|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日期** | **创建者** | **修正内容** |
| **2014/06/20** | 陈天华 | 创建文档 |
| **2014/7/2** | 陈天华 | 增加关于背包格上限的描述 |
|  |  |  |
|  |  |  |

目录

[1 道具的功能 2](#_Toc392078940)

[1.1 道具的堆叠 2](#_Toc392078941)

[1.2 道具的使用 2](#_Toc392078942)

[1.3 道具的出售 2](#_Toc392078943)

[1.3.2 道具的自动出售 2](#_Toc392078944)

[1.4 道具的合成 2](#_Toc392078945)

[1.4.2 类型1 2](#_Toc392078946)

[1.4.3 类型2 2](#_Toc392078947)

[2 道具的分类 2](#_Toc392078948)

[2.2 装备 2](#_Toc392078949)

[2.3 卷轴 2](#_Toc392078950)

[2.4 消耗品 2](#_Toc392078951)

[2.5 召唤石 2](#_Toc392078952)

1. 道具的功能
   1. 道具的堆叠
      * 1. 所有的同名道具均可在背包中堆叠，堆叠数量上限为999
        2. 玩家的背包格没有上限
   2. 道具的使用
      * 1. 道具使用后，道具从背包消失，并触发特定事件
   3. 道具的出售
      * 1. 道具出售后，道具从背包消失，玩家获得一定的游戏币
      1. 道具的自动出售
         1. 若背包中的任意道具数量达到堆叠上限时，则玩家再次获得该道具时，提示玩家该物品自动出售，显示格式如下

您的【道具名】已满，共出售了【数量】件【道具名】，获得金币【金币数量】

* 1. 道具的合成
     + 1. 道具合成后，材料道具从背包消失，玩家获得新道具
       2. 合成道具时需消耗一定的游戏币
     1. 类型1
        1. 消耗N个不同的道具合成一个道具
     2. 类型2
        1. 消耗N个同名道具合成一个道具

1. 道具的分类
   * + 1. 道具的分类用于道具在背包中进行显示筛选
   1. 装备
   2. 卷轴
   3. 消耗品
   4. 召唤石