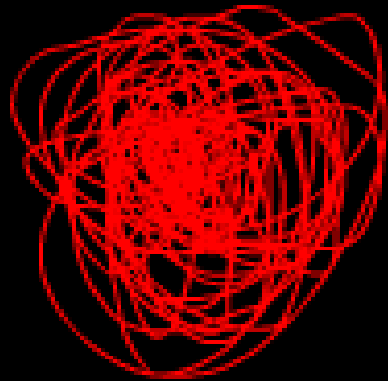


6人の料理人

と

隻眼の少女



プラットフォーム	： パソコン
ジャンル	： 謎解きホラーアドベンチャー (2D)
プレイ人数	： 一人
ターゲット	： コアなゲーマーでない学生
ネットワーク	： 無し
特殊デバイス	： 無し
コンセプト	： ゲーム初心者が コアなゲーマーになるキッカケに

企画書

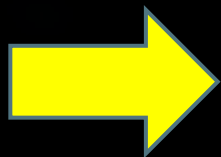
※現在制作中のフリーホラーゲームです

～コンセプト～

実況動画などを見て
ゲームに興味を持ち始めた...
そんな人がよりゲームを好きになって、
ゲーマーになっていく手助けをする

～このゲームを思いついたプロセス～

- ゲームに興味を持ち始めた学生が手を出しやすいようにフリーゲーム。
フリーゲーム実況動画等でも数が多いジャンルの「ホラーゲーム」
- よく見るフリーホラーゲームは、主人公以外に
ゲームに深く関わってくるキャラクターが少なく、物足りなさを感じていた。



ホラー×キャラクターノベル

今回の夢かしや



～ゲーム内容、このゲームの面白さ～

一般的な2Dホラーのように 探索→謎解き→探索…

急に現れて追いかけてくる敵

主人公キャラにスタミナゲージを設け、
一定時間以上連続で走れないようにする。

自由に走れなくすることで、
恐怖でうまく走れない主人公を表現。

いかに化け物を障害物にハメてスタミナを節約するか
ホラーアクションがアツイ！！

- ・ ゲームクリア条件 → 探索を進めて最深エリアに辿り着く
- ・ ゲームオーバー条件 → 謎解きを間違えたり、敵にぶつかる

追いかけてくる
化け物…



化け物は上手く障害物
をかませない



～ゲームの売り(一般的なホラーと異なる機能)～

ホラーでありながら、
キャラクター一人に焦点を当てるのが
このゲーム最大の売り

①キャラに応じた特定のアイテムを見つけて
キャラクターのところに持っていくと

イノシシの肉を手に入れた

③スタミナを気にせず
走れるようになるなど、
キャラに応じて
ゲームを有利に進めることが
できるシステムが追加される

キャラと仲良くなると...

②キャラクターの好感度が上がり、
キャラ毎のストーリーが見られたい
キャラにちなんだミニゲームができて
(落ちてくる食材に触れてキャッチし、
スコアを出すゲームなど...)