|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期** | **创建者** | **修正内容** |
| **2014/6/24** | 陈天华 | 创建文档 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

目录

[1 关卡表 3](#_Toc390955224)

[1.2 关卡表id 3](#_Toc390955225)

[1.3 关卡名id 3](#_Toc390955226)

[1.4 关卡描述id 3](#_Toc390955227)

[1.5 显示分类 3](#_Toc390955228)

[1.6 关卡形象资源id 3](#_Toc390955229)

[2 关卡地图节点表 3](#_Toc390955230)

[2.1 关卡地图节点表id 3](#_Toc390955231)

[2.2 对应关卡id 3](#_Toc390955232)

[2.3 坐标 3](#_Toc390955233)

[2.4 图标 3](#_Toc390955234)

[2.5 操作行为 3](#_Toc390955235)

[2.6 关卡/战役id 3](#_Toc390955236)

[3 战役数据表 3](#_Toc390955237)

[3.1 战役数据表id 3](#_Toc390955238)

[3.2 战役名id 4](#_Toc390955239)

[3.3 战役描述id 4](#_Toc390955240)

[3.4 怪物组 4](#_Toc390955241)

[3.4.2 怪物组1 4](#_Toc390955242)

[3.4.3 怪物组2 4](#_Toc390955243)

[3.4.4 怪物组3 4](#_Toc390955244)

[3.4.5 怪物组4 4](#_Toc390955245)

[3.4.6 怪物组5 4](#_Toc390955246)

[3.5 游戏币 4](#_Toc390955247)

[3.6 角色经验 4](#_Toc390955248)

[3.7 掉落组 4](#_Toc390955249)

[3.8 场景id 4](#_Toc390955250)

[4 怪物表 4](#_Toc390955251)

[4.2 怪物表id 4](#_Toc390955252)

[4.3 战前动画id 4](#_Toc390955253)

[4.4 战后动画id 5](#_Toc390955254)

[4.5 是否为boss战 5](#_Toc390955255)

[4.6 怪物数据 5](#_Toc390955256)

[4.6.2 怪物id 5](#_Toc390955257)

[4.6.3 怪物等级 5](#_Toc390955258)

[4.6.4 怪物星级 5](#_Toc390955259)

1. 表id
   * + 1. 即当前表每条数据的id，自然数
2. 类型
   * + 1. 类型决定参数及数量的填写方式
          1. 0为类型1

消耗N种道具合成一个道具，每个道具的数量为Y

N最小值为1，最大值为5

Y最小值为1，最大值为99

* + - * 1. 1为类型2

消耗Y个同名道具合成一个道具

Y最小值为1，最大值为99

1. 合成费用
   * + 1. 填入合成需花费多少游戏币即可，自然数
2. 合成产物
   * + 1. 填入道具id
3. 参数及数量
   1. 参数
      * 1. 即填写合成所需材料道具的id
   2. 数量
      * 1. 即完成合成需多少数量的材料道具