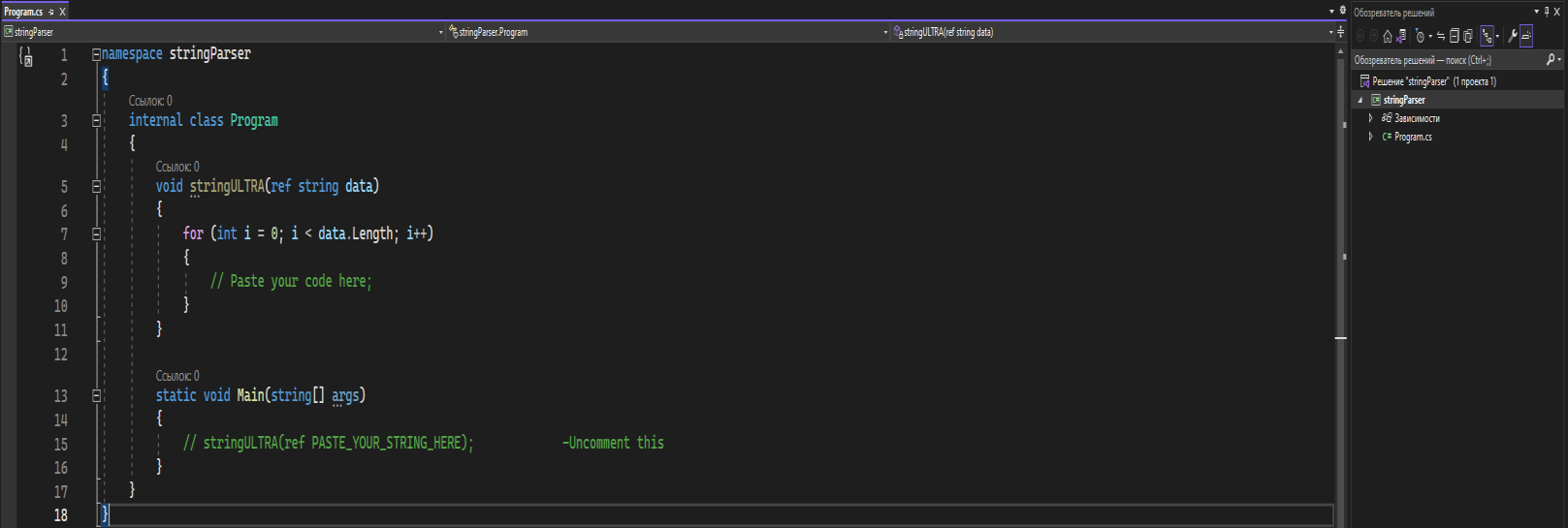


Рисунок 1 - шаблон

Следующим шагом шаблон был сохранен как продемонстрировано на рисунке 2-3 и на рисунке 4 продемонстрировано, то что шаблон появился

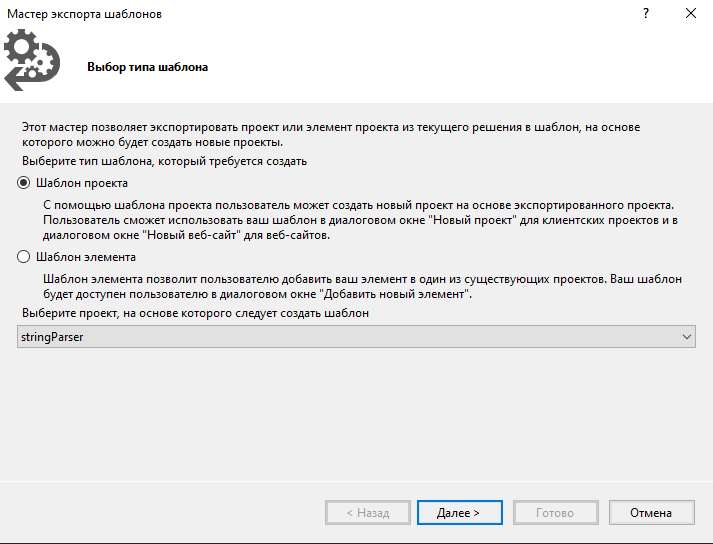


Рисунок 2- создание шаблона

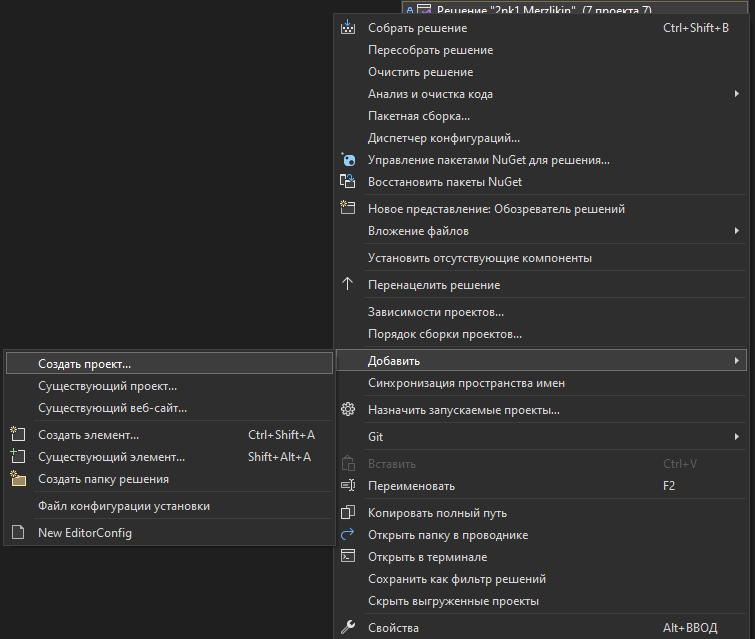


Рисунок 3 - создание шаблона

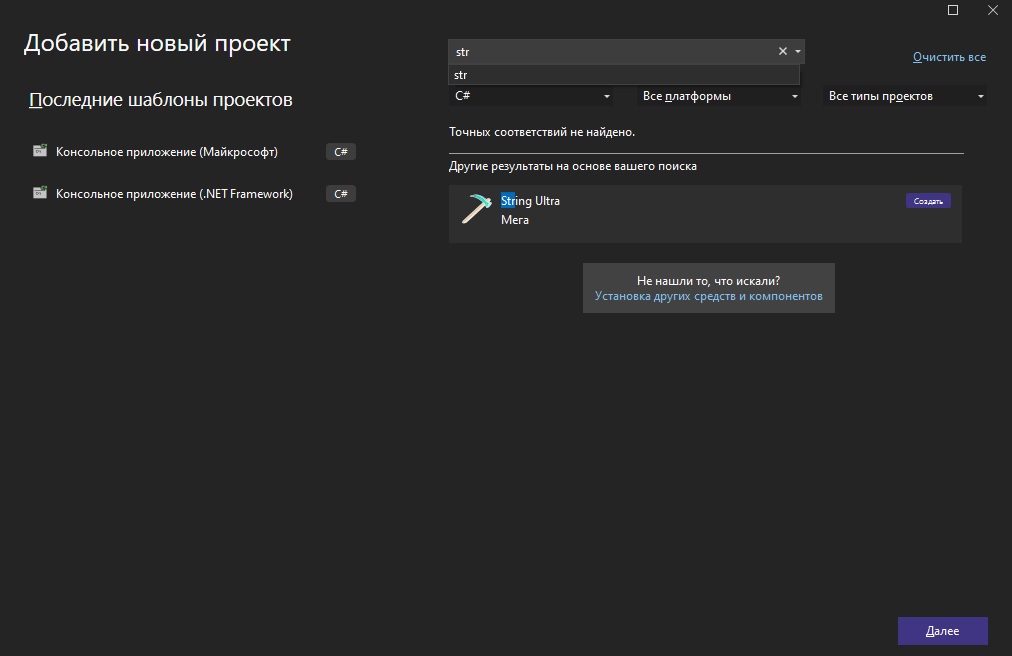


Рисунок 4 - демонстрация что шаблон появился

Далее на рисунке 5 будет демонстрация создания нового проекта с помощью нашего заранее заготовленного шаблона

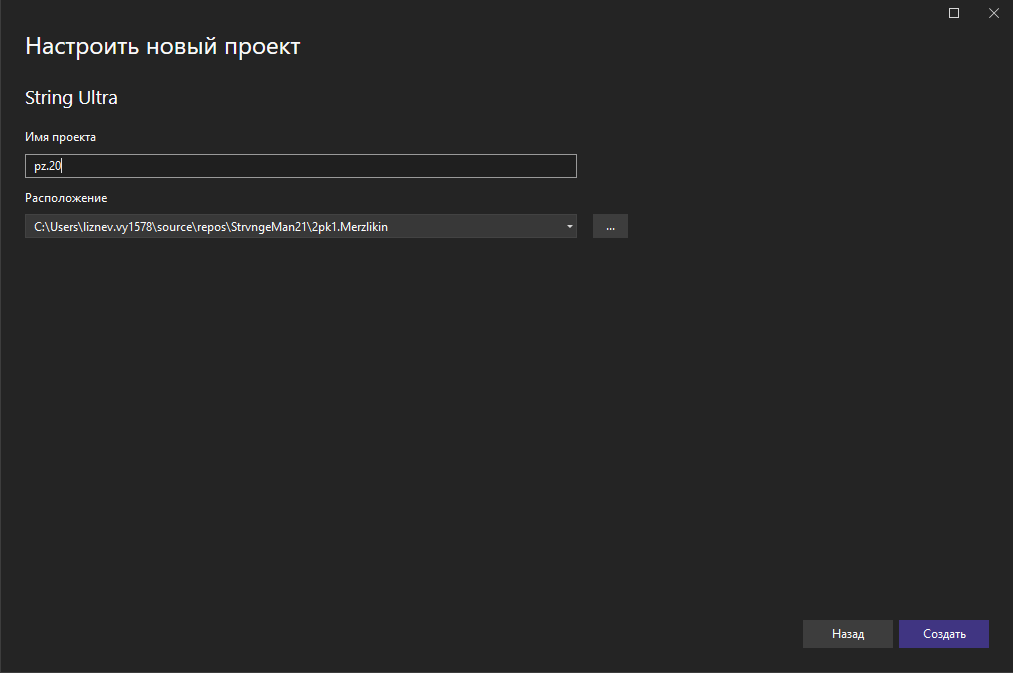


Рисунок 5 - проекта

Как был создан новый проект с помощью шаблона был написан код который продемонстрирован на рисунке 6

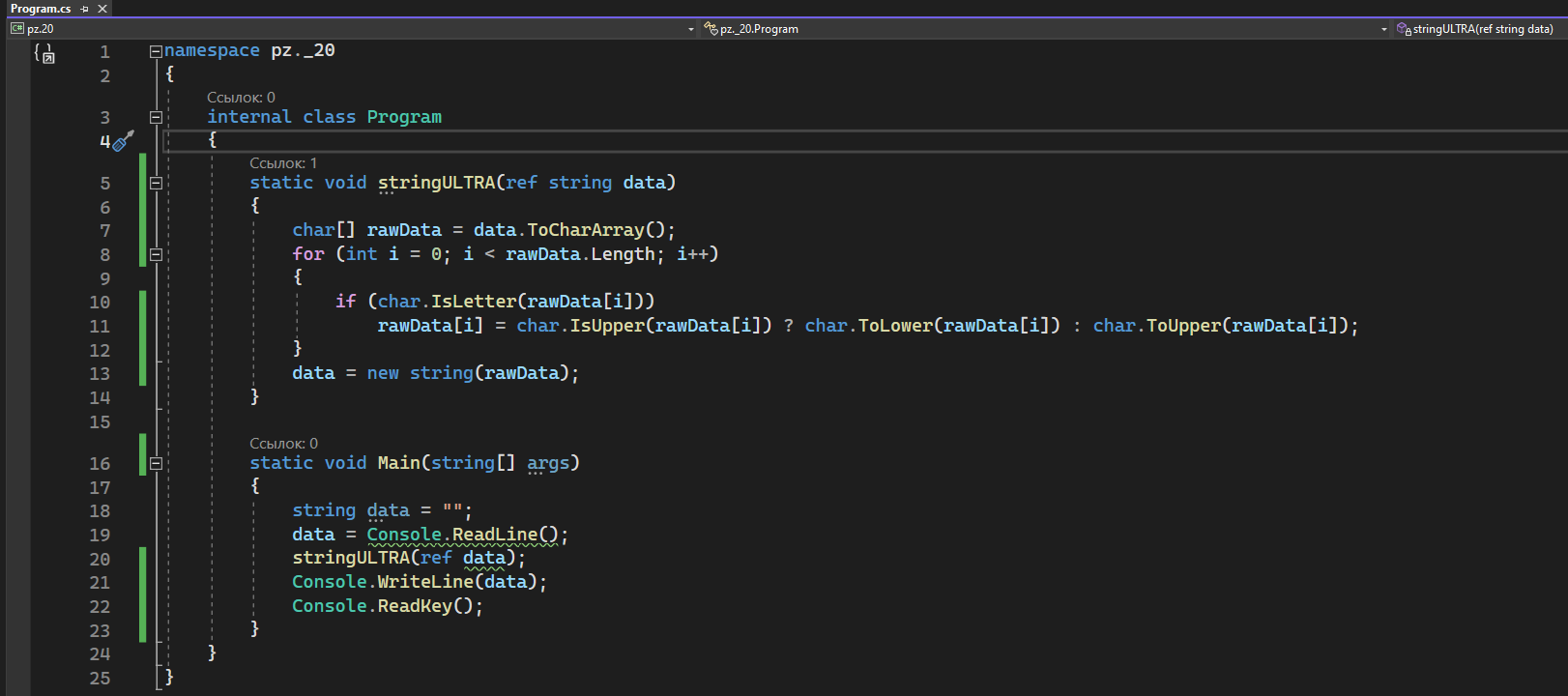


Рисунок 6 - код проекта

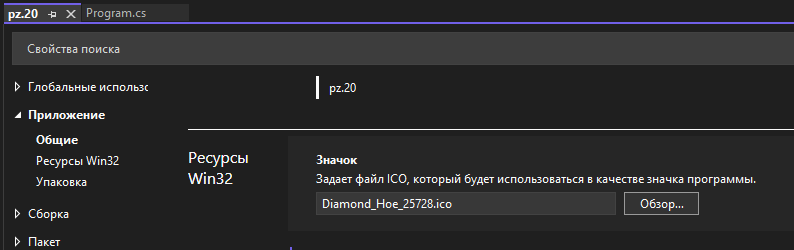


Рисунок 7 - добавление иконки приложению

Далее мы ставим точки остановки для выявления что сохраняется в переменных во время выполнения программы показано на рисунке 8-9

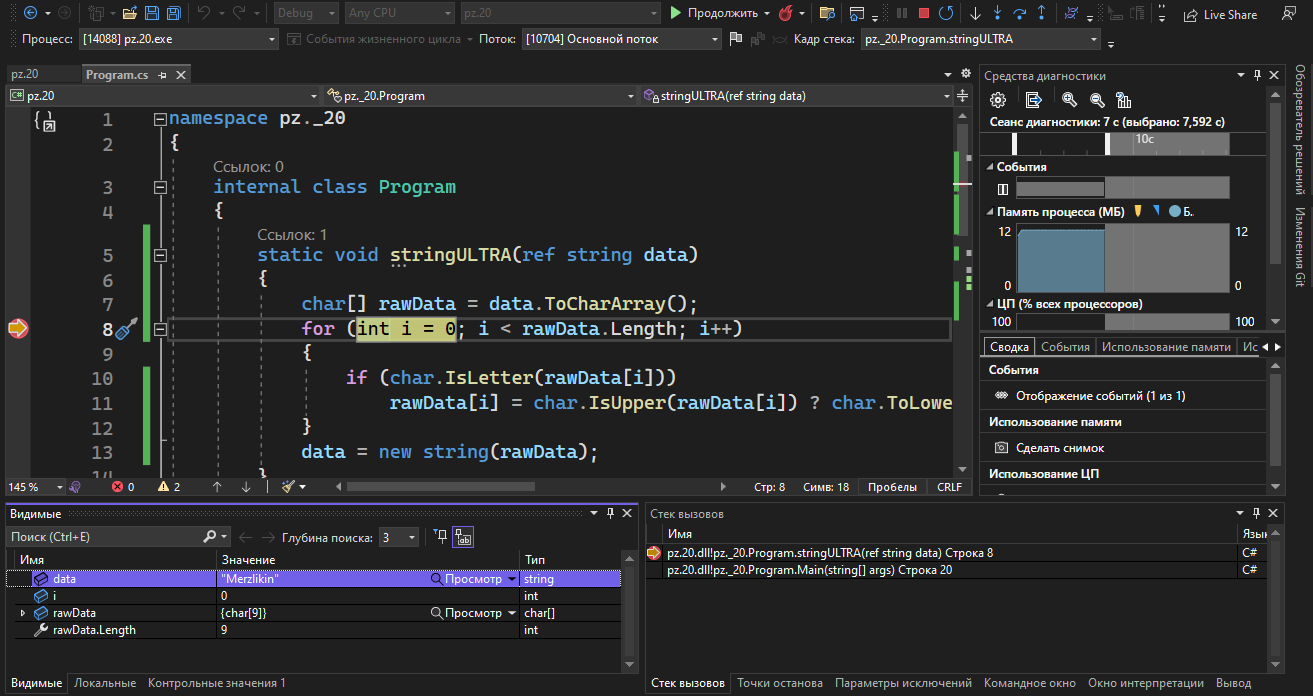


Рисунок 8 - точка остановки

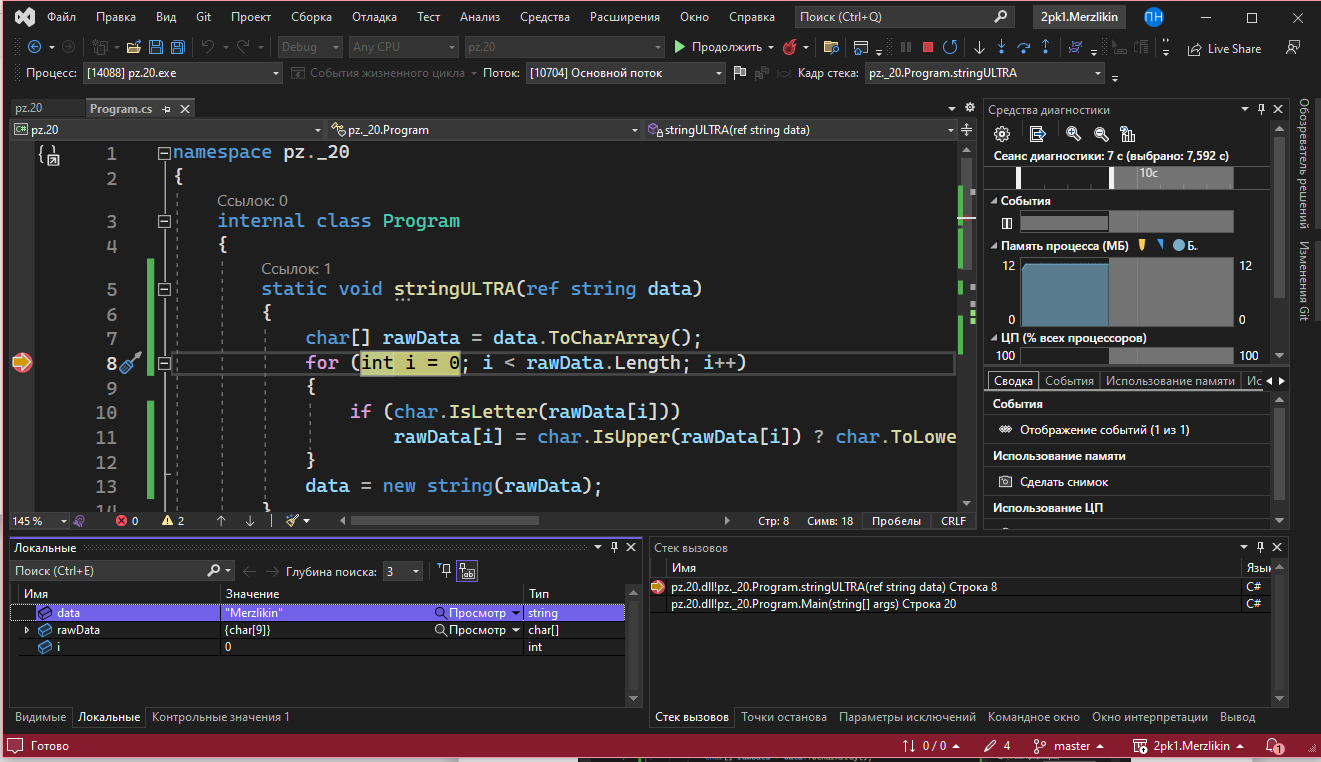


Рисунок 9 - точка остановки

На рисунках 10-11 видны локальные и видимые окна наблюдения за изменения переменных и также видно стек вызовов

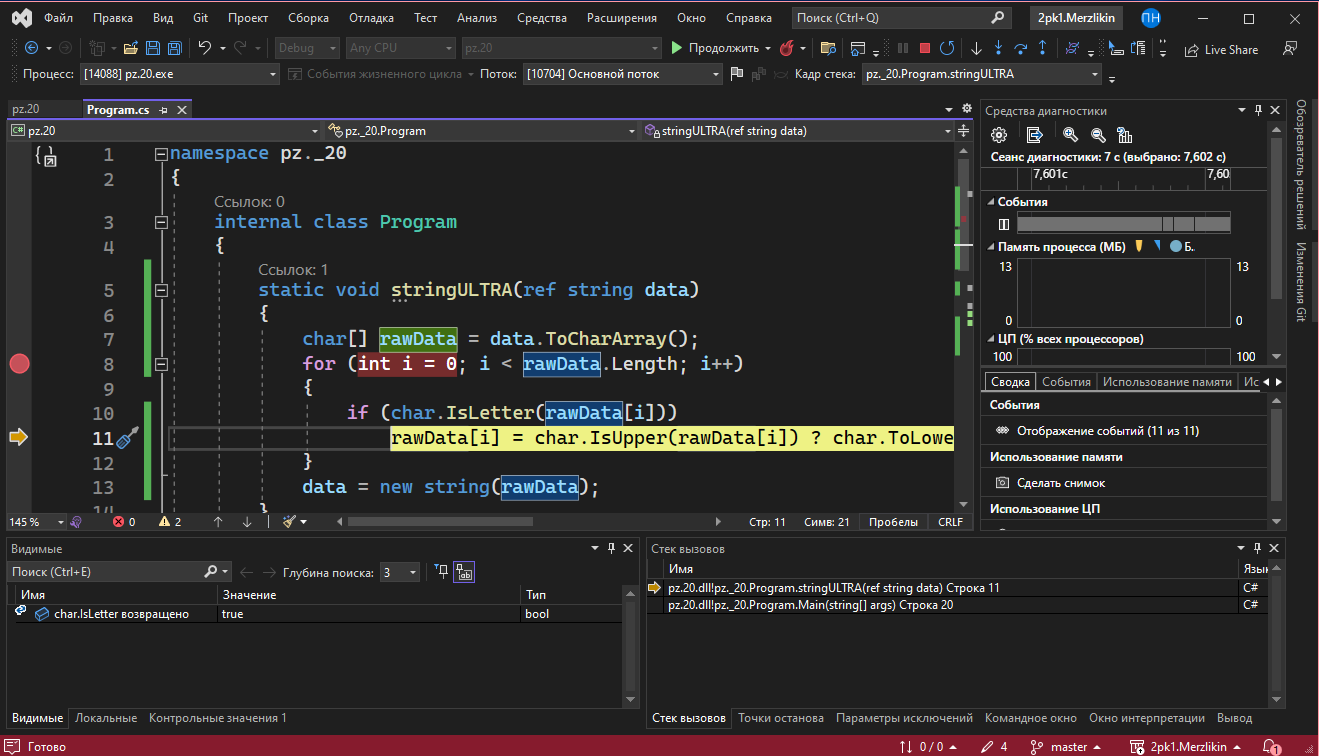


Рисунок 10- видимые и стек вызовов

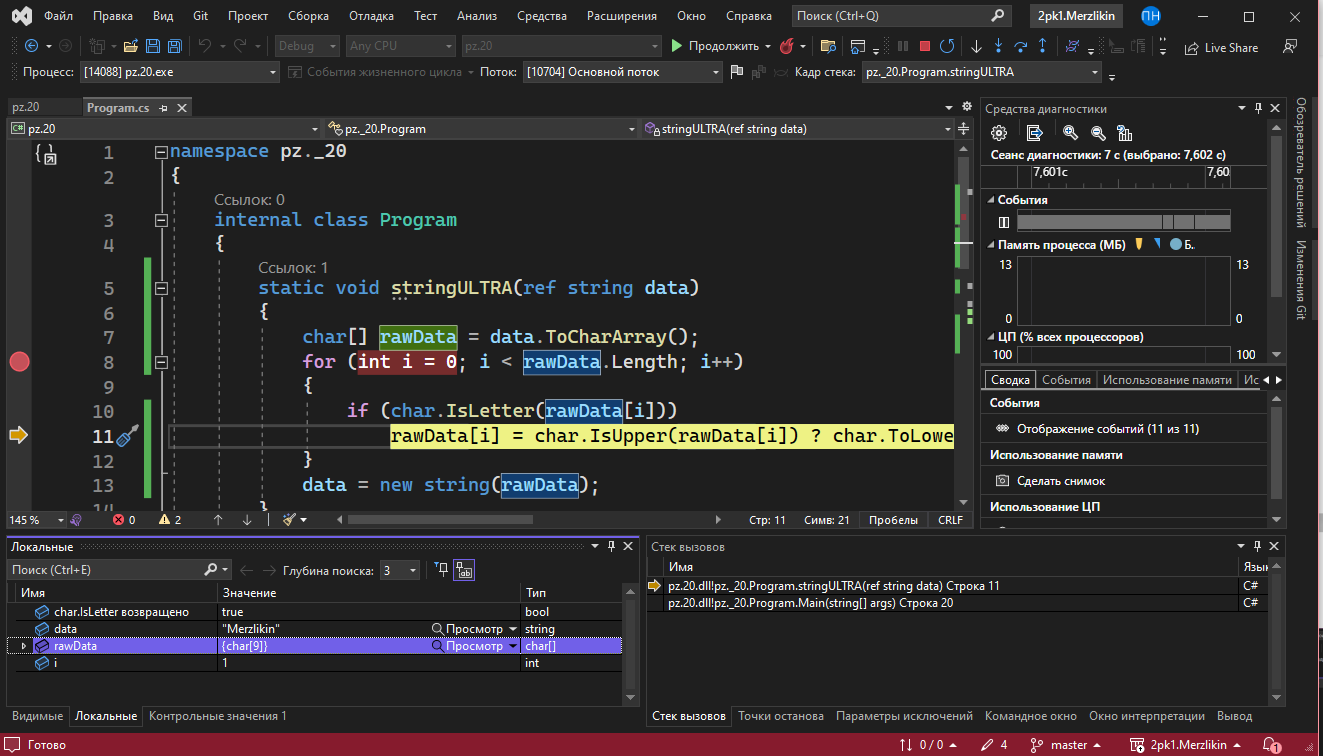


Рисунок 11 - локальные и стек вызовов

//Также в самом коде есть исключение, но оно слишком сырое.